30TH ANNIVERSARY

ENCYCLOPEDIA SUPER MARIO BROS.

1985 - 2015

スーパーマリオブラザーズ 百科

任天堂公式ガイドブック

小学館

スーパーマリオブラザーズ 30周年
SPECIAL MESSAGE

任天堂株式会社 企画制作本部 企画制作部
プロデューサー

手塚卓志

マリオは僕の友だち!

ファミコンソフト『スーパーマリオブラザーズ』の発売から30年。
この30年間、ずっとシリーズの開発に携わってこられた
手塚卓志さんに、「マリオ」ファンのみなさんへの
力強いメッセージをいただきました。

ものすごいことになるかも……

今年30周年を迎えた『スーパーマリオ』は、シリーズ世界累計で3億本を超える大ヒット作になりました。僕としては、そんなに多くの人たちに遊んでいただけるなんて想像もできませんでしたが、いまでもはっきり覚えていることがあります。発売前の会議のあと宮本（宮本茂・任天堂株式会社専務取締役）と廊下を歩いていると「手塚くん、もしかしたら『スーパーマリオ』はものすごいことになるかもしれへんで」と言うのです。宮本からすると、『ドンキーコング』を出したときの手ごたえと似ていると言うんですね。でも、僕はその言葉に実感はなく聞いているだけでした。まだ2年目の新人でしたし、そもそもヒット作を作った経験が一度もありませんでしたから。

ネコの手も借りたかった!?

ファミリーコンピュータが発売された1983年は、僕にとっては就活の年でした。そんな中、友だちのひと言が、僕の人生を大きく変えることになります。

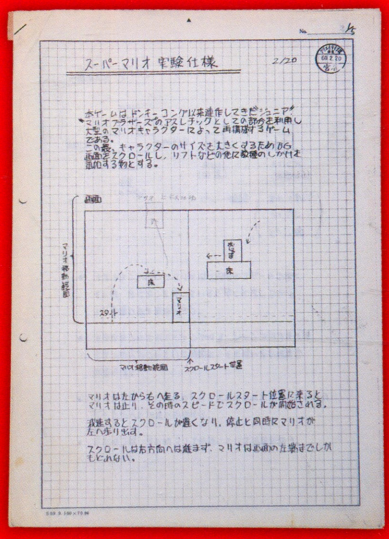
「おもしろそうな会社があるよ」と教えてもらったのが、任天堂だったのです。ファミコンは発売されたばかりでしたので、まださわったことがありませんでした。当時はゲーム＆ウオッチが現役で、シンプルなデザインながらも、そのおもしろさに惹かれていました。

そこで、ゲーム＆ウオッチのデザインをするような、娯楽の仕事をやってみるのもいいかなと思うようになり、任天堂を受けたらなんと合格。ただ、普通は4月1日から働き始めるものだと思いますが、入社する前に「アルバイトで来てほしい」との連絡があり、アーケードゲームの『スーパーパンチアウト!!』のお手伝いをすることに……。そのころ、僕はドット絵を描いたりしていたのですが、当時の任天堂は、きっとネコの手も借りたいほど人手が足りなかったのでしょうね。

大型キャラクターのアスレチック!

正式に任天堂に入社して配属されたのは、ゲーム＆ウオッチを作る部署ではなく、クリエイティブ課（のちの情報開発部）という、6人ほどのスタッフの部署でした。トランプや取扱説明書などをデザインしたり、ときには他の部署の人と一緒にゲーム作りのお手伝いをしたりしたのですが、毎日がとても楽しかったことを覚えています。

そんな中、その後30年も続く、宮本茂とのゲーム作り人生が始まります。最初にかかわったのは、ファミコンの『デビルワールド』。



『スーパーマリオブラザーズ』開発当時のメモ。「大型キャラクターのアスレチック」ゲームの大枠が書かれている。

ドット絵を担当したのですが、宮本が新しいゲームの構想を明らかにしたのは、『デビルワールド』の発売後しばらくたってからのことでした。

「次は、大型のキャラクターを使って、陸海空を舞台にしたアスレチックゲームを作ろう」

大型のキャラクターというのは、16×32ドットのキャラクターのことです。それまでのファミコンのゲームでは、その半分の16×16ドットの小さいキャラクターが主流でした。

というわけで、まず大きな四角いキャラクターを画面に表示させ、それを動かす実験をしたところ、とても大きな手ごたえを得ることができました。そこで、大きいキャラクターを「スーパーマリオ」と呼ぶことにし、このプロジェクトが正式にスタートすることになったのです。

当時の任天堂本社は、紅葉の名所として名高い東福寺のそばにありました。『スーパーマリオ』のプログラム作業はSRDという会社に委託していて、任天堂内に部屋を作ってもらっていたのですが、そこは中2階にありましたので、天井がとても低く物置のような感じの部屋でした。コアになったメンバーは7人。ディレクターは宮本、そのアシスタントに僕、サウンドは同期入社の近藤浩治が担当しました。ちなみに、SRDの中郷俊彦さんは、その後も『マリオ』や『ゼルダ』シリーズなどの開発に加わっていただいています。

開発中はどんな1日だったかといいますと、まず宮本と僕の2人でコースをデザインします。それを大きな方眼紙に書いて、翌朝にSRDさんに渡すのです。すると、夕方までにはプログラムされたものが上がってきますので、それを宮本と一緒にプレイして入念にチェックし、修正点を見つけては、その指示書を翌朝に渡すようなことを、毎日繰り返していました。ほとんど毎日、終電で帰宅するような日々だったのですが、宮本はいつも僕よりも遅くまで会社に残っていました。

アイディアを言うのは簡単なんです。でも、それをちゃんと遊べるようにするゲームデザインが、とても大事なんですね。入社2年目だった僕は、そのときに、ゲームデザインにとっての大切なことを学ぶことができたように思います。

クリボーは実はシイタケ！

もうひとつ、僕がドット絵を描いたクリボーについてもお伝えしておきましょう。もともと、このゲームを始めて最初に出会う敵は、ノコノコだったのです。ノコノコって、作り手の自分たちは簡単に倒せるんですけど、踏んづけるとこうらになるので、初めての人にはけっこうやっかいな敵なんですね。そこで、初心者が遊びやすいように、踏みつけるだけでもやっつけられる敵が必要だという話になって、ゲーム仕様作成の終盤になってクリボーを登場させることにしました。ちなみに、栗に似ているからクリボーという名前になりましたけど、実はシイタケなんですよ。

本当に不思議なご縁で初代の『スーパーマリオ』の開発にかかわることになり、その後もいろいろなハードで、さまざまな『スーパーマリオ』を夢中で作ってきました。そして、気がついたら30年もたっていた……というのが、僕の正直な気持ちです。と同時に、こんなにも長い間、世代を超えて遊んでいただけるゲームの開発にかかわることができて、とても幸せに感じています。

つるを登って「空」の世界へ！

『スーパーマリオブラザーズ』の開発で、とくに僕の印象に残っているのが「陸海空」の「空」の部分です。「空を自由に飛び回ることができたら楽しいだろうな」と考えたのです。そこで、雲にマリオを乗せて、空中戦のようなものを検討していました。

当然のことながら、空を飛ぶ新しい敵が必要になります。ところが、当時のファミコンソフトの容量はとても小さいので、やみくもに新しいキャラクターを加えるわけにもいきません。そこで、既存のキャラクターに羽根だけをつけることにしました。そうして生まれたのが、ノコノコに羽根をつけたパタパタです。

試作品も作ってみたのですが、残念ながらおもしろいものになりませんでした。まるでシューティングゲームのようになって、『マリオ』の世界観には合わなかったんですね。なので、空中戦はあきらめることにしたのですが、どうしても「空」の世界を冒険したい気持ちは残っていました。

あるとき、僕は宮本に、「ジャックと豆の木のようにつるが生えて、それを登って空の世界に行けるとうれしいですよね」と言ってみたのです。ただアイディアを言っただけなのですが、宮本はつるを使って空へ行けるようにしてくれただけでなく、その時点で作ってあったパーツを再利用しながら、遊びの構造まで作ってくれたのです。さすがだと思いました。

マリオの冒険はまだまだ続く！

今回、「スーパーマリオ30周年」という年に『スーパーマリオメーカー』を発売することができました。このソフトは、Wii U GamePadがあったからこそ実現できたゲームなのですが、実はWii Uの立ち上げのときから、スーパーファミコンソフトの『マリオペイント』のようなものを作りたいという思いがありました。Wii U GamePadのペンを使って、絵を描くことができれば楽しいと思ったんですね。スーパーファミコン版の『マリオペイント』は、いろいろな事情から実現すること

ができませんでしたが、今回の『スーパーマリオメーカー』には、『マリオペイント』のノリを意識したさまざまなネタを詰めこむことができました。

たとえば、カーソルがネコの手になったりします。さきほど、任天堂でアルバイトをした話の中で「ネコの手も借りたいほど……」と言いましたが、今回は本当にネコの手を借りてしまいました。実は僕、家でネコを10匹飼っているんです。そのうちの2匹を会社に連れてきて、撮影をしたりしました。もちろん、ネコの手のほかにも、ユニークなネタがたくさん入っています。これまでの『スーパーマリオ』シリーズでは味わえなかったものを、『スーパーマリオメーカー』で見つけていただければと思っています。

この30年、シリーズ作品を作ってきて思うことは、マリオは、僕にとって友だちのような存在だということです。マリオをより魅力的なキャラクターにするためにさまざまなゲームを作ってきましたが、そのマリオに、僕自身が勇気づけられることも数多くありました。ですから、自分自身これからもずっとマリオとつきあっていくつもりですし、30周年とはいっても、それは通過点にすぎないと思っています。

最後になりましたが、マリオと一緒に遊んでくださった、すべての方々に感謝したいと思います。本当にありがとうございました。そして、マリオの冒険はまだまだ続きますので、これからもどうぞよろしくお願いいたします。

『スーパーマリオメーカー』のゲーム中や同梱されているブックレットには、手塚さんの飼っているネコが登場。

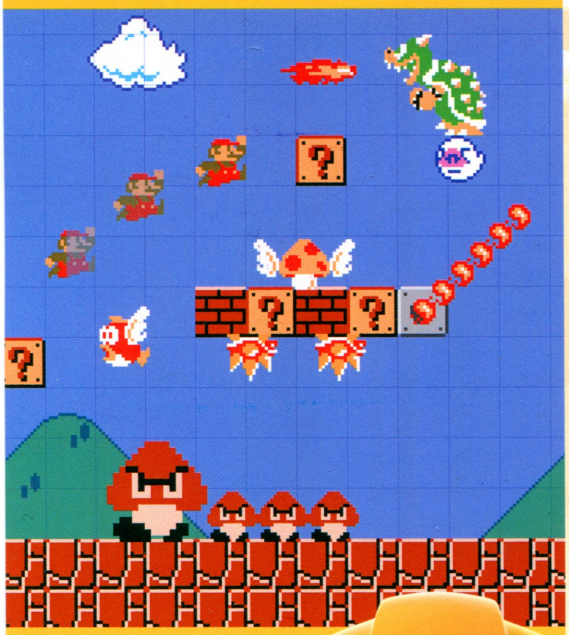
取材と文／左尾昭典　撮影／中道昭二

「マリオの冒険はこれからも続きます」と語る手塚さん。京都市の任天堂株式会社・開発棟前にて。

誕生日	1960年11月17日
出身地	大阪府大阪市
血液型	B型
出身校	大阪芸術大学芸術学部デザイン科
社歴	1984年4月、任天堂株式会社入社。『スーパーマリオ』シリーズや『ゼルダの伝説』シリーズのゲームデザイン・プロデュースを担当。
ニックネーム	テンテン
子どものころの夢	絵を描く人になること。
子どものころ夢中になったこと	いろいろなことを試すこと。たとえば、テープレコーダーを分解したり、スチームアイロンに水ではなくカルピスを入れたりしたこともあります。
得意な科目	算数
不得意な科目	国語
学生時代に夢中になったこと	作品作り、友だちとアチコチ出かけること。
好きな食べもの	スイカとガリガリ君
嫌いな食べもの	スッポン
好きな音楽	音楽は幅広く聴いています。（最近ボサノバ系のCDを買いました）。
尊敬する人	宮本茂（と言っておきます）
朝食	パンかごはん
睡眠時間	5〜6時間
趣味	クルマ（最近は電気系統をいじっています）
休日にすること	家族との外出
京都でお気に入りの場所	嵐山（観光客が多くてもへっちゃらです）
好きなキャラクター	ジュゲム（名前が好き。やっつけるとその雲に乗ることもできますしね）
苦手なキャラクター	いません

SUPER MARIO MAKER™

スーパーマリオメーカー



シリーズ30周年に登場したのは
作って遊ぶ『スーパーマリオ』!

©2015 Nintendo

『スーパーマリオメーカー』は、2D横スクロールアクションである『スーパーマリオブラザーズ』のコースを、Wii U GamePadを使って落書き感覚で「作って遊ぶ」ことができる夢のようなソフト。作成したコースは、インターネットに接続して投稿することができ、他の人が作ったコースをダウンロードして遊ぶことも可能だ。

シリーズ30周年の節目に発売されたこの作品は、世界中の人々がクリエイターになれるという、これまでとはまったく異なる遊びを提案する内容となっている。

●発売日　2015年9月10日

●価格　パッケージ版 5,700円+税／ダウンロード版 4,700円+税

パッケージ版には、コース作成のアイディアが満載されたブックレットが同梱されている。このブックレットの内容は任天堂公式サイトで無料公開されており、任天堂オンラインショップでブックレット（1,000円+税）を単品で購入することもできる。

Wii U本体同梱パッケージも2種類発売

数量限定 **Wii U スーパーマリオメーカー スーパーマリオ30周年セット**

価格:34,000円+税

【同梱内容】Wii U (shiro/32GB)+ソフト(ダウンロード版)+ブックレット(ハードカバー仕様)+amiibo マリオ(クラシックカラー)

Wii U スーパーマリオメーカー セット

価格:33,000円+税

【同梱内容】Wii U (shiro/32GB)+ソフト(ダウンロード版)+ブックレット

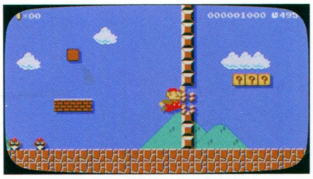
30周年バージョン amiiboも登場

SUPER MARIO BROS. 30TH シリーズ マリオ

●価格　各1,200円+税

『スーパーマリオメーカー』では、amiiboにも対応して「キャラマリオ」が登場する(→P.8〜)。

また、新たにドットマリオをモチーフとする30周年記念バージョンが2種類登場。ゲーム中で使うと、他のamiiboとは異なる効果が発揮される。



このamiiboをかざせば、コース中に「でかキノコ」を出現させることができる。取ると、硬いブロックも壊せる「でかマリオ」となる。

2Dマリオのコースを簡単に制作・共有できる

敵キャラクターがいっぱいの高難易度コースからちょっと変わったコースまで、自在にコースを作れる『スーパーマリオメーカー』。その「作って遊ぶ」部分を解説しよう。

コースを作る

2Dマリオのコースを GamePad を使って作る。いつでも手直しすることが可能。

コースを遊ぶ

作ったコースで遊ぶことも可能。あらかじめ収録されているコースもある。

コースを投稿する

作ったコースを投稿。他の人が投稿したコースを遊ぶことができる。

CREATE

60のパーツを組み合わせ 自分だけのコースをメイク

ブロックやアイテム、キャラクターなどのパーツを組み合わせてコースを作成できる。制限時間や強制スクロールのほか、ゴールの位置まで調整可能。さらに、『スーパーマリオブラザーズ』や『New スーパーマリオブラザーズ U』などのゲームスキン（→P.8〜）で、いつでもデザインの変更が可能だ。作ったコースを自分でクリアできれば、投稿することもできる。

GamePad でパーツを置くだけの簡単操作。

初代のテレサなど、オリジナル版には出てこないキャラクターも登場。しかも、スキンの変更に合わせるために、当時のテイストで描き起こされている。

パーツ同士の組み合わせで生まれるキャラクターや仕掛けの数々

コース作りでは、パーツの組み合わせによって、シリーズ本編ではありえない仕掛けを生み出すことも可能。どのように活用するかは、プレイヤーの発想次第。

使用できるパーツは60種類。さらに、パーツを振ることで変化（ノコノコが緑から赤へなど）するものもある。

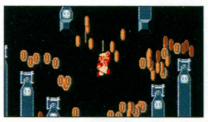
【 組み合わせの例 】

マリオ＋トゲゾーのこうら

硬いブロックを壊すことができ、下から攻撃できない敵にも対処可能。

キラー砲台＋コイン

キラー砲台から、噴水のようにコインが湧き出す。



クッパ＋クッパjr.

クッパの背中にクッパjr.が。攻撃の手数ももちろん倍に。

マリオ＋メットのこうら

ドッスンが落ちてきてもダメージを受けないヘルメット。

マリオ＋クッパクラウン

クッパたちしか乗れなかった乗り物にマリオが搭乗。

PLAY

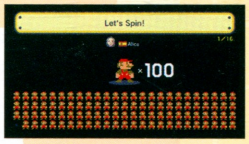
世界中の人が作ったコースを毎日楽しめる

世界中の人々が投稿したコースを、好きなだけ遊ぶことができる。また、あらかじめソフトに収録されているサンプルコースも64種類あり、10人のマリオでどこまで進めるかにチャレンジすることもできる。

収録されているコースの中から8つのサンプルコースに挑戦する、1人用モードの「10人マリオチャレンジ」。

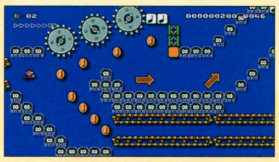
100人マリオチャレンジ

投稿されたコースから自動的に選ばれたコースに、100人のマリオで挑戦する。難易度も「やさしい」「ふつう」「むずかしい」から選ぶことができる。10人マリオチャレンジと同様に、ピーチ姫を助け出すのが目的だ。



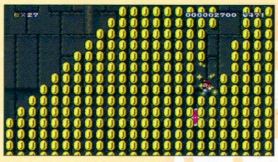
コースをさがす

最新コース、「いいねランキング」で評価されたコースなど、さまざまな条件を指定して検索できる。自分に合ったコースを見つけて遊ぶことが可能。



職人をさがす

投稿されたコースの中に好きなコースがあった場合、作った「職人」をお気に入り登録できる。登録すると、その職人が作ったコースをチェックできるようになる。



●掲載している商品の価格等は、2015年10月現在のものです。

スキンから見るマリオのアクションと世界

コースのスキン(デザイン)は、ここに紹介する4つのシリーズから選ぶことができ、さらに、ゲームのシーンも6つの中から選択できる。基本的なマリオの動きは『New スーパーマリオブラザーズ U』と同じだが、スキンごとに特有のアクションもある。ここでは、その違いについて解説する。

デザインを変える ゲームスキン

いつでも、シリーズ4作のデザインに切りかえることができる。
BGMも、当時のものを再現している。

場面を変える シーンスキン

地上や地下といった、場面を変えられる。
初代のお化けやしきなど、オリジナルにはないシーンも描き起こされている。

スーパーマリオブラザーズ

P.16〜

アクションがすでに確立されているシリーズの原点。オリジナル作品と同様に、ファイアマリオへのパワーアップも可能。このスキンのみ、ハテナブロックから細い「変なキノコ」がときどき出現。これを取るとマリオの体が細くなり、ジャンプ力もアップ。

【 代表的なマリオのアクション 】

ダッシュ
Bボタンを押しながら走るので、当時はBダッシュと呼ばれた。

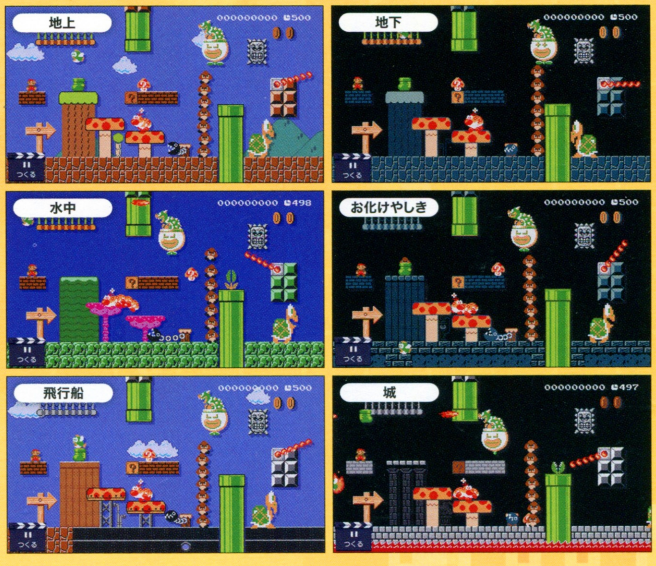
ジャンプ
敵を倒したり仕掛けを越えたりする、マリオアクションの代名詞。

スキン特有の変身アクション
キャラマリオ

ハテナキノコを取ると、マリオがいろいろなキャラクターに変化。amiiboを使ったり100人マリオチャレンジをクリアしたりすることで、キャラクターが増えていく。

キャラクターの変化はランダムか固定かを選べる。

シーンスキン オリジナル版にはなかった、お化けやしきと飛行船が追加されている。



スーパーマリオブラザーズ3

P.32〜

ワールドマップの導入といったシリーズの遊びの原形が作られた作品。同じファミコン用ソフトでも、初代に比べて描きこまれたグラフィックに着目。なお、オリジナル版の初代と本作にはヨッシーが出てこないので、スキン上のパーツは「クツクリボー」となる。

【 新たに加わったアクション 】

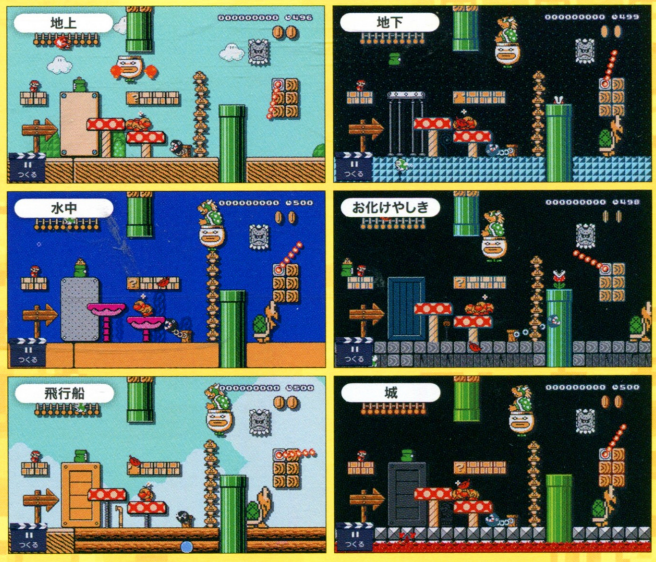
ものを持つ/投げる/置く
現在ではあたりまえの、こうらなどを持ったり投げたりというアクションは、『スーパーマリオブラザーズ3』から登場したものだ。

スキン特有の変身アクション
しっぽマリオ

スーパーこのはを取るとしっぽマリオになれる。左上のゲージがたまるまでダッシュし、マリオが手を広げると空を飛ぶことができる。

ゲージがたまると飛べる。また、しっぽで攻撃もできる。

シーンスキン オリジナル版にはない お化けやしきが追加されている。



スーパーマリオワールド

P.50〜

スーパーファミコンと同時に発売された『スーパーマリオワールド』。ヨッシーが初めて登場した作品で、オリジナル版ではお化けやしきに入れなかったが、今回は入れるようになっている。そのため、初めて遭遇する敵も多く、ヨッシーのリアクションが再設定されており、カロンを食べると骨を吐くといった新設定も登場。

【 新たに加わったアクション 】

スピンジャンプ

回転して敵を踏んで倒したり、仕掛けの上を渡ったり。マリオの新しいジャンプがこの作品で追加された。

上に投げる

ものを持ったあと、上に投げられる。本作では、『スーパーマリオワールド』のスキンのみで行えるアクション。

スキン特有の変身アクション
マントマリオ

マント羽根を取るとマントマリオに変身。マントで攻撃したり空を飛んだりできる。飛べば急降下も可能で、そこからボディプレスでの攻撃もできる。

シーンスキン オリジナルにはなかった飛行船が追加されている。

New スーパーマリオブラザーズ U

P.204〜

オリジナル版では、GamePadを使ったバディプレイで5人まで同時に楽しめる。本作では、他の3作品と異なり、キャラクターたちが3Dポリゴンを使って表現されている唯一のスキン。ヨッシーも登場。

【 新たに加わったアクション 】

3段ジャンプ

ダッシュ中にジャンプし、着地時にタイミングよくボタンを押すと3段跳びとなる。

ヒップドロップ

空中にいるときに下ボタンでヒップドロップ。攻撃や仕掛けを作動させたりと用途はさまざま。

カベキック

ジャンプ中に壁を蹴って反対側へジャンプ。このような3Dマリオのシリーズに登場したアクションも使うことができる。

スキン特有の変身アクション
プロペラマリオ

プロペラキノコを取ると、プロペラマリオに変身する。急上昇したあとは、ゆっくり下降していく。急降下することで、敵を攻撃することもできる。

シーンスキン

AND MORE

●その他

ハエたたきをクリアして「ビルダーマリオ」を手に入れよう

ブラックパックンのパーツを振ると3匹のハエが出現。すべてを倒すと、スーパーファミコンの『マリオペイント』に収録されていたミニゲーム「ハエたたき」を遊べる。

↑ブラックパックンを振り続けるとハエが……。

↑巨大なボスも登場。3ステージクリアで、隠しキャラマリオ「ビルダーマリオ」を入手できる。

↑時間内にすべてのハエを倒すミニゲームが突然始まる。

↑ビルダーマリオ

CONTENTS

SPECIAL MESSAGE
マリオは僕の友だち！　手塚卓志 …… 2
スーパーマリオメーカー …… 6

全17タイトル総覧

『スーパーマリオブラザーズ』
シリーズ30年のデータベース！ …… 12
30年の歴史を彩る主要キャラクター …… 14
スーパーマリオブラザーズ …… 16
スーパーマリオブラザーズ 2 …… 24
スーパーマリオブラザーズ 3 …… 32
スーパーマリオランド …… 44
スーパーマリオワールド …… 50
スーパーマリオ USA …… 64
スーパーマリオランド 2　6つの金貨 …… 72
スーパーマリオ 64 …… 82
スーパーマリオサンシャイン …… 96
New スーパーマリオブラザーズ …… 110
スーパーマリオギャラクシー …… 122
New スーパーマリオブラザーズ Wii …… 140
スーパーマリオギャラクシー 2 …… 154
スーパーマリオ 3Dランド …… 176
New スーパーマリオブラザーズ 2 …… 190
New スーパーマリオブラザーズ U …… 204
スーパーマリオ 3Dワールド …… 220

マリオが「出演」したすべてのゲーム！ …… 238

COLUMNS

マリオファミリー　スピンオフ作品集 …… 81
マリオのスポーツゲームの歴史 …… 95
『スーパーマリオ』シリーズのチラシ図鑑 …… 109
『スーパーマリオ』シリーズ　リメイクの歴史 …… 175
これまでの周年イベントと比べると…… …… 189
“スーパー”になる前のマリオ …… 237

＜表紙イラスト＞
中表紙のマリオ、ルイージ、ピーチのイラストは、任天堂公式ガイドブック「スーパーマリオコレクション」（1993年・小社刊）のカバー・表紙用に、宮本茂氏（任天堂株式会社専務取締役）が描き下ろされたものです。

全17タイトル総覧

※本書に掲載しているキャラクター等の名称およびイラストは、
タイトルごとに、原則として発売当時のものを使用しています。

『スーパーマリオブラザーズ』シリーズ30年のデータベース!

【 はじめに 】

1985年9月13日に初代『スーパーマリオブラザーズ』が発売されてから、すでに30年が経過した。2D横スクロールアクションゲームとしてスタートした同シリーズは、2Dの世界から3Dの世界へ、ドット絵からポリゴンモデルへ、そして再び原点回帰ともいえる進化した2Dの世界へと、ゲームの変遷とともに姿を変えながらその歴史を刻んできた。

本書では、その節目の年である2015年に、同シリーズの歴史と進化の過程を網羅しようと試みた。『スーパーマリオブラザーズ』シリーズ30年の集大成としての、「究極のデータベース」を目指したものである。

本書の存在が、プレイした当時を仲間とともに懐かしみ、あるいは家族とともに新たな作品に触れるなど、マリオとゲームを愛する人々がさらにコミュニケーションを深めるための、一助となることができれば幸いである。

●本書の構成

2015年、任天堂が展開する「スーパーマリオ30周年」キャンペーン。この企画において『スーパーマリオ』シリーズとして定められた17タイトルについて、それぞれ下記の項目に分けて解説している。文中の名称、絵柄などは原則として発売当時のまま掲載しているが、一部現在の表記、絵柄に修正しているものもある。

なお、本書に掲載している内容は、すべて編集部調べのものである。

●タイトルごとに4つの項目に分けて解説

- 【その1】INTRODUCTION　その作品の概要や物語を紹介している。
- 【その2】CHARACTERS　登場するプレイヤーキャラクターやそのパワーアップ形態、および敵キャラクターなどについて網羅している。
- 【その3】WORLD　それぞれのコースや登場する仕掛けなど、作品の舞台にかかわる要素について解説している。
- 【その4】AND MORE　各タイトルの印象的な場面、特筆すべき技やテクニックなど、作品をより深く知るための情報を掲載している。

『スーパーマリオブラザーズ』シリーズの30年

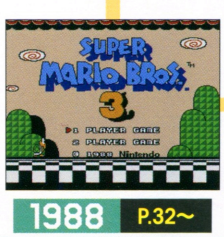
1985年から2015年までのシリーズ17作品の変遷を、おおまかに解説しておこう。なお、それぞれのタイトルには、ここに紹介しているもののほかにリメイク版が存在するものもあるが、ここではオリジナル版のみを掲載している。

1985 → 1986 → 1988 → 1989 → 1990 → 1992 → 1996 → 2002 → 2006 → 2007

1985 P.16〜

スーパーマリオブラザーズ

ファミリーコンピュータ
横スクロール2Dアクション



1986 P.24〜

スーパーマリオブラザーズ2

ファミリーコンピュータ ディスクシステム
横スクロール2Dアクション

1988 P.32〜

スーパーマリオブラザーズ3

ファミリーコンピュータ
横スクロール2Dアクション

1989 P.44～

スーパーマリオランド

ゲームボーイ
横スクロール2Dアクション

1992 P.64～

スーパーマリオUSA

ファミリーコンピュータ
横スクロール2Dアクション

2002 P.96～

スーパーマリオサンシャイン

ニンテンドーゲームキューブ
3Dアクション

1990 P.50～

スーパーマリオワールド

スーパーファミコン
横スクロール2Dアクション

1992 P.72～

スーパーマリオランド2 6つの金貨

ゲームボーイ／横スクロール2Dアクション

2006 P.110～

New スーパーマリオブラザーズ

ニンテンドーDS
横スクロール2Dアクション

1996 P.82～

スーパーマリオ64

NINTENDO 64
3Dアクション

2007 P.122～

スーパーマリオギャラクシー

Wii
3Dアクション

2009
2010
2011
2012
2013

2009 P.140～

New スーパーマリオブラザーズ Wii

Wii
横スクロール2Dアクション

2010 P.154～

スーパーマリオギャラクシー2

Wii
3Dアクション

2012 P.190～

New スーパーマリオブラザーズ 2

ニンテンドー3DS
横スクロール2Dアクション

2011 P.176～

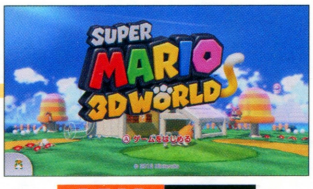
スーパーマリオ 3Dランド

ニンテンドー3DS
3Dアクション

2012 P.204～

New スーパーマリオブラザーズ U

Wii U
横スクロール2Dアクション



2013 P.220～

スーパーマリオ 3Dワールド

Wii U
3Dアクション

30年の歴史を彩る

主要キャラクター

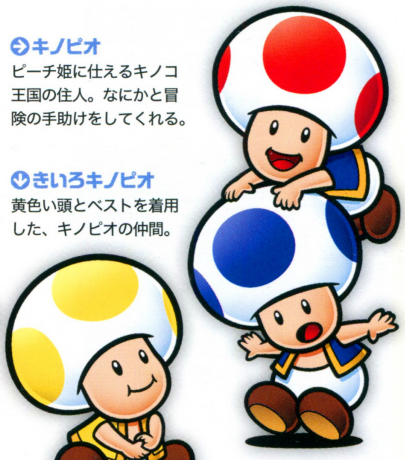
マリオ、ルイージ、ピーチ、クッパなどのレギュラーメンバーをはじめ、途中から参加した脇役や敵キャラクターなども含めて、『スーパーマリオブラザーズ』シリーズには多彩なキャラクターが数多く登場する。本書では、そのキャラクターを余すところなく掲載しているが、ここでは、シリーズ17作品の中で欠かすことのできないメインキャラクターを紹介しておこう。

マリオ
いつも陽気で明るいヒーロー。悪さをするクッパに立ち向かう。

ルイージ
マリオの双子の弟。少し臆病な面もあるが、心優しく正義感が強い。

キノピオ
ピーチ姫に仕えるキノコ王国の住人。なにかと冒険の手助けをしてくれる。

きいろキノピオ
黄色い頭とベストを着用した、キノピオの仲間。



あおキノピオ
キノピオの仲間。きいろキノピオやマリオたちと冒険に出ることもある。

ピーチ姫
キノコ王国のお姫様。クッパにさらわれることが多いが、自ら冒険に出ることもある。

クリボー
キノコ王国の裏切り者。クッパの手下としてマリオに襲いかかる。

ノコノコ
赤や緑などのこうらを持っており、色によって特徴が異なる。

パックンフラワー
土管から顔を出してかみついてくる。

ゲッソー
水中を泳ぎながら近づいてくる。空中を飛ぶタイプもいる。

ブクブク
水中を泳いでいたり、水面から飛び出したりしてくる。

ハンマーブロス
ハンマーを投げて攻撃してくる。2体セットでいることもある。

メット
ファイアボールの効かない硬いこうらを持つ。地下にいることが多い。

パタパタ
羽根がついて空を飛んでいる。踏むとノコノコになる。

ジュゲム
空中を移動しパイポを投げてくる。シリーズによっては、倒すと雲に乗れる。

トゲゾー
こうらにトゲがついており、踏めない。パイポが地面に着くとトゲゾーになる。

キラー
砲台から発射されて飛んでくる。追いかけてくるタイプもいる。

クッパ
凶暴かつ乱暴なカメ族の大魔王。幾度も悪事を働き、世界の平和を乱している。

テレサ
照れ屋のおばけ。目を合わせると動けなくなってしまう。

ワンワン
鎖につながれており、勢いよくかみついてくる。

ボムへい
踏むか、一定時間経過すると爆発する。

カロン
踏むとパラパラになる、ホネでできた敵。

イギー
クッパ七人衆のひとり。性格はちょっとお調子者。

モートン
クッパ七人衆のひとり。七人衆でもっとも大きな体を持つ。

ウェンディ
おしゃまでおてんば。紅一点のクッパ七人衆のひとり。

ロイ
クッパ七人衆のひとり。重い体とパワーを誇る。

ラリー
クッパ七人衆のひとり。クッパ軍団の特攻隊長。

レミー
クッパ七人衆のひとり。小柄な体型で、玉乗りが得意。

ルドウィッグ
クッパ七人衆のひとり。頭脳派で目立ちたがり。

デイジー
サラサ・ランドのうら若きお姫様。タタンガという悪者にさらわれたことがある。

ヘイホー
仮面をつけた恥ずかしがり屋。色によって特徴が異なる。

ヨッシー
マリオたちを背中に乗せ、ともに冒険する仲間。長い舌で敵やフルーツを食べる。

チョロプー
地中から飛び出して襲いかかってくる。

チコ
ロゼッタとともにいる星の子。さまざまな色のものがいる。

キャサリン
自分のことを女の子だと思っている。口からタマゴを吐く。

クッパJr.
クッパの息子。父に協力してマリオたちのじゃまをする。

ワリオ
自称マリオの幼なじみにして最大のライバル。好物はニンニク。

ロゼッタ
宇宙を旅する謎の女性。マリオたちとともに冒険することもある。

1985

SUPER MARIO BROS.™

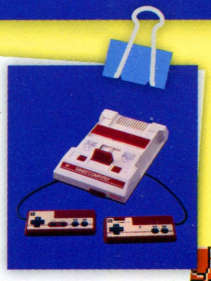
スーパーマリオブラザーズ™

パッケージ

ROMカセット

取扱説明書

- 対応機種
  ファミリーコンピュータ
- 発売日
  1985年9月13日
- プレイ人数
  1人～2人
- 備考
  Wii U・ニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信中



INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

キノコ達の住む平和な王国に、
ある日、強力な魔法を操る大ガメクッパの一族が侵略して来ました。
おとなしいキノコ一族は、皆その魔力によって
岩やレンガ、つくし等に姿を変えられてしまい、
キノコ王国は亡びてしまったのです。

このキノコ達の魔法を解き、
よみがえらす事ができるのは
キノコ王国のお姫様ピーチ姫だけ。
彼女は今、大魔王クッパの手中にあります。

マリオは、カメ一族を倒してピーチ姫を救出し、
再び平和なキノコ王国を築くために立ち上がりました。

テレビの中のマリオはあなたです。
このアドベンチャークエスト(遠征)を完結できるのは、
あなただけなのです。

ゲームの特徴

ファミコンブームの立役者となったシリーズ第1弾

ファミリーコンピュータ用に発売された横スクロール2Dアクションゲーム。その後の『スーパーマリオ』シリーズの礎(いしずえ)となるタイトル。ゲームのおもしろさはもちろん、ワープゾーンや花火など、豊富な遊びや隠された要素が大きな話題となった。ファミコンブームを牽引(けんいん)した代表的作品であり、累計(るいけい)4,000万本以上を売り上げる記録的大ヒットゲームとして世界中にその名をとどろかせた。

ジャンプやダッシュで進む横スクロールアクション

業務用『ドンキーコング』で「ジャンプマン」として生まれたマリオ。そのジャンプの気持ちよさを追求して生まれたのが本作。それまで固定画面でのプレイが多かったファミコンのゲームに比べると、マリオの移動に合わせて画面が右へスクロールしていくのが画期的だった。ジャンプやダッシュといったアクションを駆使(くし)してゴールを目指していく。今日まで続く、横スクロール2Dアクションゲームシリーズの基本がすでにここにあった。

アイテムを取ってパワーアップ

アイテムでパワーアップするシステムも本作から登場。スーパーキノコを取って大きくなり、ファイアフラワーを取ってファイアマリオにパワーアップするなど、それぞれのアイテムの持つ異なる能力を駆使(くし)して冒険を進めていく。ファイアボールを投げて敵を攻撃できるファイアマリオをはじめ、本作から登場したアイテムとパワーアップは、以降のシリーズでも数多く登場している。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

マリオとルイージの双子の兄弟が冒険の旅に出る。

ルイージ

2プレイヤーとして登場するマリオの弟。マリオと同じ能力をもつ。

マリオ

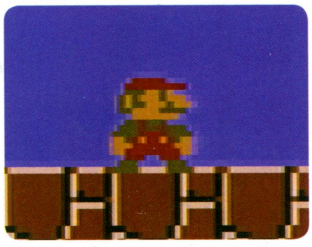
1プレイヤー。ジャンプを武器にピーチ姫の救出へ向かう。

パワーアップ

隠されたアイテムを手に入れると、さまざまなマリオに変身する。

ちびマリオ

ゲーム開始時の状態。敵に当たるとミスになる。

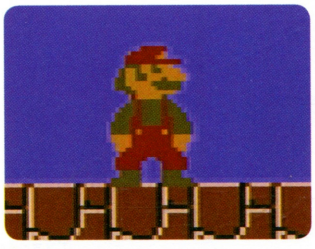


ちびルイージ

スーパーマリオ

ITEM➡スーパーキノコ

体が大きくなり、一度のダメージではミスにならない。レンガブロックを壊すことも可能。

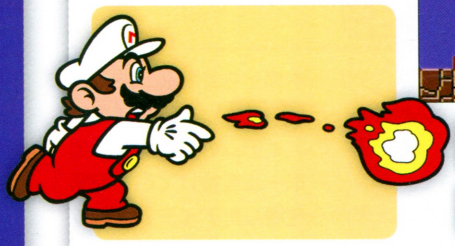


スーパールイージ

ファイアマリオ

ITEM➡ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃できる。連続で2発まで可能。



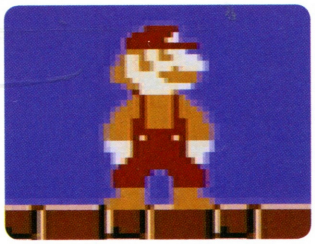
ファイアマリオ

ファイアルイージ

無敵マリオ

ITEM➡スーパースター

一定時間体が点滅し、敵を体当たりで倒せるようになる。



無敵ルイージ

敵キャラクター

コース中に登場する敵キャラクター。一部のものは、取扱説明書に記載されている設定を基に紹介している。

キラー
まっすぐ飛んでくる。キラー砲台から発射されることもある。

クッパ
W8-4で待ち受ける最後のボス。ハンマーと炎で攻撃してくる。

クリボー
キノコ王国を裏切った悪いキノコ。地上を歩いてくる。

ゲッソー
水中に生息し、上下に移動しながらマリオを追い回す。

ジュゲム
マリオを追って空中を移動し、パイポを落としてくる。

トゲゾー
ジュゲムのペット。こうらにトゲがついているので踏むことはできない。

にせクッパ
城コースで待ち受けるボス。W1〜5は炎を、W6〜7はハンマーを投げる。

ノコノコ(赤)
赤いこうらを持つノコノコ。気が弱く、足場を行ったり来たりする。

ノコノコ(緑)
カメ帝国の兵士。踏むとこうら状態になり、しばらく動かなくなる。

パイポ
ジュゲムの投げるトゲゾーのタマゴ。着地するとトゲゾーになる。

パタパタ(赤)
羽根のついたノコノコで、フワフワと空を飛んでいるだけ。

パタパタ(緑)
跳ねながら移動する、凶暴な性格のパタパタ。踏むとノコノコになる。

パックンフラワー
土管に生息する人喰い植物。土管の横に立つと出てこない。

バブル
城コースにある溶岩から飛び出してくる。

ハンマーブロス
ハンマーを投げてくる双子の兄弟。ジャンプで足場を移動する。

プクプク(赤)
水中をまっすぐ、または蛇行しながら泳いでくる。

プクプク(グレー)
動きはプクプク(赤)と同じだが、泳ぐ速度が遅い。

メット
黒いこうらを持っている。ファイアボールが効かない曲者。

その他の登場キャラクター

クッパに捕らえられたキノコ王国の住人たち。

ピーチ姫
キノコ王国のお姫様。クッパの魔法を解く力を持っている。

キノピオ
ピーチ姫に仕えている。7体いて、各ワールドで人気になっている。

WORLD

●ワールド

コース

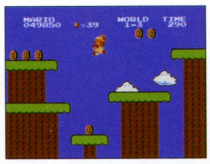
8つのワールドにそれぞれ4コース、全32コースが待ち受ける。

WORLD 1

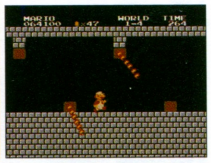
W1-1
最初のコースで地上を進む。パワーアップしながら敵を倒す。

W1-2
地下のコース。レンガブロックが並び、通路が狭くなっている。

W1-3
高低差のある足場や動くリフトを渡って進む、アスレチックコース。



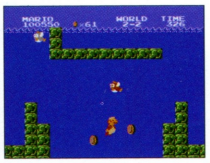
W1-4
ファイアバーの並ぶ城コース。最後には、にせクッパが待ち受ける。



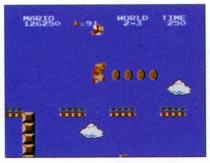
WORLD 2

W2-1
パタパタ(緑)が飛び跳ねる地上コース。隠しつるブロックもある。

W2-2
泳ぎながら進む水中コース。プクプクやゲッソーが回遊する。



W2-3
プクプクが飛びかう桟橋を進む。とぎれた足場に注意。



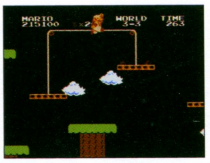
W2-4
溶岩から飛び出すバブルが登場。タイミングを計って渡る。

WORLD 3

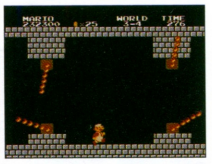
W3-1
夜の地上コース。初登場のハンマーブロスが行く手を阻む。

W3-2
仕掛けが少なく、敵が次々と歩いてくる。こうらを使って連続で倒すと1UPを狙える。

W3-3
てんびんリフトも加わり、よりスリリングになった夜のアスレチックコース。



W3-4
上下に設置されたファイアバーの間を抜けていく。

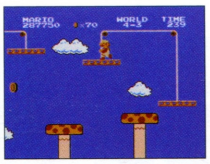


WORLD 4

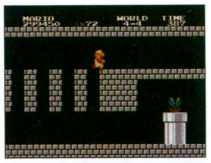
W4-1
上空からジュゲムが追いかけてきて、パイポを投げてくる。

W4-2
隠されたアイテムの多い地下コース。ワープゾーンもある。

W4-3
キノコの足場のアスレチック。てんびんリフトを渡って進む。



W4-4
いくつかに通路が分かれており、正しい通路を通らないと先へ進むことができない。



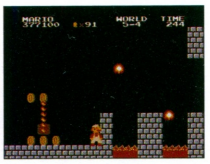
WORLD 5

W5-1
敵が続々と歩く平地で、こうらで1UPを狙える。キラーも初登場。

W5-2
ハンマーブロスが次々と襲いかかる。空と海の隠しエリアもある。

W5-3
W1-3よりリフトが小さくなり、キラーも絶え間なく飛んでくる。

W5-4
地形はW2-4と同じだが、ファイアバーが増えている。

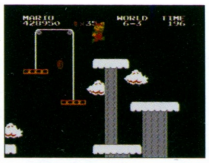


WORLD 6

W6-1
ジュゲムが襲いかかる夜のコース。連続するブロックの山を越えていく。

W6-2
大小の土管が多く並ぶコース。土管の中の隠しエリアも多い。

W6-3
白い足場のアスレチック。後半ではキラーが飛んでくる。



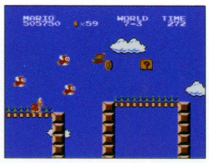
W6-4
地形はW1-4と同じだが、ファイアバーやバブルが増加。

WORLD 7

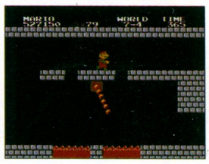
W7-1
キラー砲台が連続で設置されている平地のコース。

W7-2
W2-2と同じ地形の水中コースだが、ゲッソーの数が増えている。

W7-3
プクプクの舞う桟橋が再び登場。ノコノコやパタパタも出現する。



W7-4
ループする城コース。分岐した道を選びながら進む。



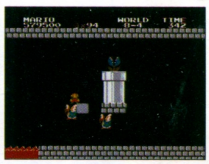
WORLD 8

W8-1
狭い足場が続くロングコース。開始時の残りタイムも少ない。

W8-2
ジュゲムが出迎える地上コース。多くのキラー砲台が設置されている。

W8-3
背景には城壁が描かれ、クッパの城も目前。ハンマーブロスの集団が襲ってくる。

W8-4
クッパの待つ最後の城。正しい土管に入らないと先へ進めない。



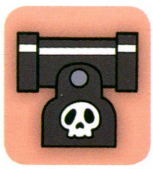
アイテムと仕掛け

コース中に登場する障害物や、役に立つアイテムなど。

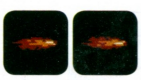
オノ
クッパ(にせクッパ)の奥に設置されており、取るとクリアとなる。

隠しブロック
見えないところに隠されたブロック。コインなどが入っている。

キラー砲台
キラーを発射する砲台。マリオのいる方向へキラーを放ってくる。

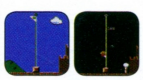


クッパの吐く炎
城コースの後半になると飛んでくる。



コイン
コース中に点在。100枚集めると、マリオの残り数が1増える。

ゴールポール
つかまるとクリア。高い位置につかまるほどスコアが高い。



ジャンプ台
乗ると跳ねる。タイミングよくジャンプすると、高く跳べる。

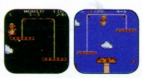
スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。

スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

つるブロック
登るとボーナスエリアへ進める。ワープゾーンが見つかることも。

10コインブロック
叩くと、一定時間コインが連続で出現する。

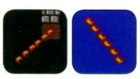
てんびんリフト
2つの足場がセットになっており、一方に乗ると他方が上がる。



土管
さまざまな長さのものがある。隠しエリアにつながるタイプも。

ハテナブロック
叩くと、コインかパワーアップアイテムが出現する。

ファイアバー
回転する炎の棒。回転方向が異なるタイプや長いタイプもある。

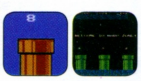


ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

リフト
一定方向へ進むもの、左右に往復するものがある。

レンガブロック
ノーマル状態以外なら叩き壊せる。アイテムが入っていることも。

ワープ土管
ワープゾーンに設置されている土管。入ると別のワールドへワープ。



1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。隠されている場合が多い。

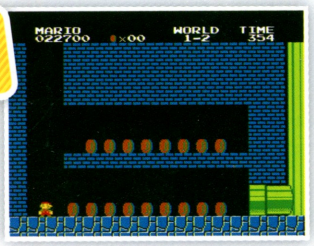
AND MORE

●その他

名場面

印象的なシーンをピックアップ。以降のシリーズに受け継がれている有名なシーンも、本作が原点となっている。

土管の中に隠しエリア



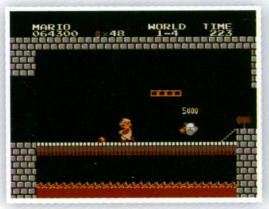
一部の土管には入ることができ、コインが隠されたボーナスエリアとなっている(一部水中エリアもある)。また、土管を通ると近道になることもある。

発見! 隠し1UP

各ワールドの最初のコースには、1UPキノコが隠されている。ただし、入手は少々困難。ワープを使ってそのワールドへ行く、ゲームオーバーになってそのワールドから始める、前のワールドのコース3で特定の枚数以上のコインを取るなど、いずれかの条件を満たさないと出現しない。

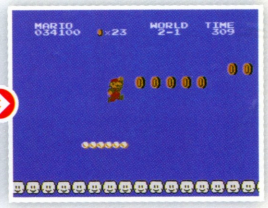
にせクッパと対決

城コースの最後に待ち受けるクッパ。しかし、W1～7はにせもの。ファイアボールを5発当てると倒せ、その際に正体を現す(正体はワールドごとに異なる)。



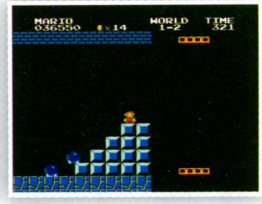
つるを見つけて雲の上へ

W2-1やW3-1に隠されているつるを見つけて登ると、雲の上へ。そこは、リフトに乗ってコインを集めるボーナスエリアとなっている。つるは全部で5か所あるが、W4-2のつるはワープゾーンへとつながっている。



難度の高い裏ワールド

ピーチ姫を救出すると、新しい冒険"裏ワールド"が始まる。クリボーがメットになっていたり、ノコノコやメットの歩く速度が増していたり、リフトが短くなっていたりと、難易度がアップ。また、タイトル画面でBボタンを押すとワールドを選択することができる。



お役立ち&テクニック

この作品には隠された要素も多い。
当時「裏ワザ」などと呼ばれて話題となったテクニックなどをまとめた。

他のワールドへワープ

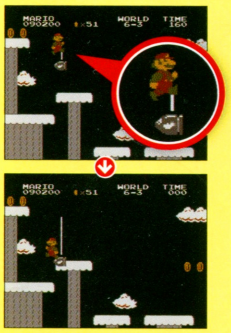
本作には2か所、先のワールドへ進めるワープゾーンが隠されている。ひとつは、W1-2で天井を進み、ゴールへと続く土管の上を越えると発見可能。3本の土管があり、W2〜4へワープできる。もうひとつはW4-2。天井を進むとW5へのワープゾーンがあり、さらにつるを見つけて地上へ出るとW6〜8へのワープゾーンがある。

こうらと段差で無限1UP

段差を使ってノコノコやメットのこうらを連続で踏みつければ、連続で1UPができる。段差に立ち、1つ上の足場にノコノコが来たときに踏みつける。タイミングが合えば踏み続けることができる。W3-1やW7-1で行いやすい。

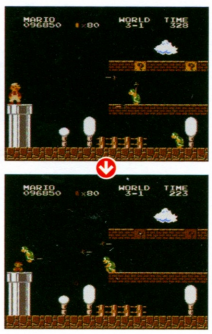
キラーのリフト

W6-3の中間地点で、キラーを踏むと空中で停止することがある。乗ったまま踏み続けていると線が伸び、まるでリフトのようになる。



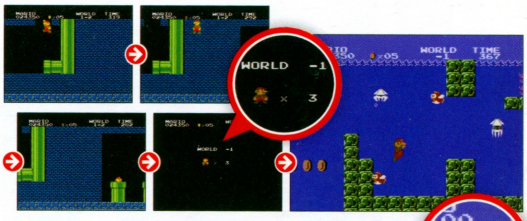
ハンマーブロスが前進してくる

その場でジャンプしてハンマーを投げてくるハンマーブロスだが、しばらく待っていると前進してくる。



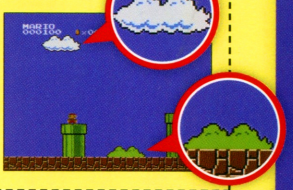
幻の-1面

W1-2のゴールへ続く土管付近で、レンガブロックを1つだけ残して背中から体当たりする。すると、壁の中を通過してワープゾーンのあるエリアへ進める。さらに、ワープゾーンの文字が出る前に左端の土管に入ると「-1」と書かれた不思議な水中コースへと進める。ちなみに、ディスクシステム版ではコースの内容が異なる。



雲と草のグラフィック

空に浮かぶ雲と地面に生える草のグラフィックは、色を変えて使われている。容量の少ない当時のファミコンならではの苦肉の策。



ゴールで花火

ゴールしたときのタイムの末尾が1、3、6の場合、その数だけ花火が上がる。

残り数に王冠マーク

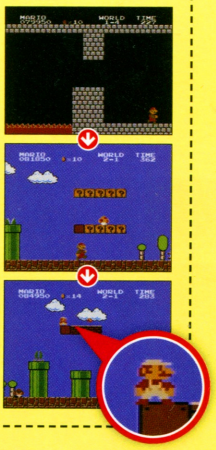
マリオの残り数が10以上になると、十の位が王冠のマークになる。

コンティニュー

ゲームオーバーになってしまった場合、タイトル画面でAボタンを押しながらスタートすると、ゲームオーバーになったワールドのコース1からやり直せる。

ちびファイアマリオ

ちびマリオ状態でファイアボールを撃ててしまうという裏技。コース4でスーパーマリオ（またはファイアマリオ）になり、クッパに当たると同時にオノを取る。半透明になったまま滑るようにキノピオのところへ進んだら成功。次のコースではスーパーマリオの状態で始まり、スーパーキノコ→ファイアフラワーと取ると、ちびファイアマリオになれる。なお、この状態で敵に当たるとスーパーマリオになる。



クリボーがノコノコに変身

W6-1などにいるトゲゾーは、画面左端で下からレンガブロック越しに叩くと、ノコノコに変身することがある。同様に、W1-1の中盤でレンガブロックに乗ったクリボーを画面左端で叩くと、グラフィックがノコノコになることがある。

1986

スーパーマリオブラザーズ™ 2

パッケージ

ディスクカード

取扱説明書

- **対応機種**
  ファミリーコンピュータ ディスクシステム
- **発売日**
  1986年6月3日
- **プレイ人数**
  1人
- **備考**
  Wii U・ニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信中

INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

キノコ達の住む平和な王国に、
ある日、強力な魔法を操る大ガメクッパの一族が
侵略して来ました。
おとなしいキノコ一族は、皆その魔力によって
岩やレンガ、つくし等に姿を変えられてしまい、
キノコ王国は亡びてしまったのです。

このキノコ達の魔法を解き、
よみがえらす事ができるのは
キノコ王国のお姫様ピーチ姫だけ。
彼女は今、大魔王クッパの手中にあります。

マリオは、カメ一族を倒してピーチ姫を救出し、
再び平和なキノコ王国を築くために立ち上がりました。

テレビの中のマリオはあなたです。
このアドベンチャークエスト(遠征)を完結できるのは、
あなただけなのです。

ゲームの特徴

スーパープレイヤー向けのシリーズ第2弾

ディスクシステム用に発売された、シリーズ第2弾となる横スクロール2Dアクションゲーム。パッケージに書かれている「FOR SUPER PLAYERS」の表記のとおり、『スーパーマリオブラザーズ』を遊び尽くした人に向けて作られており、前作より難易度が高い。基本的なシステムはそのままに、取るとダメージを受ける「毒キノコ」や体がかってに流される「追い風」など、さまざまな意地悪な仕掛けも取り入れられている。

条件を満たすと遊べるものも含めて全52コースと、なんと前作の1.5倍ものコースが待ち受けている。

「MARIO GAME」と「LUIGI GAME」

本作では、マリオとルイージによる交互の2人プレイではなく、マリオかルイージのいずれかを選んでプレイする。2人の能力は異なり、ルイージはマリオよりジャンプ力が高くブレーキが効きにくいという特徴がある。ルイージに固有の特徴が設定されたのは、本作が初めて。その特徴は、以降の作品にも反映されている場合が多い。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

能力の異なる2人の、どちらかを選んで冒険を進められる。

マリオ

前作と同様に、ジャンプやダッシュでピーチ姫を救い出す。

ルイージ

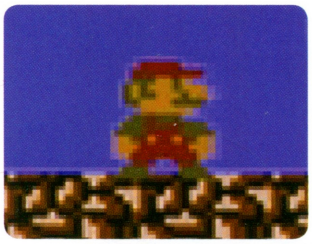
マリオよりジャンプ力が高く、滑りやすい。

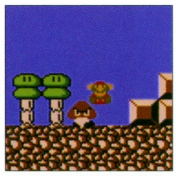
パワーアップ

仲間のアイテムを見つけて助けると、パワーをもらって変身する。

ちびマリオ

ゲーム開始時の状態。レンガブロックを壊せず、敵に当たるとミスになる。



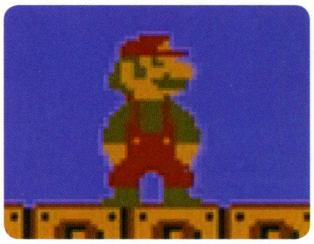


ちびルイージ

スーパーマリオ

ITEM➡スーパーキノコ

レンガブロックを壊せる。体が大きいので、狭い通路を通るときはしゃがむ必要がある。



スーパー
ルイージ

ファイアマリオ

ITEM➡ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃できる（ファイアボールが効かない敵もいる）。

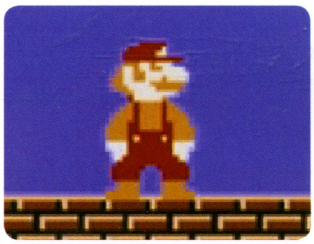
ファイア
マリオ

ファイア
ルイージ

無敵マリオ

ITEM➡スースター

一定時間体が点滅し、敵を体当たりで倒せるようになる。



無敵ルイージ

その他の登場キャラクター

マリオたちが救出する、囚われのキノコ王国住人。

キノピオ

ピーチ姫に仕えており、人質になっている。

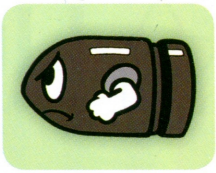
ピーチ姫

キノコ王国のお姫様。大魔王クッパに捕まっている。

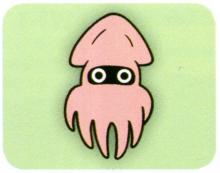
敵キャラクター

コース中に登場する敵。前作と同じものも多いが、空中ゲッソーなどはこの作品で初めて登場している。

キラー
まっすぐ飛んでくる。キラー砲台から発射されることもある。

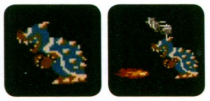


空中ゲッソー
空中を浮遊するピンク色のゲッソー。踏んで倒すことができる。

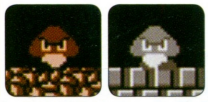


クッパ
最後の城で待つ大魔王。炎とハンマーで攻撃してくる。

クッパ(青)
青い体のクッパ。3か所に出現し、炎やハンマーで攻撃してくる。

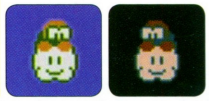


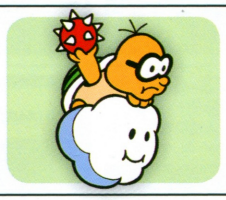
クリボー
キノコ王国の裏切り者。まっすぐ歩いてくる。



ゲッソー
水中で上下に動きながら、マリオを追いかけてくる。

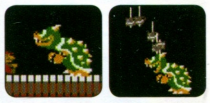
ジュゲム
上空からパイポを投げてくる。低い位置にいることもある。



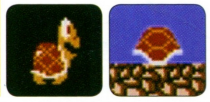


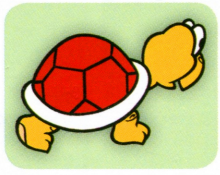
トゲゾー
背中にトゲを持っており、踏むことができない。

にせクッパ
炎やハンマーで攻撃してくる。倒すと正体がわかる。

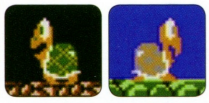


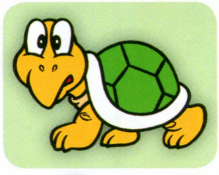
ノコノコ(赤)
クッパ軍団の一員。地上を歩き、崖にさしかかると折り返す。



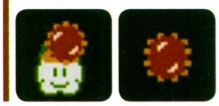


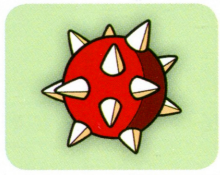
ノコノコ(緑)
崖があってもまっすぐ進んでくる。踏むとしばらくこうら状態に。



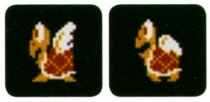


パイポ
ジュゲムが投げてくる。地面に落ちるとトゲゾーになる。



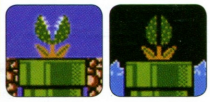


パタパタ(赤)
羽根のついたノコノコで、空を飛んでいる。



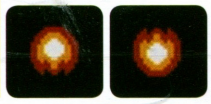
パタパタ(緑)
地上を跳ねながら進んだり、空を左右に飛んだりしている。

パックンフラワー
土管から顔を出してくる。土管の横に立つと出てこない。

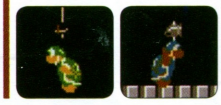


パックンフラワー(赤)
土管の横にいても出てくる、恐怖のパックンフラワー。

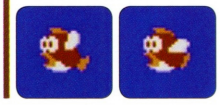
バブル
溶岩から飛び出す真っ赤な岩。クッパを守っている。

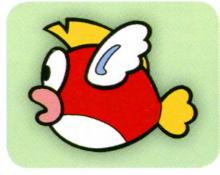


ハンマーブロス
ハンマーを投げて攻撃してくる。前進してくるタイプもいる。

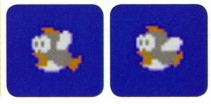


プクプク(赤)
水中をまっすぐに、または蛇行しながら泳いでくる。

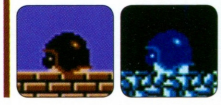




プクプク(グレー)
水中を泳ぐグレーのプクプク。赤いものより泳ぎが遅い。



メット
ファイアボールが効かない。踏むとしばらくこうら状態になる。



WORLD
●ワールド

コース

前作から大幅に増えて全52コース。W9やWA以降は、条件を満たすと進むことができる。

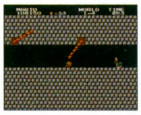
WORLD 1

W1-1
はじまりの地上コース。初登場の毒キノコもあちこちに隠れている。

W1-2
土管やリフトなど、狭い足場を渡っていく地下のコース。

W1-3
高い足場に空中ゲッソーの舞うアスレチックコース。

W1-4
にせクッパの待つお城。ファイアバーが多く、敵はノコノコのみ。



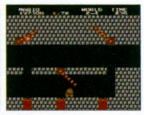
WORLD 2

W2-1
水辺のコース。スーパージャンプ台を使って池を越える。

W2-2
ノコノコの多い地上コース。大きな谷では隠しブロックを使う。

W2-3
プクプクが飛びかう桟橋。パタパタもじゃまをしてくる。

W2-4
狭い通路で、ノコノコやファイアバーが行く手を阻む。



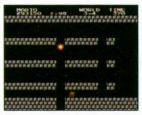
WORLD 3

W3-1
土管の多い地上コース。W1へ逆ワープする土管もある。

W3-2
水中コース。ゲッソーやプクプクだけでなく、ノコノコも歩いている。

W3-3
白い足場のアスレチック。てんびんリフトやジャンプ台を利用する。

W3-4
通路が分かれており、正しい通路を通らないとループしてしまう。



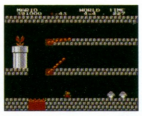
WORLD 4

W4-1
ジュゲムやパックンフラワー(赤)に注意して土管地帯を抜ける。

W4-2
キラー、ジュゲム、ハンマーブロスなど、登場する敵の種類が多い。

W4-3
さまざまなリフトを使ったアスレチック。後半ではキラーが登場。

W4-4
敵が待ち受ける細い通路を上下に進んでいく。



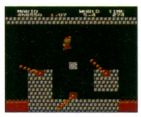
WORLD 5

W5-1
追い風が吹く地上コース。行き止まりは、隠しブロックで越える。

W5-2
地面や天井にパックンフラワー(赤)の土管が並ぶ地下コース。

W5-3
リフトに乗って進むが、正しい土管に入らないとループしてしまう。

W5-4
溶岩の上の狭い足場に、ファイアバーが連続で並ぶ。



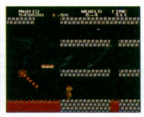
WORLD 6

W6-1
地上コース。中盤では、追い風が吹く中をリフトで渡っていく。

W6-2
長いサンゴが上下に並んだ水中コース。

W6-3
プクプクが飛びかう桟橋。後半では足場が狭くなっている。

W6-4
ループコース。敵や仕掛けを避けつつ、通路を選択していく。



WORLD 7

W7-1
追い風が吹きプクプクが跳ね、キラーも飛びかう。騒がしいコース。

W7-2
2つのエリアに分かれており、土管に入らないと先へ進めない。

W7-3
狭い足場に設置されたスーパージャンプ台を乗り継いでいく。

W7-4
ファイアバーが狭い通路をふさぐ城コース。

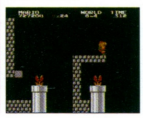
WORLD 8

W8-1
パタパタを使ったジャンプで谷を渡る。逆ワープも隠されている。

W8-2
つるブロックを見つけて、隠されたゴールを目指す。

W8-3
雲の上のコース。ハンマーブロスが連続で襲いかかる。

W8-4
いくつかの部屋に分かれており、土管に入りながら進む。

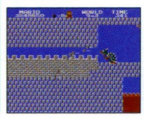


WORLD 9

W9-1
地上のように思えるが水中という、少し不思議なコース。

W9-2
多くの土管が並ぶ中、ジュゲムの攻撃を避けながら泳いでいく。

W9-3
城コース風の地上コース。出現する敵はクッパ(青)のみ。



W9-4
敵キャラクターが大集合。岩の形は感謝のメッセージ。

WORLD A

WA-1
パラレルワールドの始まり。ノコノコなど、カメ族の敵が多い。

WA-2
狭い通路にハンマーブロスやキラーが待ち受ける。

WA-3
雲の上のコース。プクプクと追い風が同時に吹き荒れる。

WA-4
細い足場ではバブルが、狭い通路ではキラーが襲いかかる。

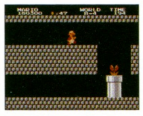
WORLD B

WB-1
ブロックの足場が並ぶ地上コース。隠されたアイテムが多い。

WB-2
コインの多い水中コース。パタパタやノコノコがコインを守る。

WB-3
狭い足場を大ジャンプで渡っていくアスレチックコース。

WB-4
同じ地形が続くが、ループではない。土管に入ると戻される。



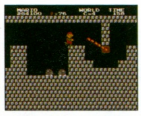
WORLD C

WC-1
無数の土管が上下に並ぶ、パックンフラワー(赤)の密集地帯。

WC-2
前半はプクプクが、後半はキラーが飛んでくるアスレチックコース。

WC-3
W7-3と似ているが、ジュゲムと追い風が追加されている。

WC-4
W7-4と似ているが、安全地帯が少なくなっている。



WORLD D

WD-1
ジャンプと敵を倒すテクニックの両方が問われる地上コース。

WD-2
ゴール前に大池があり、ジャンプ台で越える必要がある。

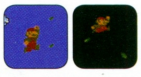
WD-3
キラー砲台が連続で並び、ハンマーブロスが次々と襲いかかる。

WD-4
城から始まり、地上や地下を通ってクッパとの最終決戦へ。

アイテムと仕掛け

コース中に登場するアイテムなど。毒キノコや追い風など、ちょっと意地悪な仕掛けもいくつか登場する。

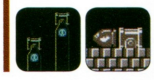
追い風
コースの特定の場所で、マリオの背中から吹く。体が流されてしまう。



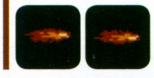
オノ
城コースの最後に設置されていて、取るとコースクリアとなる。

隠しブロック
何もない場所に出現するブロック。足場としても利用可能。

キラー砲台
キラーを発射する砲台。地下や城にも設置されている。

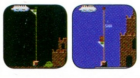


クッパの吐く炎
城コースの後半になると飛んでくる。



コイン
コース上に置かれているか、ブロックから出現。100枚で1UP。

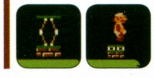
ゴールポール
つかまるとコースクリアとなる。水中に設置されていることもある。



ジャンプ台
乗ると跳ね、タイミングよくジャンプすると高く跳べる。

スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップ。前作と異なり、顔が描かれている。

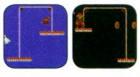
スーパージャンプ台
画面外まで跳べるスーパージャンプ台。



スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

つるブロック
つるが出現するブロック。つかまって登ると、別のエリアへ進める。

てんびんリフト
乗ったほうが下がり、他方が上がる。下がりきると落ちる。



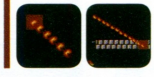
10コインブロック
一定時間コインが連続で出現するブロック。

土管
パックンフラワーがすみ、移動にも使える。逆さタイプもある。

毒キノコ
触れるとダメージを受ける。地下では青い色をしている。

ハテナブロック
叩くとコインやアイテムが出現する。毒キノコが出ることもある。

ファイアバー
回転する炎の棒。長いタイプや高速で回転するタイプもある。



ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

リフト
一定の方向へ動いたり、乗ると落ちたりする。水中にも登場。

レンガブロック
ちびマリオ以外で叩くと壊せる。アイテムが入っていることもある。

1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。地下コースでは色が異なる。

AND MORE

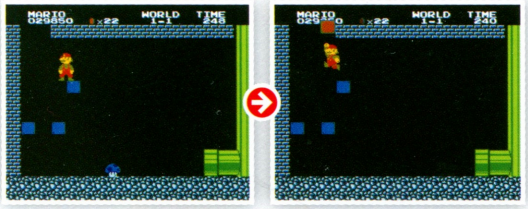
●その他

名場面

印象的なシーンをピックアップ。この作品で登場した新しい要素の登場シーンや、パラレルワールドへの行き方などを紹介している。

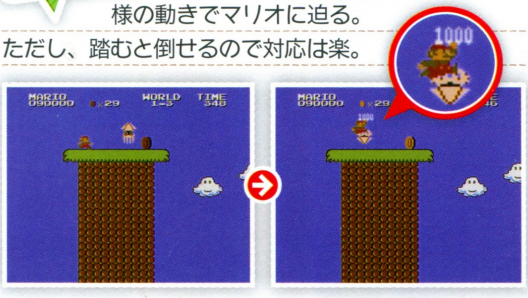
毒キノコに注意

ハテナブロックから出現し、取るとダメージを受ける危険なキノコ。地下では色が異なるので、地上に比べて1UPキノコと間違えやすい。アイテム扱いなので、毒キノコが画面に出ている状態で他のアイテムを出すと消える。



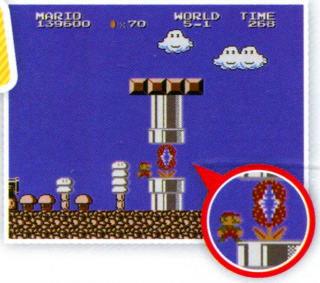
ゲッソーが空中移動!

水中でマリオを追いかけてくるゲッソーが、本作では地上にも登場。水中と同様の動きでマリオに迫る。ただし、踏むと倒せるので対応は楽。



恐怖!赤パックン

赤いパックンフラワーが初登場。マリオが土管の横に立つだけで顔を出し、逆さまの土管からも出るやっかいな敵。なお、現在のパックンフラワーは赤色が主流となっている。



謎の青いクッパ!

W8-4でクッパと対決する直前、体の青いクッパと戦うことになる。クッパと同等の能力を持つが、その正体は不明。W9-3とWD-4にも登場する。

幻のワールド!

W1〜W8の全32コースをワープ(逆ワープも)を使わずにクリアすると、エンディング後にW9を遊べるようになる。地上のように見えるが水中コースで、前作(『スーパーマリオブラザーズ』)でバグ技として遊べた幻のW9がモチーフ。マリオの残り数が1で始まり、ゲームオーバーになるとスタッフからのメッセージが見られる。

★を8個集めてパラレルワールドへ

W8-4をクリアしてタイトル画面に戻ると、ロゴの右上部分に☆が追加される。☆が8個以上集まった状態でAボタンを押しながらスタートすると、パラレルワールド(WA〜WD)に挑戦することができる。ちなみに、タイトル画面の☆は最大24個まで表示される。

お役立ち&テクニック

難易度の高いこの作品の攻略に役立つテクニックを紹介。
花火など、出現させる方法が前作とは異なるものもある。

スタート直後の連続1UP

前作同様、こうらと段差を使って連続1UPが可能。スタート直後にいるノコノコ（赤）を利用するので、ここで増やしておくと先の冒険が楽になる。

追い風でブロックすりぬけ

追い風の吹く場所で、ブロックを背にして左方向へ何度か十字ボタンを押すと、壁の中に入って移動できる。場所によっては役に立つテクニックだ。

簡単！ゴールポール越え

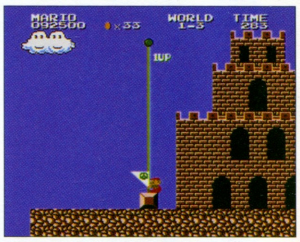
前作では難しかったゴールポール越えが、簡単にできるようになった。ルイージなら楽々と飛び越えられ、マリオもスーパージャンプ台や隠しブロックを使えば飛び越えられる。先にワープゾーンがある場合もある。

前に戻される！逆ワープゾーン

ワープゾーンは先のワールドへ進むことが多いが、中には前のワールドに戻される逆ワープゾーンも存在する。W3-1からW1-1へ、W8-1からW5-1へ戻ってしまう逆ワープゾーンもあるので注意。

ゴールで1UP!

ゴールする際、コインの数をゾロ目にし、残りタイムの下一桁の数字がコインのゾロ目の数字と同じときにゴールポールにつかまると1UPできる。花火も上がるボーナスつき。

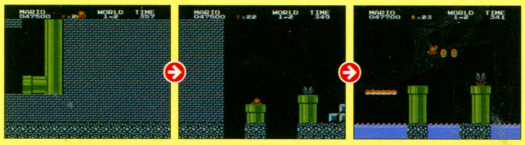


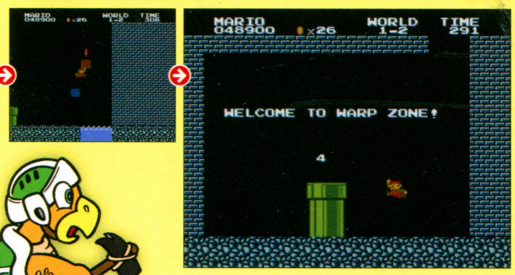
当たらないハンマー

画面の左端に立つと、ハンマーブロスのハンマーでダメージを受けることがない（ただし、ハンマーブロス本体からはダメージを受ける）。

難解になったワープゾーン

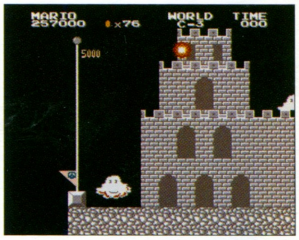
本作にもワープゾーンが存在するが、前作と比べると探すのは困難。W1-2からW2、W3、W4へと進めるワープゾーンがあるが、それぞれ別の場所に隠されている。ほかに、W5-1からW6へ、W5-2からW7とW8へ（それぞれ別の場所）、WA-2からWBへ、WA-3からWCへ、WB-4からWDへ進めるワープゾーンが存在する。ただし、逆ワープもあるので注意してほしい。





ゴールで花火が上がる！

ゴールする際、コインの下一桁と残りタイムの下一桁の数字を同じにすると花火が上がる。数字が奇数の場合は3発、偶数の場合は6発。



挟まれて壁抜け

画面左端と壁（ブロックや土管など）の隙間を少しだけあけて入ると、マリオが引っかかる。その状態でジャンプすると上へ登ることができ、天井がある場合は十字ボタンの左を押しながら連続ジャンプをすると、右へと抜けられる。

1988

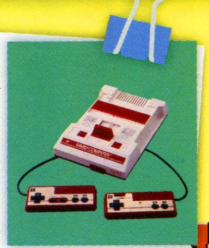
スーパーマリオブラザーズ™ SUPER MARIO BROS. 3

パッケージ

ROMカセット

取扱説明書

- 対応機種 ファミリーコンピュータ
- 発売日 1988年10月23日
- プレイ人数 1人～2人
- 備考 Wii U・ニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信中

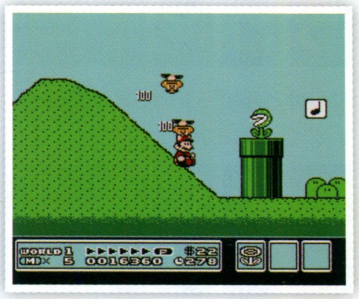


INTRODUCTION

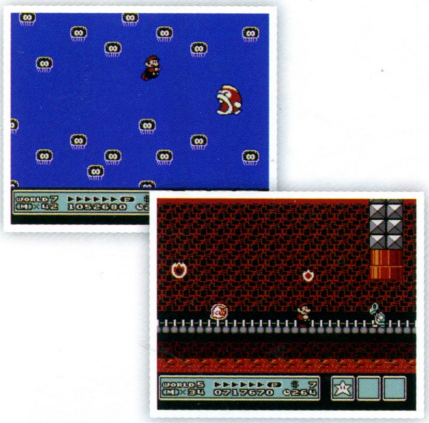
●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

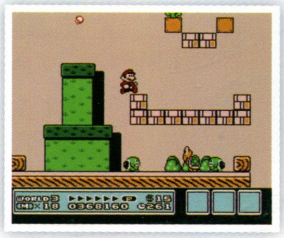


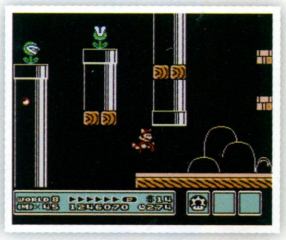
マリオとルイージの活躍で
平和になったキノコ王国ではありましたが、
このキノコ王国はキノコワールドのほんの入り口。
その奥には多数の不思議な国がありました。



さんざんこらしめたはずの大魔王クッパも
マリオのいるキノコ王国からは手を引いたものの
今度は子供コクッパ7兄弟を仲間に入れ、
ワールドのあちこちでイタズラのやり放題。
遂には各国に古くから伝わる魔法の杖を盗み出し
王様達を動物の姿に変えてしまいました。
マリオとルイージはコクッパから杖を奪い返し、
王様を元の姿に戻してあげなくてはなりません。

「行ってらっしゃい。気をつけてネ♥」
ピーチ姫とキノピオに見送られて
2人は不思議いっぱいのキノコ王国の
奥へ奥へと進んでゆくのでした。





ゲームの特徴

ボリュームアップでさらに広がる冒険の舞台

前作(『スーパーマリオブラザーズ2』)から約2年後、ファミコン用に発売されたシリーズ第3弾。敵もパワーアップ形態もコースも、すべてがボリュームアップしている。クッパ七人衆やボムへい、テレサといった、いまではおなじみの敵キャラクターたちも初登場。

コースバリエーションも飛行船やアスレチックなどが加わって大幅に増え、しっぽマリオで初めて空を飛べるようになったことで、コース内の行動範囲も大きく広がっている。当時としては大容量の3Mbitが可能にした、テクニカルファンタジーゲームだ。

ワールドマップを移動して攻略

本作では新たにワールドマップが追加された。すごろくのようなマップを進んでいき、アクションゲームパネル(コース)をクリアしながら王様のいるお城を目指す。マップ上には、コースのほかに、アイテムをもらえる「キノピオの家」がある。

さらに、アイテムを使ってマップ上に変化を起こしたり、パワーアップした状態でコースに挑んだりすることも可能になった。ワールドによって異なるマップが用意され、進行ルートを考えながら戦略的に遊ぶこともできる。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

マリオとルイージの2人の兄弟が、キノコワールドを冒険する。

マリオ

1プレイヤー担当。赤い服と帽子がトレードマーク。

ルイージ

2プレイヤー担当。緑の服と帽子がトレードマーク。

その他の登場キャラクター

冒険に登場する味方のキャラクターたち。

ピーチ姫

キノコ王国のお姫様。王様を救うと、手紙とアイテムを送ってくれる。

キノピオ

各国の王様に仕えている。キノピオの家で、便利なアイテムもくれる。

王様

各国を治める王様。コクッパたちのイタズラによって、姿を変えられている。

草原の国

砂漠の国

海の国

巨大の国

空の国

氷の国

土管の国

パワーアップ

特定のアイテムを取ると、異なる能力を持つ姿にパワーアップ。パワーアップ状態で敵に当たるとノーマルに戻る。

ちびマリオ

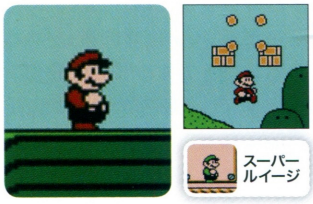
ゲーム開始時の状態。レンガブロックを壊すことができない。

ちび ルイージ

スーパーマリオ

ITEM➡スーパーキノコ

体が大きくなり、レンガブロックを壊せるようになる。



スーパー ルイージ

ファイアマリオ

ITEM➡ファイアフラワー

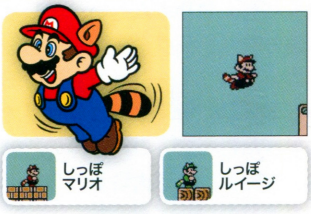
ファイアボールを投げて敵を攻撃できる。また、ファイアボールで氷ブロックを溶かすこともできる。

ファイア ルイージ

しっぽマリオ

ITEM➡スーパーこのは

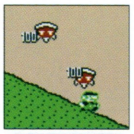
しっぽで攻撃や、ゆっくり降下ができる。パワーメーターが満タンになるまで加速して一定時間飛べる。



しっぽ マリオ　しっぽ ルイージ

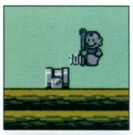
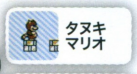
無敵マリオ
ITEM スーパースター

一定時間無敵状態となり、触れるだけで敵を倒せる。ちびマリオやカエルマリオのとき以外は、ジャンプのポーズも変わる。



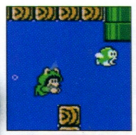
タヌキマリオ
ITEM タヌキスーツ

一定時間地蔵に変身でき、敵のダメージを受けなくなる。地蔵になって踏みつける地蔵アタックは強力で、多くの敵を倒せる。その他のアクションは、しっぽマリオと同じ。

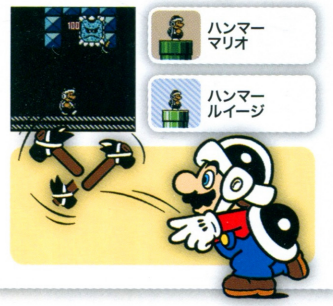
カエルマリオ
ITEM カエルスーツ

水中を十字ボタンだけで泳げる。Aボタンを押せば加速し、水流に逆らって泳ぐことも可能。ただし、地上は苦手で、ダッシュやしゃがむことはできない。



ハンマーマリオ
ITEM ハンマースーツ

ハンマーを投げて攻撃できる。ハンマーは山なりに飛び、ファイアボールで倒せない一部の敵も倒せる。また、しゃがむとこうらを背にしてファイア攻撃を防げる。ただし、坂を滑ることはできない。



仕掛けを使ったパワーアップ

ブーツマリオ
ITEM クリボーのクツ

W5-3でのみ登場するクツクリボーの靴を奪うと変身。大きな靴に入って移動し、ほとんどの敵を踏みつけで倒せる。さらに、ブラックパックンの上も歩ける。コースをクリアすると、変身は解除される。

特殊なパワーアップ

パタパタの羽根

ワールドマップで使えるアイテム。しっぽマリオになってパワーメーターが常に満タンになり、空を飛び続けることができる。クリアすると効果は切れ、しっぽマリオに戻る。

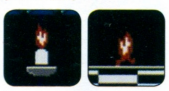
敵キャラクター

コース中に登場する敵キャラクター。テレサやボムへい、ワンワンなどは、この作品で初めて登場している。

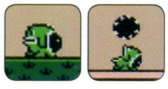
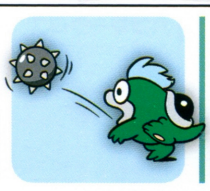
イギー
W4のボス。ときおりジャンプをしながら、魔法を放って攻撃してくる。

ウェンディ
W3のボス。画面内を飛び回るリングを使って攻撃してくる。

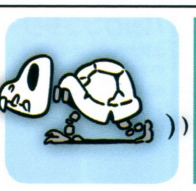
ウォーク
通常はろうそくの上で燃えているが、背中を見せると歩いてくる。



ガボン
地上を歩いており、マリオを見つけるとシューリンガンをまっすぐ投げてくる。

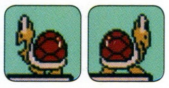



カロン
岩に現れる骨のカメ。踏むとその場に崩れ、しばらくすると復活する。

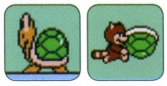


巨大クリボー
W4に登場する大きなクリボー。動きは、通常のクリボーと変わらない。

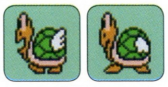
巨大ノコノコ(赤)
大きなノコノコ。体の大きさ以外は通常のノコノコ(赤)と変わらない。



巨大ノコノコ(緑)
大きなノコノコ。体の大きさ以外は通常のノコノコ(緑)と変わらない。



巨大パタパタ(緑)
大きなパタパタ。地面を跳ねながら移動している。

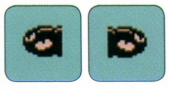


巨大パックンフラワー(赤)
大きなパックンフラワー。一定間隔で土管から出現。

巨大パックンフラワー(緑)
大きなパックンフラワー。土管に触れていると出ない。

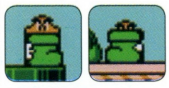
巨大プクプク
水面を移動し、ジャンプして襲いかかってくる。水中にいることもある。

キラー
キラー砲台から発射され、まっすぐに飛んでくる。Uターンするタイプもいる。



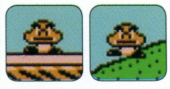
クッキー
柱やブロックの周囲を回転している。2体セットで登場することもある。

クツクリボー
靴に入っていて、大きく山なりにジャンプしてくる。



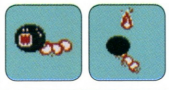
クッパ
W8のボス。炎を吐いたあと、大きくジャンプして踏みつぶそうとする。

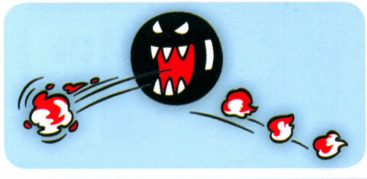
クリボー
まっすぐ歩いてくる。土管から次々出てくることもある。



ゲッソー
水中を上下に泳ぎながら、マリオに近づいてくる。

ケロンパ
炎の体を持つ黒い玉。空中を漂いながらマリオに近づき、炎を放ってくる。

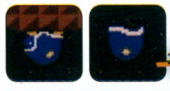


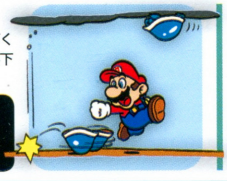


こづれゲッソー
子ゲッソーを連れたゲッソー。親に寄りそって子ゲッソーも移動する。

さかさトゲゾー
天井を歩くトゲゾー。マリオが近づくと落下してくる。

さかさメット
天井を歩くメット。近づくとこうら状態となって落下してくる。





しびれクラゲ
水中でじっとしており、触れるとダメージを受ける。倒すことはできない。

ジュゲム
空中を移動し、パイポを投げてくる。パイポには2種類のタイプがある。

スイチューカ
水中に咲く花。マリオが近づくと、ゆっくりと赤い玉を4つ吐き出す。

太陽
画面上部に待機しており、一定の場所に進むと急降下して襲いかかってくる。

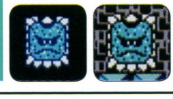
散らしゲッソー
小さな子ゲッソーを連れたゲッソー。子ゲッソーを放って攻撃してくる。

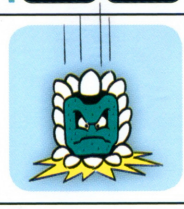
テレサ
恥ずかしがり屋のオバケ。背中を見せると襲いかかってくる。

トゲゾー
トゲがあるので踏めない。しっぽアタックでひっくり返すと持ち運べる。

トゲプク
プクプクよりも速く泳ぐが、左右どちらか一方向へしか進めない。

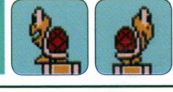
ドッスン
マリオが近づくと落下してくる。横や斜めに移動するタイプもいる。





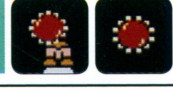
ネッチー
白い床から顔を出し、左右に移動する。顔に触れるとダメージを受ける。

ノコノコ(赤)
地上を歩いていて、段差があると折り返して進む。

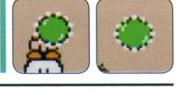


ノコノコ(緑)
段差でもまっすぐ進んでくる。踏むとしばらくこうら状態となる。

パイポ
トゲゾーが投げてくる赤色のトゲの玉。地面に着くとトゲゾーになる。



パイポ(緑)
トゲゾーが投げてくる緑色のトゲの玉。着地してもパイポのまま転がる。



パタクリボー
空を飛びながら、マメクリボーをまき散らしてくる。

パタクリボー(赤)
地面を跳ねながら移動する。踏むと羽根が取れてクリボーになる。

パタパタ(赤)
空を飛びながら移動している。踏むとノコノコ(赤)になる。

パタパタ(緑)
地上を跳ねながら移動している。踏むとノコノコ(緑)になる。

パタメット
空を飛ぶメット。背中に乗ると、一瞬沈んだあと上昇する。

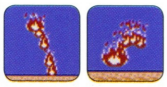
パックンフラワー
土管から顔を出す。緑と赤の2種類あり、赤いタイプのほうが茎が長い。

バブル
溶岩から飛び出す火の弾。天井から逆さに飛び出してくるタイプもある。

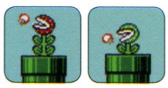
ハンマーブロス
ハンマーを山なりに投げて攻撃してくる。2体でいることが多い。

ヒマンブロス
ハンマーを投げて攻撃してくる。ときおりジャンプし、着地時に震動を起こす。

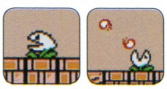
ファイアスネーク
炎が連なっており、跳ねながら近づいてくる。



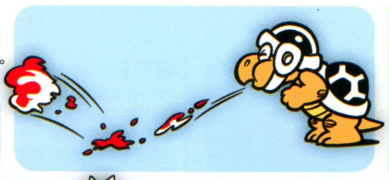
ファイアパックン
火の玉を吐いて攻撃してくる。逆さ土管や流砂から現れることもある。



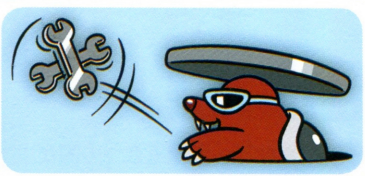
ファイア プチパックン
その場から動かず、マリオが近づくと火の玉を吐く。



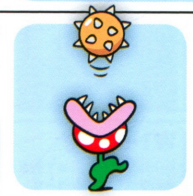
ファイアブロス
ファイアボールを吐いて攻撃してくる。赤い体が特徴。



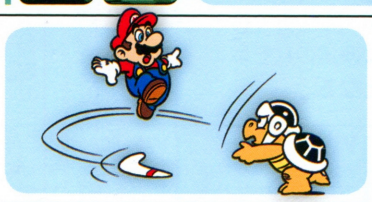
プー
モグラのようなカメ族。穴から顔を出してスパナを投げてくる。



フーフーパックン
シューリンガンを口で吹き上げている。歩行タイプと土管タイプがある。

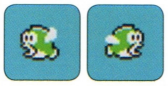


ブーメランブロス
ブーメランを投げて攻撃してくる。投げたブーメランは戻ってくる。

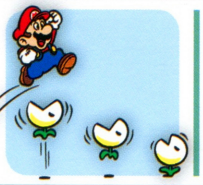


プクプク
水面を移動しながら、マリオに向かって飛び跳ねてくる。

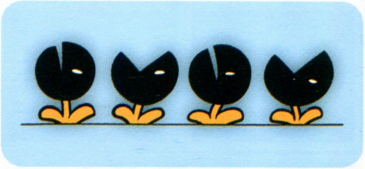
プクプク(緑)
水中を左右に移動しながら、ゆっくり泳いでいる。



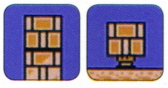
プチパックン
マリオが飛び越えようとするとジャンプしてくる。移動するタイプもいる。



ブラックパックン
その場から動かず、触れるとダメージを受ける。土管を出入りするタイプもいる。

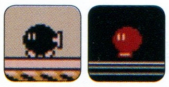


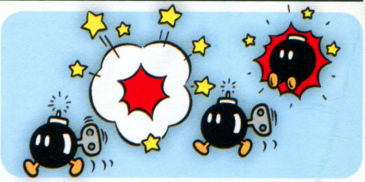
ブロック マメクリボー
レンガブロックに擬態し、近づくと飛び跳ねてくる。



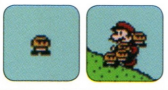
ブンブン
砦を守るボス。高く跳ねたり空を飛んだりと、砦によって攻撃が異なる。

ボムへい
踏んだあと、しばらくすると爆発する。斜め砲台から発射されるタイプもいる。





マメクリボー
パタクリボーがまき散らす。体につくと走れなくなり、ジャンプも低くなる。

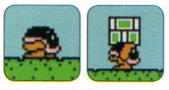


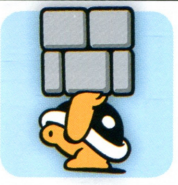
メット
地下に生息する。踏むとこうら状態となって持ち運ぶことができる。

モートン
W2のボス。ときおりジャンプをしながら、魔法を放って攻撃してくる。

ラリー
W1のボス。ときおりジャンプをしながら、魔法を放って攻撃してくる。

リフトメット
アイスブロックを見つけると持ち上げ、マリオが近づくと投げてくる。



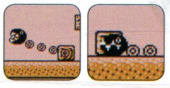


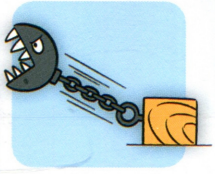
ルドウィッグ
W7のボス。魔法を放って攻撃してくる。ジャンプのたびに震動を起こす。

レミー
W6のボス。魔法で、大きく跳ねるボールを出して攻撃してくる。

ロイ
W5のボス。魔法を放って攻撃してくる。ジャンプのたびに震動を起こす。

ワンワン
ブロックに鎖でつながれている。小刻みに跳ねたあとでかみついてくる。





WORLD

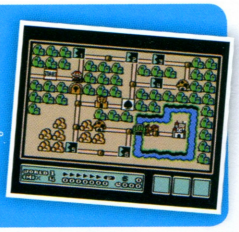
●ワールド

コース

砂漠や海など、異なる8つの国が舞台。W1〜7では、飛行船で待つコクッパを倒して魔法の杖を取り戻すことが目的となる。

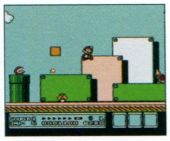
WORLD 1 草原の国

最初に冒険する国。坂道のあるコースも初登場。



W1-1

カラフルな足場が並ぶ。しっぽマリオで空を飛ぶと、上空にも足場がある。

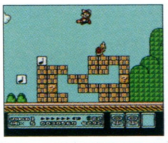


W1-2

坂道の多い草原コース。土管から出てくるクリボーが坂道を歩いている。

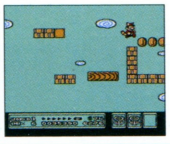
W1-3

空の上や背景の裏など、隠されたルートの多い地上コース。



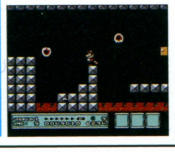
W1-4

画面がかってに進む強制スクロールコース。リフトを渡って進む。



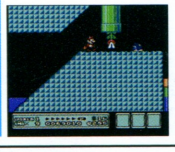
W1-砦

溶岩からバブルが飛び出し、狭い通路ではクッキーが回転している。



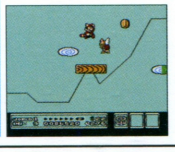
W1-5

地上と地下で構成されたコース。地下には小さな池もある。



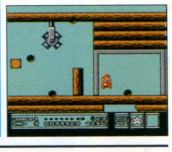
W1-6

レールリフトに乗って空を進むアスレチックコース。



W1-飛行船

コクッパの待つ強制スクロールの飛行船。砲弾をかいくぐりながら進む。

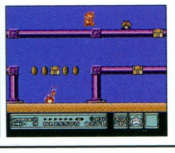


WORLD 2 砂漠の国

砂でおおわれた国。ピラミッドも建っている。

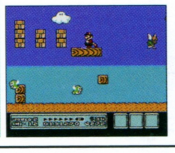
W2-1

パイプで組まれた足場を進む。ブロックマメクリボーが待ちかまえる。



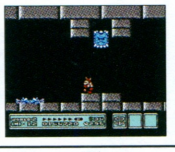
W2-2

プクプクの泳ぐ砂漠のオアシスを、リフトで進む。



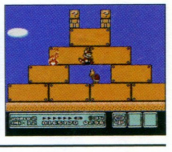
W2-砦

ドッスンやテレサ、カロンが初登場。後半は上下に動く針地獄。



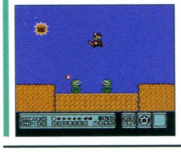
W2-3

ピラミッド状に積み上げられた足場の並ぶ地上コース。



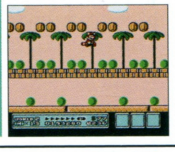
W2-砂漠

上空でにらみをきかせる太陽。後半になると襲いかかってくる。



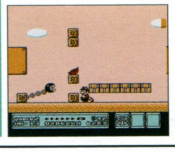
W2-4

上下の階層に分かれている。飛んでいける上のルートには、コインがいっぱい。



W2-5

多くのワンワンが待ちかまえる地上コース。つるも隠されている。

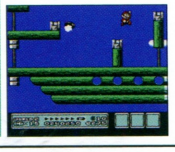


W2-ピラミッド

入り組んだピラミッドの内部。ブロックでふさがれた道を切り開いていく。

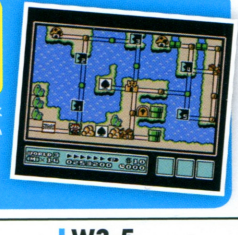
W2-飛行船

キラー砲台が多く設置された飛行船。ブーも初登場。



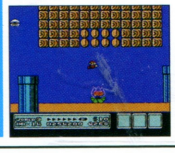
WORLD 3 海の国

広大な海の国。水中や水上を進んでいく。



W3-1

ゲッソーが泳ぐ水中コース。水底では、スイチューカも待ち受ける。

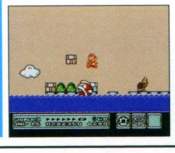


W3-2

プクプクが跳ねる水辺を、レールリフトで進んでいく。

W3-3

足場が浮き沈みする水上コース。水面では巨大プクプクが狙っている。

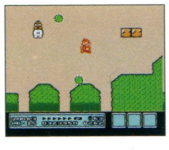


W3-砦1

たくさん並ぶ扉の中から、プンプンの部屋へと通じる扉を探し出す。

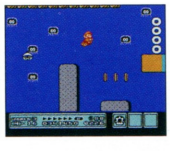
W3-4

水辺の草原コース。後半からは、ジュゲムがパイポの雨を降らす。



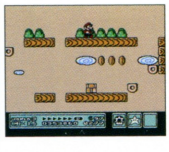
W3-5

シビレクラゲが多く生息する水中コース。隙間を泳ぎながら進む。



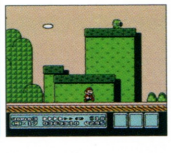
W3-6

強制スクロールのアスレチック。上下に足場が分かれている。



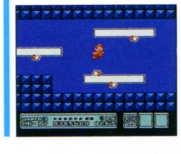
W3-7

緑の高台にガボンが続々と登場。隠されたゴールも存在する。



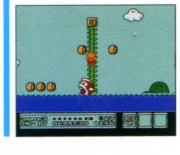
W3-砦2

水に沈んだ岩。ネッチーが上下に顔を出す間を抜けていく。



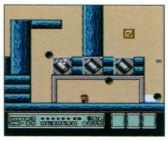
W3-8

水に浮き沈みする足場を、巨大プクプクに食べられないように渡っていく。



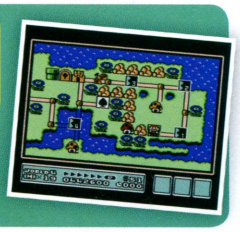
W3-9
ボムへいが歩く地上コース。土管に入ると、下層は水中になっている。

W3-飛行船
2方向斜め砲台が設置された狭い通路を進んでいく。

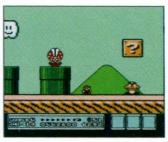


WORLD 4
巨大の国

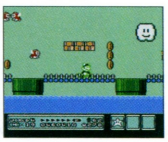
地形もブロックも大きな国。大きな敵も登場する。



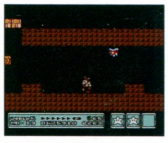
W4-1
見慣れた敵や仕掛けも、大きくなって登場。滝の上にはため池もある。



W4-2
浮き沈みする足場を渡っていく。水面からはプクプクが襲いかかる。



W4-3
足場の不安定な洞窟。頭上から、さかさメットやさかさトゲゾーが降ってくる。



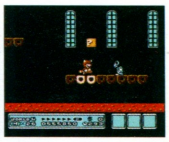
W4-砦1
細い通路をドッスンがふさぎ、背後からはウォークが迫る。

W4-4
大きなサンゴのある水中。さらに、ジュゲムがパイポを投げ入れてくる。

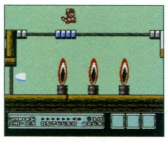
W4-5
キラー砲台が次々とキラーを発射する。Uターンするキラーが出てくることも。

W4-6
敵が大きいエリアと小さいエリアがあり、扉に入ると入れかわる。

W4-砦2
溶岩の上のチクワリフトを進む。隠された扉には、ボーナスエリアも存在する。

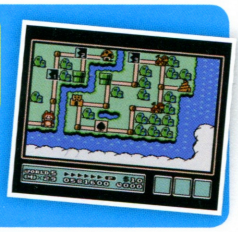


W4-飛行船
上下や左右に設置されたバーナーをかいくぐって進む飛行船。



WORLD 5
空の国

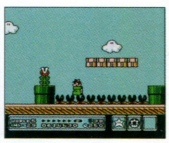
地上と雲の上の2つのエリアに分かれており、塔で行き来する。



W5-1
池をおおう、青いブロックの山を進む。足下からワンワンがかみついてくる。

W5-2
長い落下後に底にあるのは、リフトメットの巣窟となる洞窟。

W5-3
上下の階層に分かれている。クツクリボーが登場する唯一のコース。



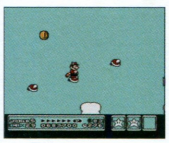
W5-砦1
凸凹にブロックが並んだ砦。細い通路でクッキーが回転する。

W5-塔
連続する小部屋を越えて上へと進む。土管を抜けると雲の上のエリアへ。

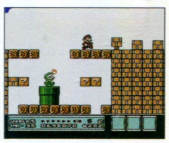
W5-4
大空の上を、くるくるリフトを使って渡っていく。

W5-5
チクワリフトの並ぶ足場で、パタパタなどが襲いかかる。

W5-6
パタメットの背中を渡っていく強制スクロールコース。



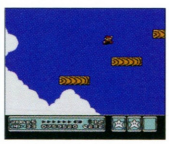
W5-7
雲の上に建つブロックの要塞。ブロックマメクリボーやキラーが襲いかかる。



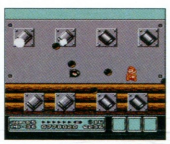
W5-砦2
上下から飛び出すバブルを避けながら進む溶岩の砦。

W5-8
ジュゲムと雲のアスレチック。空から降るのはパイポの雨。

W5-9
リフトを乗り継いで斜めに進む。強制スクロールの大空アスレチック。

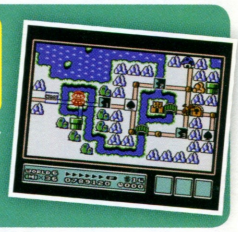


W5-飛行船
上下に設置された、2方向斜め砲台の弾幕を避けながら進む。

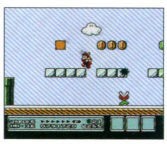


WORLD 6
氷の国

雪と氷におおわれた世界。足下が滑りやすい。

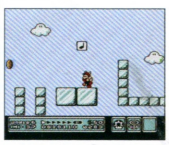


W6-1
足下が滑る雪原コース。コース上をフーフーバックンが歩き回る。



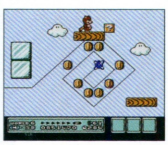
W6-2
雲リフトに乗って進む強制スクロールコース。上へ下へと移動する。

W6-3
足場の狭い氷ブロックとリフトが並ぶ氷上アスレチックコース。

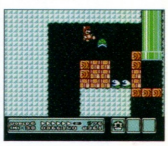


W6-砦1
バブル地帯をリフトで抜け、クッキー地帯をジャンプで進む。

W6-4
リフトで進む氷のアスレチック。後半には、くるくるリフトがいっぱい。

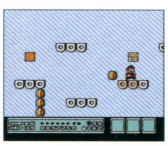


W6-5
リフトメットの多い地下。隠された土管を見つけてゴールへ進む。

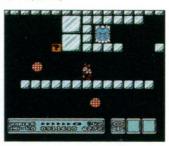


W6-6
地底湖のある洞窟。水たまりからプクプクが飛び出す。

W6-7
ケロンパの攻撃を避けながら進む、チクワリフトのアスレチック。



W6-砦2
すべて氷でおおわれた砦。横移動するドッスンが行く手を阻む。

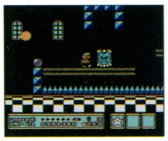


W6-8
緩やかな坂の続く平原。プチパックンやリフトメットが歩き回る。

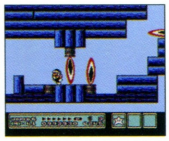
W6-9
半分が水中になった地下コース。ゴールへと続く土管を探す。

W6-10
氷ブロックの並ぶコース。凍ったコインやブラックパックンの姿もある。

W6-砦3
トゲの上に設置された、ネッチーや動く床を足場に進んでいく。



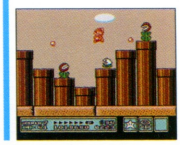
W6-飛行船
極寒の青い飛行船。それを暖めるようにバーナーが密集する。



WORLD 7 土管の国
土管の多い国。土管を使って進む迷路のようなコースが多い。

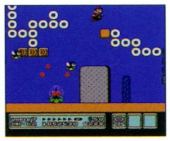
W7-1
土管だらけの縦スクロールコース。土管を通って上へと進んでいく。

W7-2
土管を通って、地上と地下を行き来しながら進む。



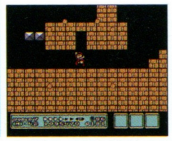
W7-3
長い坂が連続する平原。スーパースターを取りながら進める。

W7-4
トゲブクの泳ぎ回る、強制スクロールの水中コース。



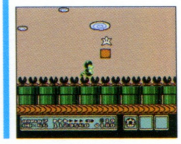
W7-5
いくつかの小部屋に分かれており、土管で行き来しながら進む。

W7-砦1
レンガブロックだらけの砦。出口にたどり着くためには、飛ぶ必要がある。



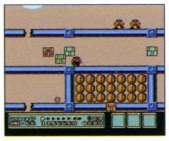
W7-6
画面の左右がつながった縦スクロールコース。不思議リフトで進む。

W7-7
ブラックパックンの並ぶ地帯を、スーパースターを使って駆けぬける。

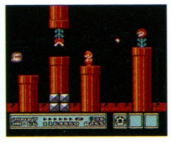


W7-8
フーフーパックンやプチパックンなど、パックン系の敵が多い。

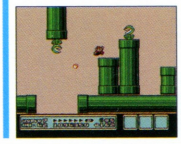
W7-9
パイプが迷路のようにつながっており、切れ目を見つけて進む。



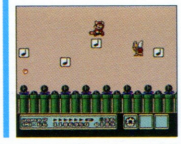
W7-砦2
溶岩の上に並ぶパックンフラワーの土管を渡っていく。



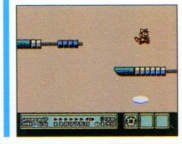
W7-パックンフラワー1
ショートコース。最後にアイテムを入手してクリア。



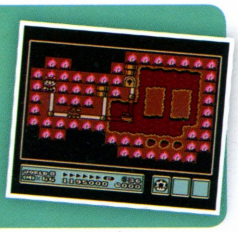
W7-パックンフラワー2
土管の並ぶショートコース。パックン地帯が待ち受ける。



W7-飛行船
ナットを動かしながら進んでいく。後半は短い船体を連続で渡る。



WORLD 8 暗黒の国
大魔王クッパが待ち受ける国。戦車や戦艦が押し寄せる。



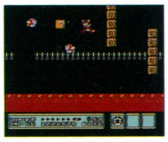
W8-戦車1
砲台やプーを乗せた戦車が次々とやってくる。

W8-戦艦
水上を揺れながら進む戦艦。倒しても復活する黄色いプーが多い。

W8-ハンドトラップ1
ショートコース。ブロス系の敵が多い。

W8-ハンドトラップ2
ショートコース。バブルを避けながら溶岩を渡る。

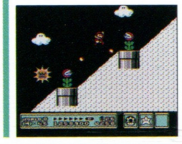
W8-ハンドトラップ3
ショートコース。プクプクが飛びかう上を進む。



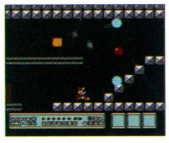
W8-高速飛行船
通常より速い強制スクロールの飛行船。小さな船を連続で渡っていく。

W8-1
キラー砲台の多い暗闇の地上コース。テレサの姿も見られる。

W8-2
ファイアパックンが待ちかまえる長い坂道。太陽も出現する。



W8-砦
2つのルートがあり、扉で行き来しながら奥へと進んでいく。



W8-戦車2
長い車体の戦車。天井からも砲弾が飛んでくる。

W8-クッパの城
クッパ石像が妨害する最終コース。クッパの部屋へは2とおりの方法で進める。

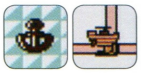
アイテムと仕掛け
障害物やアイテムなど。キノピオの家やNマークスペードパネルで入手したものは、ワールドマップ上で使う。

アイスブロック
持ち運んだり蹴ったりできる。時間がたつと消える。

青リフト
乗ると突然現れるリフト。すばやく上昇し、一定の場所で止まる。

赤ブロック
マリオで壊すことはできないが、クッパの急降下攻撃で壊れる。

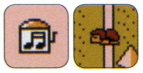
イカリ
マップで使えるアイテム。飛行船の動きを止めることができる。



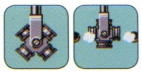
動く床
左右どちらかに流される床。スイッチブロックを踏むと止まる。

大きな砲台
水平にまっすぐ飛ぶ大きな砲弾を発射する。

オルゴール
マップで使えるアイテム。マップ上にいるブロス系の敵を眠らせる。

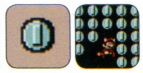


回転砲台
4つの砲口が回転し、2か所から砲弾を発射する。



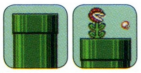
カエルスーツ
カエルマリオにパワーアップできる。

隠しコイン
青色のコイン。スイッチブロックを踏むと一定時間出現する。

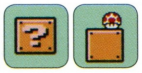


隠しブロック
隠されたブロック。ジャンプブロックが出現する場合もある。

巨大土管
大きな土管。入ることはできない。パックンフラワーが出ることも。

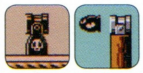


巨大ハテナブロック
特別なアイテムが入っていることもある。

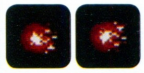


巨大レンガブロック
大きいだけで、レンガブロックと変わらない。

キラー砲台
キラーを発射する砲台。さまざまな長さのものがある。



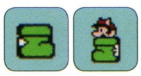
クッパの吐く炎
クッパ城の終盤でまっすぐ飛んでくる炎。



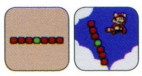
クッパ石像
斜めにレーザーを発射する。レーザーを出さないタイプもある。

雲リフト
空中を横切る、雲の形をしたリフト。乗っても落ちることはない。

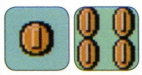
クリボーのクツ
ブーツマリオにパワーアップできる。クツクリボーを倒すと出現。



くるくるリフト
回転しており、当たると弾き飛ばされる。乗ると傾くタイプもある。



コイン
コース上に置かれているかブロックから出現。100枚集めると1UP。

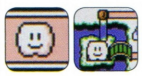


氷ブロック
滑る足場。中身が入っているものは、ファイアボールで溶かせる。

ゴールパネル
コースの最後に設置され、取るとクリアとなる。パネルは3種類。

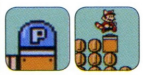
ジャンプブロック
乗ると弾み、タイミングによって高く跳べる。アイテムが出ることも。

ジュゲムの雲
マップで使えるアイテム。コースを1つ飛ばして進むことができる。



白い壁
上に乗ってしばらくしゃがむと、背景の裏側へ移動できる。

スイッチブロック
踏むとレンガブロックがコインに変わる。仕掛けが作動することも。



水流土管
水流が発生し、カエルマリオ以外はその方向へ流される。

スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。

スーパーこのは
しっぽマリオにパワーアップできる。

スーパージャンプブロック
隠れた場所にあるジャンプブロック。

スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

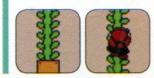
滝
下へ流される水流。コースの一部分として登場する。

たつまき
巻きこまれると少し前に戻される。ダッシュジャンプでぬけられる。

タヌキスーツ
タヌキマリオにパワーアップできる。

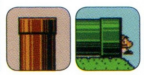
チクワリフト
乗ると揺え、しばらくすると落下する。

つるブロック
ブロックを叩くとつるが上へ伸びる。つかまって上下に移動できる。



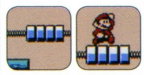
10コインブロック
叩くと一定時間コインが出続ける。見た目はレンガブロックと同じ。

土管
敵が出てきたり、移動手段に使えたりする。横向きのタイプもある。



トゲ
触れるとダメージを受ける。天井や床に設置されている。

ナット
乗ってジャンプすると右へ進み、下から叩くと左へ進む足場。



斜め砲台
斜めに砲弾やボムへいを発射する。ボムへいは山なりに飛ぶ。

2方向斜め砲台
斜めに2つの砲口がセットされた砲台。砲口の向きは2種類ある。

バーナー
一定間隔で火柱を出す。縦タイプと横タイプのものがある。

パタパタの羽根
マップで使えるアイテム。パワーメーターが常に満タンで飛べる。

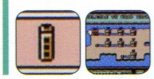
ハテナブロック
叩くとコインやアイテムが出る。しっぽやこうらで横からも叩ける。

ハンマー
マップで使えるアイテム。道をふさぐ岩を破壊することができる。

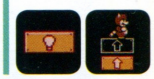
ハンマースーツ
ハンマーマリオにパワーアップできる。

ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

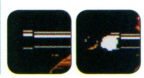
フエ
マップで使えるアイテム。ワープゾーンへ移動できる。



不思議リフト
乗った方向へ進む。！マークは、ジャンプするたびに方向が変わる。

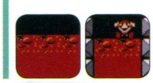


砲台
水平にまっすぐ飛ぶ砲弾を発射する。

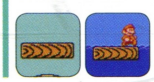


木目ブロック
壊せない。弾いてアイテムが出現するものもある。

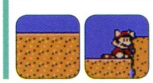
溶岩
岩にある赤い池。触れるとミスになる。



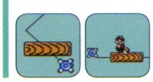
リフト
上下や左右に移動。乗ると落ちるものや、水に浮かんでものも。



流砂
乗ると沈んでいき、落ちるとミスになる。連続ジャンプで脱出可能。

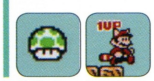


レールリフト
レールに沿って動くリフト。乗ると動き出すタイプもある。



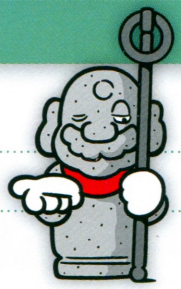
レンガブロック
叩くと壊れる。スイッチブロックを押すとコインに変わる。

1UPキノコ
残り数が1増える。巨大ハテナブロックから3つ出てくることも。



AND MORE

●その他



名場面

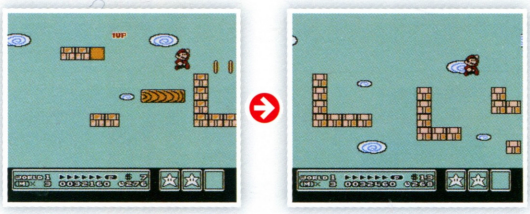
本作で初めて登場する要素や印象的なシーンを紹介。普通に遊んでいたのでは気づかないようなものも多い。

地形に坂道が追加

コースの地形に、斜めの坂道が追加された。これによって起伏を示すことが可能になり、コースの表情がより豊かになった。坂道を滑って敵を倒すことも可能。

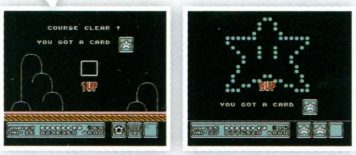
強制スクロールコース 初登場

上へ、下へ、ときには斜めへ。画面が自動的に進む強制スクロールコースが初登場。先へ進むことも戻ることもできないので、限られた画面の中でアクションを行うことになる。画面の端や障害物に挟まれるとミスとなる。



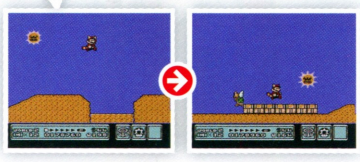
ゴールカードを集めると……

ゴールする際に入手できるカード。同じ絵柄を3枚そろえると、キノコで2UP、フラワーで3UP、スターで5UPする。同じ絵柄がそろわなかった場合は1UP。



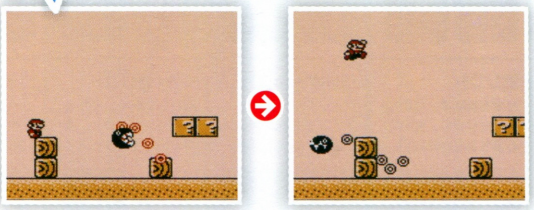
太陽が襲いかかってくる

W2-砂漠で見られる太陽。背景かと思いきや、コース後半になると突然襲いかかってくる。この太陽はW8-2にも登場。こうらを当てると倒すことができる。



放たれるワンワン

通常は鎖でつながれているワンワンだが、しばらく待つと、鎖が切れてどこかへ行ってしまう。

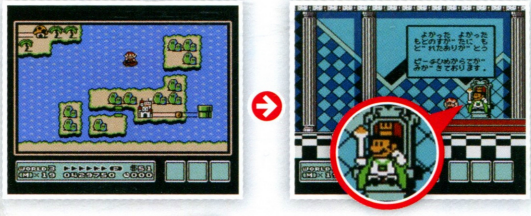


懐かしのマリオブロスゲーム

2人で遊んでいるとき、マップ上にあるルイージ(またはマリオ)のアイコンに重なってAボタンを押すと、懐かしのマリオブロスゲームを遊べる。ファミコンソフト『マリオブラザーズ』をモチーフとしており、2人同時に遊べるミニゲームだ。敵を5体倒すか相手が敵に当たると勝ちとなり、マップ上で次に行動できる。また、相手を攻撃することができ、ゴールカードを奪うことも可能。

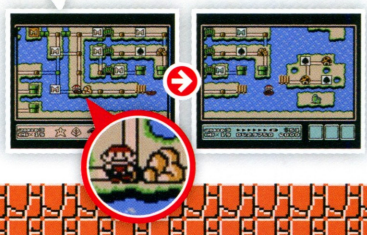
W3に日本のような場所が?

土管を越えた先にある島は、日本列島のような形状。お城は任天堂本社のある京都の位置にあり、王様はなぜかマリオに似ている。



ワールドマップ上の岩を壊す

アイテムのハンマーを使って、ワールドマップ上にある岩を壊せる。岩を壊すと、近道ができたり、隠されたキノピオの家などを発見したりできる。

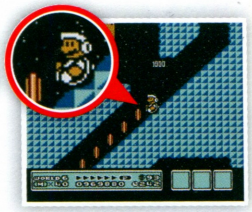


ピーチ姫がさらわれた!

ピーチ姫に頼まれて冒険に出たマリオたち。このときピーチ姫はさらわれておらず、王様を助けるたびに手紙とアイテムを送ってくれていた。しかし、W7をクリアした後にクッパから手紙が届き、ピーチ姫がさらわれたことが判明する。救出のために、マリオたちはクッパの城へと向かう。

滑るハンマーマリオ

ハンマーマリオは坂を滑ることができないが、坂を滑りながらハンマースーツを取ると、滑るポーズを見ることができる。



王様のセリフが変わる

タヌキマリオ、カエルマリオ、ハンマーマリオのままでコクッパを倒すと、助けたあとの王様の言葉が変わる。

お役立ち&テクニック

条件を満たすと出現する隠し要素など、冒険になにかと役立つテクニックをまとめている。

隠れキノピオの家が出現!

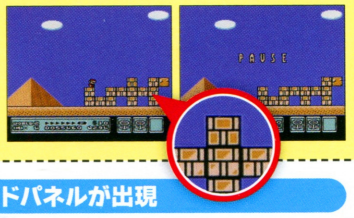
特定のコースで一定数以上のコインを集めると、ワールドマップに白いキノピオの家が出現する。コースと必要なコインの枚数は、W1-4（44枚）、W2-2（30枚）、W3-8（44枚）、W4-2（24枚）、W5-5（28枚）、W6-7（78枚）、W7-2（46枚）。奇数ワールドではイカリを、偶数ワールドではパタパタの羽根を入手できる。

フエを使ってワープ

フエを使うとW9（ワープゾーン）へと飛ばされ、別のワールドへワープできる。ワープ先はフエを使ったワールドによって異なり、W1の場合はW2、W3、W4。W2〜6の場合はW5、W6、W7。W7〜9の場合はW8へとワープする。なお、フエは、W1-3、W1-砦、W2-ファイアブロスの3か所で入手できる。

ブロックマメクリボーは光らない!

レンガブロックに擬態しているブロックマメクリボーだが、よく見ると光っていないので見分けがつく。ポーズをすると消えるのも特徴だ。

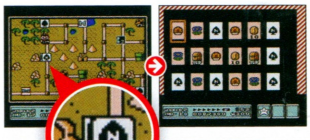


不思議な白い床

白い床でしばらくしゃがんでいると背景の裏側へ移動でき、敵の攻撃を受けなくなる。W1-1、W1-3、W3-10、W5-7、W7-8の5か所で可能だ。なお、W1-3で裏側へ行った状態でゴール裏へ進むと、フエを入手できる。

Nマークスペードパネルが出現

各ワールドでスコアを8万点取るごとに、ワールドマップに出現する。神経衰弱をプレイし、そろったカードの絵のアイテムを入手できる。



コインを満載した宝船が出現!

コースクリア時に、コインの数をゾロ目にし、その数字とスコアの十の位が同じになっていると、ワールドマップのハンマーブロスが宝船に変化。宝船はコインが188枚ある飛行船で、最後にはブーメランブロスが待ち受けており、倒すとアイテムも入手できる。

クッパの足下は安全

クッパに床を崩させて下に落とす最終バトル。クッパが落下する際、足下でしゃがんでいればダメージを受けない。ただし、クッパの吐く炎からはダメージを受けるので注意。

オマケつきハンマーブロス

ハンマーブロスがワールドマップの特定の位置にいるときにバトルをすると、レンガブロックからパワーアップアイテムが出ることも。

1989

SUPER MARIOLAND™

スーパーマリオランド

パッケージ

ROMカセット

取扱説明書

- 対応機種 ゲームボーイ
- 発売日 1989年4月21日
- プレイ人数 1人
- 備考 ニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信中

INTRODUCTION

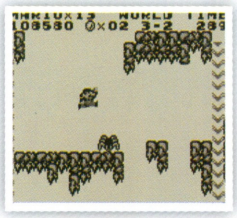
●イントロダクション

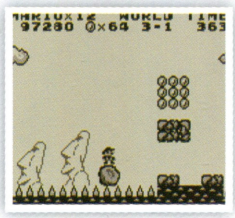
ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

あるところに、
ピラプト王国、ミューダ王国、イーストン王国、チャイ王国の
4つの国からなるサラサ・ランドという平和な世界がありました。

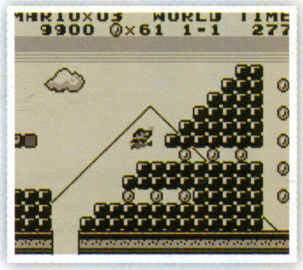
ある日のこと、1日にしてサラサの上空は、まっ黒い雲に覆われてしまいました。
そして雲の切れ間から突如現れたのが、
サラサ・ランド制服をもくろむ正体不明の宇宙怪人タタンガでした。
タタンガは、各王国の住民たちに宇宙催眠をかけ、
自分の思うがままにあやつり、サラサを乗っ取ってしまいました。
しかも、サラサのデイジー姫を奪い近々自分のきさきにするとのことです。





このことを知ったマリオは、
サラサ・ランドの平和を取り戻すため、
デイジー姫の捕らえられているという
チャイ王国目指して旅立ちました。
はたしてマリオは、タタンガを倒してみんなを宇宙催眠から解き、
無事デイジー姫を救い出すことができるのでしょうか。
すべてはマリオとあなたの腕しだい。

ガンバレマリオ、それゆけマリオ!



ゲームの特徴

携帯ハードで展開する新シリーズ

ゲームボーイ本体と同時に発売された、初の携帯ゲーム機作品。据え置きハードで展開されていた『スーパーマリオブラザーズ』シリーズとは異なる、新しいアクションゲームとして登場。アクションゲームとしてのおもしろさはそのままに、キノコ王国とは少し異なる世界でマリオが単身冒険を繰り広げる。

サラサ・ランドのピンチを救え!

冒険の舞台はサラサ・ランド。宇宙怪人タタンガにさらわれたデイジー姫を助けるために、異なる4つの王国を冒険する。コースによっては、飛行機などの乗り物に乗って進むシューティングゲームのような場面も登場。陸に、海に、空に、モノクロの小さな画面に大きな冒険が待ち受けている。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

本作では、マリオが単身で冒険を繰り広げる。

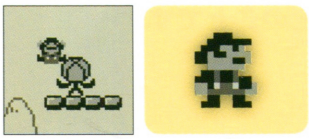
マリオ

パワーアップ

ちびマリオから、スーパーキノコでスーパーマリオに、その状態でフラワーを取るとスーパーボールマリオにパワーアップ。また、一部のコースでは乗り物に乗って進む。

ちびマリオ

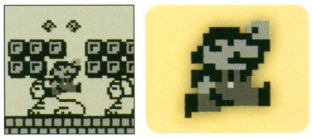
ゲーム開始時の姿。敵に当たるとミスになる。



スーパーマリオ

ITEM➡スーパーキノコ

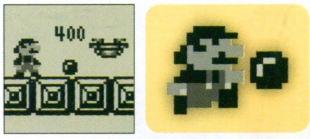
体が大きくなり、ブロックを壊すことができる。敵に当たるとちびマリオの姿に戻る。



スーパーボールマリオ

ITEM➡フラワー

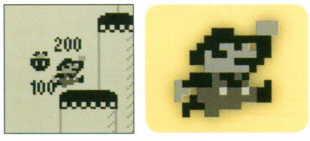
画面内を跳ね回るスーパーボールを投げる。敵を攻撃できるほかに、コインも取ることができる。



無敵マリオ

ITEM➡スーパースター

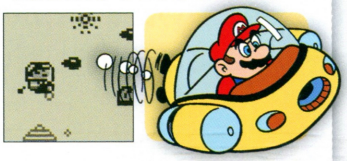
一定時間体が点滅し、敵を体当たりで倒すことができる。



マリンポップ号

仕掛けを使ったパワーアップ

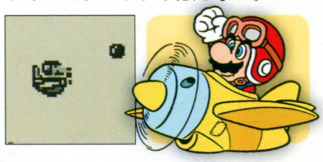
水中を進む潜水艇。魚雷を発射して敵を攻撃。ブロックも壊せる。



スカイポップ号

仕掛けを使ったパワーアップ

大空を自由に飛び回る飛行機。ミサイルでブロックや敵を撃つ。

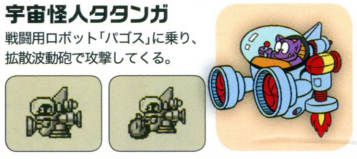


敵キャラクター

コース中に登場する敵。多くのものが、この作品にしか登場しないキャラクターとなっている。

宇宙怪人タタンガ

戦闘用ロボット「パゴス」に乗り、拡散波動砲で攻撃してくる。



ガオー

マリオを狙って火の玉を吐いてくる。体が重いのでじっとしている。

ガンチャン

空から降ってきて、小さく跳ねながら転がる岩。乗って移動できる。

ギラー

発射台から撃ち出され、まっすぐに飛んでくるミサイル。

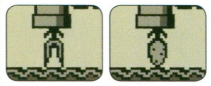
キング・トトメス

ピラプト王国のボス。上下にジャンプしながら炎を吐いてくる。

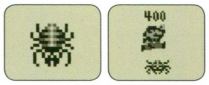
グニョン

水中で揺れている。魚雷を2発当てると2つに分裂し、襲ってくる。

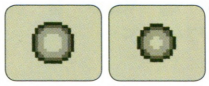
逆さパックン
下向きの土管から出てくるパックンフラワー。



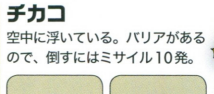
スー
天井に待機し、近づくと音もなく降りてくる。洞窟にすんでいる。



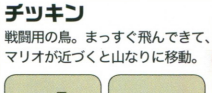
タマオー
ドラゴンザマスを守る不死身の生命体。斜めに移動している。



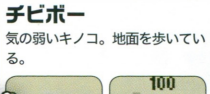
チカコ
空中に浮いている。バリアがあるので、倒すにはミサイル10発。



チッキン
戦闘用の鳥。まっすぐ飛んできて、マリオが近づくと山なりに移動。



チビボー
気の弱いキノコ。地面を歩いている。

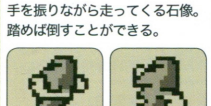


トコトコ
手を振りながら走ってくる石像。踏めば倒すことができる。

ドラゴンザマス
ミュータ王国のボス。壁沿いに上下に移動し、炎を吐いてくる。

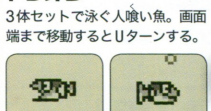
トリオン
3体セットで泳ぐ人喰い魚。画面端まで移動するとUターンする。

ニョロリン
マリオを見つけると毒玉を吐いてくる。臆病なので動くことはない。

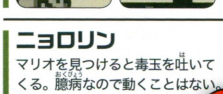


ノコボン
背中に爆弾を背負っており、踏んだあとしばらくすると爆発する。

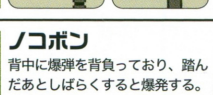
パオキントン
チャイ王国のボス。本体は雲の中に隠れており、正体は謎。



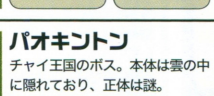
パタドン
羽根の生えた石像。山なりに飛び、マリオを押しつぶそうとする。



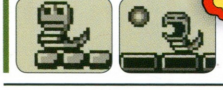
パックンフラワー
一定間隔で土管から顔を出してくる。土管の横にいると出なくなる。



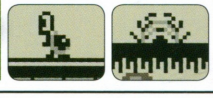
ヒョイホイ
イーストン王国のボスで、ガンチャンを投げる。



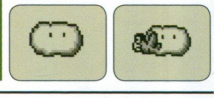
ピョンピー
跳ねながら移動する。踏むと動かなくなるが、しばらくすると復活。



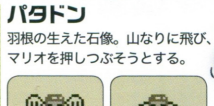
フーライ
大きく跳ねるように近づいてくる吸血バエ。



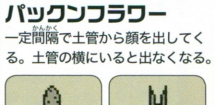
ブラックピョン
洞窟に生息。小さく跳ねながら近づいてくる。



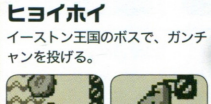
ブンブン
空を飛びながら、真下に矢を落としてくる。



ホーネン
トリオンがタタンガに食べられた姿。水面から垂直に飛び出す。



ポンポンフラワー
少し歩いては止まり、ポンポン毒花粉を真上へ飛ばす。



メカポン
頭を飛ばして攻撃してくるロボット。飛ぶ頭を踏んでも倒せない。

ユラリン
水中を斜めに移動しながら泳ぐ、ドラゴンザマスの手下。

ユラリン・プー
上下に移動しながら火の玉を吐く。ユラリンの兄さん。

ロケトン
タタンガの護衛兵が乗っている攻撃機。弾を撃ってくる。

その他の登場キャラクター

デイジー姫
ちょっとおてんばで元気いっぱいの、サラサ・ランドのお姫様。宇宙怪人のタタンガにさらわれてしまう。

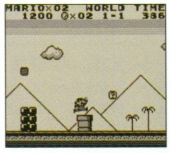
WORLD
●ワールド

コース

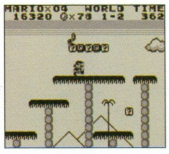
4つの王国（ワールド）にそれぞれ3コースがあり、全12コースが待ち受ける。王国によってコースの特色が異なっている。

WORLD 1 ピラプト王国

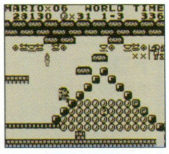
W1-1
ピラミッドを望む、はじまりのコース。チビボーが歩く丘を越えていく。



W1-2
地面がなく、木の足場を渡っていく。上空からブンブンが攻撃してくる。

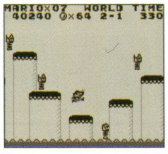


W1-3
仕掛けだらけのピラミッド内部。落ちる天井が侵入者を阻む。

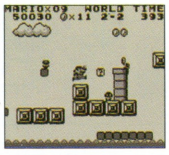


WORLD 2 ミューダ王国

W2-1
海上の足場を渡っていく。海からはホーネンが飛び出してくる。



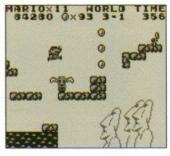
W2-2
スタート地点ではUFOが、コース中ではロボットのメカポンが闊歩する。



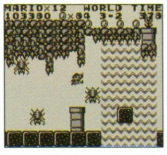
W2-3
マリンポップ号に乗って海中を進む。行く手を阻む敵やブロックを魚雷で撃破。

WORLD 3 イーストン王国

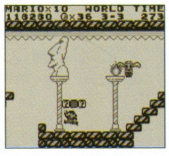
W3-1
岩場の多いイーストン王国。石の敵に襲われたり助けられたり……。



W3-2
スーやブロックピョンといったクモの敵が多く生息する洞窟。

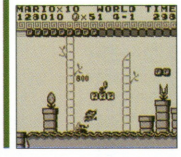


W3-3
リフトが行きかう空中の神殿。最深部では、ヒョイホイが待ち受ける。

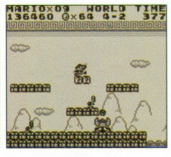


WORLD 4 チャイ王国

W4-1
竹やぶを背景に土管が並ぶコース。ピョンピーが跳ね回っている。



W4-2
狭い足場をポンポンフラワーが歩く。後半は通路が狭く、回転する炎が多い。

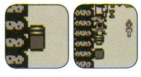


W4-3
最終決戦の舞台は雲の上。スカイポップ号で敵を蹴散らしながら進む。

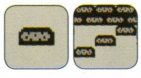
アイテムと仕掛け

コース中に登場するアイテムなど。1UPがキノコではなくハートだったりと、本作独自のものも多い。

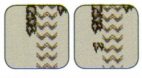
エレベーター
乗ると真上へ進んでいく。隠しブロックから出現する。



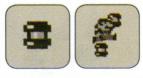
落ちてくる天井
天井に設置されており、近づくと落ちてくる。触れるとダメージ。



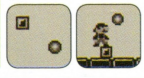
落ちてくるトゲ
近づくと天井から落ちてくる。触れるとダメージを受ける。



落ちる足場
乗ると落下する足場。すばやく次の足場へ移る必要がある。

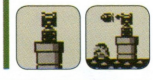


回転する炎
ブロックを中心に回転している丸い炎。

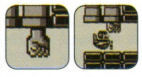


隠しブロック
何もないところでジャンプすると現れるブロック。

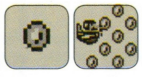
ギラーの発射台
一定間隔で土管から出てきて、ギラーを発射する。



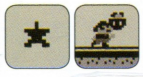
ゲンコツ
土管から出てきてマリオを押しつぶそうとする手。



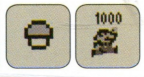
コイン
100枚集めると1UPする。スーパーボールでも取ることができる。



スター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

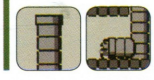


スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。



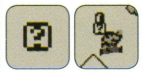
10コインブロック
一定時間連続でコインが出続けるブロック。

土管
敵が顔を出す。宝の部屋につながっていることもある。

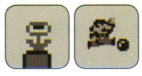


毒針の床
床に設置されたトゲ。触れるとダメージを受ける。

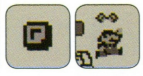
ハテナブロック
ハテナマークのついたブロック。コインやアイテムが入っている。



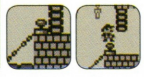
フラワー
スーパーボールマリオにパワーアップできる。



ブロック
ちびマリオ以外なら叩いて壊せる。アイテムが入っていることも。



ボス撃破スイッチ
ボスの背後に設置されており、踏むとボスを倒せる。



リフト
上下または左右に移動している足場。乗って移動できる。

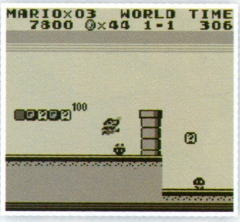
1UPハート
マリオの残り数が1増える。隠されていることが多い。

AND MORE
●その他

名場面

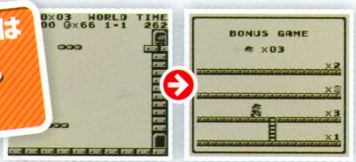
独自の世界観を有する、本作の名シーンをピックアップ。『スーパーマリオブラザーズ』から受け継がれている要素もいくつかある。

無敵のBGMはあの名曲!



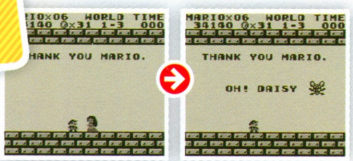
無敵マリオになったときのBGMは、クラシックの「天国と地獄」(オッフェンバック作曲)が使われている。

ゴールのひとつはボーナスゲーム!



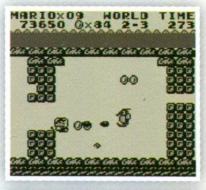
ゴールには2つの入口があり、上の入口に入るとボーナスゲームを遊べる。タイミングよく止めることで、1UP、2UP、3UP、フラワーのいずれかを入手可能。

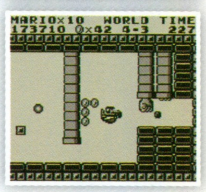
デイジーのにせもの!



サラサ・ランドのお姫様のデイジーは、本作が初登場。ピラプト王国、ミューダ王国、イーストン王国では、それぞれ異なる敵が化けており、マリオを惑わせる。

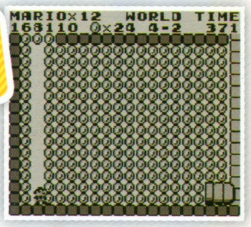
シューティングコースを進め!





W2-3とW4-3は、乗り物に乗り、ミサイルで敵を攻撃しながら進むシューティングゲームのようなコース。最終ボスであるタタンガも、相手の攻撃を避けながらミサイルを撃ちこんで勝負する。

コインがいっぱいの部屋



W4-2には、部屋一面コインで埋め尽くされたボーナスエリアが隠されている。すべてを取るにはスーパーボールが必要。

タタンガを倒せば裏ワールドへ!

タタンガを倒すと、タイトル画面のキノコカーソルがマリオカーソルに変わり、敵がより多く出現する裏ワールドを遊べるようになる。W1-1からガオーが出現するなど、難易度が大幅に上がった世界となっている。

お役立ち&テクニック

条件を満たすと使えるようになるテクニック。
どちらも、ゲームをより深く楽しむためには欠かせないものだ。

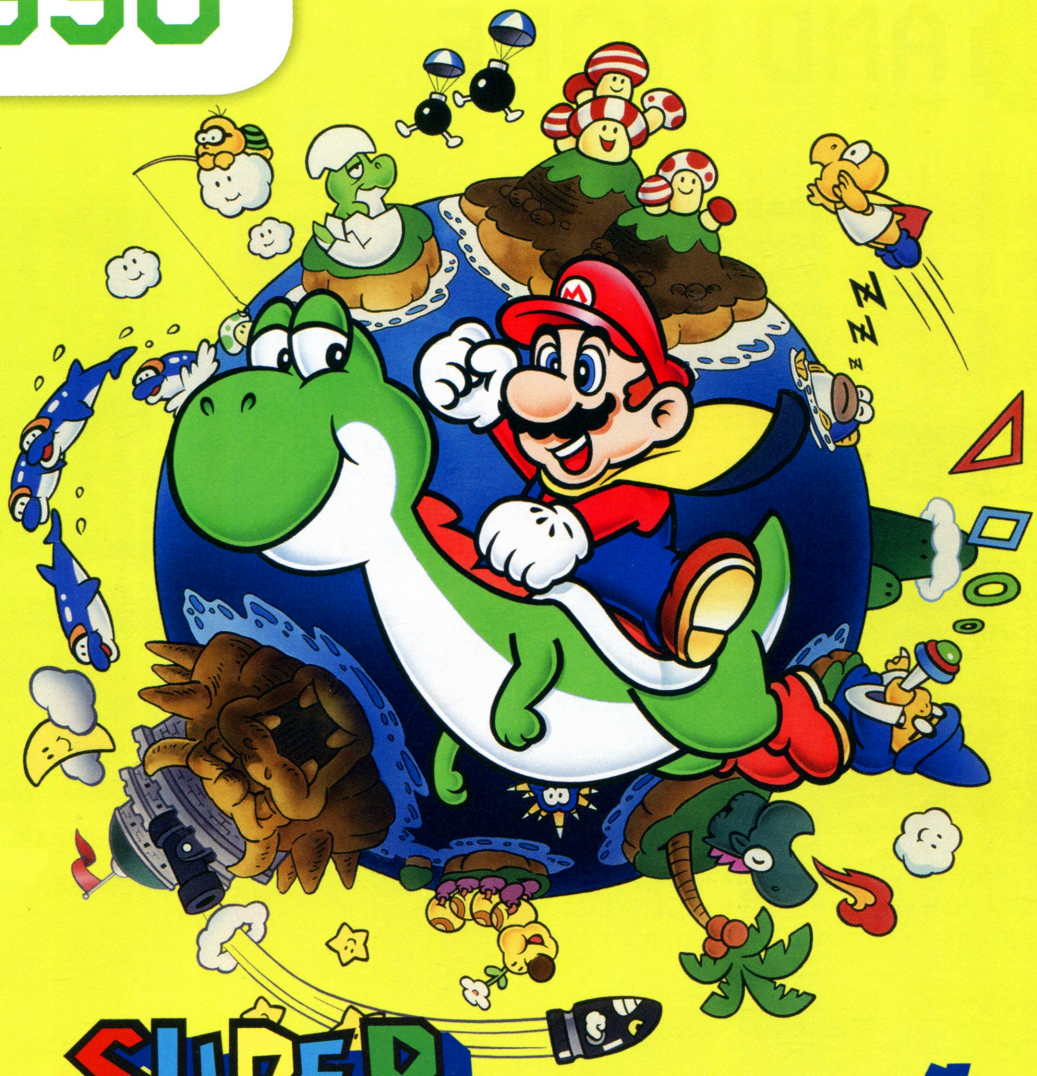
コースセレクト

裏ワールドをクリアすると、タイトル画面でコースセレクトができるようになる。

コンティニュー

スコアが100,000点を超えるごとに、ゲームオーバーとなったときにコンティニューが可能になる。

1990

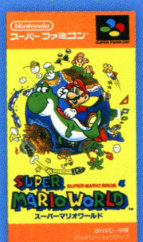


SUPER MARIO WORLD™

SUPER MARIO BROS. 4

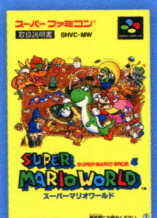
スーパーマリオワールド

パッケージ



ROMカセット

取扱説明書



- 対応機種 スーパーファミコン
- 発売日 1990年11月21日
- プレイ人数 1〜2人
- 備考 Wii Uバーチャルコンソールで配信中

INTRODUCTION

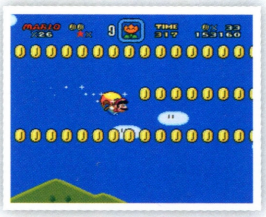
●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

キノコワールドの平和を取り戻したマリオとルイージの２人は、
ピーチ姫とゆっくりバカンスを楽しむために、
はるか南の不思議な島国、
「恐竜ランド」のヨースター島へと旅立ちました。

ところが島に着いて間もなく、ピーチ姫が突然姿を消してしまったのです。
必死で島中を探しまわる２人は、やがて島のはずれで不思議な卵を発見します。
じっと見つめる２人の目の前で、卵の中からでてきたのは奇妙な姿のドラゴンでした。



『ヨッシー』と名乗る、そのドラゴンはマリオ達に話しかけました。
「最近この恐竜ランドに、カメの姿をした化け物が現れて、
魔法でボクの仲間達を卵の中に閉じ込めてしまったんです。
ボクは仲間を助けに行こうとしたんですがやつらはとても強くて、
結局ボクまで魔法にかけられてしまいました……。
お願いです、ボクといっしょに仲間を助けに行ってくれませんか？」

何ということでしょう。大魔王クッパは全然こりていないようです。
きっとピーチ姫はクッパの手下にさらわれたのでしょう。

こうして２人は、ヨッシーの仲間とピーチ姫を助けるために、
新たな冒険を始めることになったのです。

ゲームの特徴

色鮮やかに繰り広げられる 恐竜ランドの冒険

スーパーファミコンと同時に発売された、横スクロール2Dアクションゲーム。恐竜たちのすむ「恐竜ランド」を舞台に、新しい仲間のヨッシーとともに冒険を繰り広げる。スーパーファミコンとなって、グラフィックもBGMもパワーアップ。マリオより何倍も大きな敵や回転・拡大といった演出も加わり、表現がより豊かで色鮮やかになった。また、バックアップ機能がつき、冒険の途中でセーブをすることも可能となった。

恐竜ランド は生きている……?

冒険の舞台となる「恐竜ランド」は、生きているかのような不思議な島。山が伸びたり橋が出現したりと、冒険を進めると地形も変化していく。本作では「ワールド」が明確に存在せず、「ドーナツ平野」や「バニラドーム」といったエリア同士がつながった大きな島を進むことになる。コースには、カギなどによって開かれる「隠しゴール」もあり、発見すると異なるルートが出現。ルートを開拓しつつ、自分なりの進み方でクッパ城を目指す。

新しい仲間の ヨッシーが初登場

マリオたちの冒険の仲間となるヨッシーが、本作で初登場。マリオたちを背中に乗せ、長い舌を伸ばして敵や果物を食べてしまう。以降、ヨッシーは多くの作品でマリオと冒険するほか、『ヨッシーのたまご』『ヨッシーストーリー』といった、スピンオフ作品の主役となる人気キャラクターとなっていく。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

行方不明になったピーチ姫とヨッシーの仲間たちを救うため、マリオとルイージが冒険する。

マリオ

1プレイヤー。スピンジャンプができるようになった。

ルイージ

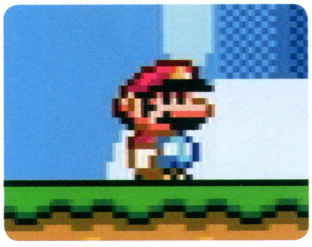
2プレイヤー。能力はマリオと同じ。

パワーアップ

アイテムを取ることで、異なる能力を持つ姿にパワーアップできる。一部のアイテムはストックでき、いつでもパワーアップできる。

ちびマリオ

ゲーム開始時の状態。スピンジャンプでクルクルブロックを壊せず、敵に当たるとミスとなる。

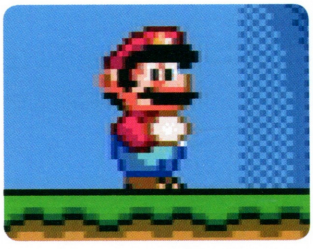


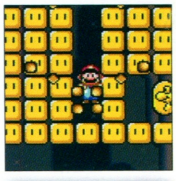
ちびルイージ

スーパーマリオ

ITEM➡スーパーキノコ

スーパーキノコや、ちびマリオで中間ゲートを通るとパワーアップ。スピンジャンプでクルクルブロックを壊せる。





スーパー
ルイージ

ファイアマリオ

ITEM➡ファイアフラワー

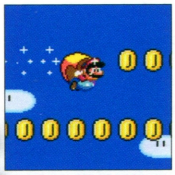
ファイアボールを投げて敵を攻撃できる。攻撃の効いた敵はコインになる(一部効かない敵もいる)。

ファイア
ルイージ

マントマリオ

ITEM➡マント羽根

マントで空を飛んだり、敵を攻撃したりできる。上昇と下降を繰り返せば、長く飛ぶことも可能。



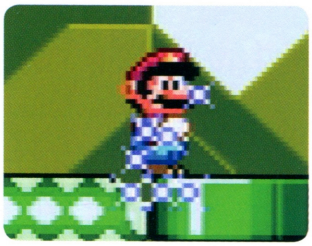
マント
マリオ

マント
ルイージ

無敵マリオ

ITEM スーパースター

一定時間無敵となり、敵を体当たりで倒せる。連続で敵を倒すと8体目から1UPする。



無敵ルイージ

バルーンマリオ

ITEM パワーバルーン

一定時間体がふくらみ、空中を漂いながら移動できる。どんどん上昇して、左右や下へ移動できる。

バルーン
ルイージ

ヨッシーと仲間たち

新しい冒険の仲間のヨッシー。タマゴを見つけるとヨッシーが産まれ、背中に乗って一緒に冒険できる。スターロードには、伝説の3色ヨッシーもいる。

ヨッシー

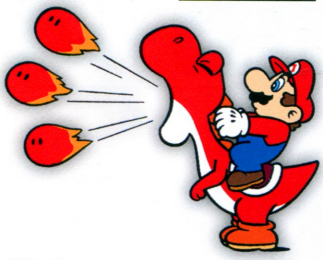
マリオを乗せて移動し、舌を伸ばして敵や木の実を食べる。ノコノコのこうらを食べると、こうらの色によってさまざまな効果を発揮。敵に当たると逃げてしまう。

ちびヨッシー

子どものヨッシー。コース上にあるタマゴから産まれ、持って移動できる。5体の敵かパワーアップアイテムを食べると、大人のヨッシーに成長する。

レッドヨッシー

どの色のこうらを食べても、炎を吐いて攻撃できる。3つの炎が放射状に飛び、当たった敵はコインになる。



イエローヨッシー

どの色のこうらを食べても、土煙攻撃ができる。着地した際に土煙を起こし、前後の敵を攻撃する。

ブルーヨッシー

どの色のこうらを食べても空を飛べる。ヨッシーの翼を取ることでもブルーヨッシーになる。

その他の登場キャラクター

マリオたちの味方となるキャラクター。

リフトン

「バニラ台地　ひみつのコース3」に登場。水上を跳ねており、橋渡しをしてくれる。

ピーチ姫

キノコ王国のお姫様。マリオたちとバカンスに来ていたが、突如姿を消してしまう。クッパのしわざに違いない。

敵キャラクター

コース中に登場する敵。舞台が「恐竜ランド」であるだけに、恐竜をモチーフとしたような敵キャラクターも多い。

アッパレ
羽根つきのブロックに乗って、左右にハンマーをまき散らす。

アトミックテレサ
大きなテレサ。ボスとして現れたときは、ブルブルブロックで攻撃可能。

イギー
ヨースター島のボス。溶岩に浮かぶ、傾く島で対決する。

インディー
大きな体で前進してくるモグラ。頭に乗ることができ、移動手段に使える。

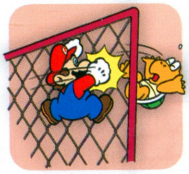
ウェンディ
チョコレー島のボス。レミーと同じだが、部屋のバブルが増えている。

ウニラ
水中で、上下・左右など一定のルートを動いている。

ウンバババ
溶岩に生息。マリオを確認したあと、大きな口を開けて襲いかかる。

金網ノコノコ(赤)
金網を移動するノコノコ。緑色のものより移動速度が速い。

金網ノコノコ(緑)
金網を移動するノコノコ。踏むか、裏側にいる場合はパンチで倒せる。



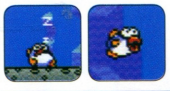
カメック
テレポーテーションで移動し、魔法を放ってくる。

ガリガリ
レールや地面上を移動している。動きが速くて倒せない。

カロン
踏むとしばらくその場に崩れる。ホネを投げてくるタイプもいる。

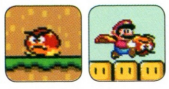
キラー
直線上に飛んでくる。斜めに飛んでくるタイプもいる。

グースカ
水中で寝ており、マリオが近づくと起きて追いかけてくる。

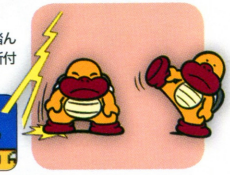


クッパ
クッパクラウンに乗って攻撃してくる。メカクッパを投げ返して反撃しよう。

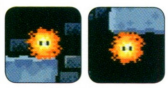
クリボン
踏むとひっくり返り、その間は持ち運べる。しばらくすると起き上がる。

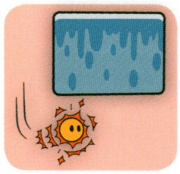


K.K.
左右に移動し、四股を踏んで雷を落とす。落雷場所付近に火柱が上がる。



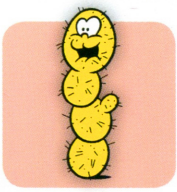
ケセラン
地形に沿って回転している、小さな電気の球。





コトン
山なりにジャンプし、左右に移動している。

サンボ
連なった長い体を持つ。ヨッシーで食べると、体が縮んでいく。

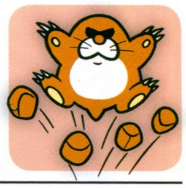


ジュゲム
下からものを当てて倒すと雲に乗れる。土管から顔を出すタイプもいる。

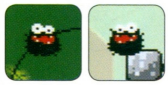
スプーク
炎のついた釣り竿を持ちながら、マリオの頭上を浮遊する。

チビライタ
ちょこまかと動き回り、ときおり真上か横方向に炎を吐いてくる。

チョロプー
マリオが近づくと地面や壁から飛び出し、マリオのほうへ走ってくる。

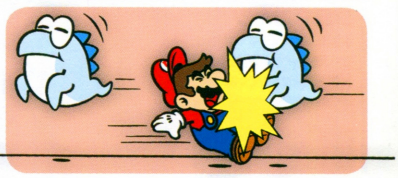


チョロボン
レールに沿って移動している。ほとんどの攻撃が効かない。



テレサ
背中を向けると追いかけてくる。輪になっているタイプ、跳ね回るタイプもいる。

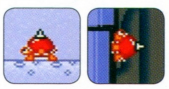
テレサウルス
おばけ屋敷に出現する恐竜のオバケ。空中を横方向に浮遊してくる。



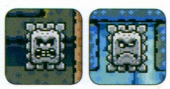
トーピード
ソーダの湖に登場する魚雷。発射台から出たあとまっすぐに進む。

トゲゾー
トゲのついたこうらを持つ。パイポが着地すると出現することもある。

トゲメット
背中に大きなトゲが生えたカメ。地形に沿って歩いている。



ドッスン
マリオが近づくと表情を変えて落下してくる。水中にも出現する。



ドラボン
地上を歩いている。一度踏むと体がつぶれ、スピードアップする。

ノコノコ(青)
足が速く、段差があると折り返す。ヨッシーが食べると空を飛べる。

バサバサ
天井で待機し、マリオが近づくと滑空して飛んでくる。

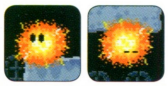
ノコノコ(赤)
赤いこうらのノコノコで、段差があると折り返して進む。

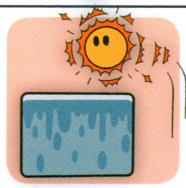
ノコノコ(黄)
はだかノコノコがこうらに入ると、点滅して追いかけてくる。

ノコノコ(緑)
地面を歩いている。踏むとはだかノコノコが飛び出し、こうらは持ち運べる。

パイポ
ジュゲムの投げるトゲのついた玉。着地するとトゲゾーになる。

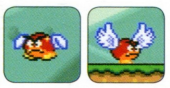
パサラン
地形に沿って回転している。ケセランより大きく、動きが遅い。





はだかノコノコ
ノコノコやマントガメを踏むと現れる。こうらを蹴り飛ばすタイプもいる。

パタクリ
羽根の生えたクリボン。踏むと羽根が取れてクリボンになる。



パタパタ(赤)
空中を飛んでいたり、地面を跳ねながら移動したりしている。

パタパタ(黄)
羽根があるが地面を歩いている。障害物があると高く跳ねる。

パタパタ(緑)
羽根がついていて、踏むとノコノコ(緑)になる。

ハックン
その場で跳ねている。クッパ城の最後の通路にのみ出現する。

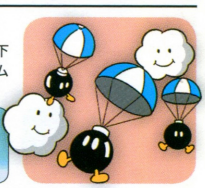
パックンフラワー
逆さ土管に生息しており、一定間隔で顔を出す。

ハナチャン
長い体でゆっくり歩く。踏むと体が赤くなって怒り、移動が速くなる。

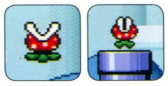
バブル
溶岩から飛び出す火の玉。壁に当たると引き返してくるタイプもいる。

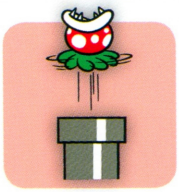
パラクリ
パラシュートをつけて落下してくるクリボン。着地するとクリボンになる。

パラボム
パラシュートをつけて落下してくる。着地するとボムへいになる。



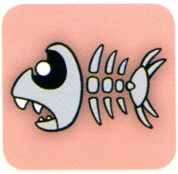
ピーパックン
土管から勢いよく飛び出したあと、ゆっくりと下降する。





ファイアピーパックン
左右に火の玉を吐いてゆっくり落下する。

フィッシュボーン
岩や城の水中に出現。まっすぐに泳いでくる。



フィッシングジュゲム
1UPキノコつきの釣り竿を持つジュゲム。

ヴィヴィ
岩のボス。4体セットでリフトに乗っており、火の玉を吐いてくる。

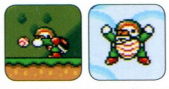
ブクブク
水中を横方向に泳いでいる。集団で現れることが多い。

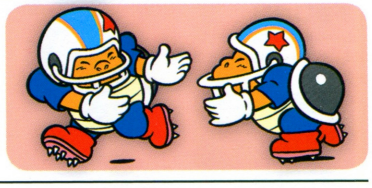
プクプク
一定の場所を往復しながら泳いでいる。陸に上がると跳ね回る。

フグマンネン
水面を移動し、マリオのほうへ向かってくる。背中はトゲでおおわれている。

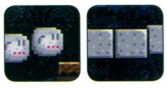
ブラックパックン
その場から動かず、触れるだけでダメージを受ける。倒せない。

ブル
その場を跳ねていたり野球ボールを投げてきたりと、攻撃方法が多彩。

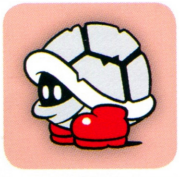




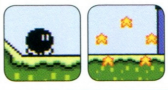
ブロックテレサ
顔を合わせるとブロックになり、背中を向けると追いかけてくる。



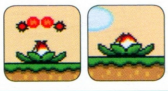
ホネメット
少し歩いては止まり、背中からトゲを出す。踏むとしばらく崩れる。



ボムへい
パラボムが着地するかシャボンに入ると現れる。しばらくすると爆発する。

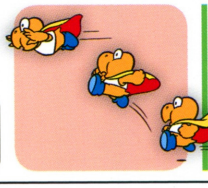


ポンキー
その場から動かず、一定の間隔で4つの炎を飛ばす。



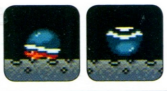
マグナムキラー
大きなキラー。迫力満点だが、踏むだけで倒せる。

マントガメ
マントをつけて空を飛んでいる。点滅するタイプは、踏むとマント羽根を出す。



メカクッパ
マリオのほうへ向かって歩いてくる。踏むと動きが止まり、持ち運べる。

メット
おもに洞窟にいる。踏むとこうら状態となるが、中身は出ない。

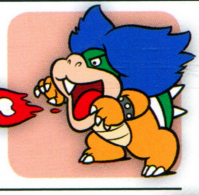


モートン
ドーナツ平野のボス。天井へ駆け上がり、ボディプレスで攻撃してくる。

ライタ
ゆっくりと移動し、段差も跳び越える。踏むとチビライタになる。

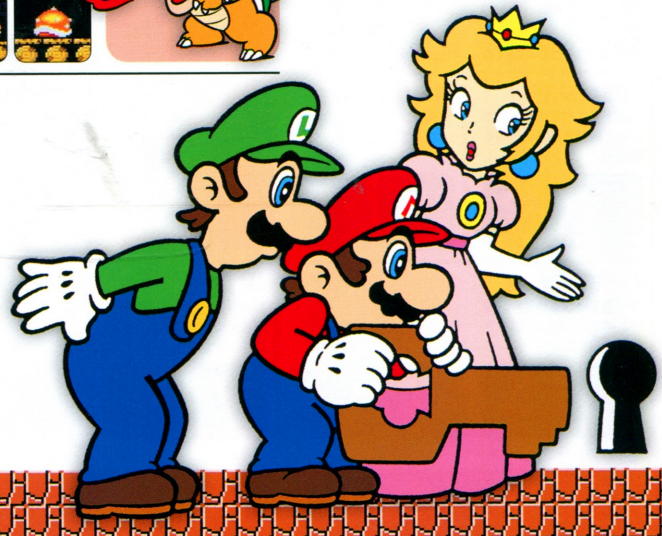
ラリー
魔王クッパの谷のボス。溶岩からバブルが飛び出す浮島で戦うことになる。

ルドウィッグ
せんべい山のボス。炎を吐いたあと、こうらに入って攻撃してくる。



レミー
バニラドームのボス。ダミー人形とともに土管から顔を出す。

ロイ
迷いの森のボス。攻撃はモートンと同じだが、踏むたびに部屋が狭くなる。



WORLD
●ワールド

コース
いくつかに分かれたエリアからなる恐竜ランド。コースによっては隠しゴールも存在する。

ヨースター島
ヨッシーの家がある小島。左上にはかっぱ山がある。

ヨースター島 コース1

冒険のはじまりとなるコース。マグナムキラーやドラボンが多い。

ヨースター島 コース2

ノコノコが多い森の中。ヨッシーと初めて出会うことになる。

ヨースター島 コース3

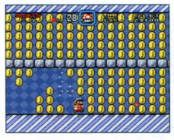
回転リフトと伸び縮みブロックを進んでいくアスレチックコース。

ヨースター島 コース4

トゲボールが流れている。水面に浮かぶ小さな浮島を渡る。

ヨースター島の城

金網につかまって溶岩地帯を越える。後半は巨大な木槌が落ちてくる。

かっぱ山 黄色スイッチ

黄色スイッチのある宮殿。Pスイッチを押すとコインがたくさん出現。

ドーナツ平野
中央に大きな池のある平野。

ドーナツ平野 コース1

マントガメが行きかう。コインがいっぱいのボーナスエリアもある。

ドーナツ平野 コース2

強制スクロールの洞窟。上下に動く足場が行く手を阻む。

ドーナツ平野のおばけ屋敷

テレサの巣窟のおばけ屋敷。謎を解かないとゴールにたどり着けない。

ドーナツ平野 コース3

回転リフトや線リフトなど、さまざまな種類のリフトを乗り継いで進む。

ドーナツ平野 コース4

起伏に富んだ丘。クリボンやパタクリが数多く登場する。

ドーナツ平野の城

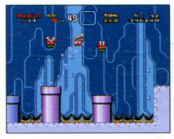
左右に動く壁を足場に、上へと進んでいく。

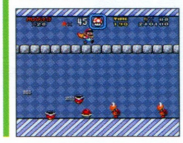
ドーナツ平野 ひみつのコース1

ブクブクやプクプクの泳ぐ湖の底。グースカもあちこちで寝ている。

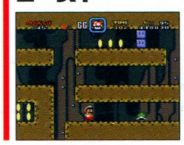
ドーナツ平野の隠れ屋敷

いろいろな種類のテレサがすむ屋敷。隠された扉を探していく。

ドーナツ平野 ひみつのコース2

足場が滑る氷の洞窟。壁にはトゲメットが歩き回る。

ドーナツ平野 緑スイッチ

緑スイッチのある宮殿。置かれているこうらを使えば1UPのチャンス。

バニラドーム&バニラ台地
洞窟エリア。ひみつコースを進むと台地に出る。

バニラドーム コース1

長く入り組んだ洞窟。細い通路をメットが歩き回る。

バニラドーム コース2

地底湖のある洞窟。地上と水中を進んでいく。

バニラドームのおばけ屋敷

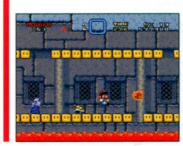
狭い足場をテレサやビッグバブルが浮遊する。

バニラドーム コース3

溶岩の池をドクロリフトに乗って進む、恐竜ランド最長のコース。

バニラドーム コース4

キラーが飛びかうアスレチックコース。四方八方から飛んでくることもある。

バニラドームの城

カメックが行く手を阻む城。魔法攻撃を避けつつ、ときには利用する。

バニラドーム ひみつのコース1

バネを使って上へと進んでいく。ゴールすればバニラ台地に出る。

バニラドーム 赤スイッチ

赤スイッチのある宮殿。ノコノコの軍団を越えていく。

バニラ台地 ひみつのコース2

坂道の多い台地。前半には、パタパタの大群が登場する。

バニラ台地 ひみつのコース3

リフトンの背中を使って水上を進む。水面にはフグマンネンが出現。

バニラ台地の砦

グルグルの多い水中の砦。水中でもドッスンは落ちてくる。

ツインブリッジ&せんべい山

2つの橋がかけられており、どちらかを進むことになる。

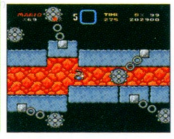
チーズブリッジ コース1

前半はリフト、後半はロープを使って進む。ノコギリが迫り来る。

せんべい山 コース1

K.K.がイナズマを落とし、チョロプーが次々と出てくる騒がしいコース。

せんべい山の城



進行方向の異なる3つの部屋を進む。トゲが数多く出現する。

ソーダの湖

左右から次々とトーピードが発射される湖。

バターブリッジ コース1

強制スクロールのアスレチック。てんびんキノコを乗り継いで進む。

バターブリッジ コース2

マントガメが行きかう橋の上。はだかノコノコもこうらで追撃してくる。

迷いの森

隠しゴールが多く、道がとても複雑で迷いやすい森。

迷いの森　コース1

木々が生い茂る森の中。ハナチャンを怒らせないように進む。

迷いの森　コース2

迷路のように入り組んだ水中コース。細い道をウニラがふさぐ。

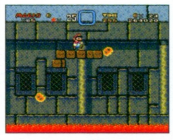
迷いの森　コース3

シャボンが飛びかう。隠しゴールを見つけないと森からは脱出不可能。

迷いの森　コース4

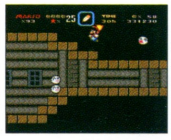
空から土管から、ジュゲムがいたるところでパイポを投げてくる。

迷いの森の城



スネークブロックに乗って、パブルの飛びかう溶岩の海を越える。

迷いの森のおばけ屋敷



敵を避けながら細い通路を抜けると、テレサの大群が待ち受ける。

迷いの森 ひみつのコース1

2つのフライングリフトを乗り継ぎながら空中を進む。

迷いの森の砦

ところ狭しとガリガリが行きかう砦。前半では大砲も落ちてくる。

迷いの森 青スイッチ

青スイッチのある宮殿。スイッチブロックを上手に使えば1UP可能。

チョコレー島

アスレチックコースの多い茶色の台地。

チョコレー島 コース1

ライタとチビライタが次々と襲いかかる。谷は大砲土管で越える。

チョコレー島のおばけ屋敷

足下にはオバケ穴、横からはテレサウルス、頭上にはスプークが登場。

チョコレー島 コース2

残りタイムやコインの数でルートが変わる、不思議なコース。

チョコレー島 コース3

回転リフトのアスレチック。正しいゴールに着かないと先へ進めない。

チョコレー島の砦

木ヤリと炎が行く手を阻む砦。後半はドッスンとコトンが多い。

チョコレー島 コース4

斜め地形のジグザグ洞窟。溶岩の上は斜めリフトで通過する。

チョコレー島 コース5

アイテムやトゲゾーがブロックに囲まれている。

チョコレー島の城

トゲ棍棒など、トゲのある仕掛けが上下左右から襲いかかる。

チョコレー島 ひみつのコース1

坂の多い洞窟。後半は、溶岩に沈む足場を連続ジャンプで渡る。

ラムネ海溝の沈没船

大量のテレサがすむ、海に沈んだ船の中。

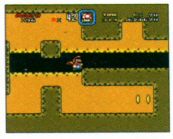
魔王クッパの谷

クッパがアジトを構える谷。

魔王クッパの谷 コース1

インディーやブルが行きかう、迷路のような洞窟。

魔王クッパの谷 コース2



細い通路が上下に動く中、挟まれないように進んでいく。

魔王クッパの谷のおばけ屋敷

スイッチブロックを押してダッシュ。たくさんの扉からゴールを探す。

魔王クッパの谷 コース3

カウントリフトを乗り継いで進むアスレチックコース。

魔王クッパの谷 コース4

溶岩が湧き出す洞窟。ブルが岩を転がしてくる。

魔王クッパの谷の砦

トゲだらけの砦。狭い足場をトゲ棍棒がすばやく上下する。

魔王クッパの谷の城

スネークブロックに乗って、グルグルの猛攻を避けながら進んでいく。

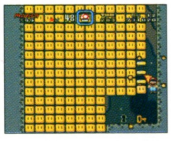
クッパの城

前半と後半で4つずつ部屋があり、1つの部屋を選んで進む。

ネイティブスター

空の上にある特別なエリア。隠しゴールを見つけないと先へ進めない。

ネイティブスター コース1



クルクルブロックが敷き詰められており、スピンジャンプで掘り進む。

ネイティブスター コース2

地形は平らなものの、プクプクとグースカの大群が待ち受ける。

ネイティブスター コース3

ゴールは目の前。しかし、隠しゴールは空の上。

ネイティブスター コース4

パタパタの多いアスレチックコース。回転リフトで渡っていく。

ネイティブスター コース5

コントロールコインをブロックに変えて谷を越える。

スペシャルゾーン

難コースだらけの特別なエリア。

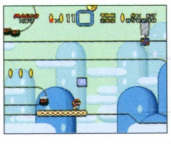
おたのしみコース1

スタート地点横の土管へ向かうために登って下る、ねじれたコース。

おたのしみコース2

パワーバルーンで空の旅。とぎれないように連続で取りながら進む。

マリオスタッフもビックリ コース1



スイッチでルートを切りかえながら進む。間違えると穴へまっさかさま。

マリオスタッフもビックリ コース2

凍った足場に次々と敵が出現。後半では、プクプクが追い打ちをかける。

スペシャリストのための コース1

タイトル画面にもなっているコース。後半にはサンボの大群が待ち受ける。

スペシャリストのための コース2

水流の水かさが増減するコース。水位によって進行が左右される。

チャンピオンシップの コース1

キラーの猛攻が待ち受ける森の中。地上にはバウンドファイアが跳ねる。

チャンピオンシップの コース2

本当の最終コース。終盤には並んだコインのメッセージが登場。

アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムなど。マリオのアクションが増えたことにより、仕掛けの数も増加している。

浮島
水面に浮かんでおり、乗っていると沈んでしまう。

エスカレーター
坂に設置されており、乗ると自動的に進んでいく。

オバケ穴
おばけ屋敷に登場する、左右に移動する穴。足下に来ると落とされる。

ON／OFFスイッチ
仕掛けを切りかえるスイッチ。

回転金網
叩くと金網の裏側へ移動する。裏側から叩くと表側に移動する。

回転リフト
回転するリフト。重みで傾くタイプや、常に回転するタイプがある。

カウントダウンリフト
乗ると前進しながら数字が減り、0で落下。

カギ
持ったままカギ穴に触れると、裏ゴールとなる。

カギ穴
カギを持った状態で触れると、隠しゴールとなる。

隠しブロック
何もない場所に出現するブロック。コインやアイテムが入っている。

金網
つかまって移動できる。パンチで裏側にいる敵を攻撃可能。

空ブロック
叩いたあとのブロック。足場として置かれていることもある。

木槌
天井から落下してくる。挟まれるとミスになる。

キラー砲台
キラーを発射する砲台。高さはさまざま。

木の実(赤)
ヨッシーが10個食べると、アイテム入りのタマゴを産む。

木の実(ピンク)
ヨッシーが2つ食べるとタマゴを産み、中からボーナス雲が出現。

木の実(緑)
ヨッシーが食べると、残りタイムが20秒増える。

木ヤリ
上下に移動している。先端がとがっており、触れるとダメージ。

クッパ石像
その場から動かず、一定の間隔で炎を飛ばしてくる。

クッパ石像(金色)
小さく跳ねながら向かってくる。触れるとダメージを受ける。

グルグル
鎖につながれて回転するトゲつきの鉄球。鎖の部分は通過できる。

クルクルブロック
叩くと一定時間回転する。アイテムなどが入っていることもある。

コイン
コース中に置かれているか、ブロックから出現。100枚で1UP。

氷ブロック
滑るブロック。スピンジャンプでは壊せない。

ゴールゲート
通過するとコースクリア。通過した高さによりゴールスターを入手。

コントロールコイン
マリオの動きに合わせて出現するコイン。

三角ブロック
壁を垂直に登れる。ヨッシーの場合は、踏むとジャンプする。

シャボン
敵やアイテムが入って飛んでくる。触れると割れて中身が出てくる。

ジャンプ台
乗ってタイミングよくジャンプすると高く跳べる。持ち運びも可能。

ジャンプブロック
タイミングよくジャンプすると高く跳べる。アイテムが出ることも。

シルバーコイン
スイッチブロック（銀色）で変化した敵。連続で取ると1UPする。

水晶玉
沈没船に眠るお宝。取るとゴールとなる。

スイッチブロック
踏むとコインと空ブロックが変化。コインなどが現れることも。

スイッチブロック(銀色)
踏むと敵をシルバーコインに変える。

水流
水の流れで一定方向に流される。水かさが増減するタイプもある。

スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。ストック可能。

スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

スネークブロック
ブロックが連なった足場。乗ると一定のルートを移動する。

スポットライト
暗闇でマリオ近辺を照らすライト。ブロックを叩くと点灯する。

3UPムーン
マリオの残り数が3増える。コース上に置かれていることが多い。

線リフト
線に沿って移動する。乗ると動き出すタイプもある。

大砲土管
マリオが勢いよく飛び出す、発射台のような土管。

ダミー人形
レミー、ウェンディ戦で登場。その名のとおり、本体ではない。

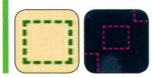
ちびヨッシー
タマゴから産まれ、5体の敵かアイテムを食べさせると大人になる。

中間ゲート
テープを切っておくと、それ以降ミスをした際にここからやり直せる。

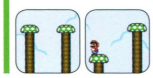
つる
ブロックから出現して上へ伸びていく。つかまって移動可能。

10コインブロック
叩くと一定時間コインが出続けるブロック。

点線ブロック
ビックリスイッチを押すとビックリブロックに変わる。



てんびんキノコ
2本でセットとなっており、乗ったほうが沈み、他方は上がる。



トーピード発射台
トーピードが出てくる発射台。真下に手を伸ばして発射してくる。

土管
足場や移動手段として使える。上下に伸び縮みするタイプもある。

ドクロリフト
溶岩を進む足場。段差を下るときは足場が分裂する。

トゲ
触れるとダメージを受ける。天井から落ちてくるタイプもある。

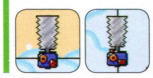
トゲ棍棒
勢いよく突き出てくる。触れるとダメージ、挟まれるとミスに。

トゲボール
水面を流れてきたり、空から降ってきたりする。触れるとダメージ。

ドラゴンコイン
ヨッシーマークの大きなコイン。コース内で5枚集めると1UPする。

斜めリフト
斜めに移動する足場。2つのタイプがある。

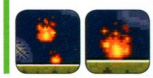
ノコギリ
レール上を移動している。触れるとダメージを受ける。



ノコノコのこうら
中身のないノコノコのこうら。コース中に置かれていることがある。

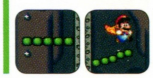
伸び縮みブロック
一定の間隔で足場が伸び縮みする。横と縦に伸びるタイプがある。

バウンドファイア
小さく跳ねながら移動する。跳ねたあとには小さな炎を残す。



ハテナブロック
叩くとコインやアイテムが出てくる。

バネ
乗ってジャンプすると高く跳べる。バネの端に近いほどく跳ぶ。



羽根ブロック
羽根のついたハテナブロック。空中を移動している。

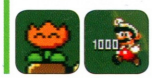
パワーバルーン
一定時間バルーンマリオにパワーアップできる。

ビッグバブル
波打つように移動する緑の球体。おばけ屋敷に登場する。

ビックリスイッチ
スイッチの宮殿に置かれている。踏むとビックリブロックが実体化。

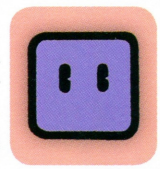
ビックリブロック
4色あり、黄色からはスーパーキノコ、緑からはマント羽根が出る。

ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。ストック可能。



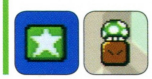
フライングリフト
乗ると移動する。アッパレが乗っている場合、弧を描くように往復。

ブルブルブロック
持ち運ぶことができ、蹴ったりして利用する。しばらくすると消える。



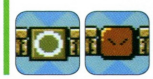
ボーナス雲
空中を漂い、ニコニココインを出す。全部取ると1UPキノコが。

ボーナスブロック
コース中でコインを30枚以上取っていると1UPキノコが出る。



炎
まっすぐに飛んでくる。クッパ石像が吐いてくることもある。

○×ブロック
一定の順に叩いて○を3つそろえると1UPキノコが出る。



マント羽根
マントマリオにパワーアップできる。ストック可能。

メッセージブロック
叩くと冒険に役立つ情報を見ることができる。

溶岩
触れるとミスになる。バブルやウンバパが生息している。

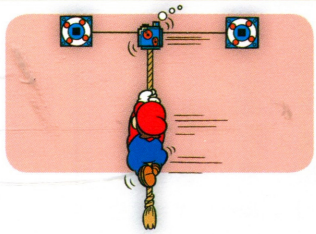
ヨッシーのタマゴ
ヨッシーが出現。プレイヤーのヨッシーが産むとアイテムが出る。

ヨッシーの翼
ヨッシーに乗って取るとボーナスエリアへ。青ヨッシーになる。

リフト
往復するタイプ、乗ると落ちるタイプ、水面に浮かぶタイプなどが。

ルーレットブロック
アイテムが切りかわりながら表示されている。

ロープ
つかまるとレール上を動き出す。上下に移動できる。



1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。特定の場所を通ると出現することも。

AND MORE

●その他

名場面

印象的なシーンや、新しくなった要素などをピックアップ。初登場のヨッシーに関連する名場面も多い。

ヨッシーとの出会い!

冒険の出発地点は「ヨッシーのいえ」。家に置かれているメッセージブロックで、ヨッシーが旅に出たことがわかる。しかし、ヨッシーは、「ヨースター島 コース2」スタート直後のハテナブロックに捕まっていた。

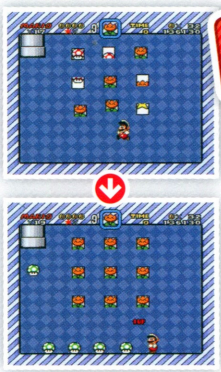
ヨッシーの苦手な場所!

ヨッシーは、おばけ屋敷やお城に入らずに、建物の外で待っている。

マリオのおしりにポケットが!

本作のマリオのオーバーオールには、おしりのポケットがついている。金網(かなあみ)につかまっているときなどに確認できる。

ボーナススターでボーナスゲーム!



ゴール時に入手できるボーナススターを100点以上集めると、ボーナスゲームがスタート。ルーレットを止めて縦(たて)・横・斜(なな)めに絵柄(えがら)がそろった分だけ、1UPキノコをもらえる。また、ボーナススターで50点を取ると3UP。

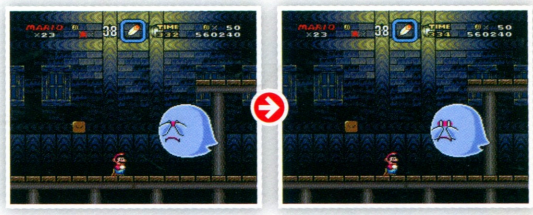
ノコノコ初の二足歩行!

本作から、ノコノコは二足歩行をするようになった。踏むと中身(はだかノコノコ)が飛び出したり、こうらの色が4色に増えてそれぞれが特徴を持っていたりと、ノコノコに関する話題が豊富。

ジュゲムの雲に乗れる!

下からこうらなどを当ててジュゲムを倒すと雲が残り、雲に乗って移動することができる。この要素は、『New スーパーマリオブラザーズ』シリーズなどにも受け継がれている。

一瞬照れない!? アトミックテレサ



テレサと同様に、顔を合わせると照れるアトミックテレサだが、しばらく見つめていると、一瞬だけ手を下げてこちらの様子をうかがう。

高難易度! 幻のスペシャルゾーン

「ネイティブスター コース5」の隠しゴールを見つけると、さらに難易度の高い「スペシャルゾーン」へと進める。なお、マップ画面でしばらく待っていると、『スーパーマリオブラザーズ』の地上BGMのアレンジ曲が流れ始める。

このコース見覚えあり!

「ネイティブスター コース5」は、タイトル画面で流れるものと同じコース。タイトル画面では見られないが、コース後半はサンボ地帯となっている。

裏ワールドは不思議な世界!

「スペシャルゾーン」をクリアすると、裏ワールドが開かれる。恐竜ランドの色が変わり、一部の敵のグラフィックも変更された不思議な世界。ノコノコは、マリオそっくりのお面(?)をかぶっている。

お役立ち&テクニック

広い恐竜ランドを切りぬけるためのお得なテクニック集。
ボタン操作の表記は、発売当時のスーパーファミコン版のもの。

ハナチャン連続踏みでいろいろアップ!

「迷いの森 コース1」で丸太の上にいるノコノコやハナチャンを連続で踏むと、ハナチャンを踏んだときにおかしな表示となり、残り数だけでなくコインやスコアまで増えていく。

Pスイッチがヨッシーで復活!

踏むと消えてしまうスイッチブロック。ヨッシーがいれば、踏んですぐ(消える前に)口に含むことで、スイッチブロックが復活する。

ボーナスエリア必勝法

ハテナブロックの並ぶボーナスエリアは、一列すべて「○」を出すと1UPキノコが出現する。普通に叩くだけでは失敗しやすいが、ブロックの左からマントアタックをすると成功する。

「裏道」を発見!

「ドーナツ平野のおばけ屋敷」の隠しゴールにたどり着くと、「ドーナツ平野の裏道」を発見することができる。ハテナブロックだけが置かれている1画面分の小さなコースで、ヨッシーやパワーアップアイテムを入手できる。

突然現れる不思議な1UPキノコ!

特定の場所を通過したりブロックの周囲を一周したりすると、突然1UPキノコが出現することがある。全部で14か所に存在する。

セーブファイルの最高数は96!

セーブファイルに表示される数字はゴールした回数。そのため、隠しゴールのあるコースは、通常ゴールと合わせて2が加算される。すなわち、すべてのゴールを達成すると96になる。

高度なマント飛行テクニック!

マントで飛んでいる最中、Xボタン(Xボタンで飛んでいるときはYボタン)を押すと方向転換できる。また、飛行中にBボタンを押すと、押すたびに速度が遅くなる。

ものを持ったままつるを登る!

ものを上に投げ、Yボタンを押しながらつるを登る最中にものをキャッチすると、持ったまま登ることができる。

ゴールするとアイテムに変化!

こうらやPスイッチなどを持ってクリアすると、パワーアップアイテムに変化する。何に変化するかは、マリオのパワーアップ状態によって異なる。バルーンマリオの状態でゴールすると、アイテムが出現する。

1992

スーパーマリオ®
SUPER MARIO™ USA

パッケージ

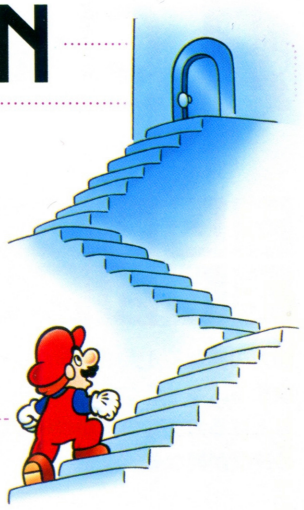
ROMカセット

取扱説明書

- 対応機種 ファミリーコンピュータ
- 発売日 1992年9月14日
- プレイ人数 1人
- 備考 Wii U・ニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信中

INTRODUCTION

●イントロダクション



ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

ある晩、マリオは不思議な夢を見ました。

上の方にある扉へと続く、長い長い階段の夢でした。
扉をあけると、今までに見たこともない世界が見渡すかぎり広がっていました。
耳をすますと、かすかに声がします。
「夢の国、“Subcon”へようこそ。
私たちはマムーに苦しめられ、国中にひどい魔法をかけられているのです。
あなたが来てくださるのをお待ちしていました。マムーを倒してSubconをもとの姿に戻してください。
現実の世界でマムーがあなたにかけた呪いは、夢の世界では効果がありません。
いいですか、マムーは、野菜が苦手だということを覚えておいてください。
どうか私たちを助けてください！」この声と同時に、マリオの目の前に稲妻が走りました。
マリオはびっくりして足をすべらせ、ひっくり返りました。
はっとおどろいて目がさめると、ベッドで起きあがっていました。
頭をすっきりさせようと思い、マリオはこの不思議な夢のことをルイージとキノピオとピーチ姫に話しました。

マリオたちは、近くの山にピクニックに出かけることにしました。

目的地に着いて、あたりをながめると近くに小さなほらあながありました。
おどろいたことに、ほらあなに入ると上へ上へと続く階段がありました。
マリオが夢で見たのとまったく同じでした。
みんなで階段をいちばん上まで昇ると、マリオが夢で見たのと同じ扉がありました。
マリオたちがおそるおそる扉を開けてみると…。
おどろいたことに、マリオが夢で見た世界が目の前に広がっていたのです。

ゲームの特徴

シリーズ中で異色の引っこ抜きアクション

夢の国「サブコン」で繰り広げる、横スクロール2Dアクション。『～ブラザーズ』でないタイトルからもわかるとおり、世界観やシステムが少し異色の番外編的な位置づけの作品。本作の特徴は、野菜や敵を引っこ抜いて持ち上げる「引っこ抜きアクション」。敵への踏みつけ攻撃はできず、引っこ抜いた野菜などをぶつけるのがおもな攻撃手段になる。敵も仕掛けもアイテムも、持ち上げて投げて冒険を進めていく。また、ライフ制が導入されているのも、他の横スクロール2Dアクションと異なる点といえる。

能力の異なる4人の主人公

冒険に出るのはマリオ、ルイージ、ピーチ、そしてキノピオの4人。それぞれ、ダッシュやジャンプなどの能力が異なる。コースごとにキャラクターを選べるので、コース内容に応じてキャラクターを選択すると有利に進められることもある。

海外では『Super Mario Bros. 2』

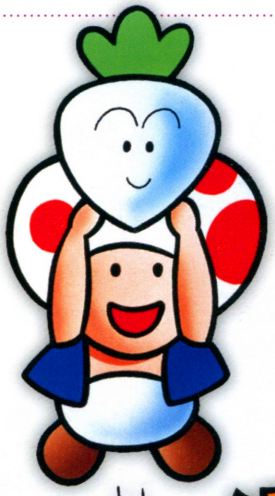
本作は1987年に任天堂からディスクシステム用ソフトとして発売された、『夢工場ドキドキパニック』がベースとなっている。海外では、それをマリオ風にアレンジしたものが『Super Mario Bros. 2』として発売されていた。そして、その『Super Mario Bros. 2』を逆輸入したのが本作となる。タイトルが『～USA』となっているのもそのため。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

能力の異なる4人の中からプレイヤーを選んで冒険する。キャラクターによって、ジャンプ力、持ち上げる力、ものをかついでいるときのダッシュの速度が異なる。



キノピオ

持ち上げる力が強く、ダッシュも速い。ただし、ジャンプ力は低い。

ルイージ

足をばたつかせて遠くまでジャンプできる。ダッシュと持ち上げる力が少し弱い。

ピーチ

持ち上げる力もダッシュの速度もいちばん低いが、空中歩行ができる。

マリオ

平均的な能力を持っている。ものをかついでいるときはジャンプ力が若干落ちる。

パワーアップ

他のシリーズのように能力ごとに変身することはないが、ライフによって姿が変わる。無敵状態だけは健在。

その他の登場キャラクター

マリオたちの味方となってくれるキャラクター。

夢の国の住人。マムーによって囚われている。

ちびマリオ

ライフが1の状態で小さくなった姿。能力は変わらないが、敵に当たるとミスとなる。

無敵マリオ

ITEM ➔ 星

一定時間体が点滅し、敵を体当たりで倒すことができる。

敵キャラクター

コース中に登場する敵。多くの敵は、持ち上げて攻撃に利用することができる。ヘイホーは、「マリオ」シリーズ初登場。

ガプチョ

W2とW6のボス。3つの頭を持ち、口から炎を吐いてくる。

カメーン

カギを守る番人。カギを持っている間、マリオを追いかけてくる。

ガラゲーロ

砂やツボの中で待機し、マリオが近づくと飛び出して弾を吐いてくる。

キャサリン(グレー)

タマゴでなく炎を吐いてくる。コースによっては、グリーンの場合もある。

キャサリン(ピンク)

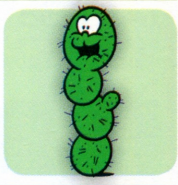
コースの最後に待ちかまえ、タマゴを吐いて攻撃してくる。

キャサリン(レッド)

赤い体のキャサリン。タマゴに混じって炎を吐いてくることがある。

サンボ

頭部を持ち上げて取ると、取られた体に新たな頭ができる。



スパック

電気を発しながら、足場の周囲を高速で回転している。

ターペン

つるやはしごを上下に移動している。ときおり速く移動する。

ターボン

ヘイホーレッドが乗っている。マリオに向かって炎を発射してくる。

ダウチョ

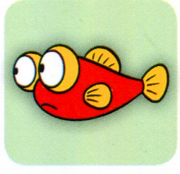
ヘイホーレッドを背中に乗せて走ってくる。

チョッキー

W5のボス。大きなカニのような敵で、岩を高速で投げてくる。

トトス

滝から垂直に飛び上がってくる。足場にして川を渡ることもできる。



ドドリゲス

空飛ぶじゅうたんに乗っているカラス。じゅうたんを奪うことができる。

ドン・チュルゲ

W1とW3のボス。バクダンを投げて攻撃をする、プライドの高いネズミ。

ドンダリヤグレー

画面を横切るように、直線上に飛んでくる。

トンダリヤレッド
画面上部から、急降下しながら攻撃してくる。

トンドル
空中を飛んでいる。マリオに向かってボブを落としてくるタイプもいる。

ナカボン
雪のモンスター。氷の上を滑りながら、マリオを追いかけてくる。

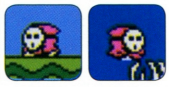
ハックンA
一定の場所でジャンプしている。左右に移動することはない。

ハックンB
マリオを追いかけてくる。ときおりジャンプをする。

ハリマンネン
地面を歩いている。全身が針におおわれているので、踏むことができない。

ヒーボーボー
W4のボス。炎を吐きながら飛び回る火の化身。3回攻撃すると分裂する。

ヘイホーピンク
地面を歩いている。段差にさしかかると折り返す。



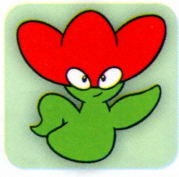
ヘイホーレッド
地面を歩いている。段差にさしかかってもそのまま直進する。

ボブ
マリオを追いかけ、一定時間たつと爆発する。草から出てくることもある。

ポンキー（グレー）
その場から動かず、真上へ火の玉を吐いて攻撃してくる。

ポンキー（ピンク）
移動しながら火の玉を吐いてくる。段差も気にせず進んでくる。

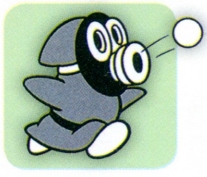
ポンキー（レッド）
マリオのいる方向へ、山なりに火の玉を吐いて攻撃してくる。



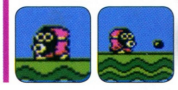
マスクゲート
入ると別の部屋へ移動するゲート。一度だけ、敵として襲ってくることがある。

マムー
W7のボス。大口を開けて泡を吐いてくる。野菜が苦手。

ムーチョグレー
その場に止まり、小さくジャンプして弾を撃ってくる。



ムーチョピンク
弾を撃って攻撃してくる。段差にさしかかると折り返す。



ムーチョレッド
弾を撃って攻撃してくる。段差にさしかかってもそのまま進む。

リートン
羽根がついていて、小刻みに跳ねながら移動している。

WORLD

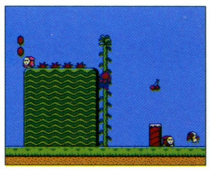
●ワールド

コース

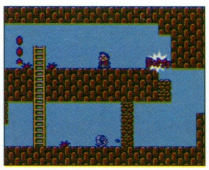
7つのワールドに、計20のコースが待ち受ける。タイム設定がなく、全体的にコースが長い。

WORLD 1

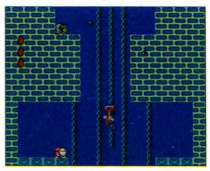
W1-1
高い山が並ぶ草原コース。後半は雲より高い山を登っていく。



W1-2
大きな谷をドドリゲスのじゅうたんで渡る。扉の先には洞窟が待つ。

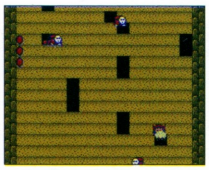


W1-3
トトスと丸太を使って滝渡り。建物の中ではカギを探して上へ下へ。

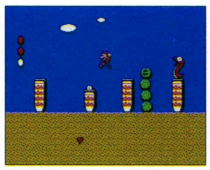


WORLD 2

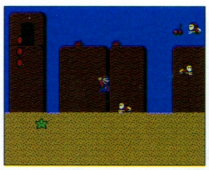
W2-1
砂漠のコース。ピラミッド内では、砂を掘って地下を目指す。



W2-2
砂漠にガラゲーロが入ったツボが多く並ぶ。後半は再び砂を掘る。

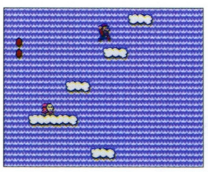


W2-3
トンダリヤレッドが飛びかう砂漠。ピラミッドの中では、砂を掘ってカギ探し。

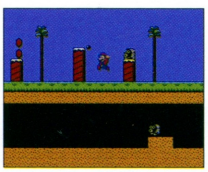


WORLD 3

W3-1
滝を登って上空へ。雲の上では、ボンキー(グレー)が行く手を阻む。



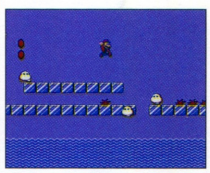
W3-2
地上と地下を、はしごで行き来しながら進んでいく。



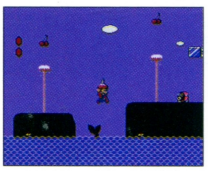
W3-3
いくつもの部屋がつながっており、扉を選びながら進んでいく。

WORLD 4

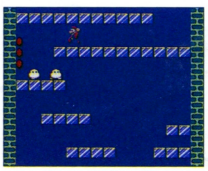
W4-1
氷の上をナカボンが走り回る。ボスはおらず、敵の軍団をかいくぐって進む。



W4-2
前半はトンダリヤグレーの群集を避け、後半はくじらの背中を渡っていく。



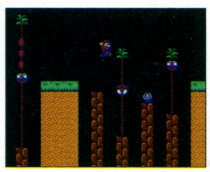
W4-3
海をキャサリンのタマゴで越え、氷の足場が並ぶ緑長の塔を進む。



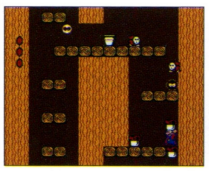
WORLD 5

W5-1
滝の流れる洞窟を、丸太やトトスで渡っていく。

W5-2
ダウチョが走り回る夜の草原。木の上をターペンが行き来している。

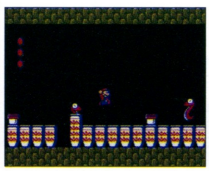


W5-3
トンドルが次々とボブを落としてくる。後半は大木の中を進む。



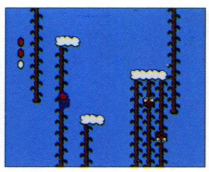
WORLD 6

W6-1
流砂が続く砂漠地帯。洞窟では、大量のツボの中からカギを探し出す。



W6-2
大空をトンドルに乗って進む。ボンキーやトンダリヤがじゃまをしてくる。

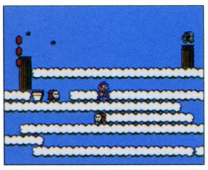
W6-3
砂漠、バクダンの多い洞窟、つるの並ぶ大空と、仕掛けがもりだくさん。



WORLD 7

W7-1

舞台は雲の上。マムーのいる宮殿を目指して、雲を上っていく。



W7-2

広く長いマムーの宮殿。中ボスも各所で待ち受ける。

アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムなど。パワーアップの少ない本作では、仕掛けやアイテムの果たす役割が大きい。

カギ

カギつき扉を開けるのに必要。持つとカメーンが襲いかかってくる。

カギつき扉

カギを持った状態でないと開かない扉。

キノコ

裏画面の特定の場所にある。ライフを回復して最大値が1つ増える。

きのこブロック

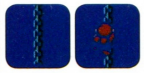
攻撃にも足場にも使えるきのこの形のブロック。模様は数種類。

草

コース内のあちこちに生えている。引っこ抜くとアイテムが出現。

鎖

つかまって上下に移動できる。



くじら

水面にいて足場にすることができる。ときどき潮を吹く。

コイン

裏画面で草を抜くと出現。ただし、3回目以降ははずれ野菜となる。

こうら

投げると敵を倒しながら地面を進んでいき、壁にぶつかると消える。

水晶

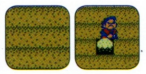
キャサリンを倒すと出現する。台座に置かれている場合もある。

ストップウォッチ

野菜を4つ抜くと、5つ目に出現。一定時間敵の動きが止まる。

砂

ピラミッドなどに敷き詰められている。掘って下へと進める。

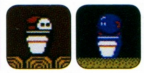


小さいハート

コース内で敵を8体倒すと出現。取るとライフを1つ回復する。

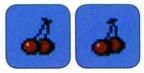
小さなツボ

敵が次々と湧き出してくる。中には入れない。



チェリー

コース内に点在しており、5つ取ると星が出現する。



ツボ

中に入れる。ガラゲーロがすみかにしていることもある。

つる

つかまって上下に移動できる。ターベンがいることもある。

トゲ

触れるとダメージを受ける。敵に乗って進む場面もある。

POW

投げると震動を起こし、画面内の地面上にいる敵を倒す。

バクダン

一定時間たつと爆発し、レンガを破壊したり敵を倒したりできる。

はしご

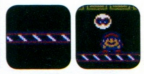
つかまって上下に移動できる。別のエリアにつながっていることも。

はずれ野菜

育っていない小さな野菜。攻撃として使うことができる。

ベルトコンベア

乗ると自動的に進む。左へ流れるタイプと右へ流れるタイプがある。



星

チェリーを5つ取ると画面下部から出現。取ると一定時間無敵に。

骨

流砂によって流れている。流れの速い場所では、足場として役立つ。

マスクゲート

水晶を取ると口が開く。入ればコースクリアとなる。

魔法の薬

草を抜くと出現。投げると、その場所に裏画面へ通じる扉が出現。

丸太

滝から流れ落ちている。足場にして渡ることができる。

野菜

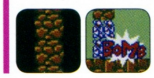
育った大きな野菜。5つ抜くとストップウォッチが出現する。

流砂

乗ると少しずつ体が沈んでいく。砂の流れが速いタイプもある。

レンガ

道をふさいでおり、バクダンやボブの爆発で壊せる。



ロケット

草を抜くと出現。自動的に乗りこみ、別のエリアへ移動する。

1UP

草を抜くと出現する。プレイヤーの残り数が1増える。

AND MORE

●その他

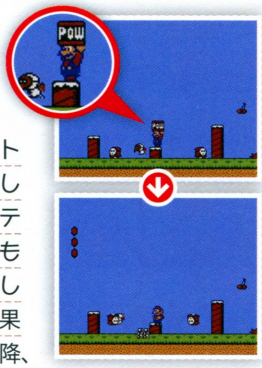
名場面

シリーズの中でも異彩を放っているこの作品。その象徴ともいえる名シーンを、いくつかピックアップしてみた。

裏画面でキノコ探し!

魔法の薬で出した扉に入ると、暗闇の裏画面へ。ここでは、コインやライフアップ可能なキノコを入手できる。キノコの置かれている場所は決まっているので、よく考えて扉を出さなければならない。なお、裏画面で流れるBGMは『スーパーマリオブラザーズ』の地上BGM。

POWブロック再登場!



ファミコンソフト『マリオブラザーズ』に登場したPOWブロックが、アイテムとして再登場。色は赤いものの、画面内に衝撃を起こして敵にダメージを与える効果はほぼ変わっていない。以降、『New スーパーマリオブラザーズ2』や『スーパーマリオ 3Dワールド』などにも登場する。

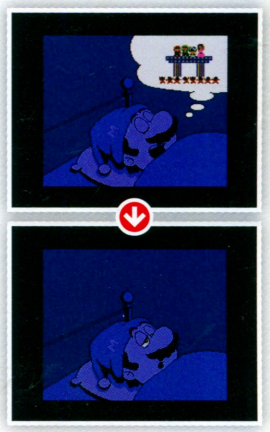
スロットに挑戦!!

コースをクリアしたあと、裏画面で集めたコインを使ってスロットに挑戦できる。絵柄がそろったりすると、マリオの残り数が増える。

活躍したのは誰?

エンディングでは、どのキャラクターがどのコースをクリアしたのかが数字で表示され、「CONTRIBUTOR」(貢献者)が発表される。

実は、マリオの夢?



エンディングを迎えて喜んだのも束の間、そこに映し出されたのはベッドで眠るマリオの姿。“夢の国”サブコンでの冒険は、マリオの夢だったのかもしれない。

お役立ち&テクニック

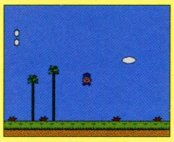
冒険で役に立つテクニックを紹介。シリーズでおなじみのワープは、方法こそ特殊なもののこの作品にも存在する。

ツボに入ってワープ

裏画面へ行き、特定のツボに入るとワープができる。W1-3からW4、W3-1からW5、W4-2からW6、そしてW5-3からW7の、4か所でワープが可能。

自滅コマンド

ポーズ中、2コントローラの上・A・Bボタンを同時に押すとミスとなる。地形にハマってしまって身動きがとれなくなった場合や、やり直したい場合に使える。



1992

パッケージ

ROMカセット

取扱説明書

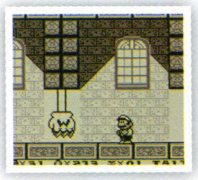
- 対応機種
  ゲームボーイ
- 発売日
  1992年10月21日
- プレイ人数
  1人
- 備考
  ニンテンドー3DSの
  バーチャルコンソール
  で配信中

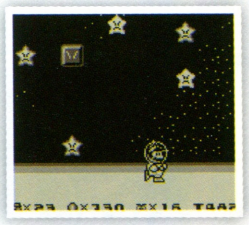
INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

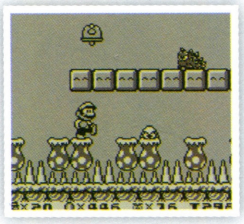




たいへんだ!!

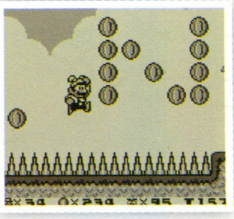
ボクが、「サラサ・ランド」に宇宙怪人「タタンガ」退治に行っているあいだに、
マリオ城が悪いやつに占領されてしまった!
マリオランドの住人も魔法をかけられて、手下にされているんだ。

そいつは、「ワリオ」という名前で、ボクの姿をマネした悪いやつだ。
いつもマリオ城をのっとろうと、ねらっていたんだ。



ワリオはマリオ城の「6つの金貨」をマリオランドの
あっちこっちにばらまいて、手下たちにみはらせている。
この金貨がないと、ワリオのいるマリオ城には入れない。

「6つの金貨」をあつめ、
マリオ城にいるワリオをやっつけてみんなを助けなくっちゃ!
さあ! 出発だ!!



ゲームの特徴

6つの金貨をめぐる マリオとワリオの戦い

ゲームボーイで展開される『スーパーマリオランド』シリーズの第2弾。前作の冒険後という設定で、マリオの城がある「マリオランド」に舞台を移しての物語となる。ワリオに乗っ取られた城を取り戻すために、鍵となる6つの金貨を取り戻すのが目的。金貨を持つボスの待ち受ける6つのゾーンは、好きなゾーンから攻略を始めることができる。

遊びやすく進化しただけでなく 独自の要素も

前作と比べると、キャラクターのグラフィックが大きくなり、世界観は『スーパーマリオワールド』に近くなっている。ほかにも、ワールドマップ画面を移動したりセーブ機能がついたりと、時代に即した進化を遂げている。いっぽう、コインを100枚集めても1UPしない、こうらで倒しても1UPしない、イージーモードが搭載されているなど、本作独自の要素も数多い。

CHARACTERS

●キャラクター

マリオ

乗っ取られた自分の城を取り戻すために、6つの金貨を集める。

プレイヤーキャラクター

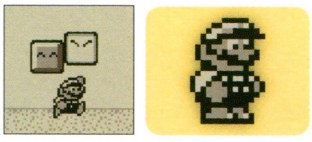
前作に続き、この作品でもマリオが単身で冒険の旅に出る。

パワーアップ

特定のアイテムを取るとパワーアップする。また、一部のエリアでは特別な姿になって進む。

ちびマリオ

ゲーム開始時の姿。ブロックを壊すことができず、スピンジャンプもできない。



スーパーマリオ

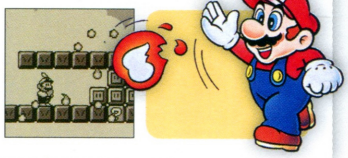
ITEM➔スーパーキノコ

スピンジャンプなどでブロックを壊せる。ファイアやバニーの状態であっても、キノコを取るとスーパーマリオになる。

ファイアマリオ

ITEM➔ファイアフラワー

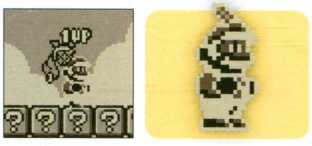
ファイアボールを投げて敵を攻撃したり、ファイアブロックを壊したりできる。帽子に羽根がついているのが特徴。



無敵マリオ

ITEM➔スーパースター

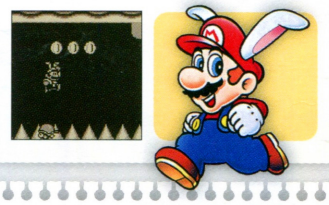
敵を体当たりで倒すことができる。連続で倒すと5体目から1UPする。



バニーマリオ

ITEM➔ニンジン

ジャンプ力がアップし、ボタンを押しっぱなしにすると連続で飛び跳ねる。また、ジャンプ後にボタンを連打するとゆっくり下降できる。



スペースマリオ

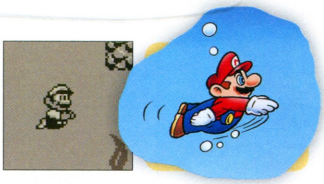
仕掛けを使ったパワーアップ

「スペースゾーン」でのマリオ。ダッシュができず、ジャンプがゆっくりとなって滞空時間が延びる。

アクアマリオ

仕掛けを使ったパワーアップ

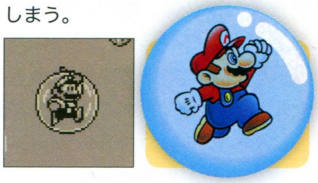
水中を泳いでいるときのマリオ。踏みつけ攻撃ができない。



シャボンマリオ

仕掛けを使ったパワーアップ

シャボンに入って宙に浮ける。敵や水に触れると、シャボンが割れてしまう。



敵キャラクター

コース中に登場する敵。一部を除いてゾーンごとに出現する敵が異なるので、種類が豊富となっている。

アクアクリボー
クジラの体内に生息するクリボー。動きは普通のクリボーと変わらない。

アントット
地面を歩いている。頭の2本の触覚がチャームポイント。

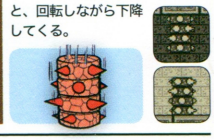
ウニボー
通常はじっとしているが、マリオが近づくと上下に揺れ始める。

ウネラ
ビービーの幼虫。ハチの巣の中をゆっくり歩いている。

ガイゴ
ビービーたちの先祖。踏むとつぶれ、しばらく動かなくなる。

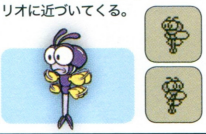
カラカラ
大きく上昇したあと、傘を開いて左右に揺れながら下降してくる。

カラメンボー
トゲのついた柱。マリオが近づくと、回転しながら下降してくる。



キッドカット
まっすぐ歩いてくるだけのブリキの兵隊。

キョトンボ
空中を移動しながら、少しずつマリオに近づいてくる。



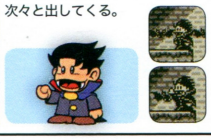
キョロロ
あたりをキョロキョロ見回していて、マリオを見つけると走り出す。

キラー
キラー砲台から発射され、まっすぐ飛んでくる。

クリボー
眉毛を揺らしながら地面を前進してくる。いろいろな方法で倒せる。

グルグリ
玉の周囲を回転している。トゲがついており、触れるとダメージを受ける。

クロキュラ
その場から動かず、ミニキュラを次々と出してくる。



クロス
ツリーゾーンのボス。弧を描くように左右に移動する。

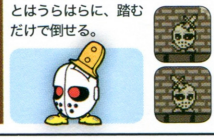
ケイプ
ブロックから出た1UPハートを横取りし、すばやく逃げてしまう。

ゲンコッツ
高速で上下に動くトゲつきの拳。スイッチを押すと出現する。

ゴロント
アントットの仲間。シャベルを持っており、岩を掘って転がしてくる。

サバーサ
パンプキンゾーンのボス。テレポーテーションで移動し、魔法で炎を撃つ。

J・ソン
まっすぐ歩いてくる。怖い見た目とはうらはらに、踏むだけで倒せる。

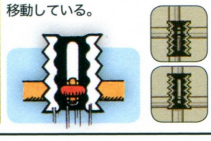


ジョー
水中を左右に泳ぐサメ。マリオを見つけると、すばやく近づいてくる。

スターズ
宇宙に浮かぶ星。敵なので、触れるとダメージを受ける。

タタンガ
スペースゾーンのボス。2種類の弾を放って攻撃してくる。

タテノコ
シャフト上を上下に震動しながら移動している。



タマノリプー
玉に乗って移動している。倒すと玉が残り、移動手段に利用できる。

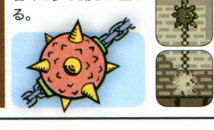
タマラ
ビービーのタマゴ。ツボのような巣穴から、真上に飛び出してくる。

チクント
アントットの仲間。しばらく歩くと止まり、全身からトゲを出す。

テレクリボー
おばけになったクリボー。空中をジグザクに移動している。

テレサ
顔を合わせると動きが止まり、背中を向けると追いかけてくる。

トーサンボール
鎖を上下に移動している。端まで着くと少し動きが止まる。



トーセンボ
一定間隔でふくらんだりしぼんだりして、道をふさいでいる。

ドカント
アントットの仲間。頭に砲台をつけており、小さな弾を発射する。

トゲック
トゲにまぎれて天井で待機し、マリオが近づくと下降してくる。

トゲプク
ふくらむと上下に動き、しぼむと左右に動く。これを繰り返す。

トゲラ
ウネラが成長した姿。体がトゲでおおわれているので踏めない。

トリウオ
鳥と魚の両方の特徴を持ち、海面を跳ねるように移動する。

ドン・ガバメン
部屋の中を、壁にぶつかるたびに跳ね返りながら動いている。

ドンドン
空を飛ぶ数少ない敵のうちの1体。空をまっすぐ飛んでいる。

No.48
タタンガと同じ星から来た宇宙人。頭から、爆発する星を出してくる。

ネイジー
地面から飛び出し、山なりに移動するネジのような敵。

ノコノコ
まっすぐ歩いてきて段差になると引き返す。踏むとこうら状態になる。

ノコボンメット
踏むと爆弾になり、しばらくすると爆発する。

パコ＆ポコ
タートルゾーンのボス。口から子ダコのポコを出して攻撃してくる。

パタクリボー
空を飛ぶクリボー。踏むと羽根が取れてクリボーになる。

パックンフラワー
土管や植木鉢から顔を出してくる。逆さの土管から出てくるタイプもいる。

B・フライ
じっとしており、マリオが近づくと飛び去る無害な敵。

ビービー
ハチの巣穴で見張っていて、マリオが近づくと飛んでくる。

ピック
タコの足のような敵。左右に跳ねている。

ビビビ
力をためて電気を発し、転がりながら移動する。回転中は踏めない。

ピョンタ
跳ねながら移動し、ときどき止まって舌を伸ばしてくる。

ビロロン
ハテナブロックから飛び出すビックリ箱。跳ねるように移動する。

F・ボーイ
8の字を描くように空中を移動する火の玉。

ファイアパックン
土管から顔を出し、マリオに向かって火の玉を放ってくる。

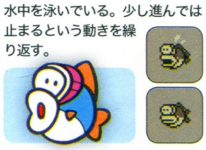
ブーイチ
体が大きく動き回ることができない。マリオが近づくと急降下してくる。

ブーチョ
マリオゾーンのボスの1体。地面を小さく跳ねながら移動する。

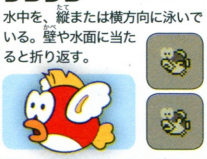
ブーポン
マリオゾーンのボスの1体。地面を大きく跳ねながら移動する。

ブーロ
マリオゾーンのボスの1体。地面を転がりながら移動する。

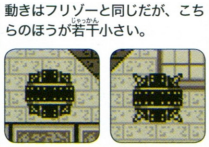
ブクブク
水中を泳いでいる。少し進んでは止まるという動きを繰り返す。



ブクブク
水中を、縦または横方向に泳いでいる。壁や水面に当たると折り返す。



フリコ
動きはフリゾーと同じだが、こちらのほうが若干小さい。



フリゾー
大きく半円を描くように移動する、トゲの玉。

ベーロ
舌を出しているおばけちょうちん。舌に触れるとダメージを受ける。

ヘラクレス
歩いて移動し、足場の端までたどり着くと羽根を広げて飛び立つ。

ホネボーン
骨だけになった魚。水中を斜めに泳いでいる。

ボムボム1・2・3
弾を斜めや横に発射する。ゾーンによって、色の異なる3種類が出現。

ポロ
地形に沿って同じところを巡回する宇宙船。スペースゾーンに登場。

ミニキュラ
クロキュラから繰り出され、斜め上へと飛んでいく。

モーギョ
大きな角を持つ、牛のような魚。樹液の中を左右に泳いでいる。

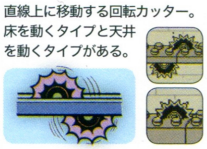
ヤシチ
シャフト上を移動。縦移動タイプと横移動タイプのものがいる。

ラグモ
マリオが近づくと地面から現れ、まっすぐ歩いてくる。

リッキー
マクロゾーンのボス。走り回りつつ、左右の土管を使って移動する。

レレレ
山なりに移動する魔法のホウキ。サバーサに掃除を頼まれている。

ワキリ
直線上に移動する回転カッター。床を動くタイプと天井を動くタイプがある。



ワリオ
ブラックアイテムを使ってパワーアップし、攻撃方法を変えて3回戦う。

その他の登場キャラクター

マリオの冒険をサポートしてくれるキャラクター。

グー
ツリーゾーンにいるフクロウ。通常は眠っているが、マリオが乗ると目を覚まして運んでくれる。

WORLD

●ワールド

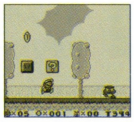
コース

特色の異なる6つのゾーンのほかにワリオ城などがあり、全32コースが待ち受ける。

マリオランド

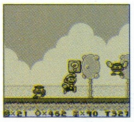
冒険の舞台となる島。どのゾーンにも属さないコースが2つある。

ゲートコース



マリオランドの入口となるコース。クリボーなど、おなじみの敵が。

展望台コース

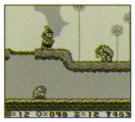


クリボーとパタクリボーが多く出現する、強制スクロールコース。

ツリーゾーン

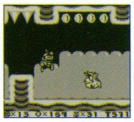
大木が舞台。頂上を目指して登っていく。

木のみきコース



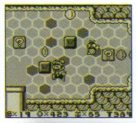
さまざまな敵がすむ大木の根もと。地上と樹洞の2ルートがある。

根っこコース



樹液だらけの大木の中。樹液を使ってトゲだらけの足場を進んでいく。

ハチの巣コース



ビーピーたちが生息するハチの巣。たくさんの小部屋に分かれている。

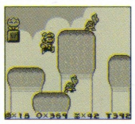
はっぱコース

葉っぱとリフトを使って、木の頂上を目指すアスレチックコース。

ふくろうコース

足場の少ない木の頂上。空中では、仲間のグーが橋渡しをしてくれる。

ひみつのコース1

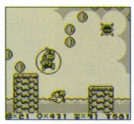


丘の上にノコノコがたくさん。こうらを投げれば楽に進める。

スペースゾーン

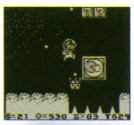
宇宙服を着て宇宙へ。操作感覚も他とは異なっている。

しゃぼん玉コース



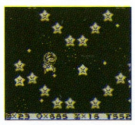
海上をシャボンマリオになって進む。2つのゴールがある。

ムーンコース



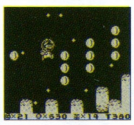
ジグザグの地形でトゲも多い。ふわふわとしたジャンプで進む。

スターコース



スターズの並ぶ無重力空間を進んでいく、強制スクロールコース。

ひみつのコース2

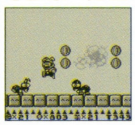


コインがたくさん並んでいるが、下のルートに落ちると取れない。

マクロゾーン

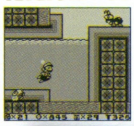
小さくなって、大きな家で大冒険。アリも大きく見える。

マンホールコース



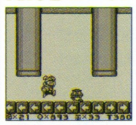
舞台は地面の下。多くのアントットたちが行き来している。

花だんコース



庭から配水管を通って家の中へ。鉢植えからはパックンフラワーも。

だんろコース



矢印ブロックや炎など、家の中には仕掛けがたくさん登場。

屋根裏コース

大きな本が積まれ、ブロックにはケイブが隠れていることもある。

ひみつのコース3

強制スクロールコース。マリオの状態によって進むルートが異なる。

パンプキンゾーン

オバケの多い不気味な館。ひみつのコースも2つある。

コウモリ館コース

細い通路でトーセンボールがじゃまをし、天井にはトゲが並ぶ。

妖怪寺コース

どこか和風の敵が集う墓地。屋根の上を進む。

お化け屋敷コース

テレクリボーやテレサが徘徊する屋敷。不安定な足場が多い。

魔女の家コース

魔女サバーサのすむ屋敷。コース中には、怪しいツボやピンが並ぶ。

ひみつのコース4

上空に大量のコインが並ぶボーナスコース。

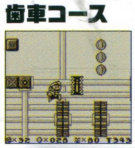
ひみつのコース5

ファイアブロックの並ぶアスレチック。ファイアボールで道を開く。

マリオゾーン

マリオの姿をした、巨大なブリキ人形。

歯車コース



歯車が回転し、シャフト上にタテノコやヤシチが走る。

ゴムボールコース

足場にゴムボールが並ぶ。トゲの上では、タマノリブーの玉を利用。

クレーンコース

敵が行きかう狭い通路を、動く仕掛けを利用して進んでいく。

ブロックコース

ブロックが積み上げられたコース。ワキリなど、トゲのある敵が多い。

タートルゾーン

海の中のゾーン。大きな船が沈んでいる。

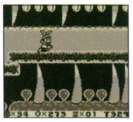
プクプクコース

プクプクやブクブクの泳ぐ浅瀬。岩が多く、避けながら泳いでいく。

ちんぼつ船コース

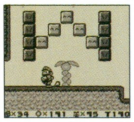
迷路のような人工的なコース。水と陸とを行き来して進む。

くじらコース



クジラの体内を進む。トゲ(肋骨)が上下から飛び出している。

ひみつのコース6

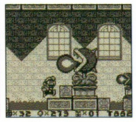


アルファベットの形にコインが並ぶ。文字を読みながら進む。

ワリオ城

6つの金貨を集めたら、いよいよ最終決戦の場所へ。

ワリオ城内



3階層からなる城。部屋ごとに、異なる仕掛けが次々と待ち受ける。

アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムなど。前作と世界観は異なるが、1UPハートは同じように登場している。

エスカタマ

乗ると動き出し、鎖に沿ってジグザグに移動する。

隠しゴール

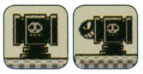
星マークのついたゴール。隠しゴールへ進むことができる。

隠しブロック

何もない場所に出現するブロック。アイテムが入っていることも。

キラー砲台

キラーを発射する砲台。マリオのいる方向へ発射する。

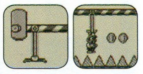


雲リフト

左右に移動している雲。乗ることができ、移動手段にも使える。

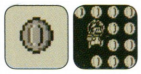
クレーン

下に立つと吊り上げられ、ゆっくり進み始める。



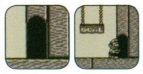
コイン

最大で999枚までためることができ、スロットゲームで使える。



ゴール

入るとコースクリア。近くにボーナスベルが設置されていることも。



樹液

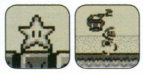
入ると動きが鈍くなる。連続でジャンプをすると上昇できる。

スーパーキノコ

スーパーマリオにパワーアップできる。

スター

無敵マリオにパワーアップできる。敵を100体倒したときにも出現。

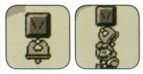


3UPハート

ボーナスゲームで出現し、取るとマリオの残り数が3増える。

中間ベル

鳴らしておくと、ミスしたときにこの地点からやり直せる。



電球

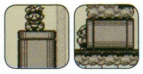
ワリオの部屋に登場。左右に移動しておりワリオの震動で落下。

点滅ブロック

消えたり現れたりするが、消えているときでも乗ることは可能。

土管

パックンフラワーがすんでいたりするが、移動手段に使える。



トゲ

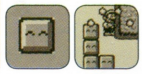
触れるとダメージを受ける。エリアによってデザインが異なる。

トゲ玉

触れるとダメージを受ける。空中に設置されていることもある。

ニコニコブロック

ちびマリオ以外であれば壊せる。アイテムが入っていることもある。

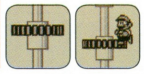


ニンジン

バニーマリオにパワーアップできる。

歯車A

横回転の歯車。乗ると右方向へ流され、ずっと乗っていると落下。



歯車B

縦回転の歯車。乗ると下がっていき、半分まで降りると落下する。

ハテナブロック

コインやアイテムが入っている。ピロロンが飛び出すこともある。

ヒポポンの像

鼻からシャボンを出しており、触れるとシャボンマリオになれる。

ファイアパックンの像

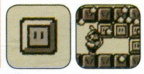
火の玉を飛ばしてくる。大小2種類がある。

ファイアフラワー

ファイアマリオにパワーアップできる。

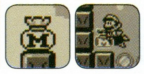
ファイアブロック

ファイアボールでのみ壊せる。アイテムが入っていることもある。



福袋

コインが50枚増える。隠されている場合が多い。

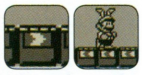


プロペラリフト

左右に移動しており、乗って移動できる。動きが速く足場も狭い。

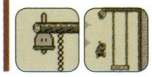
ベルトコンベア

乗ると一定の方向へ流されてしまう。左と右の2種類がある。



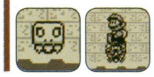
ボーナスベル

鳴らしてゴールすると、ボーナスゲームを遊ぶことができる。



骨ブロック

乗ると崩れてなくなってしまう。



骨リフト

乗ると落下する足場。少し上昇した後に落下するタイプもある。

炎

特定の場所に設置されており、触れるとダメージを受ける。

魔女の釜

サバーサ戦に登場。炎がついたあとしばらくすると、噴き上がる。

6つの金貨

各ゾーンのボスを倒すと取り戻せる。6つ集めるとワリオ城へ。

矢印ブロック

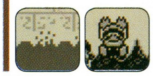
乗ると矢印の方向へ流されてしまう。左と右の2種類がある。

ヤリ

一定の間隔で伸び縮みしており、触れるとダメージを受ける。

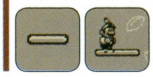
溶岩

触れるとミスになる。マンホールコースやワリオ城に出現する。



リフト

細い足場で、乗って移動することができる。乗ると落ちるタイプも。

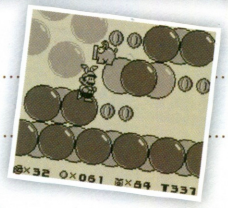


1UPハート

マリオの残り数が1増える。

AND MORE

●その他

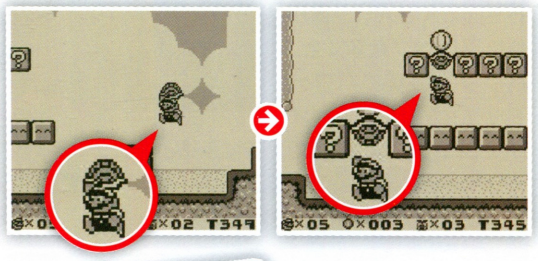


名場面

印象的なシーンや、この作品独自の要素などをピックアップしてみた。ワリオが初めて登場する場面も見逃せない。

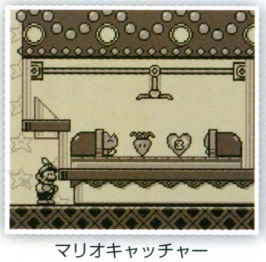
こうらを頭に乗せる!

本作では、こうらを運ぶとき、手に持つのではなく頭に乗せる。頭に乗せた状態でブロックに頭をぶつけると、こうらがなくなってしまう。

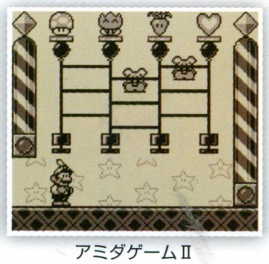


2つのボーナスゲームに挑戦!

多くのコースで、ゴール前にボーナスベルが設置されている。これを鳴らしてからゴールすると、ボーナスゲームを遊べるようになる。遊べるゲームは、タイミングよくクレーンを落としてアイテムをつかむ「マリオキャッチャー」と、ランダムにアイテムを入手できる「アミダゲームⅡ」の2種類。なお、「マリオキャッチャー」は、残りタイムが多いほど3UPハートの並ぶ数も増える。



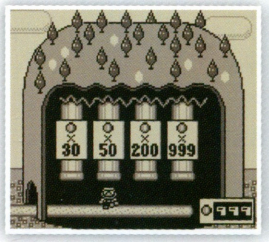
マリオキャッチャー

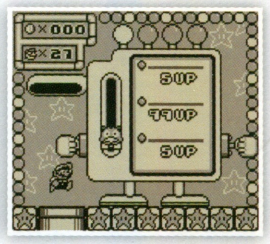


アミダゲームⅡ

コインを集めてカジノで使える!

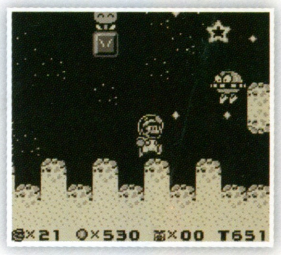
他のシリーズではコインを100枚集めると1UPすることが多いが、本作では集めたコインはカジノで使う。「×30」「×50」「×200」「×999」の4種類のスロットマシンがあり、マシンによってもらえるアイテムも異なる。





マリオが初めて宇宙へ!

「スペースゾーン」では、シリーズ初となる宇宙が舞台。宇宙服を着て、ふわりとジャンプをしながら進んでいく。



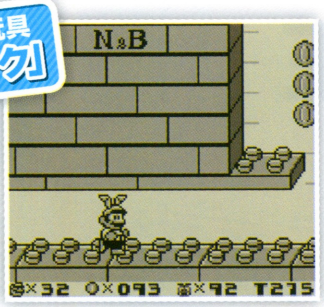
あのタタンガと再戦!

前作(『スーパーマリオランド』)のラストボスであるタタンガが、スペースゾーンのボスとして再登場。愛機パゴスから新しいマシーンに乗りかえ、マリオとの再戦を果たす。

「お化け屋敷コース」のBGMはレア!?

「パンプキンゾーン」の「お化け屋敷コース」のBGMは、前作の土管の中のBGMをアレンジしたもの。このBGMは、このコースでしか流れない。

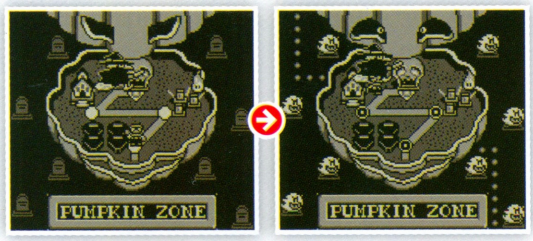
任天堂の懐かし玩具「N&Bブロック」



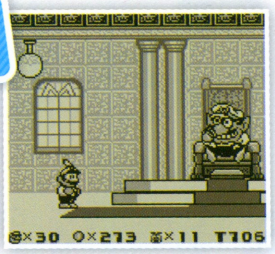
「マリオゾーン」の「ブロックコース」に、1つだけ「N&B」と書かれたブロックがある。これは、1968年から任天堂が発売したブロック玩具シリーズの商品名と同じだ。

変化するゾーンマップ

「マリオゾーン」を除く各ゾーンにはひみつのコースがあり、クリアするとゾーンに変化が起こる。たとえば、「パンプキンゾーン」では、カボチャに目がついてテレサが踊り出す。

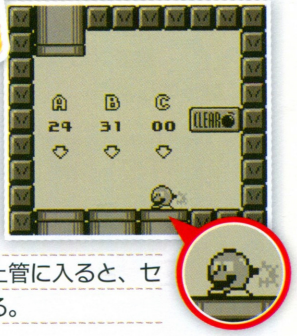


ワリオが敵として初登場!



自称「マリオの最大のライバル」のワリオが初登場。さらに、次回作『スーパーマリオランド3 ワリオランド』では主役となる。そして、これ以降、シリーズとしては『ワリオランド』のみが残り、ワリオが主役のアクションゲームとして続いていく。ワリオは、コインとお城を求めて日夜冒険を続けている。

バクダンマリオに変身



ファイルセレクト画面で「CLEAR」と書かれたブロックを叩くと、バクダンの姿にパワーアップ（?）したマリオが見られる。この状態で土管に入ると、セーブファイルを消去できる。

ゲームオーバー時の隠れBGM

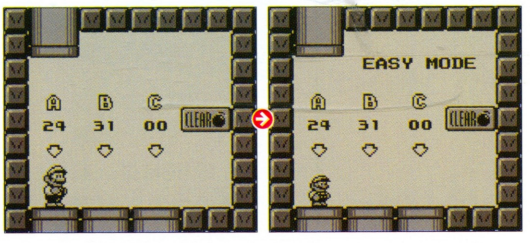
ゲームオーバーの画面で約2分30秒放置すると、突然不思議なメロディが流れ出す。このメロディは、他のゲーム（『マリオ』シリーズに限らない）でも隠しBGMとして使われることがある。

お役立ち&テクニック

冒険に役立つテクニックなどを紹介。
「イージーモード」は、この作品にのみ存在する要素だ。

イージーモードでプレイ

ファイルセレクト画面でセレクトボタンを押すと、マリオが小さくなってイージーモードとなる。このモードでプレイすると、出現する敵の数が減ったり、仕掛けの動きが遅くなったりする。



デモ画面をプレイできる

タイトル画面で特定のボタンを押しながらセレクトボタンを押すと、デモ画面で遊ぶことができる。十字ボタン上で「ゲートコース」、十字ボタン上とAボタンで「しゃぼん玉コース」、十字ボタン上とBボタンで「プクプクコース」、十字ボタン上とA・Bボタン同時で「マンホールコース」となる。

マリオファミリー スピンオフ作品集

『スーパーマリオ』シリーズに登場するマリオファミリーの中には、他のゲームの主役となるほどに活躍したキャラクターも多い。ファミリーの活躍をたどってみよう。

ルイージ

通常は兄のマリオの陰に隠れがちなルイージだが、2001年には、ニンテンドーゲームキューブ用ソフト『ルイージマンション』で晴れて主役の座を射止めた。不気味な洋館で、行方不明となったマリオを助けるために、苦手なオバケ相手に冒険を繰り広げる。武器となるのは、オバケ研究家であるオヤ・マー博士が開発した、オバケを吸いこむ「オバキューム」。ちなみに、オヤ・マー博士は、ニンテンドーゲームキューブの『スーパーマリオサンシャイン』でも、マリオの相棒を務める「ポンプ」を開発している。

2013年には、『ルイージマンション』の続編である『ルイージマンション2』がニンテンドー3DS用ソフトとして登場。2013年はルイージ生誕30周年の年でもあり、『New スーパールイージ U』などでも主役を務めて注目された。

ルイージマンション
ニンテンドーゲームキューブ
2001年9月14日発売
©2001 Nintendo

ルイージマンション2
ニンテンドー3DS
2013年3月20日発売
©2013 Nintendo

ピーチ

『スーパーマリオUSA』などでも活躍したピーチだが、2005年にニンテンドーDS用に発売された『スーパープリンセスピーチ』で、横スクロール2Dアクションゲームの主役となった。いつもはクッパにさらわれてマリオとルイージに助けられるピーチだが、本作では、クッパにさらわれたマリオとルイージを助けるために奮闘。感情をコントロールしてパワーアップし、パラソルの相棒であるカッサーとともに冒険を繰り広げた。

スーパープリンセスピーチ
ニンテンドーDS／2005年10月20日発売
©2005 Nintendo

キノピオ&キノピオ隊長

キノピオが初めて主役となったのは、1994年にファミリーコンピュータ用に発売された『ワリオの森』でのこと。妖精たちのすむ森をワリオの魔の手から救うためにモンスターと戦うという、パズルアクションゲームだ。『スーパーマリオUSA』で培った力持ちという設定を活かし、敵や爆弾を投げて消していく。

また、『スーパーマリオギャラクシー』で初登場のキノピオ隊長も、2014年にWii Uで発売された『進め! キノピオ隊長』では主役を務めた。『進め! キノピオ隊長』は、箱庭型のコースでグリーンスターを探すアドベンチャーゲームで、キノピコとともに冒険を繰り広げる。『スーパーマリオ 3Dワールド』とかかわりの深いストーリーとなっており、一部には同じパワーアップアイテムや敵キャラクターも登場している。

ワリオの森
ファミリーコンピュータ
1994年2月19日発売
©1994 Nintendo

進め! キノピオ隊長
Wii U
2014年11月13日発売
©2014 Nintendo

ヨッシー

『スーパーマリオワールド』で登場したヨッシーは、そのわずか1年後、1991年末に発売された『ヨッシーのたまご』で早くも主役となる。これ以降、『ヨッシーのクッキー』や『ヨッシーのパネポン』など、パズルゲームの主役を務めていく。そのほか、アクションゲームのシリーズでも活躍。マリオたちが赤ちゃんのころのお話である『スーパーマリオ ヨッシーアイランド』では、タマゴを投げて攻撃するアクションを披露。のちに、これはヨッシーの代表的なアクションとなった。

ヨッシーのたまご
ファミリーコンピュータ
1991年12月14日発売
©1991 Nintendo

スーパーマリオ ヨッシーアイランド
スーパーファミコン
1995年8月5日発売
©1995 Nintendo

ワリオ

『マリオランド2 6つの金貨』で幼なじみであるマリオの城を乗っ取り、最終ボスとしてデビューしたワリオ。1994年に発売された続編は『スーパーマリオランド3 ワリオランド』のタイトルとなり、シリーズそのものの主役となった。これ以降は『ワリオランド』シリーズとして展開され、体を張ったパワフルなアクションによってお金を求めて冒険を続ける。また、2003年にゲームボーイアドバンス用に発売された『メイド イン ワリオ』では、「ワリオカンパニー」という会社を作って社長に就任。その後シリーズ化され、さまざまなゲームにおいてさらなる金もうけを企んでいる。

スーパーマリオランド3 ワリオランド
ゲームボーイ
1994年1月21日発売
©1994 Nintendo

ゲーム & ワリオ
Wii U
2013年3月28日発売
©2013 Nintendo Codeveloped by INTELLIGENT SYSTEMS

1996

パッケージ

ROMカセット

取扱説明書

操作一覧表

- 対応機種
  NINTENDO 64
- 発売日
  1996年6月23日
- プレイ人数
  1人
- 備考
  Wii Uバーチャル
  コンソールで配信中

INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

『お城に遊びに来ませんか？ケーキを焼いて待ってます』
「Wow、ピーチからの招待状だ。今すぐ行くよ、待っておくれ！」
キノコ城のお姫様・ピーチから手紙をもらったマリオは大喜び。
めいっぱいのオシャレをして、さっそく出かけていきました。

「ん？お城の様子が何だかヘンだぞ。ミョ～に静まりかえってる」
イヤな予感をふりはらい、ひっそりとしたお城に足を踏み入れてみると、
『誰もいません、とっととお帰りを。ガハハハッ！』
どこからともなく乱暴なことばが響いてきました。
「誰だ！？でもこの声、どこかで聞いたことあるような…」
マリオはお城のあちこちを探り始めました。ほとんどのドアにカギがかかっていましたが、
あいている部屋を見つけて中をのぞいてみると、見たこともないような大きな絵が掛かっています。
そしてその絵の奥の方から、ふしぎな音が聞こえてくるのです。
「誰かが呼んでいる気がする。きっと何か秘密があるはずだ！」
一か八か、マリオは絵に向かって飛び込みました。するとどうでしょう、そこには別の世界が広がっていたのです！

さあ、大冒険の始まりです！

絵の中では、ボムへいたちが戦闘のまっ最中。
赤いボムへいの話では、突然攻めてきた怪物がお城を守るちからの素「パワースター」を大量に奪い取り、
キノコ城を自分のものにしようとしているそうで、そいつは絵の世界の住人たちをも怪物に仕立てあげるつもりだとか。
このままほうっておいたら怪物たちが、絵の中からぞくぞくとあふれ出てくるらしいのです。

『やっぱりこれは、クッパのしわざだ！』
ピーチ姫やキノピオたちも、クッパが絵の中に連れ去ったに違いありません。
いっこくも早くパワースターを取り返さないと、この世界はクッパ軍団のものになってしまいます。
「クッパの思い通りにさせてたまるか！」
奪われたパワースターは、絵の世界のさまざまな場所に隠されています。
知恵と力をフルに使って取り戻し、キノコ城に平和をよみがえらせてください。

マリオ、たよりになるのはキミしかいない。

ゲームの特徴

立体空間を走り回る 3Dマリオの登場

NINTENDO 64本体と同時に発売された、シリーズ初の3Dアクションゲーム。操作方法も十字ボタンから3Dスティックに変わり、スティックを倒して奥行きのある広大なフィールドを駆けぬける。マリオのアクションも大幅に増え、「3段ジャンプ」や「カベキック」など、マリオ単体で可能なアクションだけでも30種類近くになった。これら豊富なアクションを駆使して冒険を進めていく。なお、ゲーム中でマリオがしゃべるようになったのは本作が初めて。

絵の中の パワースターを取り戻せ！

冒険の目的は、パワースターを集めてピーチを救出すること。コースの中に隠されたパワースターを、敵を倒したり仕掛けを解いたりして探し出していく。隠されたパワースターは全部で120個。

振動パック対応バージョン も発売

約1年後に、周辺機器「震動パック」に対応するバージョンも発売された。「震動パック」をコントローラに装着すると、マリオのアクションに対してコントローラが震えるだけでなく、マリオやピーチの声が増えており、効果音や「かいぞくのいりえ」のイラストが変わっているなど、細かな変更がなされている。WiiやWii Uで配信されているバーチャルコンソール版は、この「振動パック対応バージョン」となっている。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

ピーチ姫を助けるために、マリオが単身で冒険を繰り広げる。

マリオ

新しいアクションで3Dの世界を駆け回り、パワースターを集める。

パワーアップ

特定のブロックから出る帽子を取ることで、一定時間特別な能力を得ることができる。

マリオ

通常の姿。ダメージを受けてパワーメーターが0になるとミスになる。

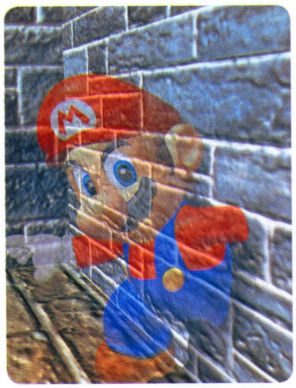
羽根マリオ

ITEM ➡ 羽根ぼうし

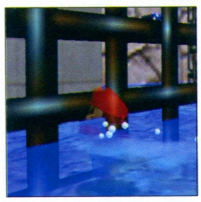
3段ジャンプや、大砲から発射されることで空を飛べる。空中では、スティックを左右に倒すと旋回、手前に引くと上昇、前に倒すと下降する。

スケスケマリオ

ITEM ➡ スケスケぼうし

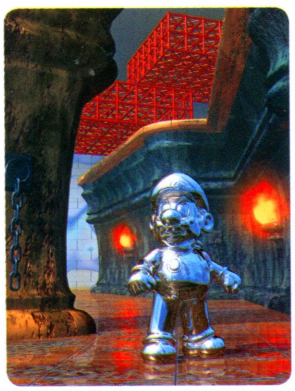


体が透明になって、敵や炎をすりぬけるのでダメージを受けない。金網や一部の壁を通りぬけることができる。



メタルマリオ

ITEM ➡ メタルぼうし



体がメタル化し、敵を体当たりで倒せるようになる。体が重いために水中では沈み、海底を歩ける（泳ぐことはできない）。

仕掛けを使ったパワーアップ こうら

ITEM ➡

ノコノコのこうらに乗って地面や水面を滑るように進み、敵を体当たりで倒せる。壁に当たると消える。

その他の登場キャラクター

冒険の途中で出会うキャラクター。

赤ボムへい

味方の赤いボムへい。大砲を使わせてくれる。

フクロウ

つかまると大きく上昇し、しばらく大空を飛行する。

子ペンギン

「さむいさむいマウンテン」で迷子になっている。

ペンギン

迷子の子どもを捜していたり、レースのチャンピオンだったりする。

ドッシー

「やみにとける どうくつ」の地底湖におり、マリオを乗せてくれる。

ミップ

ピーチ姫の飼っているウサギ。捕まえるとパワースターをくれる。

ジュゲムブラザーズ

カメラを持つジュゲム。マリオを写してくれる。

ノコノコ

走りが自慢で、マリオにかけっこで勝負を挑んでくる。

ピーチ姫

キノコ城の主。クッパにさらわれてしまう。

ヨッシー

パワースターを120個集めると、キノコ城の屋根で会える。

マンタ

リングを出しながら、水中をゆっくり泳いでいる。

雪ダルマ

体が溶けてしまい、新しい体を探している。

ウッキイ

「たかいたかいマウンテン」の山頂で遊んでいる。

キノピオ

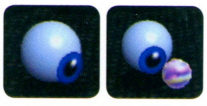
キノコ城の住人。壁の中に閉じこめられている。

敵キャラクター

コース中に登場する敵。おなじみのキャラクターも3Dで描かれている。

アイクン

目が合うと弾を飛ばしてくる。目を回すと倒せる。大きなタイプも。



アイスどんけつ

雪の世界にいるどんけつ。行動や倒し方はボスどんけつと同じ。

イワンテ

手のような体で押したりつぶそうとしたり。手の平の目が弱点。

ウツボ

長くて大きな体を持つ。海底の沈没船や岩穴に生息。

オニマスクン

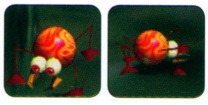
砂漠の通路を転がる箱。1か所だけくぼみがあり、避難できる。

おやかたテレサ

大きなテレサ。攻撃するごとに体が小さくなり、動きが速くなる。

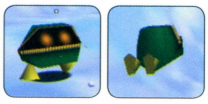
ガサゴソ

洞窟内を歩いており、マリオを見つけると近づいてくる。



ガマグチクン

コインに化けている。マリオが近づくと出現し、跳ねながら逃げる。

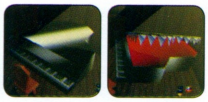


キラー

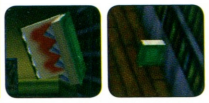
砲台から発射され、マリオに向かって飛んでくる。

キラーピアノ

ピアノになりすましたオバケ。近づくと動き出してかみついてくる。



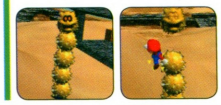
キラーブック
本棚から飛び出してかみついてくる。まっすぐ飛ぶ小型タイプも。



クッパ
炎を吐いてくる。3回戦うが、そのたびに攻撃方法が異なる。

クリボー
地上をウロウロしており、マリオを見つけると突進してくる。

サンボ
連なる体を持つ。体を攻撃すると短くなり、頭を攻撃すると倒せる。

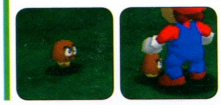


ジャンゴ
砂漠を飛び回るハゲタカ。上空から体当たりして帽子を奪い取る。

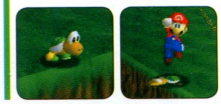
ジュゲム
空中を漂ってパイポを投げてくる。攻撃すると雲ごと消える。

スローマン
雪の中から現れ、マリオに向かって雪玉を投げてくる。

ちびクリボー
小さなクリボー。体当たりをしてくるが、ダメージは受けない。



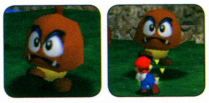
ちびノコノコ
小さなノコノコ。攻撃しても、こうらを残さずに消えてしまう。



ちびファイアパックン
地面から出現して炎を吐いてくる。炎は小さいが、ダメージを受ける。

チョロプー
地面から顔を出し、マリオに向かって石を投げてくる。

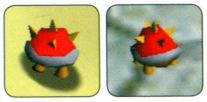
でかクリボー
パンチが効かない大きなクリボー。ヒップドロップで倒すと青コイン。



でかファイアパックン
大きなファイアパックン。地面から出現して炎を吐いてくる。

テレサ
背後から追ってくる。目を合わせていると透明になり動きが止まる。

トゲゾー
パイポが着地すると出現。地面をゆっくり歩いている。



ドッスン
上下に移動しており、下にいるとつぶされる。上に乗れる。

ドンカク
石の怪物。その場で上下に動くタイプと、移動するタイプがいる。

ドングル
轟音とともに転がってくる。一定の場所を往復している。

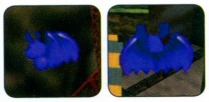
どんけつ
体当たりで、マリオを弾き飛ばしてくる。溶岩に落とすと倒せる。

ノコノコ
近づくと逃げる。攻撃すると、中身が飛び出してこうらを奪える。

パイポ
着地するとトゲゾーになるが、水に入った場合は消える。

バクバク
水中を泳いでおり、大きな口を開けて飲みこもうとしてくる。

バサバサ
天井で待機し、マリオが近づくと飛んでくる。

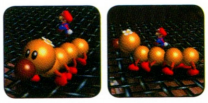


パックンフラワー
通常は寝ているが、マリオが近づくと起きてかみついてくる。

バッタン
マリオを見つけると、近づいて倒れてくる。背中が弱点。

バッタンキング
行動は通常のバッタンと同じだが、大きいので避けにくい。

ハナチャン
走り回っている。踏むと怒ってスピードアップする。



ヒューヒュー
空中に待機する雲のような敵。強風を吹いてマリオを吹き飛ばす。

ビリキュー
電気を放つ球体。一定の場所を回っていたり、壁から現れたりする。

プクプク
海中を泳いでいる。攻撃してくることはない。

プロペラヘイホー
空を飛びながら、炎を吐いてきたり体当たりで攻撃したりしてくる。

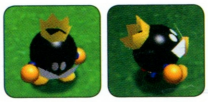
フワフワさん
雪のコースに登場。踏むと高く飛び上がりゆっくり落下する。

ホージロー
海中を泳いでいる。攻撃してくることはないが、触れるとダメージ。

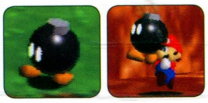
ボスどんけつ
大きなどんけつ。弾き飛ばす力も強い。

ポポイ
板に乗ると放り投げられる。しばらく動いたあと、一時的に止まる。

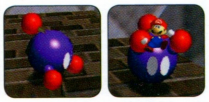
ボムキング
ボムへいの王様。捕まると放り投げられる。



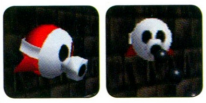
ボムへい
近づくと、煙を出して追いかけてきて爆発する。持ち運びも可能。



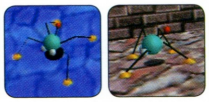
ホルヘイ
マリオに向かって突進し、捕まえてから放り投げる。



ムーチョ
宙を飛びながら、マリオに向かって連続で球を発射してくる。



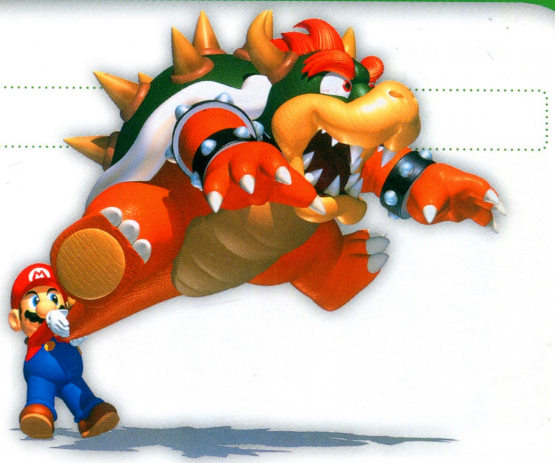
メンボ
水上を滑るように移動している。地上では歩き回る。



ワッキイ
持ち上げると、マリオの帽子を奪って逃げる。

ワンワン
鎖でつながれており、かみついてくる。杭を埋めると去っていく。

WORLD
●ワールド



コース

1つのコースの中に、パワースター(ミッション)がいくつか用意されている。

コース1 ボムへいのせんじょう

高い山がそびえる草原地帯。ボムへいたちが争いを起こしている。

1 やまのうえのボムキング

鉄球の転がる山を登り、山頂にいるボムキングとバトル。

2 はくねつノコノコレース

足の速さが自慢のノコノコとかけっこ勝負。先に山頂に着くと勝利。

3 そらのしままでぶっとべ

大砲を使って空に浮かぶ島を目指す。

4 8まいのあかコイン

コース中を駆け回り、点在する8枚の赤コインを集める。

5 そらにはばたけはねマリオ

羽根マリオになって、空に浮かぶ5つのコインリングを通過する。

6 ワンワンのいぬごやで

ワンワンに鉄格子を壊してもらい、中のパワースターを入手する。

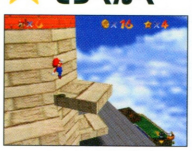
コース2 バッタンキングのとりで

石でできた砦。ドッスンなど、石でできた敵も多く登場する。

1 いかりのバッタンキング

石の扱われ方に怒るバッタンキングと、砦の上でバトル。

2 とりでのてっぺんへ



出っぱりを使って砦を上へ。頂上にはパワースターがある。

3 たいほうでひとっとび

大砲から発射。目指すは、テラスに置かれているパワースター。

4 うきしまの8まいコイン

散らばった8枚の赤コインを集める。浮島の上にも置かれている。

5 とりかごへストーン

フクロウに連れられて上空に浮かぶ鳥かごへ。狙いを定めて落下。

6 たいほうでぶっこわせ!

大砲で壁を壊すと、隠されたパワースターが出現。

コース3 かいぞくのいりえ

霧の漂う不気味な入り江。海の底には、海賊船が沈んでいる。

1 ちんぼつせんのおたから

ウツボがすみつく沈没船へ。パワースターを取りにいく。

2 でてこいきょだいウツボ

穴にすみかを移したウツボ。そのしっぽの先にはパワースターが。

3 かいていどうくつのおたから

罠が数多くしかけられた洞窟。奥に眠るパワースターを探す。

4 うかんだフネのあかコイン

8枚の赤コインを集める。貝の中や海賊船の上にもある。

5 いわのはしらへひとっとび

柱を目指して大砲を発射。岩の出っぱりにパワースターがある。

6 ふきだす みずをくぐれ

メタルマリオになり、海底のパワースターを取りにいく。

コース4 さむいさむいマウンテン

ペンギンたちの暮らす雪山。小屋の中にはスライダーがある。

1 スーパースノースライダー

小屋の中にある氷のスライダー。途中にはショートカットもある。

2 まいごのこペンギン

山頂で迷子になっている子ペンギンを、親のところへ送り届ける。

3 ペンギンチャンピオンレース

ペンギンのチャンピオンとスライダーで勝負。先にゴールすると勝ち。

4 すべって8まいあかコイン

雪山に散らばった赤コインを集める。コースの端までくまなく探索。

5 ゴロゴロゆきダルマ

頭を探している雪ダルマ。体を頭のところまで連れていく。

6 かくれスーパーカベキック

山の裏に隠されたエリア。カベキックでパワースターを目指す。

コース5 テレサのホラーハウス

テレサがすみつく、地下1階・地上3階構造の不気味な館。

1 おやかたテレサをさがせ

館のテレサを退治すると、おやかたテレサとのバトルが始まる。

2 テレサのメリーゴーランド

地下にあるメリーゴーランドで、おやかたテレサと再戦。

3 ほんだなオバケのナゾ

本棚から飛び出した本をもとに戻し、パワースターのある隠し部屋へ。

4 8まいコインはどこだ

屋敷内にある赤コインを集める。罠が仕掛けられていることもある。

5 バルコニーのボステレサ

おやかたテレサと3回目の勝負。舞台は屋敷のバルコニー。

6 かくしべやのおおめだま

スケスケマリオになって屋根裏へ。隠し部屋の大きなアイクンを倒す。

コース6 やみにとけるどうくつ

うす暗くて入り組んだ洞窟。地底湖にはドッシーがすんでいる。

1 ドッシーのいるちていこ

最下層の地底湖を目指す。ドッシーの力を借りてパワースターを入手。

2 そうさリフトのあかコイン

操作リフトを操って、宙に浮かぶ赤コインを集める。

3 メタルでダッシュ

水中にあるスイッチをメタルマリオで押すと、パワースターの部屋へ。

4 ケムリめいろをぬけて

ケムリ迷路にある抜け道を探し出す。その先にパワースターがある。

5 ケムリめいろのひじょうぐち

ケムリ迷路にある非常口を抜け、別のルートを進んでいく。

6 ゴロゴロいわのひみつ

続々と転がってくるゴロゴロ岩の上に、パワースターが隠されている。

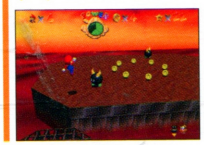
コース7 ファイアバブルランド

溶岩の海が広がり、小さな足場が点在する。中央には火山もある。

1 おとせボスどんけつ

ボスどんけつと、溶岩の海への落とし合いバトル。

2 たたかえ！どんけつたい



どんけつ3体が加わったどんけつ隊と、溶岩への落とし合い。

3 15パズルの8まいコイン

クッパパズルの上に並んだ赤コインを集める。

4 コロコロまるたわたり

溶岩の上を丸太を転がして渡る。バランスが大切。

5 かざんのパワースター

舞台は火山の中。壁伝いに足場を上がってパワースターを目指す。

6 かざんのリフトツアー

火山内にあるリフトに乗って進む。パワースターは頂上にある。

コース8 あっちっちさばく

大きなピラミッドが建つ砂漠のコース。流砂に足をとられてしまう。

1 いたずらハゲたかジャンゴ

パワースターを持って飛び回るジャンゴを捕まえる。

2 ピラミッドのてっぺんで

ピラミッドの頂上にあるパワースターを目指して、周囲を登っていく。

3 きょだいピラミッドのないぶ

広いダンジョンになっているピラミッドの内部。細い足場を登っていく。

4 4つのはしらにたつものへ

ピラミッドの周囲にある4つの柱に立つと内部へ。イワンテとバトル。

5 とびまわれ8まいコイン

8枚の赤コインを集める。空中にもあるので、飛び回って収集。

6 きょだいピラミッドのナゾ

ピラミッド内にあるシークレットポイントを見つけて、パワースターを入手。

コース9 ウォーターランド

魚の泳ぐ外海と潜水艦のある内部の、2つのエリアに分かれている。

1 クッパのせんすいかん

細い通路を通って内部へ。大きな潜水艦の上にパワースターがある。

2 うずしおのたからばこ

渦潮のまわりに設置された4つの宝箱を順に開けていく。

3 にげたクッパのあかコイン

潜水艦がなくなった内部エリアで、ボールを使って赤コインを集める。

4 ふきだす みずをくぐれ

噴き出す水のシークレットポイントを通過する。

5 マンタのおくりもの

マンタから出る水のリングを連続してくぐる。

6 ボウシがそろったら

メタルとスケスケの帽子を使って、水中にある金網を目指す。

コース10 スノーマンズランド

中央にスノーマンの山がある雪原。冷たい池もある。

1 おおゆきダルマのおでこ

スノーマンの山を登り、頂上にあるパワースターを入手する。

2 こおりのくにのどんけつ

足下が滑る氷の上で、アイスどんけつと落とし合いバトル。

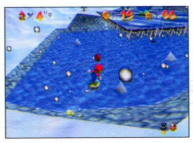
3 こおりのオブジェ

立体迷路のようになっている氷のオブジェの中を進む。

4 つめたい いけをこえて

フワフワさんの力を借りて、池にある高い壁を越える。

5 コウラにのってあかコイン



8枚の赤コインを集める。池の上の赤コインを取るには、こうらが必要。

6 フワフワさんのおうち

迷路のように入り組んだフワフワさんのおうちで、パワースターを探す。

コース11 みずびたシティー

絵に飛びこんだときの高さや水位変更スイッチで水位が変化するコース。

1 ビリビリのまめリフト

宙に浮かぶまめリフトを渡っていく。ビリキューがじゃまをする。

2 トップオブ ザ シティー

いちばん高い足場に置かれたパワースターを目指して上がっていく。

3 あさせとそらのシークレット

高い足場から地面まで、隠された5つのシークレットポイントを探す。

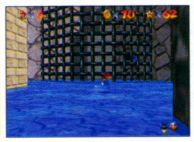
4 いそげ！かなあみエレベーター

金網の中にあるパワースターを入手するためにエレベーターを使う。

5 ダウンタウンのあかコイン

地下にあるダウンタウンが舞台。建物の上などにある赤コインを集める。

6 ダウンタウンをかけろ



ダウンタウンの金網の中を目指して、スケスケマリオでダッシュ！

コース12 たかいたかいマウンテン

キノコの生える高い岩山。麓からスタートし、周囲をぐるぐる登っていく。

1 たかいたかいやまのうえ

目指すは山頂。ジャンプや幅跳びを駆使して登っていく。

2 いたずらザル ウッキィのオリ

山頂で遊んでいるウッキィを捕まえる。放してあげるとよいことが……。

3 おばけキノコのあかコイン

キノコの足場と崖に並んだ赤コインを集める。

4 マウンテンスライダー

山の中に隠されたスライダーを攻略。分岐地点に注意。

5 はしのうえからみわたせば

滝の中にあるパワースターを、足場を出してから取りにいく。

6 ぶっとべはなれキノコへ

彼方にあるキノコの足場にはパワースターが。大砲で向かおう。

コース13 ちびでかアイランド

でか島とちび島があり、土管を使って行き来する。

1 きょだいパックンフラワー

でか島の小島に出現するでかファイアパックンをすべて退治する。

2 デカじまのてっぺんで

でか島を登って頂上を目指す。大きな敵に注意。

3 ノコノコリターンマッチ

かけっこ自慢のノコノコと再びレース。でか島を半周する。

4 チビじまの5シークレット

ちび島に隠された5つのシークレットポイントを探す。

5 ハナちゃんのあかコイン

でか島の内部にある洞窟で、8枚の赤コインを集める。

6 イカリのハナちゃん

でか島の洞窟で、穴をあけられて怒っているハナチャンとバトル。

コース14 チックタックロック

時計の中が舞台。入るときの長針の位置で、仕掛けの速さが変わる。

1 グルグルかごのなかへ

歯車や振り子の仕掛けを使って登っていく。

2 ふりこの へや

カゴを越えてさらに上へ。2つの振り子に阻まれたパワースターの姿が。

3 チックタックはりのうえ

時計の針に乗ってパワースターを取りにいく。

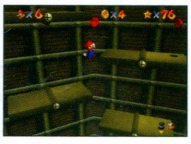
4 えっへん てっぺんドッスン

いちばん高いところを目指して上がっていく。ドッスンの上にはパワースター。

5 つきだしをのりこえて

つきだしを連続で渡っていき、パワースターのあるカゴの中へ。

6 00ふんのあかコイン



回転シーソーにある赤コインを集める。00分で仕掛けを止めていると楽。

コース15 レインボークルーズ

さまざまな仕掛けを乗り継いで進む大空のコース。

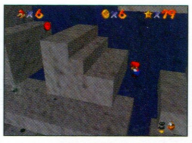
1 にじを わたるふね

空飛ぶじゅうたんに乗って、仕掛けを避けながら飛行船を目指す。

2 てんくうのおやしき

★1とは異なる空飛ぶじゅうたんに乗り、屋敷を目指す。

3 タテめいろのあかコイン



迷路のような場所を登り降りして、赤コインを集める。

4 かぜきるきょだいブランコ

ブランコリフトやチクワ床を使って進む、空中のアスレチック。

5 おおぞらアスレチック

ピラミッドブロックを足場にし、パワースターのところへ登っていく。

6 にじの かなたのしま

飛行船から大砲を使い、虹をくぐってパワースターのある小島へ。

キノコ城（おしろの隠れスター）

キノコ城の中には、いくつかのエクストラコースも用意されている。

ピーチのかくれスライダー

ステンドグラスの奥にあるスライダー。速く滑ればパワースターがもう1個。

おさかなといっしょ

息継ぎのできない水中の小部屋。息が切れないうちに赤コインを集める。

はばたけ！はねスイッチへ

羽根マリオになって空を舞う。塔の中央には赤スイッチがある。

やみのせかいのクッパ

クッパと最初のバトル。仕掛けだらけの細い道を進んでいく。

メタルスイッチのたき

メタルマリオになって激流の洞窟を進む。緑スイッチがある。

おほりのとうめいスイッチ

長い坂のあるアスレチックコース。青スイッチがある。

ほのおのうみのクッパ

溶岩に浮き沈みする足場を渡っていく。3つの階層に分かれている。

にじ かける はねマリオ

羽根マリオになって空に浮かぶ雲を渡り、赤コインを集めていく。

てんくうの たたかい！

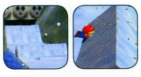
クッパとラストバトル。細い道では、複雑な仕掛けが待ち受ける。

アイテムと仕掛け

コース中にある仕掛けなど。コインのデザインが異なり、ハテナブロックも存在しない。

アイスブロックシューター

次々と流れてくる雪の山。当たると流される。

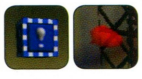


青いスターコイン

取ると、黄色いスターコインが5枚分加算される。

青いブロック

叩くとスケスケぼうしが出現し、取るとスケスケマリオになる。



青コインブロック

ヒップドロップでつぶすと、一定時間青コインが出現する。

赤いスターコイン

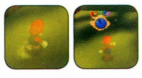
各コースに8枚隠されており、全部集めるとパワースターが出現。

赤いブロック

叩くと羽根ぼうしが出現し、取ると羽根マリオになる。

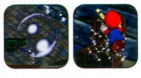
あやしいキリ

中にいると息ができず、徐々にパワーメーターが減っていく。



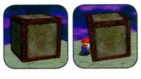
泡

水中で体力を回復することができる。宝箱などから出現。



石ブロック

壊すことができないブロック。押して動かすことが可能。

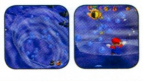


板

攻撃すると揺れ始め、再度攻撃すると倒れて足場となる。

渦潮

近づくと引きこまれていき、飲みこまれるとミスとなる。



貝

水底におり、一定間隔で口を開く。中にアイテムがあることも。

回転足場

一定の間隔で回転する。三角形のタイプもある。

回転シーソー

コースに入るときの時刻によって、回転速度が変わる足場。

カギ

クッパを倒すと出現。キノコ城の新たな階へと進める。

火山

一定の間隔で噴火する。噴火が止まっているときは中に入れる。

金網

つかまったあと、ぶら下がって移動できる。上を歩くことも可能。

カメのこうら

ノコノコを倒すか、黄色いブロックから出現。乗って進める。

立て看板

あちこちに設置されており、メッセージを読むことができる。

黄色いスターコイン

100枚集めるとパワースターが出現する。

黄色いブロック

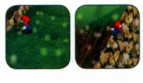
叩くとコインやパワースター、こうらなどが出現する。

木

つかまって登り降りできる。コースや場所によってデザインが違う。

強風

特定の場所で吹き流される。上方向の強風は、乗ると上昇できる。



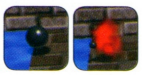
杭

ヒップドロップで地面に押しこめる。周囲を走るとコインが出る。

クッパパズル
クッパの絵が描かれた15枚のパネル。高速で移動している。

クルクルハート
通過すると体力回復。通過するスピードが速いほど、多く回復する。

ケロンパボール
近くにいると、一定の間隔で炎を出してくる黒い球。



ゴロゴロ岩
「やみにとけるどうくつ」に登場。勢いよく転がってくる岩。

シークレットポイント
特定の場所を通過すると数字が出現。

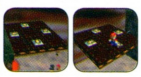
シーソーリフト
乗ると自分の重さで傾く足場。足場の形はさまざま。

水位変更スイッチ
「みずびたシティー」の仕掛け。触れるとその位置まで水位が変化。

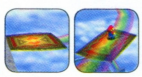
スイッチ
踏むと一定時間ブロックが出現したり、仕掛けが作動したりする。

スノーマンのやま
「スノーマンズランド」にある山。マリオを吹き飛ばそうとしてくる。

操作リフト
四方に矢印のスイッチがついており、押した方向へ進む。



空飛ぶじゅうたん
乗ると虹のレールに沿って進む。しばらく乗っていないと消える。



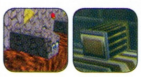
大砲
赤ボムへいが使えるようにしてくれる。マリオを遠くへ発射する。

宝箱
海底に眠るお宝。決まった順に開ければ、パワースターを入手。

小さなブロック
持ち運べるブロック。投げると床を滑り、壁に当たると壊れる。

ちくわ床
しばらく乗っていると、ゆっくりと落下する。

つきだし
一定の間隔で壁から飛び出る。見た目によって動きが若干異なる。



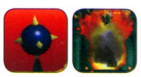
冷たい水
氷が浮かぶ極寒の水。中に入れず、触れるとダメージを受ける。

鉄球
勢いよく転がる丸い球。「ちびでかアイランド」には小さなタイプも。

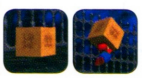
透明ブロック
触れても何も起きない。スイッチを押すと実体化する。

土管
入ると別の場所へ移動する。「ちびでかアイランド」などに登場。

爆弾
クッパ戦で登場。クッパを投げて、爆弾に当てることになる。



バッタブロック
持つと3回大きく跳ねたあとで壊れ、コインが5枚出る。

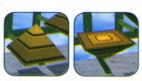


パワースター
取るとコースクリアとなる。全部で120個ある。

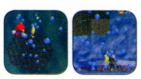
パワースターの台
赤コインを8枚集めるとパワースターが出現する場所。

ビックリスイッチ
押すと、それぞれの色に対応するブロックが実体化する。

ピラミッドブロック
スイッチを押すと反転し、上に乗れるように。



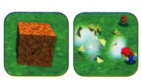
吹き出す水
強い水流で押し出されてしまうが、メタルマリオなら流されない。



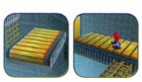
ブランコリフト
大きく左右に揺れている。足場が傾いても滑ることはない。

振り子
「チックタックロック」に登場。左右に揺れている。

ブロック
コース中に置かれていたりする。パンチなどで壊せる。



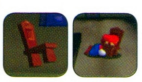
ベルトコンベア
乗ると矢印の方向へ流される。矢印の方向は、左右の2種類。



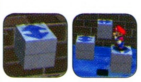
ポール
つかまって登り降りできる。ジャンプで飛び移ることも可能。

炎
当たるとダメージを受け、しばらく走り回る。火柱や火の玉もある。

ポルターガイスト
近づくと突然浮き上がり、マリオに向かって飛んでくるイス。



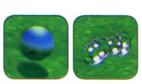
まめリフト
乗ると矢印の方向へ進む、小さな足場。



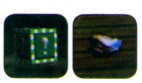
マリオの帽子
仕掛けや敵によって脱げてしまった帽子。触れると取り戻せる。

丸太
端に立って動かすと、丸太が回転して移動できる。

水ばくだん
上空から落ちてきて、何度か跳ねたあとで弾ける。



緑のブロック
叩くとメタルぼうしが出現し、取るとメタルマリオになる。



溶岩
触れるとダメージを受けて高く飛び上がる。

リフト
動く足場。乗ると動き出すものや、一定の場所を回転するものが。

流砂
乗ると沈んでいく。ゆっくり沈むタイプやすぐに沈むタイプがある。

ワープ
別の場所へ移動するポイント。特定の場所にある。

1UPキノコ
残り数が1増える。一定の場所を通過すると出現することもある。

AND MORE

●その他

名場面

印象的なシーンをピックアップ。マリオのアクションが豊富になり、マリオの特別なシーンも見ることができる。

マリオの顔で遊ぼう!

タイトル画面では、表示されるマリオの顔を、指でつまんでひっぱったりして遊ぶことができる。また、Zボタンを押すと背景にマリオの顔が並んで表示される（震動パック対応バージョンのみ）。

マリオの寝姿!

約30秒間何も操作しないでいると、マリオが座りこんで寝てしまう（寒いコースでは眠らない）。さらに放置していると、次は横になる。『スーパーマリオサンシャイン』や『スーパーマリオギャラクシー』などでも、寝姿を見ることができる。

怒る! 親ペンギン

「さむいさむいマウンテン」で迷子の子ペンギンを届けたあと、子ペンギンを持って親から離そうとすると、怒って追いかけてくる。

まねっこ! ペンギン

子ペンギンの近くでボディアタックをすると、こちらのまねをしてくる。

マリオの体が埋まる!

通常は高い場所から落ちるとダメージを受けるが、雪や砂の地面では体が埋まってダメージを受けない。ボディアタックで落ちた場合は、上半身が埋まる。

ミップを捕まえてパワースター!

キノコ城の地下に、黄色いウサギのミップが現れることがある。近づくと逃げるので、追いかけて捕まえるとパワースターをもらえる。一度捕まえたあとは、パワースターを50個以上集めると再度出現する。

帽子のない! マリオ

「あっちっちさばく」のジャンゴに襲われたり、「スノーマンズランド」のスノーマンの山に吹き飛ばされたり、「たかいたかいマウンテン」のワッキィを持ち上げたりすると、マリオの帽子がなくなる。帽子のない状態では受けるダメージが増えるが、奪われたコース内で帽子を取り戻すことができる。

壁画に描かれた決戦の歴史!

「てんくうの たたかい!」のクッパへと続く土管の前にある柱には、マリオとクッパのこれまでの戦いの模様が刻まれている。

屋根の上のヨッシー!

パワースターを120個集めると、キノコ城の屋根にヨッシーが登場。砂浜の大砲を使って屋根の上へ飛ぶと、会うことができる。話しかけると、スタッフからのメッセージとプレゼント(残り数を100にしてくれる)を渡して去っていく。

お役立ち&テクニック

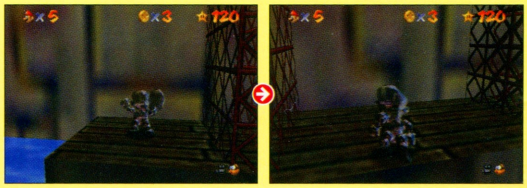
冒険に役立つテクニックや、ちょっと変わった技を紹介。
パワースターを120個集めると、さまざまな変化が起こる。

パワースターを120個集めると!?

パワースターを120個集めると、ヨッシーに会えること以外に、「さむいさむいマウンテン」のペンギンが太り、ラストのクッパを倒したときのセリフが変わる。

メタルでスケスケなマリオ登場!

「ウォーターランド」では、緑と青のブロックが近くに設置されており、2つ連続で取ると、両方の能力を持つメタルスケスケマリオになることができる。

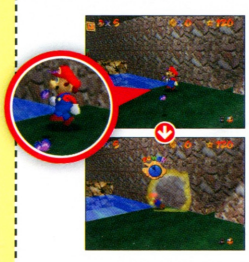


キラキラ輝く3段ジャンプ!

ヨッシーに話しかけ、マリオの残り数が100になると3段ジャンプが変化。キラキラと輝くようになり、敵の攻撃や高い場所から落ちてもダメージを受けない。

チョウが1UPキノコに変身!

特定の場所を通過すると現れる3匹のチョウ。その中の1匹を追いかけると、1UPキノコに変身することがある。ただし、ハズレの場合は爆弾になる。



これぞ禁断のマイナス技!

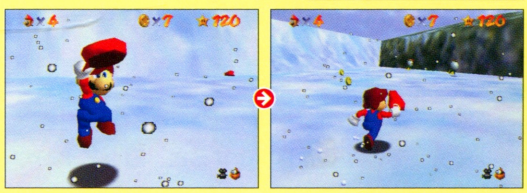
「やみのせかいのクッパ」のクッパ戦でコインを1000枚以上取ると、マリオの残り数の横に「M」マークがついた状態となる。この状態では、1UPキノコを取ると残り数が減り、ミスをすると残り数が増えるという現象が起きる。なお、この技ができるのは初期出荷版のソフトのみで、「振動パック対応バージョン」では行えない。

スタッフロールでカメラを動かすと!?

スタッフロール中、2Pコントローラの3Dスティックを操作すると、画面のカメラを動かすことが可能。画面内のどこかにマリオが隠れており、カメラを動かしてマリオを探すという遊びを楽しむことができる。

珍しい! 帽子を手に持つマリオ

「スノーマンズランド」で、帽子が脱げた状態のマリオでワープを使うと帽子が増える。さらに、その状態でゆっくり近づいて帽子に触れると、あまり見られないマリオが手に帽子を持った状態となる。



マリオのスポーツゲームの歴史

マルチタレントとしても活躍するマリオは、さまざまなスポーツ競技もこなしてきた。これまでに挑戦した、おもなスポーツ競技とそのシリーズをふり返ってみよう。

ゴルフ

マリオがもっとも多く挑戦しているのはゴルフ。初挑戦は、1987年にディスクシステムで発売された『ゴルフ JAPAN コース』。店頭に置かれたデータ通信機器「ディスクファックス」を通じてスコアを送り、全国のプレイヤーとスコアを競うイベントも実施された。2014年にニンテンドー3DS用に発売された『マリオゴルフ ワールドツアー』でも、インターネットを通じて大会に参加できる。

見下ろし型の平面的な画面から奥行きのある立体的な画面へ、そしてショットにアイテムが使えるなど、ハードの性能に合わせて進化を続けているが、パーを止めてパワーとインパクトを決めるというショット操作は、最初から変わらずに現在も受け継がれている。

マリオオープンゴルフ
ファミリーコンピュータ
1991年9月20日
©1991 Nintendo

マリオゴルフ ワールドツアー
ニンテンドー3DS
2014年5月1日発売
©2014 Nintendo / CAMELOT

ベースボール

長いマリオの歴史の中で、マリオがベースボールに挑戦しているのは2作品のみ。どちらも50以上のキャラクターが登場し、マリオやクッパはもちろん、キノじいやモンテ、チョロプー、カロンなど、好きなマリオファミリーでチームを編成して試合をすることができる。キャラクターにはそれぞれ相性があり、相性を考慮して守備位置を決定しないとうまく送球を行えないなどの要素もある。

スーパーマリオスタジアム ミラクルベースボール
ニンテンドーゲームキューブ
2005年7月21日発売
©2005 Nintendo ©2005 NAMCO

スーパーマリオスタジアム ファミリーベースボール
Wii
2008年6月19日発売
©2008 Nintendo ©2008 NAMCO BANDAI Games Inc.

テニス

初めて登場したのは、1984年にファミリーコンピュータ用に発売された『テニス』。このときは、プレイヤーではなく審判として参加。1995年にバーチャルボーイで発売された『マリオズテニス』で、初めてテニスプレイヤーとして登場した。オーバーオールからテニスウェアに着替え、奥行きのある世界でマリオファミリーとの試合を繰り広げた。

2000年にNINTENDO 64で発売された『マリオテニス64』では、デイジーやキャサリンをはじめ、このゲームで初めて登場したワルイージも含めて、当時としては最多の16キャラクターものマリオファミリーが参戦した。さらに、2012年にニンテンドー3DSで発売された『マリオテニス オープン』には、星の子チコも登場している。

マリオテニス64
NINTENDO 64
2000年7月21日発売
©2000 Nintendo / CAMELOT

マリオテニス オープン
ニンテンドー3DS
2012年5月24日発売
©2012 Nintendo / CAMELOT

サッカー

マリオは2006年にニンテンドーゲームキューブの『スーパーマリオストライカーズ』でサッカーに挑戦しているが、ラフプレーもありというちょっと変わった“ファイティングサッカー”となっていた。オーバーオールからユニフォームに着替え、スーパーシュートなど、ド派手な攻撃で攻める過激なサッカーに身を投じている。そのほか、『マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック』では、競技のひとつとしてスタンダードなサッカーに出場したこともある。

スーパーマリオストライカーズ
ニンテンドーゲームキューブ
2006年1月19日
©2005-2006 Nintendo

マリオストライカーズチャージド
Wii
2007年9月20日発売
©2007 Nintendo

バスケットボールほか

2006年にニンテンドーDSで発売された『マリオバスケ 3on3』ではバスケットボールに挑戦。『ファイナルファンタジー』シリーズからのゲストキャラクターを含む21キャラクターの中から3人を選んでチームを組み、3on3形式のルールで試合に挑んだ。2005年のニンテンドーゲームキューブ用『NBAストリートV3 マリオでダンク』にもゲスト参加。NBA選手とストリートバスケで勝負している。

また、2010年にWii用に発売された『MARIO SPORTS MIX』でも、バスケットボールに挑戦。同作品では、ほかに「バレーボール」「ホッケー」「ドッジボール」にも参戦している。

マリオバスケ 3on3
ニンテンドーDS
2006年7月27日発売
©2006 Nintendo ©2006 SQUARE ENIX

MARIO SPORTS MIX
Wii／2010年11月25日発売
©2010 Nintendo ©2010 SQUARE ENIX / FINAL FANTASY characters
©SQUARE ENIX / DRAGON QUEST characters
©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX

2002

スーパーマリオサンシャイン™

SUPER MARIO SUNSHINE

パッケージ

ディスク

取扱説明書

- 対応機種
  ニンテンドーゲームキューブ
- 発売日
  2002年7月19日
- プレイ人数
  1人

INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものを
そのまま掲載しています。

まぶしい陽射しと、心地よい波の音…。
青い空にはカモメがのんびり舞っています。
ここはドルピック島。
キノコ王国から遠く離れた南の海に浮かぶ、
美しいリゾートアイランドです。

マリオはピーチ姫やキノピオたちと、
この島へバカンスにやって来ました。
の〜んびり過ごすつもりのマリオたちでしたが、
なんだか島の様子がおかしいような…？

なんと、美しい島のあちこちが、ラクガキやおかしな
絵の具で汚されていたのです！

島の住人たちによると犯人の特徴は、
丸い鼻、ヒゲ、そしてボウシ…。
えっ？それって、マリオ!?

マリオがラクガキで島を汚したせいで、
ドルピック島を支える太陽の力「シャイン」がいなくなってしまった！
…と誤解する住人も出てくる始末。
ぬれぎぬを着せられたマリオは、
ドルピック島をキレイにする約束をしました。
でも、どうやって…？

だいじょうぶ!
あの有名な博士が発明したポンプがあれば、
おかしな絵の具を消すことはもちろん、
島で起こるいろいろな事件を解決することだってできるのです！

島を汚した真犯人をつかまえて、
ぬれぎぬを晴らすことができるのか？
またまたマリオの大冒険がはじまります！

ゲームの特徴

南の島で起きた事件に巻きこまれたマリオたち……

青い空と広い海が美しいリゾート地「ドルピック島」で繰り広げられる3Dアクション。バカンスに来たつもりがひょんなことから事件に巻きこまれたマリオが、事件の謎を解きつつ、シャインと呼ばれるアイテムを集めていく。物語の鍵を握るのは、マリオそっくりのニセマリオ。ニンテンドーゲームキューブ版となり、映像も進化。ムービーシーンも多く導入され、ドラマティックにストーリーが進められる。

背中のポンプが冒険の相棒！

冒険の相棒となるのは、背中に背負ったポンプ。放水から展開される多彩なアクションでマリオを手助けし、汚れとなるドロドロを洗い流して事件を解決に導く。また、ヨッシーも登場。3Dアクションでは初めて、マリオを背中に乗せて冒険できるようになった。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

バカンスへやってきたものの、事件に巻きこまれてしまったマリオ。ポンプとともに冒険に出発。

マリオ

島中の汚れをきれいにするために、ポンプを背負って冒険する。

ポンプ

オヤ・マーサイエンス社開発の万能ポンプ。放水により、さまざまなアクションができる。

ポンプのパワーアップ

ポンプには、前方へ放水する「ノーマルノズル」と、つけかえ可能な3種類のノズルがある。2つのノズルを装備し、場面によって切りかえながら進めていく。

ノーマルノズル

前方に放水して汚れを落としたり、敵を攻撃したりできる。ノーマルノズルのみ固定され、他のノズルには変えられない。

ホバーノズル

ITEM

下方に放水して地面の汚れを落とせるほか、少しの間空中を浮遊して移動することができる。

ロケットノズル

ITEM

勢いよく下に水を噴射し、真上に高く跳ぶことができる。噴射する前にためる時間が必要。

ターボノズル

ITEM

背面に勢いよく水を噴射し、速いスピードでダッシュできる。海面で使うことも可能。

ヨッシー

ヨッシーのタマゴから誕生し、マリオを背中に乗せて一緒に冒険する。長い舌を伸ばして敵などを食べ、ジュースを吐いてポンプのような役割を果たすこともできる。食べるフルーツによって3色のヨッシーに変わり、特定の敵にジュースをかけたときの反応が異なる。時間の経過やジュースの噴射によって胃袋メーターが空になったり、水に落ちたりすると消えてしまう。

敵キャラクター

コース中に登場する敵。ゲッソーやテレサといったおなじみのキャラクターも、少し変わった姿で登場する。

あおポイハナ
近づいてきてマリオを高く突き上げる。ダメージは受けない。

あかポイハナ
近づいてきてマリオを突き上げ、ダメージを与える。

イガイガ
ドロドロを残しながら坂道を転がってくる。踏むとドロドロが残る。

カサカサ
網や壁を移動している。裏側から攻撃すると倒せる。

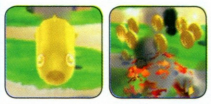
かぜくん
上空で出現し、マリオの周囲を旋回したあとで体当たりしてくる。

キャンキャン
熱い体で歩き回る。冷やすとシッポを引っぱって弾き飛ばせる。

キラー
砲台から発射され、マリオに向かって飛んでくる。

キラー(青)
倒すと水が補給され、1UPキノコが出現する。

キラー(金色)
ときどき発射される珍しいキラー。倒すとコインが8枚出る。



キラー(紫)
砲台から発射され、マリオを追いかけて飛んでくる。

クック
フンをまき散らして空を飛んでいる。水をかけるとコインを出す。

クッパ
最後のボス。風呂に入りながら、炎を吐いて攻撃してくる。

クッパJr.
ニセマリオの正体。バトルでは小舟に乗り、キラーを発射してくる。

クラゲッソー
海から飛び出してくる。水をかけると水面に浮かび、足場となる。

クリン
マリオに向かって体当たりしてくる。積み重なっているタイプも。

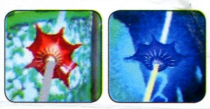
ゲッソー
地上を移動していて、マリオが近づくとスミを吐いてくる。

ゴロゴロパックン
ドロドロを残しながら転がってくる、パックンフラワーの頭。

サンボ
マリオが近づくと地面から出現し、長い体を倒して攻撃してくる。

サンボヘッド
マリオが近づくと地面から出現し、小さく跳ねながら追いかけてくる。

スパーク
ロープ上を移動する。赤と青があり、マリオを追尾するタイプも。



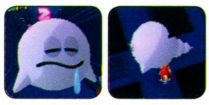
たねまきサンボ
その場から動かないが、近づくと地中に潜って種をまき散らす。

タマゴノコノコ
水をかけると目ざめ、こうらを背にして飛びかかってくる。

チュウハナ
グラグラ鏡の上を移動する。ヒップドロップで足場を傾けて倒す。

チョロプー
砲台におり、キラーやボムへいなどを放ってくる。

デブテレサ
狭い通路をふさぐように寝ている。ヨッシーで食べると退治できる。



テレサ
宙を漂っている。コインに化けているものや、透明のタイプもいる。

デンキノコノコ(青)
マリオが近づくと、電気を帯びたこうらを飛ばしてくる。

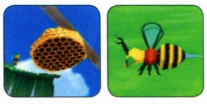
デンキノコノコ(赤)
金網を移動している。裏側から攻撃すると倒せる。

デンノコキング
観覧車を暴走させた犯人。金網の上で寝ている。

ドロドロパックン
ドロドロに潜んでいるパックン。水をかけると正体を現す。

ニセマリオ
マリオそっくりの敵。しばらく水をかけると降参する。

ハチ
ハチの巣周辺におり、放水でハチの巣を落とすと攻撃してくる。



パックンフラワー
ドロドロから出現し、種を飛ばして攻撃してくる。

ハネクリン(青)
マリオの頭上に飛んできて急降下する。左右に飛んでいるタイプも。

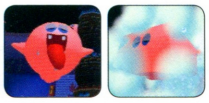
ハネクリン(緑)
飛んでいて、近づくと急降下してくる。当たると帽子を奪われる。

ファイアプクプク
溶岩から飛び出してくる、炎をまとったプクプク。放水で倒せる。

プクプク
水面から飛び出してくるタイプと、水中にいるタイプがいる。

プチプチ
ドロドロから出現し、体当たりをしてくる。さまざまな色がいる。

ブロックテレサ
ピンク色のテレサ。水をかけると、しばらくの間ブロックになる。

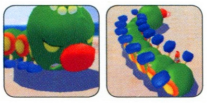


ボスゲッソー
触手を振り回して攻撃してくる。口を引っぱれば攻撃できる。

ボステレサ
スロットを回し、敵やフルーツを出現させる。とうがらしが苦手。

ボスパックン
口からドロドロを吐いたり、竜巻を起こしたりして攻撃してくる。

ボスハナチャン
砂浜を走り回っている。木の芽を使うと転倒させられる。

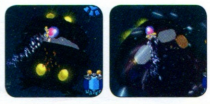


ポポ
近づくとポンプにくっつく。放水でふくらませて発射できる。

ボムへい
歩き回り、しばらくすると爆発する。水をかけると動きが止まる。

マンタ
ビリビリを残しながら移動する。水をかけると分裂する。

むしばうなぎ
海底にすんでおり、渦を起こす。歯が汚れている。

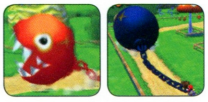


メカクッパ
クッパ型の巨大ロボット。口から炎を吐き、胸からキラーを飛ばす。

メンボ
水面を移動し、体当たりをしてくる。水をかけると動きが止まる。

モエクリン
頭に火のついたクリン。水をかけると火が消える。

ワンワン
灼熱の体で移動している。冷やすと鎖を持って連れ回せる。



その他の登場キャラクター

ドルピック島のあちこちで出会うキャラクターたち。

キノコ王国の住人
マリオとともにドルピック島に来た、キノコ王国の住人。

キノじい
ピーチ姫に仕える執事。事件の発生にあわてている。

ピーチ姫
キノコ王国のお姫様。ニセマリオの存在に、いちはやく気づいた。

キノピオ
ピーチ姫の付き人。5色のキノピオが、ドルピック島のあちこちにいる。

モンテ族

山から生まれたといわれる山の民。力持ちで好奇心旺盛。社交的でフランクな性格。

海の家の主人
「マンマビーチ」で海の家を経営する夫婦。2号店は旦那が担当。子どももいる。

フラフラシスターズ
お祭りやイベントを盛り上げる、フラダンサーの姉妹。

サングラスモンテ
各コースにおり、島になじんでくるとサングラスなどを貸してくれる。

ポリスモンテ（ヒゲ）
ドルピック島のおまわりさんでボス。

ウクレレモンテ
陽気にウクレレを弾いている。「モンテのむら」に双子の兄弟がいる。

キノコ売りモンテ
背中にキノコを背負って、よく燃えて走り回っている。

マドロスモンテ
自称冒険家。船乗りのようだが、正体は不明。

ポリスモンテ（メガネ）
ドルピック島の新人おまわりさん。心配性。

ホテルの支配人
ホテル・デルフィーノの支配人。マリオによく頼みごとをしてくる。

モンテ村の村長
「モンテのむら」の村長。村のトラブルに頭を抱えている。

マーレ族

キレイな貝殻に包まれている海の民。力は弱く臆病だが、知性は高い。

きのめマニア
「マンマビーチ」の木の芽を愛し、見守っている。

長老
「マーレのいりえ」にいる、釣りが趣味の老人。

ピンナパークの園長
マリオのことを「ヒーローやくのひと」と呼んでいる。

バッキーズ
3人からなる新人のアイドル。マイマイがリーダー。

笛吹き君
「ピンナパーク」などで笛を吹いている。

長老の弟子
弟子であり孫。実は妻子持ち。

ピンナパークの従業員
オリジナルの制服に身を包んだアルバイト。

母親マーレ
子どもを連れたマーレ。長老の弟子の奥さんとのウワサも。

そのほか

ドルピック島にいる、ちょっと変わった人たち。

ボートハウス店主
青コインとシャインを交換してくれる。

おおすなどり
砂のような体を持つ、伝説の鳥。

どろふね屋
「マーレのいりえ」で貸し船屋を経営している。

ヒマワリの親子
「ピンナパーク」にいる大きなヒマワリ。敵に困っていることも。

モンテマン
かけっこが得意の、モンテ族のかぶりものをした謎の人物。

WORLD
●ワールド

コース

それぞれのコース内に、いくつかのシャイン(ミッション)が存在する。

ドルピックタウン

ドルピックタウンは、全体のホームタウン的な存在。ここで起こる異変にうまく対処することに、ピアンコヒルズ以降のコースへと通じるワープゲートが開いていく。

すべり台ミニコース
落とし穴に注意しながら、起伏のある長い斜面を滑り降りる。

すべり台ミニコース
ターボダッシュで狭い足場を連続ジャンプで駆けぬける。

草原ミニコース
生い茂る草地の中で赤コインを探す。敵を倒すと出ることもある。

パチンコ台ミニコース
パチンコ台に並んだ赤コインを集める。チャッカー目指して大ジャンプ。

急流下りのミニコース
リーフボートに乗って、毒水の上の赤コインを集める。

海の上のエアポート
最初に着いた場所。再び訪れると赤コインを集めるミッションがある。

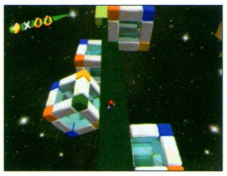
ピアンコヒルズ

水と緑が豊かな丘陵地帯。湖の中央には大きな風車が建っている。

STORY 1 おおふうしゃへの みちをきりひらけ!
ドロドロパックンを倒して大風車への道を出現させる。

STORY 2 ボスパックンをたおせ!
ドロドロの道を進み、大風車小屋で待つボスパックンとバトル。

STORY 3 がけのうえのどうくつのヒミツ
池のほとりの洞窟に入ると、不思議なアスレチックコースが広がっている。



STORY 4 ピアンコむらのあかコイン
屋根や崖の上など、ピアンコ村に点在する8枚の赤コインを集める。

STORY 5 ボスパックンのぎゃくしゅう
ボスパックンと再戦。ピアンコ村を飛び回り、ドロドロを吐いている。

STORY 6 よごれたみずうみのヒミツ
汚れた湖を越えて洞窟へ。レッドブルーリフトを進んでいく。

STORY 7 ニセマリオをおえ!
村を逃げ回るニセマリオ。追いかけて水をかけると降参する。

STORY 8 みずうみのあかコイン
湖の上に出現する赤コインをロープで集める。

リコハーバー

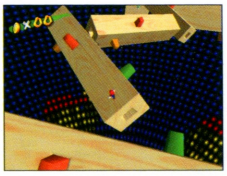
船の集まる港町。海上に組まれた鉄骨の足場をクレーンが行き来する。

STORY 1 コンテナのボスゲッソー
ドロドロで海が汚れている。その原因となるボスゲッソーとバトル。

STORY 2 GO! GO! イカサーフィン
建物の中でイカサーフィンレース。好タイムを出すとシャインがもらえる。

STORY 3
おおかごのなかのシャイン
動くクレーンや細い鉄骨の足場を上り、大カゴの中を目指す。

STORY 4
リコタワーのヒミツ
足場を上って塔の中へ。回転する角材の足場を渡っていく。



STORY 5
ボスゲッソーのふっかつ
ヘリポートの上で、攻撃手段の増えたボスゲッソーと再戦。

STORY 6
すいじょうのあかコイン
イカサーフィンを使って水上に並んだ赤コインを集める。

STORY 7
ニセマリオふたたび
鉄骨の足場の上を逃げ回るニセマリオを追いかける。

STORY 8
ヨッシーのフルーツだいさくせん
ジュースでプクプクを足場に変え、シャインのある高台を目指す。

マンマビーチ

白い砂浜と美しい海が広がる、自然豊かなエリア。珍しい木の芽もある。

STORY 1
ふしぎのきのめとすなのしろ
木の芽で出現した砂の城の中へ。砂ブロックの足場を進んでいく。

STORY 2
ぐらぐらカガミでドッシン!!
グラグラ鏡の上を歩き回るチュウハナを倒し、太陽の塔へ鏡を向ける。

STORY 3
ばくそう! ボスハナチャン
砂浜を走り回るボスハナチャンとバトル。木の芽でひっくり返して攻撃。

STORY 4
たんじょうおおすなどり
大空を羽ばたくおおすなどりに乗って、赤コインを集める。

STORY 5
おかのうえまでモンテマン・レース!
走りが自慢のモンテマンと丘の上までレース。先に着くと勝ち。

STORY 6
さんごのうみのあかコイン
珊瑚礁にある赤コインを集める。魚と一緒に泳いでいる赤コインもある。

STORY 7
みつけたぞ! ニセマリオ!
ニセマリオを追いかけて放水。崖を登り、丘の上まで走っていく。

STORY 8
スイカまつりおばけスイカコンテスト!
スイカ祭りが開幕。大きなスイカを海の家2号店へ運んで優勝を目指す。

ピンナパーク

小島にある遊園地。ジェットコースターなどのアトラクションがある。

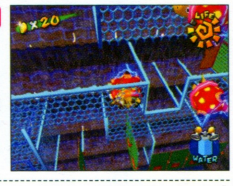
STORY 1
メカクッパとうじょう
コースターに乗って巨大メカとバトル。ニセマリオがついに正体を現す。

STORY 2
たいほうのなかのヒミツ
チョロプーを倒して大砲の中へ。消えたり現れたりする足場を進む。

STORY 3
かいぞくせんのあかコイン
海賊船やフェンスの周辺に設置された赤コインを集める。

STORY 4
かれヒマワリをすくえ!
ビーチで眠るタマゴノコノコを倒して、枯れたヒマワリたちを救う。

STORY 5
とめて! ぼうそうかんらんしゃ
フェンスを使って頂上まで登り、暴走の原因であるデンノコキングを倒す。



STORY 6
ヨッシー・ゴーランドのヒミツ
ヨッシーを連れてヨッシーゴーランドへ。四角い足場を渡っていく。

STORY 7
パークのニセマリオ
パーク内を逃げ回るニセマリオを追いかけて、水をかける。

STORY 8
ジェットコースターでふうせんわり
ジェットコースターに乗って、2周するまでにすべてのフーセンを割る。

シレナビーチ

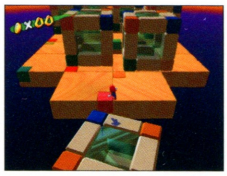
夕日が美しい、静かなサンセットビーチ。ホテル・デルフィーノがある。

STORY 1
ふしぎせいぶつマンタしゅうらい!
どんどん分裂して増えていくマンタを退治する。

STORY 2
ホテルのロビーのヒミツ
ブロックテレサを足場にテレサ像の中へ。ブロックの足場を渡っていく。

STORY 3
めいきゅうホテル・デルフィーノ
ヨッシーとともにホテルの中を進み、シャインのある部屋を目指す。

STORY 4
カジノ・デルフィーノのヒミツ
カジノで大当たりを出して土管の中へ。キューブリフトを進んでいく。



STORY 5
カジノのちかのボステレサ
カジノの地下へ進み、ボステレサとバトル。弱点となるカライもので攻撃。

STORY 6
シレナビーチでおおそうじ！
電気ドロドロで汚れたビーチを掃除。制限時間以内にきれいにする。

STORY 7
まぎらわしいぞ！ニセマリオ！
ホテル内で暴れ回るニセマリオを追いかける。テレサが化けていることもある。

STORY 8
ホテルのなかのあかコイン
制限時間内に、ホテルの中に散らばった赤コインを集める。

マーレのいりえ

高い岩壁と深い海底からなる、神秘的な場所。マーレ族の故郷。

STORY 1
たきをふさぐコルクをめざせ！
切り立った崖を登っていき、コルクの上にいるチョロプーとバトル。

STORY 2
カラクリいせきのボス
カラクリ遺跡の細い道を進んでいき、ボスゲッソーと再戦。

STORY 3
ビンのなかのあかコイン
水で満たされたビンの中を、ポンプで移動しながら赤コインを集める。

STORY 4
きょだいウナギのはみがき
海の底で暴れるむしばうなぎとバトル。汚れた歯をきれいにする。

STORY 5
およげモンテマン・レース！
モンテマンとレース。海を越えて対岸にある旗を目指す。

STORY 6
かいのなかのヒミツ
ロープを使って貝の中へ。カベキックで上がり、回転する足場を進む。

STORY 7
まて!! ニセマリオ！
崖を登りながら、逃げるニセマリオを追いかけて水を浴びせる。

STORY 8
コインフィッシュとあかコイン
海の底で赤コイン集め。コインが魚の形に並んで泳いでいる。

モンテのむら

山奥に位置するモンテ族の故郷。大きなヤシの木やキノコが生えている。

STORY 1
なんとかして！3びきのキャンキャン
暴れるキャンキャンに水をかけておとなしくさせ、泉へ連れていく。

STORY 2
のぼれモンテマン・レース！
モンテマンと3度目のレース。大きなヤシの木の上を目指して走る。

STORY 3
ほのおのなかそんちょうはどこだ？
炎ドロドロだらけの村に残された村長を助けるために、村の裏を進む。

STORY 4
ワンワンをおフロにつれていけ！
ごきげんななめのワンワンの頭を冷やして、温泉へ連れていく。

STORY 5
むらのうらのヒミツ
ヨッシーとともに村の裏にある穴へ。モンテに投げられながら進む。

STORY 6
きゅうしゅつ！10にんのモンテ
炎ドロドロに埋まった10人のモンテを、制限時間内に助ける。

STORY 7
にげばはないぞ！ニセマリオ！
炎ドロドロを描きながら、逃げるニセマリオを追いかけて水をかける。

STORY 8
あかコインとフワフワわたげ
わたげ祭りの中、赤コインを集める。シャインが出るのは雲の上。

コロナマウンテン

溶岩が広がる活火山。雲の足場を上がった山頂でラストバトル。

アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムなど。放水すると反応する仕掛けも多い。

青コイン
ラクガキを消したりすると出現。10枚でシャイン1個と交換可能。

赤コイン
8枚集めるとシャインが出現。特定のミニコースやSTORYで登場。

イカサーフィン
水上を移動するイカの乗り物。3色あって、性能が若干異なる。

移動式フェンス
叩くとレールに沿ってまっすぐ進む。移動後、しばらくすると落下。

海賊船
大きく左右に揺れており、ときおり1回転する。

回転フェンス
叩くと回転して反対側へ移動する。壁と天井のタイプがある。

カゴ
キラーで破壊できる。中にアイテムが入っていることもある。

カラクリ遺跡
水をかけると遺跡が出現する。遺跡の形は場所によって異なる。

看板
あちこちに立てられており、情報を読むことができる。

木
つかまって登り下りできる。トゲのついたものは頂上へ登れない。

木の芽
水をかけると、周辺の砂地に何かしらの変化が起こる。

キューブリフト
キューブ型の足場。乗ると傾きながら移動するタイプもある。

釘
ヒップドロップをして埋めると、アイテムが出ることがある。

クッパ風呂
クッパが入っている緑色の風呂。触れるとダメージを受ける。

雲
「コロナマウンテン」で浮いている足場。水をかけると大きくなる。

グラグラ鏡
丸く大きな鏡。チュウハナたちが歩いているときは、重みで傾く。

コイン
取るとライフが1回復。50枚集めると1UPし、100枚でシャインが。

氷ブロック
水をかけると徐々に小さくなる。アイテムが入っていることもある。

散水ポイント
水が噴き出しているので、浴びるだけで水を補給できる。

ジェットコースター
レールを移動。ボトルロケットを取ると発射。

ジェリー
触れるとダメージを受ける。ヨッシーのジュースで溶かせる。

シェルカップ
水をかけると貝が開く。コインや青コインが入っていることがある。

指名手配書
ラクガキ犯の手配書。水をかけるとコインが出ることがある。

シャイン
島を支える太陽の力。取るとストーリークリアとなる。

ジャンプ台
乗ると高く弾む。水をかけると、小さくなって持ち運べる。

ジャンボ絵合わせ
16枚のパネルに水をかけると回転し、完成させると土管が出現。

スイカ
攻撃すると破裂してコインが1枚出現。さまざまな大きさがある。

スイカブロック
下から叩いても壊れないが、上からヒップドロップをすると壊れる。

スイッチ(赤)
ヒップドロップで踏むと、一定時間赤コインが出現する。

スイッチ(黄色)
ヒップドロップをすると、一定時間コインが出現する。

スーパーヒップドロップ台
スーパーヒップドロップをすると壊れる足場。

砂ブロック
乗ると崩れていき、しばらくするとなくなってしまう。

スロット
水をかけるとドラムが回り、絵柄によって敵やコインが出現する。

ターボトビラ
ターボダッシュで突き破ることができる扉。

ターボノズルボックス
踏むとターボノズルが出てくる、灰色の箱。

タル
水が入っており、壊すと飛び散る。持ち運びも可能。

チョウ
3色いて、ヨッシーで食べると、色に応じたアイテムが出現する。

電気ドロドロ
電気を帯びたドロドロで、触れるとシビれてダメージを受ける。

土管
緑の土管に入ると別エリアへ、オレンジのものは別コースへ移動。

毒水
「急流下りのミニコース」で流れている。落ちるとミスとなる。

トゲ
一定の間隔で足場から飛び出す。触れるとミスとなる。

トラップ
特定の場所で突然出現し、マリオを遠くまで弾き飛ばす。

トランポリン
乗ると高く跳ねる。さまざまなデザインがあるが、効果は同じ。

鳥
4色いて、しばらく水をかけると、色に応じたアイテムが出現する。

ドロドロ
乗ると滑って体が汚れる。水をかけると洗い流せる。

どろふね
放水の力で移動できる船。壁に当たると沈んでしまう。

バーナー
足場から出ている炎。水をかけると一定時間消える。

箱
ヒップドロップをすると壊れる。アイテムが入っていることもある。

花
水をかけるとコインが出る。サンボなどが化けていることもある。

フーセン
「ピンナパーク」のSTORY8に登場。ジェットコースターで割る。

フェンス
つかまって移動できる。壁にあるものと天井にあるものがある。

フック
一定のルートを動く。つかまって移動でき、上り下りができる。

ブランコ
放水すると左右に揺れ、勢いをつけて高く跳ぶことができる。

フルーツ
コース上に置かれていたり、木になっていたりする。6種類ある。

フルーツタンク
上部のスイッチにヒップドロップをすると、フルーツが出てくる。

ペットボトル
小さいタイプは半分、大きいタイプは満タンまで水を補給できる。

ベル
水をかけたり水車をぶつけたりすると、1UPキノコやコインが出現。

ボトルロケット
ジェットコースターに置かれている。ポンプに装着して発射できる。

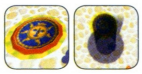
炎ドロドロ
熱いドロドロで、触れるとダメージを受ける。水で消せる。

ホバーノズルボックス
踏むとホバーノズルが出てくる、青色の箱。

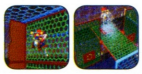
窓
開いている窓に水をかけると、コインが出現することがある。

マリオの帽子
敵の攻撃によって盗まれた帽子。倒すとその場に落下する。

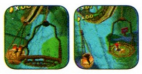
マンホール
ヒップドロップで中に入ることができ、地下の通路を移動できる。



水掛式回転フェンス
水をかけると90度回転するフェンス。

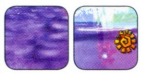


水瓶リフト
水瓶に水を入れると足場が上昇するリフト。



溶岩
「コロナマウンテン」にある炎の海。落ちるとミスとなる。

汚れた池/海
落ちるとダメージを受ける。「マーレのいりえ」などにある。



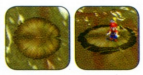
ヨッシーゴーランド
ヨッシーの姿をした乗り物。

ヨッシーのタマゴ
フキダシに出ているフルーツを持っていくと、ヨッシーが生まれる。

ラクガキ
水をかけて消すと、コインや青コインが出現する。

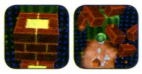
ラクガキ(図形)
2つセットになっており、一方を消すと他方から青コインが出現。

リーフボート
水上に浮いており、放水の力で移動できる。しばらくすると消える。



レッドブルーリフト
赤と青がセットになって、交互に回転する。

レンガブロック
下から叩くと壊せる。ヒップドロップでは壊せない。



ロープ
ぶら下がったり乗ったりして移動できる。ジャンプで高く跳べる。

ロケットノズルボックス
踏むとロケットノズルが出てくる、赤色の箱。

わたげ
宙を漂っており、つかまることができる。風に流される。

1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。ブロックや釘などから出現する。

AND MORE

●その他

名場面

印象的なシーンなどをピックアップ。ニセマリオに関係するシーンが多いが、はたしてその正体は……。

ドルピック島はイルカの形!

冒険の舞台であるドルピック島はイルカの形をしており、名前も「ドルフィン」をもじったもの。コースには、島内各所の地形が登場する。ビアンコヒルズからはリコハーバーが、ピンナパークからはシレナビーチが見える。

白い服着た変なおじさん!

冒険の相棒ポンプは、オヤ・マーサイエンス社が開発。開発者であるオヤ・マー博士は、ニンテンドーゲームキューブ用ソフト『ルイージマンション』に登場したオバケ研究家兼発明家。なお、クッパJr.も「しろいふくきた変なおじさんにもらった」と語っており、マジックブラシも同社が開発したものと思われる。

マリオのプロフィール!

ポンプをユーザー登録する際、画面にマリオのプロフィールが表示される。よく見ると「すきなたべもの すぱげってい」「きらいなもの どくきのこ」「たいじゅう ひみつ」「しんちょう ふめい」「せんしょくたいのかず ふめい」などと書かれている。また、画面左下には、過去のシリーズでの活躍が映し出される。

ピーチのポニーテール!

本作では、マリオもピーチ姫も南国らしい格好。ピーチは、ノースリーブのドレスで髪はポニーテール。これ以降、スポーツ系ゲーム(『マリオカート』や『マリオテニス』シリーズ)では、ピーチのポニーテール姿を見ることができる。

クッパJr.の落書き!

本作の敵キャラクターたちは、クッパJr.が落書きで生み出したという設定。そのため、水に弱かったり、デザインが他のシリーズと少々異なっていたりする。ヨッシーも、同様の理由で水に落ちると消えてしまう。

ヒミツコースにも隠しシナリオ!

特定の場所に入ると広がるヒミツのアスレチックコース。ニセマリオにポンプを奪われてしまうので、ポンプに頼らず、マリオのアクションを駆使してシャインを目指すことになる。クリア後に再度訪れると、ポンプと一緒に赤コインを集める隠しシナリオに挑戦できる。

つらそうなマリオは声も変わる!

体力が少なくなってくるとマリオがつらそうな体勢に。声も変わってしまう。

ニセマリオの正体判明!

マリオの姿をして悪さをしていた者の正体は、クッパの息子のクッパJr.だった。マリオのことを「ママ(ピーチ姫)をさらう悪い奴」と教えこまれ、敵視していたらしい。なお、クッパJr.が登場するのは本作が初めて。よだれかけのデザインが現在とは異なっている。

アイテムを持ち出すニセマリオ!

ドルピックタウンで悪さを続けるニセマリオ。ヨッシーのタマゴや兄弟ノズルを持って逃げ回ることがあるが、放水でこらしめると取り戻すことができる。

ヨッシーに乗れる!

3Dアクションゲームでヨッシーに乗れるようになるのは、本作が初めて。長い舌とジュース放水を武器に、マリオとともに冒険をする。

シレナビーチはコントローラの形!

海を上側にして「シレナビーチ」を見ると、ニンテンドーゲームキューブのコントローラの形に似ていることがわかる。さらに、ホテル・デルフィーノはニンテンドーゲームキューブ本体の形のようにも見える。

マリオの帽子を奪われる!

「ピンナパーク」の砂浜にいるハネクリン(緑)に体当たりをされると、帽子を奪われる。帽子のない状態では、一定の間隔でダメージを受けてしまう。ちなみに、帽子を奪ったハネクリンは、マリオのような顔になっている。

ドルピックタウンが水浸し!

すべてのコースでニセマリオを捕まえると、ドルピックタウン全体が水浸しとなる。そんな中で、逃げるニセマリオを追ってコロナマウンテンへ。最後の対決に挑む。

お役立ち&テクニック

条件を満たすと見ることができる特別な要素を紹介。
サングラス姿のマリオを見られるのは、この作品だけだ。

サングラスにアロハシャツのマリオ!

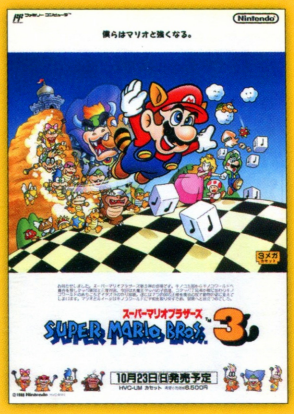
シャインを30個以上集めていれば、サングラスモンテに話しかけるとサングラスを貸してもらえる。サングラスをかけると、画面が若干暗くなる。さらに、クリア後であれば一緒にアロハシャツも着せてもらえる。もとの姿に戻るには、もう一度サングラスモンテに話しかければよい。

シャインを120個集めると!?

シャインは全部で120個。すべてを集めるとセーブファイルにマークがつき、スタッフロール後の演出も変わる。

『スーパーマリオ』シリーズのチラシ図鑑

玩具店やゲームショップなどで配布されていた、ソフト発売当時のチラシを紹介。A4サイズに、それぞれのゲームの魅力がぎっしり詰めこまれている。



スーパーマリオブラザーズ3

スーパーマリオブラザーズ

スーパーマリオブラザーズ2

スーパーマリオワールド

スーパーマリオUSA

スーパーマリオランド2 6つの金貨

スーパーマリオサンシャイン

以降のチラシは冊子に変化

上記のチラシ以降は、冊子形式の販促物となって店頭で配布されたりしている。ソフト単体や複数のタイトルを掲載したカタログ形式など、時期によって形態もさまざま。テレビコマーシャルと連動して、タレントが表紙を飾っているものもある。

New スーパーマリオブラザーズ

New スーパーマリオブラザーズ U

資料協力：たけのすけ

2006

パッケージ

ゲームカード

取扱説明書

- 対応機種 ニンテンドーDS
- 発売日 2006年5月25日
- プレイ人数 1~4人

INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものを
そのまま掲載しています。

事件発生!!

マリオとピクニックに出かけたピーチ姫が、
誰かにさらわれてしまった。
マリオが一緒にいながら、どうしてこんなことに・・・

マリオが言うには、
キノコ城から立ち昇るケムリに驚いて、
急いで戻ろうとしたら、ピーチ姫がいなくなったそうだ。

一体誰がピーチ姫を連れ去ったのか？
お城をおそったのは誰？
二つの事件につながりはあるのだろうか？
クッパJr.はピーチ姫を母親のように慕っていたが・・・

巨大キノコの力を借りて、
マリオの冒険の始まりです。

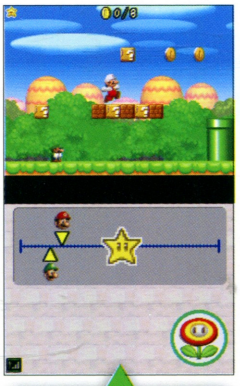
ゲームの特徴

14年ぶりとなる 横スクロール2Dアクションの新作

ゲームボーイで発売された『スーパーマリオランド2　6つの金貨』以来となる、横スクロール2Dアクションの新作。連れ去られたピーチ姫を奪還するために、クリボーやノコノコと戦いながら、8つのワールドを舞台に冒険を繰り広げるという、原点回帰ともいえる内容。操作も、十字ボタンと2つのボタンの組み合わせで行うシンプルなものとなっている。ダッシュやものを持つといったおなじみのアクションはもちろん、ヒップドロップやカベキックといった3Dマリオのアクションも取り入れられている。

みんなで遊べる ミニゲームも収録

ピーチ姫を救出するメインモードのほかに、通信対戦で遊べる2種類のモードも用意されている。



【 マリオ VS ルイージ 】
2人で遊べる対戦アクション。マリオとルイージに分かれて、あの手この手でビッグスターを奪い合う。

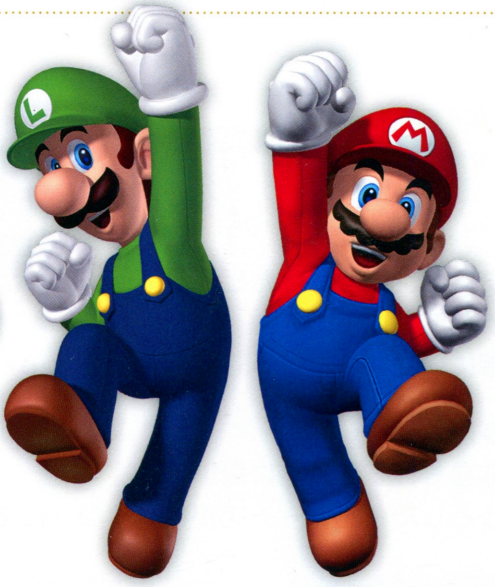
【 ミニゲーム 】
パズルやアクションなど、さまざまなジャンルの27種類のミニゲームを収録。最大4人までの通信対戦も可能。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

冒険に旅立つのは、おなじみの2人。ルイージは2プレイヤーではなく、下記の操作をすると使えるようになる。



ルイージ

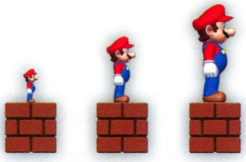
ファイルセレクト画面でL＋R＋Aボタンを同時に押すと登場。能力はマリオと同じ。

マリオ

ピーチ姫を助けるために冒険に出発する、メインプレイヤー。

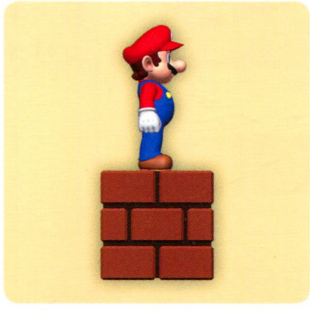
パワーアップ

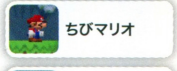
アイテムを取ることでパワーアップ。パワーアップした状態で同じアイテムを取ると下画面にストックされ、いつでも使用可能になる。



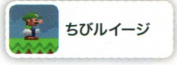
ちびマリオ

ゲーム開始時の状態。この状態ではレンガブロックを壊せず、敵にぶつかるとミスになってしまう。





ちびマリオ



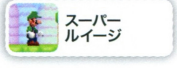
ちびルイージ

スーパーマリオ

ITEM➔スーパーキノコ

ちびマリオよりひとまわり大きい。レンガブロックを壊すことができ、ダメージを受けるとちびマリオに戻る。

スーパーマリオ

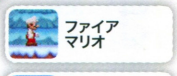


スーパールイージ

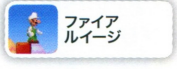
ファイアマリオ

ITEM➔ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃できる。敵を倒すと、コインが1枚出現する。



ファイアマリオ



ファイアルイージ

無敵マリオ

ITEM スーパースター

一定時間マリオの体が光り、敵を体当たりで倒せる。連続で敵を倒していくと、8体目から1UPする。無敵中はダッシュのスピードが上がり、ジャンプ時に回転する。

無敵ルイージ

巨大マリオ

ITEM 巨大キノコ

一定時間、画面いっぱいの大きさになり、敵も土管も体当たりでなぎ倒しながら進める。破壊度に応じてメーターがたまっていき、巨大化終了時に1UPキノコをもらえる。

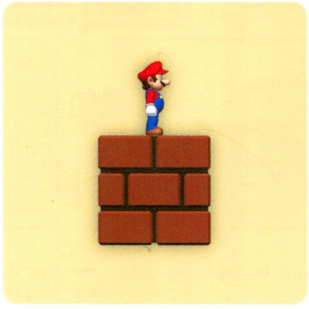
巨大マリオ

巨大ルイージ

マメマリオ

ITEM マメキノコ

ちびマリオよりさらに小さくなる。小さくて軽いので、ジャンプがふわっとした挙動となり、水面も走れる。しかし、踏むだけでは敵を倒せず、当たるとミスになる。



マメマリオ

マメルイージ

こうらマリオ

ITEM こうら

青いこうらを背負う。走るとこうらダッシュとなり、敵を倒しながら進める。しゃがんでこうらに入れば、一部の攻撃から身を守れる。さらに、水中では少し速く泳げる。

こうらルイージ

その他の登場キャラクター

マリオの冒険を手助けしてくれるキャラクターたち。

ドッシー

危険な毒沼を、マリオを背中に乗せて運んでくれる。ヒップドロップをすると、首を下げてスピードアップする。

巨大ハナチャン

長い体で、マリオを運んでくれる。波打つ体に合わせてジャンプをすれば、高く跳ぶことができる。

ピーチ姫

マリオと散歩をしていたところ、クッパJr.にさらわれてしまう。

キノピオ

キノコ城が襲われた際、あわてふためいていた。

キノじい

キノピオの家にいて、マリオにアイテムを提供してくれる。もらえるアイテムは、キノピオの家の種類によって異なる。

敵キャラクター

コース中に登場する敵キャラクター。塔の最後にはクッパJr.、各ワールドの最後にはそれぞれ異なるボスが待ち受ける。

アイスガボン
口から出した雪玉を投げてくる。雪玉は転がりながら大きくなる。

イガブク
水面を移動し、ときどきジャンプして攻撃をしてくる。

ウツボ
岩穴から顔を出してかみついてくる。ゆっくり泳ぐタイプもいる。

ガサゴソ
上空から現れ、糸でぶら下がっている。地面に降りてくるタイプも。

金網ノコノコ(赤)
金網ノコノコ(緑)と動きは同じだが、移動速度が速い。

金網ノコノコ(緑)
金網につかまって上下、または左右に移動している。

カボちゃん
トコトコと歩いている。一度踏むと怒ってスピードアップする。

ガマグチクン
跳ねながら逃げる。倒すとアイテムが出る。

カロン
踏むとバラバラになり、しばらくすると復活する。

巨大ウツボ
ブロックなどを破壊しながら泳いでくる、巨大なウツボ。

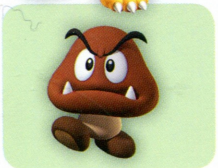
キラー
まっすぐ飛んでくる。キラー砲台から発射されるタイプもいる。

クッパ
W1と8のボス。炎を吐いてくる。ときおり高くジャンプする。

クッパJr.
塔のボス。こうらに入ってガードしたり、こうらを投げてくる。

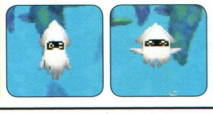
クラッシャー
ブロックを壊しながら突進してくる。3回踏まないと倒せない。

クリボー
ゆっくり歩いてくる。BGMに合わせて少し跳ねる。



クロスケー
空を旋回したあと、マリオに向かって飛んでくる。

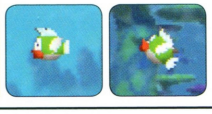
ゲッソー
水中を上下に移動しながら、マリオに近づいてくる。



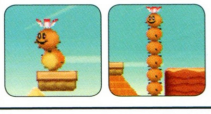
ケロンパ
空中でマリオの周囲を漂いながら、炎を吐いて攻撃してくる。

子連れゲッソー
小さなゲッソーを4体連れている。光った後に分離して攻撃してくる。

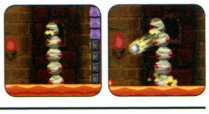
サーチプクプク
マリオを見つけると、向かって泳いでくる。



サンボ
体が連なっているが、顔を攻撃すれば一度で倒せる。



サンボワーム
W2のボス。砂から現れ、マリオに向かって弾を撃ってくる。

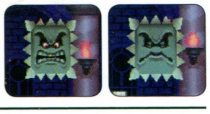


ジュゲム
上空からパイボを投げてくる。倒すとジュゲムの雲に乗れる。

大カロン
大きなカロン。普通に踏むだけではバラバラにならない。

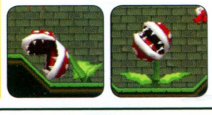
大サーチプクプク
大きなサーチプクプク。サーチする範囲も広い。

大ドッスン
大きなドッスン。落下時の衝撃でブロックも壊す。

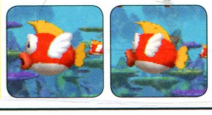


大バッタン
左右に歩いており、近づくと横に倒れてくる。

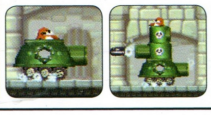
大パックンフラワー
地面におり、大きく首を振ってかみついてくる。



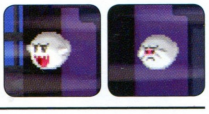
大プクプク
大きなプクプク。動きは普通のプクプクと変わらない。



チョロプータンク
W6のボス。戦車に乗り、ボムヘいを投げてくる。



テレサ
背中を見せると追いかけてくる。ブロックに入っていることもある。



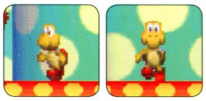
トゲゾー
トゲを持っているので踏めないが、ファイアボールで倒せる。

トゲツムリ
マリオを見つけると突進してくる。踏むと大きく後退する。

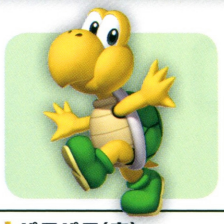
トゲメット
こうらにトゲがついているので踏めない。壁伝いに移動する。

ドッスン
マリオが近づくと落下し、ゆっくり戻っていく。

ノコノコ(赤)
段差があると引き返す。BGMに合わせてポーズをとる。



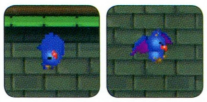
ノコノコ(緑)
段差があってもそのまま進む。踏むとこうら状態になる。



パイポ
ジュゲムが投げてくる。トゲゾーが水に入るとパイポになることも。

パクパク
マリオを見つけると近づいてきて、大きな口で飲みこもうとする。

バサバサ
天井に張りついて待機し、マリオが近づくと飛んでくる。



パタクリボー
羽根のついたクリボー。飛ぶことはなく、高く跳ねるだけ。

パタパタ(赤)
空中を飛んでいたり、地面を跳ねていたりする。

パタパタ(緑)
赤同様、空を飛んでいる。踏むと羽根が取れてノコノコになる。

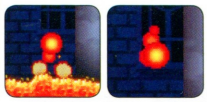
パックンフラワー
土管から出てくるタイプと地上にいるタイプがいる。

バッタン
近づくと手前に倒れてくる。倒れているときは足場にできる。

ハナチャン
穏やかに歩いているが、踏むと体を真っ赤にして怒る。

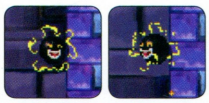
ハナビボムへい
火山弾やファイアボールが当たると、打ち上がって爆発する。

バブル
溶岩から飛び出す火の玉。

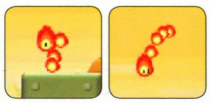


ハンマーブロス
ハンマーを投げて攻撃してくる。ときおりジャンプする。

ビリキュー
電気を帯びた球体。その場から動かない。



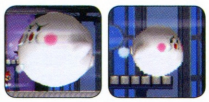
ファイアスネーク
全身が炎でできており、ジャンプしながらマリオに近づいてくる。



ファイアパックン
マリオのいる方向に向かってファイアボールを吐いてくる。

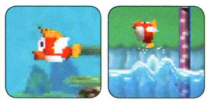
ファイアブロス
ファイアボールを投げて攻撃してくる。

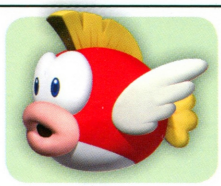
プープーテレサ
顔を合わせるとふくらみ、背中を見せると縮みながら襲ってくる。



ブーメランブロス
ブーメランを投げて攻撃してくる。

プクプク
水中をゆっくり泳いでいる。水面から飛び出すタイプもいる。





ブロックン
普段はブロックに擬態しており、近づくと姿を現す。

ホージロー
水中をまっすぐに泳ぐ。BGMに合わせて回転する。

ボスクリボー
W4のボス。大きいので踏みつけだけでは効果がない。

ボスジュゲム
W7のボス。パイポ投げのほか、落雷や突進で攻撃してくる。

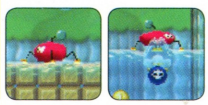
ボスパックン
W5のボス。空中をしばらく飛んだあと、急降下してくる。

ボスプクプク
W3のボス。水面からジャンプして体当たりしてくる。

骨クッパ
W8の中ボス。骨を投げてくる。ファイアボールは無効。

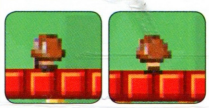
ボムへい
踏んでしばらくたつと爆発する。ブロックを壊すこともできる。

ボムメンボ
水面を左右に移動し、ときどき爆弾を落とす。



マグナムキラー
大きなキラー。踏んで倒せるのはキラーと同じ。

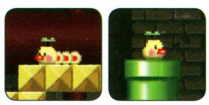
マメクリボー
小さなクリボー。マメマリオの場合でも踏んで倒せる。



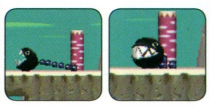
メガブロス
ハンマーを投げてくる。ジャンプの着地時に強い震動を起こす。

メット
おもに地下コースに出現する。天井から落ちてくるタイプもいる。

わかばちゃん
土管から顔を出し、壁伝いにゆっくりと歩いている。



ワンワン
かみついてくる。杭をヒップドロップすればどこかへ行ってしまう。



WORLD
●ワールド

コース

全部で8つのワールドに分かれており、それぞれ10種類前後のコースがある。A、Bなどのコースは、スターコインゲートや裏ゴールで行くことができる、特別なコース。

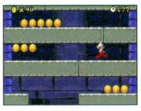
WORLD 1
緑が広がる、キノコ城下の草原の世界。

W1-1
はじまりの平原コース。中盤からは巨大キノコで豪快に進める。

W1-2
レンガブロックの多い地下。天井裏を進めば裏ゴールへ。

W1-3
揺れるキノコをリズミカルに渡っていくアスレチックコース。

W1-🏯
動く足場を足がかりに、挟まれないように注意しながら上っていく。



W1-4
坂道の多い平原コース。マメキノコも初登場。

W1-5
トランポリンキノコを利用して、弾みながら進む。

W1-🏰
ロープや動く壁を利用して、溶岩の上を進んでいく。

W1-A
ホージローの泳ぐ、強制スクロールの水中コース。

WORLD 2
砂でおおわれた世界。広がる砂漠の中にはオアシスも？

W2-1
大小のサンボが行く手を阻む砂漠のコース。

W2-2
ジュゲムがパイポで狙ってくる。雲を奪えば上空にコインが。

W2-3
細い道で大小の部屋がつながる、迷路のようなコース。

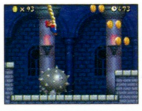
W2-4
ハテナスイッチで盛り上がる不思議な地面が多い。

W2-🏯
大回転リフトや回転ブロックなど、動く足場があちこちにある。

W2-5
ブロックに擬態したブロックンの飛び出しに注意。

W2-6
大きなリフトに乗って空を進む。パックンフラワーも乗ってくる？

W2-🏰
大小のトゲ鉄球が転がってくる。後半は砂地を進む。



W2-A
イガブクの攻撃を避けながら、スピンブロックで空中散歩。

WORLD 3
海に囲まれた南国の世界。水中のコースが多い。

W3-1
大小のブクブクが泳ぐ。後半からはパクパクがマリオを狙う。

W3-2
さまざまなタイプの、動くキノコに乗って進んでいく。

W3-🏯
金網につかまって上っていく。じゃまな金網ノコノコにはパンチ!!

W3-3
水流土管が行く手を阻み、ゲッソーがマリオを狙う。

W3-🏚
自分の居場所もわからない不気味な館。謎を解いてゴールを探す。

W3-🏰
トゲ棍棒やバッタンといった、頭上に危険な仕掛けがたくさん。

W3-A
ボムメンボが水面を走り回る中、タルやリフトを足場に進んでいく。

W3-B
土管が足場になっているコース。パックンフラワーも多い。

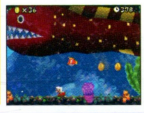
W3-C
イガブクやブクブクが水面から飛び出す浅瀬のコース。

WORLD 4
不気味なジャングルの世界。落ちると危険な毒沼が広がる。

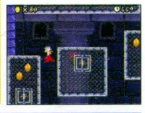
W4-1
下は毒沼、上からはガサゴソ。危険がいっぱいの森の中。

W4-2
乗ると傾くキノコを渡っていく。滑り落ちないように。

W4-3
巨大なウツボがわがもの顔で通りぬける水中コース。



W4-🏯
下から溶岩が迫る中、金網を使ってすばやく上がっていく。



W4-4
ハナチャンのすむ森の中。なるべく怒らせないように進む。

W4-🏚
仕切られた小部屋を、ターンリフトと土管で行き来する。

W4-5
ボムへいでブロックを壊し、道を切り開いていく地下コース。

W4-6
毒沼を大きなドッシーに乗って進んでいく。

W4-🏰
ブランコリフトを渡っていく。中盤はドッスンの群れる地帯。

W4-A
毒沼に落ちないように、水車リフトを乗り継いでいく。

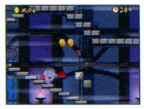
WORLD 5
雪でおおわれた世界。滑りやすい地面が多い。

W5-1
雪でできた床や枝に足をとられやすい雪原コース。

W5-2
トゲメットが徘徊する氷の地下。天井からはパサパサが狙ってくる。

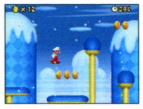
W5-
リフトに乗って上昇していく。カロンやトゲ鉄球も乗ってくる。

W5-3
氷でできた床を、爽快に滑り降りていく。

W5-
暴れ回るクラッシャーにブロックを壊してもらい、ルートを開く。


W5-4
上下に伸びるキノコの足場の上で、飛んでくるキラーを避ける。

W5-
ベルトコンベアの足場が歩みを遅らせる、氷の城。

W5-A
左右に伸びるキノコを渡っていく、アスレチックコース。


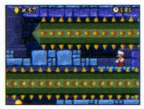
W5-B
一面氷の床でおおわれており、ノコノコがじゃまをする。

W5-C
地下で暴れるクラッシャー。後半は次々と現れる足場を進んでいく。

WORLD 6
岩山の世界。上下に進んでいくコースが多い。

W6-1
キラーを避けながら崖地帯を進んでいく。

W6-2
水位が上下に変わる浅瀬。水面にはパイポも浮かぶ。

W6-
トゲ棍棒が左右に行きかう。安全地帯の確保が大事。


W6-3
パックンフラワーの多い森の中。地上と地下を行き来する。

W6-4
ファイアバーだらけの岩場。敵は登場しない。

W6-2
ベルトコンベアの足場を上っていく。上からカロンが流れてくる。

W6-5
あちこちからサーチブクブクが迫ってくる、水中コース。

W6-6
スピンブロックと大砲土管で岩山を登る。

W6-
溶岩の海の上を、動く壁を足場に進んでいく。

W6-A
流砂が一面に広がるコース。ジュゲムが2体現れる。

W6-B
連なる氷の山を、ぶら下がりロープや傾くキノコで渡っていく。

WORLD 7
雲の上の世界。アスレチックコースが多い。

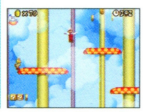
W7-1
多様に動く線リフトに乗って進んでいく。

W7-
隠された扉やブロックからゴールを探し出す。

W7-2
バランスリフトをうまく操作して上を目指す。

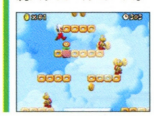
W7-3
巨大ハナチャンの背中に乗って一緒に冒険。

W7-
トゲのついた動く壁が上下左右に動き回る。

W7-4
スピンブロックを使ってキノコの足場を上がっていく。


W7-5
ボムへいやキラーが多く登場。ボムへいを使った隠しルートも。

W7-6
キノコの足場にパタパタが跳ねる、アスレチックコース。

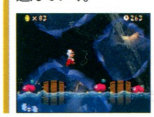
W7-7
ちくわブロックと動くリフトで進んでいく強制スクロールコース。


W7-
トゲやグルグルの合間をぬって、スネークブロックで進んでいく。

W7-A
たくさんの土管が絡み合って迷路のようになっている。

WORLD 8
クッパ城目前のうす暗い世界。コースの仕掛けがより複雑に。

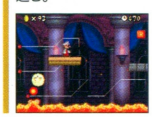
W8-1
キラーが行きかい、上空からはクロスケーが体当たりしてくる。

W8-2
ハテナスイッチによる水位の変化を利用して進んでいく。


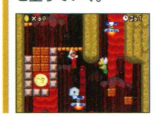
W8-
細い動く壁が左右に動く。うまく足場にして上っていく。

W8-3
ウツボの多い水中の洞窟。後半は巨大ウツボが追いかけてくる。

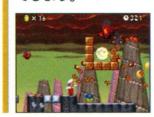
W8-4
ガサゴソが次々と降ってくる中、狭い足場を渡っていく。

W8-
リフトスイッチでリフトの位置を切りかえて進む。


W8-5
溶岩の上に設置されたグラグラ床やグラグラ岩を乗り継いでいく。

W8-6
下から迫る溶岩から逃げるように、上へ上へと上っていく。


W8-7
ノコノコやメガブロスなどの敵が多い山岳コース。

W8-8
火山弾が降りそそぎ、足場がどんどん壊されてしまう。


W8-2
複雑に動くスネークブロックに乗り、障害物を避けながら進む。

W8-
180度回転する不思議な部屋の謎を解き、クッパの部屋を目指す。

アイテムと仕掛け

コース中の、マリオのアクションに影響するアイテム。
役に立つ仕掛けや、触れるとミスになる仕掛けもある。

青コイン
Pスイッチを押すと出現するコイン。時間がたつと消えてしまう。

赤コイン
赤リングを通ると8枚出現。制限時間内にすべて取ればアイテムが。

赤リング
通過すると赤コインが8枚出現する。

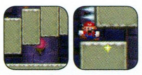
石ブロック
ボムへいや火山弾で壊れるブロック。

一方通行ゲート
一方からのみ通れるゲート。触れると開き、ゲートが90度回転。

移動するキノコ
マリオが乗ると動き出す。上下、または左右に動きながら進む。

移動ポール
線上を移動しているポール。左右に揺らして、その反動も利用できる。

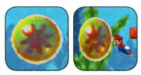
動く壁
上下、または左右に動く壁。挟まれるとダメージを受ける。



渦
強い力で引きこまれ、吸いこまれるとミスになってしまう。

うんていロープ
両手でつかまって左右に移動できる。

おじゃま泡
水中にある大きな泡。当たると強く弾かれる。



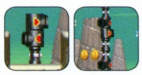
落ちる丸太
乗るとグラグラと揺れ、しばらくすると落ちる足場。

おばけリフト
揺れたり突然落下したりと、不規則に動くリフト。

おばけ階段
普段は坂道だが、ハテナスイッチを押すと階段が出現する。

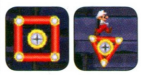
回転金網
叩くとくるっと回転して裏側に移動できる。

回転キラー砲台
砲口が回転し、左右にキラーを発射する砲台。



回転ぶた
道をふさぎ、ヒップドロップをすると通れるようになる。

回転ブロック
一定の間隔で向きを変える足場。四角、三角、長方形の種類がある。

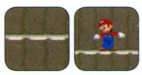


カギ
城のボスを倒すと出現。取ればクリアとなり、次のワールドへ進める。

隠しゴールポール
赤い旗を持つゴールポール。隠しゴールとなっている。

隠しブロック
何もないところに現れるブロック。コインやアイテムが入っている。

崖
ダッシュができず、崖つかまりとジャンプで移動する。



火山弾
噴火の後に降ってくる大小の岩石。当たるとダメージを受ける。

傾くキノコ
乗ると重みでその方向に傾く。端に乗っていると落とされる。

金網
つかまって自由に移動可能。パンチで裏側にいる敵に攻撃できる。

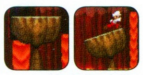
壁キックリフト
内側が空洞になっており、カベキックを利用して進むリフト。

巨大キノコ
一定時間巨大マリオにパワーアップできる。

巨大トゲ鉄球
大きなトゲ鉄球。ブロックも破壊しながら転がってくる。

キラー砲台
キラーを発射する砲台。長さがいろいろとある。

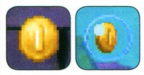
グラグラ岩
乗ると重みで傾き、傾きが大きくなると落ちてしまう。



グラグラ床
鎖で吊るされており、乗った重みで沈んだり傾いたりする。

グルグル
鎖につながったトゲ鉄球で、常に回転している。

コイン
コースに点在していたり、ファイアボールで敵を倒すと出現する。



こうら
こうらマリオにパワーアップできる。

ゴールポール
つかまればコースクリア。高い位置でつかまるほど得点が高い。

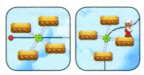
左右に伸びるキノコ
一定の間隔で左右に伸び縮みする。

シーソーリフト
乗ると重みで傾くリフト。

ジャンプ台
乗ると高くジャンプできる。持ち運びも可能。

上下に伸びるキノコ
乗ると黄色は下に、オレンジ色は上に伸びる。

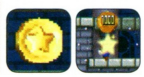
水車リフト
4つの足場がついており、重さによる傾きを利用して進んでいく。



スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。

スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

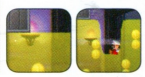
スターコイン
各コースに3枚あるワールドマップのスターゲートを開けるカギ。



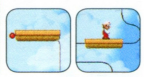
スネークブロック
乗ると形を変えながら進んでいく緑色のブロック群。

スピンブロック
乗ってジャンプすると高く飛び上がれる。その後はゆっくり落下。

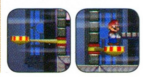
ゼリー床
ヒップドロップをするとその部分がへこみ、一定時間たつと戻る。



線リフト
線に沿って移動するリフト。線が切れていると落下する。



ターンリフト
乗ると180度回転して、反対側のエリアに移動できる。



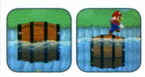
大回転金網
叩くと大きく回転して裏側に移動する金網。移動距離が長い。

大回転リフト
4つの足場がついており、常に回転しているリフト。

大砲土管
入ると真上や斜め上に向かって発射される。

竜巻
巻きこまれたあと、上空へ高く飛ばされる。

タル
水面に浮かんでおり、乗ると重みで沈んでしまう。



ちくわブロック
乗ると赤くなり、しばらくすると落ちてしまう。

つるブロック
つるが出現するブロック。ヒップドロップで出すと下に伸びる。

10コインブロック
一定時間連続で叩くとコインが出てくる。

点線ブロック
点線になっており、ビックリスイッチを押すと赤いブロックが出現。

てんびんリフト
足場に乗ると重みによって一方が下がり、もう一方が上がる。

透明コイン
点線で表示されているが、触れるとコインとして実体化する。

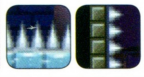
土管
中に入れたり、敵が湧き出たりするタイプがある。

土管水流
水流が出ていて、乗ると流されてしまう。

毒沼
落ちるとミスになる。ジャングルに多い。

ドクロスイッチ
一部のボス戦で出現。踏むと橋が崩れてボスを倒せる。

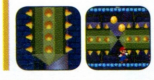
トゲ
当たるとダメージを受ける。動く壁についていることも。



トゲハテナブロック
上部にトゲがあり、トゲのついていない面から叩ける。

トゲ鉄球
トゲのついた鉄球で、ゴロゴロと転がってくる。

トゲ棍棒
一定の間隔で猛スピードで飛び出してくる。

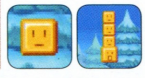


飛び出す地面
ハテナスイッチを押すとせり上がったりへこんだりする地面。

トランポリンキノコ
タイミングよくジャンプすれば高く跳べる。

波打つ床
波打つように動くので、足をとられやすい。

伸び縮みブロック
叩くほど伸び、一定時間たつともとに戻る。



伸びる足場
乗ると上に伸びる。ボスクリボー戦でハテナスイッチを押すと出現。

バーナー
火柱が常に噴き出すタイプと一定間隔で噴き出すタイプがある。

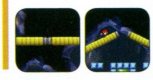
パタブロック
羽根のついたハテナブロック。空中を飛んでいる。

ハテナスイッチ
押すと一定時間さまざまな仕掛けが作動するスイッチ。

ハテナブロック
ハテナマークのついたブロック。コインやアイテムが入っている。

バランスリフト
ゆっくり上昇し、マリオが乗っている位置によって左右に移動する。

跳ね橋
一定の間隔で開いたり閉じたりする橋。

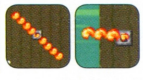


Pスイッチ
一定時間コインとレンガブロックが入れかわり、青コインが出現。

ビックリスイッチ
押すと一定時間点線ブロックが実体化する。

紐つきハテナブロック
紐がついて揺れている。叩くと止まる。

ファイアバー
火の玉が連なって回転している。長さはさまざま。



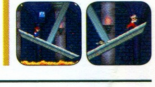
ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

蓋付き土管
ふたがついていて入れない土管。ポンプでふたをはずす必要がある。

ぶらさがりツタ
ぶらさがりロープのツタ版。ジャングルに多く出現する。

ぶらさがりロープ
ぶら下がって上下に移動できる。大きく揺し遠くまでジャンプも。

ブランコリフト
ゆっくりと左右に揺れている足場。

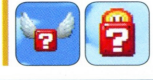


ベルトコンベア
乗るとその方向に流れてしまう。左右の2パターンがある。

ポール
つかまって上下に移動できる。

マグナムキラー砲台
マグナムキラーが発射される砲台。マリオのいる方向に発射される。

マップバタブロック
ワールドマップで止まっているコースに出現。叩くとアイテムが出る。

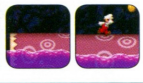


マメキノコ
マメマリオにパワーアップできる、小さなキノコ。

マメ土管
通常より細い土管。マメマリオなら入れる場合もある。

マリオブラザーズ床
下から叩くと、乗っている敵を攻撃できる。

丸太
乗ると回転し、しばらく乗っていると落ちてしまう。



めじるし指
見えないなにかを指す指。その場所にブロックが隠されている。

雪の枝
雪の塊が落下する。当たると埋まってしまい、しばらく動けなくなる。

雪の床
体が埋まってしまい、動きにくくなる。

揺れるキノコ
上下、または左右に動いているキノコ。速く動くタイプもある。

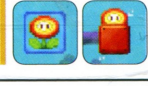
溶岩
落ちるとミスになる。城に多い。

リフト
上下、または左右に移動する足場。乗ると落ちるタイプもある。

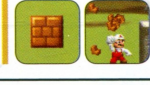
リフトスイッチ
叩くとリフトの位置が変わるなど、仕掛けが切りかわる。

流砂
入ると体が沈んでしまう。連続でジャンプをすれば抜け出せる。

ルーレットブロック
アイテムの絵が切りかわり、叩いたときのアイテムが出てくる。



レンガブロック
壊せたり、アイテムが入っていたりする。



ロープ
上を移動でき、高くジャンプできる。ずっと止まっていると落ちる。

1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。

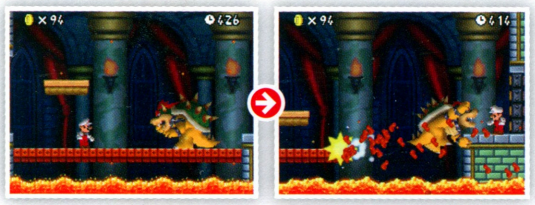
AND MORE
●その他

名場面

巨大マリオでゴールしたりクッパと対決したりと、このタイトルには話題になった名場面がいっぱい。ほねクッパも初めて登場している。

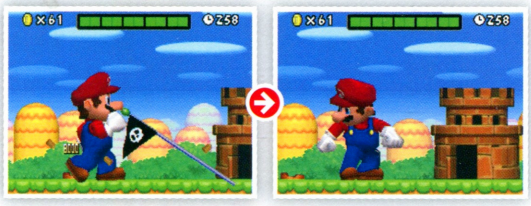
炎の橋上での戦い! 再び!!

W1のボスはクッパ。『スーパーマリオブラザーズ』を彷彿(ほうふつ)とさせる、炎の池にかかる橋での戦い。背後にあるドクロスイッチを押すと、もちろん……。



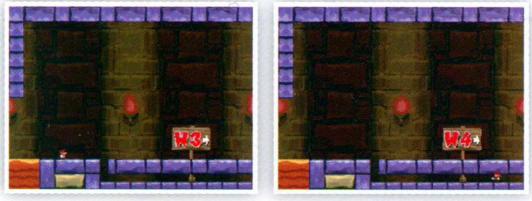
巨大マリオでゴールすると?

敵も仕掛けも豪快になぎ倒す巨大マリオは、ゴールポールまでも吹っ飛ばしてしまう。これには、マリオ自身もびっくり。首をかしげつつ、最後に1UPキノコを5つ取ってちゃんとゴールする。



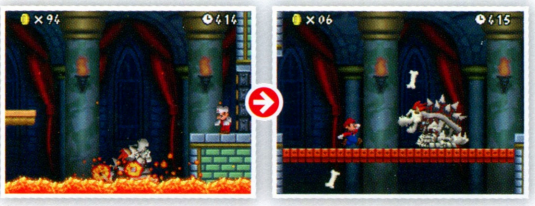
マメマリオで新たなワールドへ!

W2をクリアするとW3へ進めるが、マメマリオでW2のボスを倒すとW4へ進める。同様に、W5のボスをマメマリオで倒すとW7へと進むことができる。



ほねクッパ 初見参!

炎の池に落ちたクッパは、骨になった姿のほねクッパとなって復活。本作以降でも、クッパとは異なる強敵として、マリオの前にたびたび立ちはだかることになる。『マリオカートWii』などでは、プレイヤーキャラクターとしても活躍する。



クッパさえも踏みつぶす!

大きな体を持つ、ラストバトルのクッパ。しかし、そんなクッパでさえも、巨大マリオなら踏みつぶして倒すことができる。クッパの吐く炎も、巨大マリオには効かない。

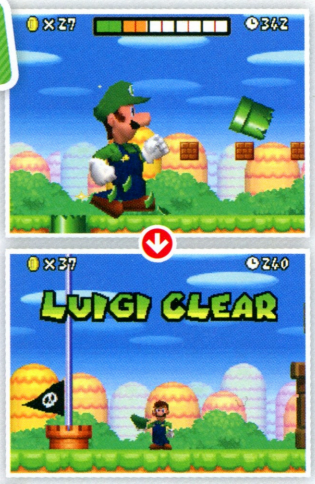
スタッフロールで音が鳴る!?

スタッフロールの下画面に表示されるスタッフリスト。ここでアルファベットをタッチすると、さまざまな音が鳴る。また、上画面にはこれまでクリアしたコースが順に映し出され、クリアしたコースが増えるごとに追加されていく。

ASSISTANT DIRECTORS
Masahiro Takizumi
Taku Matoba

ルイージで冒険できる!

1人用のメインモードでもルイージが活躍。ファイルセレクト画面でLとRを押しながらAボタンで選択すると、マリオに変わってルイージで遊べるようになる。能力はマリオと変わらない。



タイトルデモにルイージ登場!

タイトル画面のまましばらく放置すると、プロローグの映像が流れる。そこには、ときどきルイージが登場する。

壁紙を入手しよう!

W8をクリアすると、W1に青いキノピオの家が出現。ここではスターコインと交換することができ、下画面の壁紙(背景)を変えることができる。壁紙は、最初から持っているデザインを含めて全部で5種類。

DS本体開閉時にマリオの声!

ニンテンドーDSの本体を閉じると、マリオの声で「Bye-bye!」と言ってくれる。開いたときは、「It's me Mario」とマリオの声で言ってくれる。

お役立ち&テクニック

それぞれの要件を満たすと見られる特別な要素。
ゴール時に残りタイムを気にしている人は、意外に少ないかも……。

大砲で他のワールドへ!

特定のコースで隠しゴールを見つけると、ワープ大砲へとつながる隠しルートがある。ワープ大砲を使えば、他のワールドへワープすることが可能だ。W1からW5へ、W2からW5へ、W3からW6へ、W4からW7へ、W5からW8への5種類がある。

チャレンジモードに挑戦できる!

ワールドマップでスタートボタンを押し、L・R・L・R・X・X・Y・Yと順に押すと、秘密のチャレンジモードとなる。後方にスクロールしなくなる『スーパーマリオブラザーズ』のような遊び方ができ、壁とスクロールの間に挟まる「壁抜け」といった技も再現可能。上へ進むコースでは、下へスクロールしなくなるので難易度がアップする。

隠しキノピオの家が出現!

ゴール時に、残りタイムのカウントの下二桁をゾロ目にすると、数字に応じてキノピオの家が出現する。11、22、33の場合は赤の家、44、55、66の場合は緑の家、77、88、99の場合はオレンジ色の家となる(00の場合は出現しない)。また、その際『スーパーマリオブラザーズ』のゴールBGMが流れ、下一桁の数字の回数だけ花火が上がる。

セーブファイルの★は「やりこみの証」!

クリアの達成度に応じて、セーブファイルに★が表示される。W8をクリアすると★、ワープ大砲とキノピオの家を除くすべてのコースをクリアすると★★、ワールドマップの全ルートを開通させ、キノピオの家を除く全コースをクリアして壁紙もすべて入手すれば★★★となる。

2007

SUPER MARIO GALAXY®

スーパーマリオギャラクシー

パッケージ

ディスク

取扱説明書

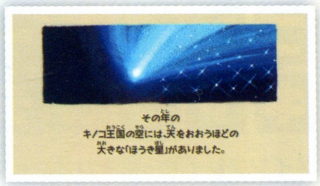
- 対応機種: Wii
- 発売日: 2007年11月1日
- プレイ人数: 1〜2人
- 備考: Wii Uで ダウンロード版販売中

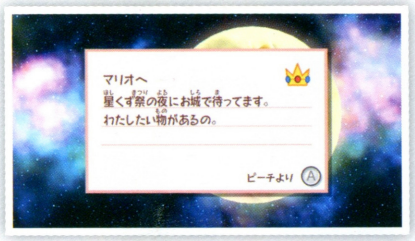
INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。





その年のキノコ王国の空には、
天をおおうほどの大きな
「ほうき星」がありました。
百年に一度訪れる
その「ほうき星」からは、
たくさんの星くずが降りそそぎました。
大地に落ちた星くずは、
キノピオたちによってお城にあつめられ、
とても大きなパワースターに、生まれかわったといいます。
それは、王国にとって幸せなことのはずでした。

百年に一度、星くずの恵みをお祝いする
「星くず祭」の夜のこと。

「マリオへ
星くず祭の夜にお城でまっています
わたしたい物があるの……
ピーチより」

ピーチ姫からの招待状をにぎりしめ、
マリオがお城に到着するとそこは、
きらびやかに輝く星くず祭の真っ最中でした。
楽しげに踊るキノピオたちに迎えられ、

幸せなひとときを感じるマリオでしたが……

ゲームの特徴

宇宙を冒険するマリオ

宇宙へ飛び出したマリオが繰り広げる3Dアクション。ほうき星の天文台で出会ったロゼッタやチコたちの力を借り、銀河を巡ってパワースターを手に入れる冒険に出発する。鍵となる新アクションは、Wiiリモコンを振って行うスピン。スピンで敵を攻撃したり、仕掛けを作動させたりしながら進めていく。さらに、3Dアクションでは初めて2人プレイに対応。2P側はアシストとなり、ポインターでマリオを助けたりすることができる。

重力をテーマにしたコース

マリオの行く手に待ち受けるのは、宇宙に浮かぶ数々の惑星。丸い惑星あり、重力が上下する惑星あり、オモチャの惑星あり、そして海の惑星あり……。形も大きさも重力も、それぞれ異なる星を渡って進んでいく。BGMには、オーケストラの演奏を数多く採用。銀河を駆けるマリオの、壮大な冒険を盛り上げてくれる。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

メインプレイヤーはマリオ。ピンチになって救出に向かう場面もあるが、ルイージもパワースター集めを手伝ってくれる。パワースターを120個集めると、ルイージをプレイヤーキャラクターにして冒険できる。

マリオ

ベビィチコの力を借り、得意のジャンプとスピンで宇宙を冒険する。

ルイージ

マリオよりジャンプ力が高いが、滑(すべ)りやすい。

パワーアップ

特定のアイテムを取ると、異なる能力を持つ姿にパワーアップ。一定時間がたったりすると、もとの姿に戻る(パワーアップ形態で異なる)。

マリオ

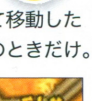
通常時の姿。スピンで攻撃したり仕掛けを作動させたりできる。ダメージを受けライフが0になると、ミスとなる。

マリオ

ルイージ

ハチマリオ

ITEM➔ハチキノコ



一定時間上昇可能。ハチミツカベにくっついて移動したりハチ花や雲に乗れたりするのも、ハチマリオのときだけ。

ハチマリオ

ハチルイージ

ファイアマリオ ITEM ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃したり、仕掛けを作動させたりできる。一定時間たつと解除される。

ファイアマリオ

ファイアルイージ

アイスマリオ ITEM アイスフラワー

触れた部分が凍りつき、水面や溶岩の上を移動できる。滝をカベキックすることも可能。一定時間で解除される。

アイスマリオ

アイスルイージ

オバケマリオ ITEM オバケキノコ

ボタンを連打すると上昇する。スピンすると一瞬透明になり、金網などを通過できる。光や水に触れると解除される。

オバケマリオ

オバケルイージ

バネマリオ ITEM バネキノコ

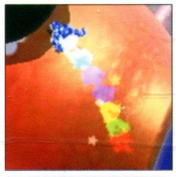
跳ねながら移動し、タイミングよくジャンプすれば高く跳べる。壁に触れると自動的にカベキックをする。

バネマリオ

バネルイージ

レインボーマリオ ITEM レインボースター

一定時間体が7色に輝き、敵を体当たりで倒せる。走り続けると移動速度がアップする。

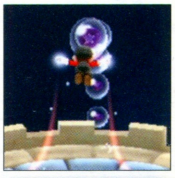


レインボーマリオ

レインボールイージ

フライングマリオ ITEM レッドスター

空中でスピンすると空を飛べる。「天文台」と「ヘブンズドアギャラクシー」でのみパワーアップ可能。一定時間たつと解除される。



フライングマリオ

フライングルイージ

その他の登場キャラクター

冒険中に出会うキャラクターたち。

ハニービー
ミツバチ王国の住人。

ハニークイーン
体の大きなミツバチ王国の女王。マリオに頼みごとをしてくる。

キノピオ
キノコ王国の住人。星くず祭を開催していた。

ベビィチコ
ロゼッタから授かるチコ。マリオにスピンの力を与えてくれる。

ロゼッタ
ほうき星の天文台の主であるミステリアスな女性。マリオに力を貸してくれる。

星ウサギ
惑星のいたるところにいるウサギ。頼みごとをされることもある。

ピーチ姫
クッパに城ごと宇宙にさらわれた、キノコ王国のお姫様。

バトラー
黒い体のチコの長老。天文台の地図を見せてくれる。

チコ
宇宙のいたるところにいる星の子。さまざまな色のものがいる。

キノピオ探検隊
5人のキノピオで結成された、ピーチ姫捜索隊。赤いキノピオが隊長。

ハラペコチコ
スターピースを食べさせると惑星などに変身するチコ。

カン・バーン
タマコロの乗り方を教えてくれる看板。

よろずやチコ
スターピースを食べさせるとアイテムに変身するチコ。

ケイジ・バーン
ヒップドロップのやり方を教えてくれる看板。

ペンギンコーチ
ペンギンたちに泳ぎを教えている先生。

デンゴン・バーン
オオアワの乗り方を教えてくれる看板。

ペンギン仙人
年寄りのペンギン。サ行の言葉をうまく話せない。

カワラ・バーン
オバケキノコの使い方を教えてくれる看板。

ペンギン
海のある惑星に生息。海で泳いで遊んでいる。

コメットチコ
いたずらコメットを動かせる紫色のチコ。

シャッチー
海のギャング。マリオに勝負を挑んでくる。

シャドウ
レースを挑んでくる。ルイージの姿のシャドウは速い。

パマタリアン
関西弁で話すロボット。ゴミ処理の依頼をしてくる。

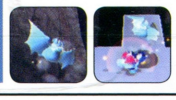
ムイムイ
りんご型の惑星におり、切り株から飛び出してくる。

テレサレーサー
レースを挑んでくるテレサ。オバケの最速王。

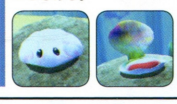
マンタロウ
マリオを背中に乗せて、サーフィンのように海上を進む。

敵キャラクター

コース中の敵。スピンと踏みつけでは、倒したあとに出現するアイテムが異なるものもいる。



アイスバットン
冷気をまとったバットン。触れると凍ってしまう。

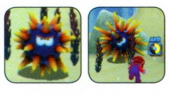


アコヤガイ
水の底で口を開閉している。中にアイテムが入っていることもある。

アナゴン
壁の穴から体を伸ばすタイプと、水中を泳ぎ回るタイプがいる。

ウォーターシューター
水の玉を発射。水に触れると中に入って移動できる。

ウォーターバズーカ
モグへいがコックピットに入り、水の玉を撃ってくる。



ウニゾー
体がトゲでおおわれている。マリオを見つけると、転がって近づいてくる。

エレキバズーカ
モグへいがコックピットに入り、電撃の玉を撃ってくる。

オタキング
溶岩の中にすんでおり、ココナッツなどを飛ばしてくる。

オタキング(黒)
パワーアップしたオタキング。メテオストライクも降らせてくる。

オタロック
火の玉とココナッツを交互に飛ばしてくる。

オニマスドン
通路を転がりながら移動する四角い石。つぶされるとミスとなる。

親子クワカブト
2体重なって突進してくる。子どもを倒すと、親が怒ってスピードアップ。

カチコチ
冷気を放ちながら近づいてくる。近くでスピンすると冷気が消える。

カチコチキング
衝撃波を放ってくる。近くでスピンすると、体が小さくなって攻撃のチャンス。

カニーナ(青)
マリオを見ると逃げ出す。倒すと1UPキノコが出現する。

カニーナ(赤)
ジグザグに歩きながら近づいてくる。体は硬いがおしりが弱い。

カボクリボー
カボチャをかぶったクリボー。歩き回り、立ち止まると青い炎を出す。

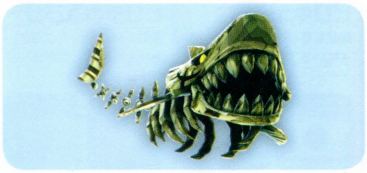
カメック
テレポートで移動し、魔法で敵や火の玉などを放ってくる。

カロン
マリオを見つけると追いかけてくる。踏むとしばらくバラバラになる。

キラー
砲台から発射され、マリオを見つけると追いかけてくる。

キライラ
水中を上下に移動している。爆発させても復活する。

キングボーネ
水中を泳ぐガイコツのサメ。コウラをぶつけて攻撃できる。



クッパ
ピーチ姫を連れ去った。3度戦う相手で、炎や衝撃波で攻撃をしてくる。

クッパJr.
クッパの息子。飛行船を率いてマリオを攻撃してくる。

クモキング
クモの巣上を移動し、毒液を放ってくる。体の丸い部分が弱点。

クリボー
マリオを見つけると追いかけてくる。踏みつけるとコインが出る。

クワカブト
マリオを見つけるとまっすぐ突進してくる。踏みつけは効かない。

クワカブトキング
クワカブトの王様。空を飛び、お腹から爆弾を落とす。

ゲッソー
水中におり、上下に移動しながら近づいてくる。

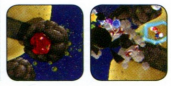
ゴールドワンワン
金色のワンワン。破壊するとパワースターが出現する。

ココサンボ
近づくと体を倒して攻撃してくる。攻撃手段はココナッツをぶつけること。

コテムシ
見ると逃げ出す小さな虫。ハチマリオのときだけ攻撃をしてくる。

コボーネ
キングボーネの周囲を泳ぐ魚。マリオに向かってきて爆発する。

ゴロゴロ岩
同じ場所を回っている岩。赤い部分にスピン攻撃をすると破壊できる。



サンボヘッド
近づくと地面から出現し、跳ねながら近づいてくるサンボの頭。

ジャンプガレージ
黄色い部分から次々とベビーベーゴマンを出す。頭はバネになっている。

ジャンプビーマー
円形のビームを放ってくる。上に乗ると、バネが現れて高く跳べる。

砂風くん
竜巻より小さいが空を滑空できる。周囲の岩に当たるとダメージを受ける。

スペースキライラ
空中に浮遊する機雷。当たると爆発して消滅する。

大アナゴン
水中の穴に生息する大きなアナゴン。コウラをぶつけると倒せる。

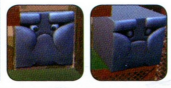
タコチュ
触れるとくっつき、一定の間隔でダメージを受ける。スピンで倒せる。

タコへい
マリオを見つけると弾を吐いてくるが、近づくと逃げていく。

タコボー
同じ場所を移動し、近づくと頭突きで攻撃をしてくる。

だるまサンボ
赤いサンボ。スピン攻撃をすると、体が1つずつ飛んでいく。

ツキダシドン
壁からせり出してくる岩盤。足場として利用できる。



ツリグモ
糸でぶら下がっているクモ。体を揺らして攻撃してくる。

ディノパックン
マリオを見つけると、大きな口を開けて襲いかかってくる。しっぽが弱点。

ディノパックン(黒)
炎をまとったディノパックン。体に触れるとダメージ。

でかクリボー
大きなクリボー。踏みつけが効かないので、スピン攻撃で気絶させる。

でかゴロ岩
大きなゴロ岩。通常のゴロ岩と同様に、赤い部分が弱点。

テレサ
背後から近づき、目が合うと止まる。オバケマリオのときは近づいてくる。

トーピード
水中でマリオを追跡する魚雷型の敵。どこかに当たると爆発する。

トゲトゲパックン
紫色の大きなパックン。近づくとマリオ目がけて頭を叩きつけてくる。

トゲプク
水中にある特定の宝箱に隠れている。体をふくらませて追いかけてくる。

トゲベーゴマン
回転しながら体当たりをしてくる。頭のトゲに触れるとダメージを受ける。

ドッスン
一定の場所で上昇と下降を繰り返している。つぶされるとミスになる。

ノコノコ(赤)
一定の場所を歩き回っている。踏むとコウラ(赤)になる。

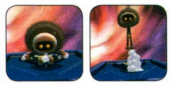
ノコノコ(緑)
一定の場所を歩き回っている。踏むとコウラ(緑)になる。

パックンフラワー
マリオを見つけると、首を伸ばしてかみつき攻撃をしてくる。

バットン
マリオを見つけると、「キーッ」と鳴きながら急降下してくる。

ハナチャン
決まったルートを移動している。踏むと怒って追いかけてくる。

バネグモ
同じ場所で跳ね続けている。攻撃をしてくることはない。

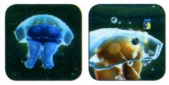


バネベーゴマン
頭の部分がバネになっているベーゴマン。乗ると跳ね上がる。

バブル
溶岩から飛び出し、跳ねながら追いかけてくる。時間がたつと消える。

ビリキュー
電気を帯びて同じ場所を回っている、顔つきの玉。

ビリデカユラリ
電気を帯びた巨大クラゲ。触れると感電してダメージを受ける。



ビリビリボール
電気を放っている玉。触れるとダメージを受ける。

ファイアプレッシャー
一定の間隔で炎を噴き出す。倒すことはできない。

プクプク
水面を行ったり来たりしている。水のない場所では跳ね続ける。

ベーゴマンキング
刃を高速回転させて体当たりしてくる。踏むと刃が引っこむ。

ペタペタ
姿を消したり現したりする。倒すとスターピースを20個も出す。

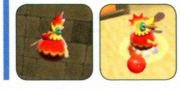
ベビーベーゴマン
小さなベーゴマン。触れてもダメージを受けないが、跳ね飛ばされる。

ポイハナ
マリオを見つけると追いかけてくる。触れるとくちばしで上へ飛ばされる。

ボールビーマー
リング状に広がるビームを放ってくる。ネジを回すと動きが止まる。

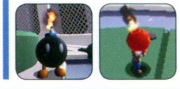
ボスカメック
テレポートで移動し、火の玉などを放ってくる。コウラを投げて反撃できる。

ボムクック
空を飛び回りながら爆弾を投下するニワトリ。



ボムテレサ
ぶつかると爆発する黒いテレサ。舌をつかんで振り回すことができる。

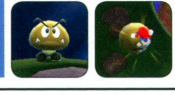
ボムへい
近づくと、体を点滅させながら追いかけてきて爆発する。



ポルタ
岩を操り攻撃や防御をしてくる。ボムテレサを本体に当てて攻撃する。

マグナムキラー
巨大なキラー。体を回転させながら一直線に飛んでくる。

マメクリボー
小さなクリボー。スピン攻撃でも一撃で倒すことができる。

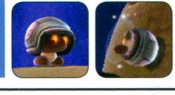


ミニメカクッパ
マリオを追いかけ、炎を吐いて攻撃してくる。スピン攻撃で気絶する。

ミニワンワン
小さなワンワン。一定のルートを転がっている。

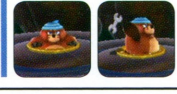
メガレッグ
大きい足を持つロボ。頭部に潜入すると、キラーを出して攻撃してくる。

メットボー
硬いヘルメットをかぶったクリボー。頭を踏みつけても倒せない。



メラメラ
炎を身にまとって近づいてくる。スピンで炎を消せる。

モグ
地面の穴から現れ、スパナを投げて攻撃してくる。



モグキング
地中を進んで追いかけてくる。近くでヒップドロップをすると飛び出す。

モグへい
頭のトゲ部分を地上に出し、土を盛り上げながら地中を移動している。

ユラリ
水中の決まった場所を泳いでいる。触れるとダメージを受ける。

陸ウニゾー
陸上に生息するウニゾー。ファイアボールで倒せる。

リングビーマー
一定の間隔で、リング状に広がるビームを放ってくる。

レーザーポッド
近づくとマリオに向かってレーザーを放ち続ける。

ワンワン
決まった場所を転がっている。ワンワン同士がぶつかると両方とも壊れる。

WORLD
●ワールド

コース

天文台からギャラクシー(コース)へ飛び、ミッションをクリアしてパワースターを入手する。

テラス

天文台に着いて最初に開く部屋。冒険の始まり。

エッグプラネット ギャラクシー

タマゴ型の小さな星々を、スーパースターリングで渡っていく。

タマゴの星のディノパックン

特徴の異なる星々を渡っていくと、最初のボス・ディノパックンとバトル。

食いしんぼうに願いをこめて

スターピースを集めてハラペコチコに食べさせ、新しい星へと向かう。

UFO艦隊のオタキング

UFO艦隊が襲来。敵と戦いながら進み、最後に待つオタキングとバトル。

タイムアタック! タマゴの星のディノパックン

「タマゴ星の ディノパックン」を制限時間4分以内にクリアする。

タマゴ星団のパープルコイン

スーパースターリングで移動しながら、100枚のパープルコインを集める。

タマゴ星団のルイージ

ルイージの手紙を受けて、コース内を探しにいく。

ハニービーキングダム ギャラクシー

ハチの女王様が治めるミツバチの王国。

飛べ! ハチマリオ!

ハチキノコを見つけ出してハニークイーンに会いにいく。

物見やぐらの異変

ハチミツ王国の物見やぐらを乗っ取った、クワカブトたちとバトル。

クワカブトー家の逆襲

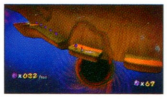
逆襲にやってきたクワカブトキングと、狭い星でバトルする。

追い越せ シャドウ! ミツバチ王国編

マリオそっくりのシャドウとレース。シャドウより早くゴールを目指す。

ミツバチ王国のパープルコイン

ハチミツ王国のあちこちに散らばったパープルコインを集める。



ミツバチ王国のルイージ

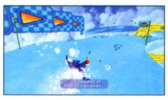
コテムシにおびえて木に登るルイージ。助けてあげるとパワースターを入手。

トライアルサーフィン ギャラクシー

ほぼ水だけでできているサーフィン用の惑星。

レッツサーフィン

マンタロウに乗って水上サーフィン。コースアウトせずにゴールを目指す。



フリップパネル ギャラクシー

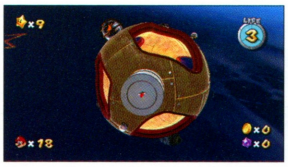
フリップパネルが並んだ小さな惑星。背景には懐かしの場面が。

黄色く染まれ! フリップパネル

仕掛けを避けながら、3面にあるフリップパネルの色をすべて変える。

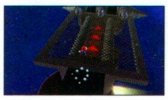
クッパJr.ロボプラント

メガレッグが待ち受ける、小さな惑星。キラーも襲いかかってくる。



三本足のデカいヤツ!

クッパJr.が用意したメガレッグとバトル。足を上って頭部へ。



バスルーム

ガレージのキノコ船が完成。行く先々でキノピオ探検隊に出会う。

スターダスト ギャラクシー

星くずのように小さな星が集まっている。キノピオ探検隊も活躍。

星降る小路を進め！

スターキャプチャーで小路を進み、キノピオ探検隊を救出する。

突入！カメック船団

船団に乗りこんだキノピオ探検隊を助けながら進み、ボスカメックとバトル。

ひっぱりマユとクモキング

ひっぱりマユで進んでいき、奥に潜むクモキングとバトル。

タイムアタック！星降る小路を進め！

「星降る小路を進め！」を、制限時間4分以内にクリアする。

星くずの果てのパープルコイン

迷路状のフシギブロックに並ぶパープルコインを、制限時間内に集める。

こんなところにヨッシーが?!

ハラペコチコから別のルートへ進むと、ヨッシーの顔の惑星を発見。

バトルロック ギャラクシー

円盤が並ぶ宇宙要塞。激しい敵の攻撃をかいくぐって進む。

巨大要塞現る！

円盤型の足場に乗り、敵の猛攻を避けながら進んでいく。

切り開け！ボム軍団で運命を！

ボムへいでグラスケージを壊し、仕掛けを解きながら惑星を移動する。

ベーゴマン一族の脅威

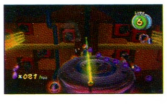
トゲベーゴマンを倒して道を切り開く。最後にはベーゴマンキングとバトル。

サドンデス！ベーゴマン一族の脅威

ライフが1の状態でベーゴマンキングとバトル。回復はできない。

巨大要塞のパープルコイン

円盤型の移動する足場に乗って、パープルコインを集める。



巨大要塞のゴミ捨て場にて

ゴミ捨て場にいるパタリアンに掃除を頼まれる。きれいにするとこぼびが。

円盤下のルイージ

円盤下のグラスケージに閉じこめられた、ルイージを救出する。

トライアルボール ギャラクシー

タマコロに乗って進んでいく、ゴルフコースのような平面の惑星。

タマコロの不思議な旅

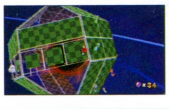
コースアウトしないように、タマコロに乗ってゴールを目指す。

バンバンバニッシュ ギャラクシー

ほとんどの足場が消える床で構成された、小さな惑星。

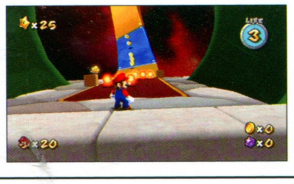
消えゆく床の走者？奏者♪

消える足場の上に並ぶ音符を、一筆書きのように進んですべてを集める。



クッパスタープラント

クッパの待ち受ける砦。重力が変化するエリアもある。



魔要塞クッパ砦の死闘!!

ファイアバーを避けながら進み、クッパと最初のバトルへ。

キッチン

書斎の向かいにある部屋。水と暗闇の惑星が待ち受ける。

グラスビーチ ギャラクシー

砂浜と海が広がる楽園。ペンギンたちが泳ぎの練習をしている。

海の底のキラキラ

海底に散らばるスターチップを集めて、高台の頂上を目指す。

水泳教室の卒業試験

金のコウラを探し出し、ペンギンコーチへ持っていくと試験合格。

うずまき洞窟のナゾ

海中のうずまき洞窟に隠されたスーパースターリングで空中回廊へ。

クイックモード！天空回廊の番人達

高速で動くドッスンやオニマスドンを避けながら進んでいく。

きらめく渚のパープルコイン

ビーチに散らばるパープルコインを集める。バネキノコを利用する場所もある。

作って登って！氷カベ

アイスマリオになり、滝を凍らせてカベキックで登る。

ファントム ギャラクシー

テレサたちがすみつくオバケ屋敷。ルイージが迷いこんでいる。

オバケ屋敷のルイージを救え！

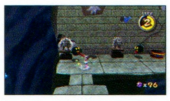
オバケマリオに変身。壁をすりぬけて進んでルイージを救出。

テレサレース★ブルースターカップ

テレサレーサーとレース。スターキャプチャーで進んで先にゴールする。

宇宙のガレキと親玉オバケ

ひっぱりマユで壁を上っていき、待ち受けるポルタとバトル。

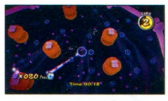


サドンデス！宇宙のガレキと親玉オバケ

ライフが１の状態でポルタとバトル。攻撃を確実に避ける。

浮遊空間のパープルコイン

スターキャプチャーで飛び回り、パープルコインを制限時間内に集める。



漆黒に浮かぶスター

フシギライトで照らされた床の上を進み、カギで扉を開けて進む。

フローターランド ギャラクシー

かつて機能していた水上要塞。水中の重りを壊すと稼動する。

天突く水上要塞

水上要塞を稼動させて上っていき、ブルースターチップを集める。

水上要塞の忘れ物

水中に隠された土管へ。グリーンスターを守るキラーがマリオを襲う。

トライアルバブル ギャラクシー

毒沼が広がる惑星。進むにはオオアワが必要。

オオアワに揺られて

オオアワに入ったマリオに空気を当てて空中を進んでいく。

クッパJr.シッププラント

クッパ大船団が襲来。大砲やリフトに乗って突破する。

クッパ大船団を駆逐せよ！

敵の船を乗り継ぎ、クッパJr.の待つ船へ進んでバトル。

ベッドルーム

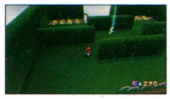
ルイージも冒険に加わり、パワースター探しを手伝ってくれる。

ウィンドガーデン ギャラクシー

青空が広がる惑星。草の仕掛けを使って星から星へと飛び移る。

空と風とウサギの仲間

星々を渡った先にある、サイコロ型の庭園で星ウサギと鬼ごっこ。



モグラの大将、見参！

星ウサギを困らせているモグキングとバトルして、彼らを救出する。

ビックリボックスとハテナ回廊

重力を切りかえて進む、ビックリボックスのアスレチック。

サドンデス！モグラの大将、見参！

ライフが１の状態でモグキングとバトル。土煙に注意。

サイコロ庭園のパープルコイン

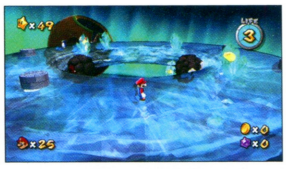
サイコロ型の庭園でパープルコイン集め。制限時間内に100枚集める。

ゴールドワンワンの宝物

レインボーマリオでゴールドワンワンを壊すと、中からパワースターが出現。

アイスボルケーノ ギャラクシー

氷山と火山が混在する冷たくて熱い惑星。



ツルツル アイスマウンテン

一面が氷の世界。氷山の中腹でカチコチキングとバトル。

氷の国の 溶岩道

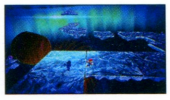
ファイアマリオになって仕掛けを解き、溶岩でおおわれた炎の道を進む。

極寒と灼熱の 狭間で

炎と氷の世界を交互に進む。溶岩の道はアイスマリオで突破。

追い越せ シャドウ! 氷の国編

シャドウとレース。スケートで氷上を走り、先にゴールを目指す。



絶壁氷山の パープルコイン

氷山に散らばったパープルコインを集める。山頂にも置かれている。

祝! 雪山制覇!

雪山山頂にパワースターがある。隠しルートから頂上を目指す。

サンドアイランド ギャラクシー

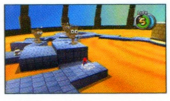
砂におおわれた砂漠の惑星。流砂の足場がマリオを襲う。

砂竜巻の 上昇気流

竜巻を利用し、砂漠にそびえ立つ塔のてっぺんへ。

果てしない流砂を 越えて

流砂に囲まれた道を進む。後半の流砂は、落ちるとミスとなる危険地帯。



砂漠に潜む 巨大なワナ

地面がせり上がってくる星が多い。挟まれないように進んでいく。

タイムアタック! 果てしない流砂を 越えて

「果てしない流砂を越えて」を、制限時間4分30秒以内にクリアする。

砂漠の国の パープルコイン

砂漠に散らばるパープルコインを集める。砂風くんを利用する場面も。

砂の中で 輝くもの

切り株を見つけて別ルートへ。キラーを誘導してグラスケージを破壊。

砂カプセルと シルバースター

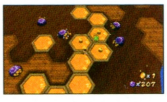
ピラミッドの中に広がるカプセル型の部屋で、シルバースターを集める。

ハニークライム ギャラクシー

ハチミツカベの並ぶ壁面。ハチマリオになって上っていく。

天まで昇れ! ハチマリオ!

敵の攻撃に注意しながらハチマリオで上る。頂上にはパワースターが。

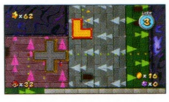


クッパダークマタープラント

重力の向きがしばしば変わるクッパの砦。ブラックホールも多い。

大魔王の野望を 阻止せよ!!

リフトを使って重力変化地帯を突破し、クッパと2回目のバトル。



マシンルーム

中央の塔にある部屋。中にはパタタリアンもいる。

オータムウッズ ギャラクシー

紅葉に染まる森。背の高い木々が生えている。

月のウサギの 探し物

困っている星ウサギのために、ブルースターチップを探してあげる。

ボイッと 投げられて

ボイハナをうまく誘導し、投げ上げてもらいながら進む。

ドキドキ ウッドロード

ハリマリオで進み、物見やぐらを乗っ取ったモグヘいとバトル。

追い越せ シャドウ! オータムウッズ編

より速くなったシャドウとレース。細い足場を駆けぬける。

色づく森の パープルコイン

制限時間以内に、森に散らばったパープルコインを集める。

木陰のベルを 鳴らして

大木の裏に隠されたオオアワに入り、ベルから流れる音符を集める。

ループオーシャン ギャラクシー

大きな輪のように海が広がる惑星。ペンギンたちの遊び場となっている。

海のギャングを追え！

海のギャングであるシャッチーと勝負。繰り出す8つのリングをすべてくぐる。

激走！ペンギンレース

ペンギンたちのレースに参加。コウラを使って1位を目指す。

みんなで探そう シルバースター

隠されたシルバースターを、住人たちのアドバイスを頼りに集めていく。

追い越せ シャドウ！ ループオーシャン編

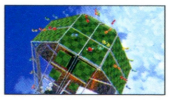
シャドウとレース。海中を泳ぎ、塔の裏手にあるパワースターを目指す。

環状大洋の パープルコイン

海上に散らばったパープルコインを集める。ハチマリオが必要な場所もある。

ハラペコチコの バンバン バニッシュ

ハラペコチコから別の惑星へ。消える足場の音符をすべて集める。



トイボックス ギャラクシー

おもちゃやお菓子のような、楽しい仕掛けがいっぱいの惑星。

鋼鉄魔王 メカクッパ

パネマリオになって進む。最後に現れるのは、クッパ型の巨大ロボット。

マリオ オン マリオ

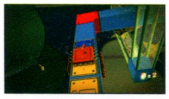
マリオの形に並んだ足場の上に散らばる、シルバースターを集める。

おかしの道を ボヨンボヨン

パネマリオでお菓子の上を進み、ケーキの上でエレキバズーカとバトル。

クイックモード！ 連鎖惑星の フリップパネル

オニマスドンなどの移動速度がアップした「連鎖惑星のフリップパネル」



パープルコイン オン ルイージ

ルイージの形に並んだ足場の上に並ぶ、パープルコインを集める。

連鎖惑星の フリップパネル

オニマスドンの動く細い足場を進み、フリップパネルをすべて踏む。

スカルシャーク ギャラクシー

水でおおわれた不気味な惑星。キングボーネがすみついている。

ガイコツザメの 守るスター

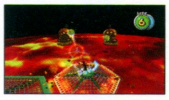
キングボーネとバトル。泳ぎ回るキングボーネにコウラを当てる。

クッパJr.クリーチャープラント

溶岩でおおわれた、オタキング(黒)の待ち受ける惑星。

溶岩惑星の オタキング

足場が不安定な溶岩の上で、オタキング(黒)とバトル。



ロフト

天文台の最上部にある、草原が広がる不思議な部屋。

ダンジョンケイブ ギャラクシー

不気味な地底湖の惑星。洞窟の奥には幽霊船がある。

幽霊船の 呪術師をたおせ！

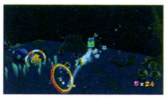
地底湖を進んで幽霊船へ。呪術師のボスカメックとバトル。

ウォーター シューターで 空中散歩

ウォーターシューターを使って星々を渡る。最後に行うのはスイカの育成。

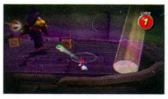
地底湖の ギャングを追え！

地底湖に現れたシャッチーからの挑戦状。リングをすべてくぐる。



サドンデス！ 幽霊船の 呪術師をたおせ！

ライフが1の状態でボスカメックとバトル。魔法の猛攻を避けて反撃。

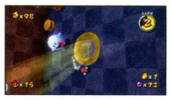


幽霊船の パープルコイン

幽霊船とその周囲の地底湖に散らばる、パープルコインを集める。

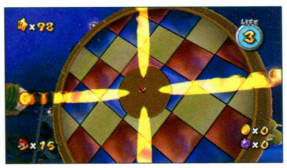
テレサの 秘密の部屋

暗い秘密の部屋に光を入れ、パワースターを持つテレサを倒す。



キャノンフリート ギャラクシー

暗い秘密の部屋に光を入れ、パワースターを持つテレサを倒す。



ビーム！ビーム！ビーム！

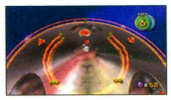
重力が変わるメカニックな要塞を抜け、ビームの足場を上っていく。

弾幕の嵐から生還せよ！

リフトに乗って砲弾を避けながら進んでいく。重力が変わる場面もある。

ベーゴマン一族の復讐

砲弾やリングビーマーを避けながら進み、ベーゴマンキングと再戦。



タイムアタック！ベーゴマン一族の復讐

制限時間６分以内に「ベーゴマン一族の復讐」をクリアする。

宇宙船団のパープルコイン

リフトで進みながらパープルコイン集め。取りそこないは厳禁。

宇宙船団のゴミ捨て場にて

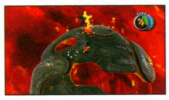
バマタリアンに再度掃除を依頼される。ここではゴミの量も多い。

ヘルプロミネンス ギャラクシー

溶岩と噴き上がるプロミネンスが行く手を阻んでいる惑星。

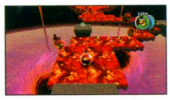
地獄の釜をかけぬけて

徐々に溶岩に沈んでいく岩山を駆け上がり、パワースターを入手する。



回避不能！メテオレイン

メテオストライクが次々と降り注ぐ。後半はタマコロで溶岩の上を進む。



マグマの星のディノパックン

回転する丸い足場を進んでいき、ディノパックン(炎)とバトル。

サドンデス！地獄の釜をかけぬけて

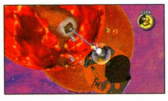
ライフが１の状態で「地獄の釜を かけぬけて」をクリアする。

地獄の釜のパープルコイン

溶岩地帯のパープルコインを集める。火山の中にも隠されている。

満ちる溶岩 引く溶岩

溶岩の満ち引きする星でシルバースターを集める。

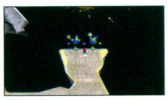


ミステリーサークル ギャラクシー

スポットライトのように足場が出現する、不思議な惑星。

超空間の示す道

出現する足場に沿って進んでいく。ライトからはずれると落ちてしまう。



ほうき星の天文台

冒険の拠点となる場所。ハラペコチコから別の惑星へ行ける。

ヘブンズドア ギャラクシー

マリオが最初にたどり着いた惑星。子供部屋から行くことができる。

とらわれしグランドスター

チコたちに導かれ星々を進み、グランドスターを手に入れる。

天の扉のパープルコイン

フライングマリオでパープルコイン集め。入手するのはレッドパワースター。

スイーツファクトリー ギャラクシー

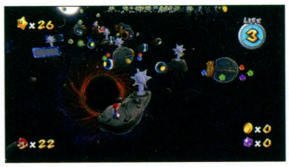
クッキーやチョコレートなど、甘そうなお菓子の足場で構成された惑星。

あま〜いケーキをイタダキます

動くお菓子の足場を渡っていくアスレチック。ゴールはケーキ。

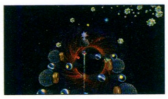
コクーンアステロイド ギャラクシー

足場の少ない宇宙空間。仕掛けを利用して進んでいく。



ひっぱりマユで飛んでいけ！

ひっぱりマユとスターキャプチャーを使って、障害物を避けながら進む。

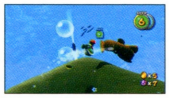


ティアドロップ ギャラクシー

球状の水中惑星。ウニゾーやトゲプクなどがすみついている。

巨大アナゴ大発生!

海を荒らす3匹の巨大アナゴンを退治すると、沈没船からパワースターが出現。



フィッシュトンネル ギャラクシー

大きな口をあけた魚のような形をした惑星。口の奥は水中になっている。

古代魚惑星の金のエサ

水の中を探索し、金のコウラを持ち帰って宝箱を開ける。

サンドリバー ギャラクシー

砂の川が流れる惑星。その奥には渦状の惑星がある。

お好きなキノコを召し上がれ♪

パワーアップを選んで砂の川を進む。後半はレインボーマリオでダッシュ。

デスプロムナード ギャラクシー

ドクロのような惑星の中が舞台。オバケマリオで進む横スクロールの洞窟。

オバケ街道最速王!

オバケマリオに変身し、テレサレーサーとオバケ同士のレース。

スノーカプセル ギャラクシー

雪の降り積もるカプセル型の惑星。星ウサギたちが暮らしている。

見極めろ! 雪のウサギの挑戦状

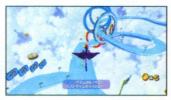
雪の中に隠れている3匹の星ウサギたちを、見つけて捕まえる。

チャレンジサーフィン ギャラクシー

エイサーフィンの腕前が試される惑星。水が複雑に流れている。

カリスマサーファーへの道

エイサーフィンで1周し、制限時間内にゴールを目指す。



チャレンジボール ギャラクシー

タマコロ乗りの腕前が試される惑星。タマコロで進むロングコース。

コロコロ タマコロどこまでも

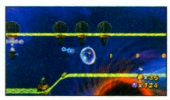
タマコロに乗って細い足場や動く床を渡っていき、ゴールを目指す。

チャレンジバブル ギャラクシー

オオアワの腕前が試される惑星。ビリビリレールに囲まれている。

電撃地獄でバブルトリップ

オオアワを操作して、障害物の隙間をぬうように進んでいく。



クッパギャラクシープラント

溶岩、氷、砂漠など、特徴の異なる星が続く惑星。

銀河の運命は誰の手に?!

難関エリアを抜け、銀河の運命をかけてクッパと最後のバトル。

グランドフィナーレ ギャラクシー

ピーチ城周辺に広がる、星くず祭の会場。キノピオたちが迎えてくれる。

ようこそ! 星くず祭へ

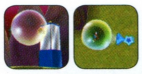
平和が戻ったピーチ城の庭に散らばる、パープルコインを集める。

アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムなど。Wiiリモコンのポインタ操作を利用する仕掛けも登場する。

アイスフラワー
一定時間アイスマリオにパワーアップできる。

オオアワ
マリオを包みこんで運ぶ。ポインターから空気を出して移動する。



オバケキノコ
オバケマリオにパワーアップできる。

音符
すべて集めると、1UPキノコやパワースターが出現する。

鍵
取ると近くにある仕掛けなどを開くことができる。

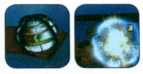
看板
ゲーム中のヒントやアドバイスを読める。

切り株
ヒップドロップで打ちこむとアイテムなどが出現する。

木箱
スピン攻撃やヒップドロップで壊せる。中にアイテムがあることも。

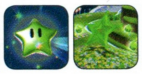
雲
ハチマリオのときに足場にできる。雨を降らす雨雲もある。

グラスケージ
キラーやトーピードなどをぶつけると壊れ、中のものが出現する。

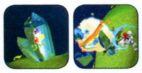


グランドスター
天文台のトーチの炎が大きくなり、新たなドームへ進める。

グリーンスター
試練の扉を開くのに必要な、緑色のパワースター。



クリスタル
スピン攻撃で壊すと、中にあるアイテムやパワースターが出現。



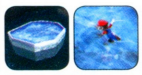
コイン
取るとライフが1回復。敵を踏みつけで倒すと出ることもある。

コウラ(赤)
緑のものと異なり、投げると敵のほうへ向かって飛んでいく。

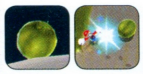
コウラ(金)
特定の条件を満たすために必要な、金色のコウラ。

コウラ(緑)
投げるとまっすぐに飛ぶ。手に持った状態だと水中で速く泳げる。

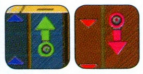
氷の床
ブレーキが効きにくい。スピンをすると滑りながら移動できる。



ココナッツ／スイカ
スピン攻撃で吹っ飛ばすと敵を倒せる。

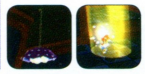


重力スイッチ
針にスピンをすると引力の向きが変わる。



重力ライト
ライトの当たっている場所に重力が発生する。

照明
光に照らされるとテレサは消え、オバケマリオは変身解除となる。

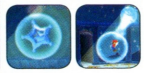


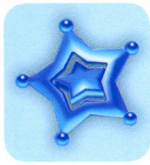
シルバースター
一部の場所で出現する。5個集めるとパワースターが出現する。

スイングロープ
つかまってスティックを回すと、円を描くように動く。

スーパースターリング
別の星へ移動できる大きなスターリング。

スターキャプチャー
ポインターでつかむと、マリオを引き寄せる。





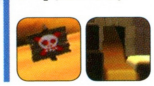
スターチップ
散らばっており、5個集めるとスーパースターリングが出現する。

スターチップ(青)
5個集めるとスターキャプチャーが出現する。

スターピース
銀河に降り注ぐ星のカケラ。50個集めるごとに1UPする。

スターリング
中に入ってスピンすると発動し、短い距離を移動できる。

砂地獄
落下するとミス。「サンドアイランドギャラクシー」などにある。



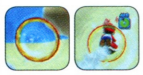
スピン石／貝
円の中でスピンすると、石や貝がスターピースに変化する。

スピンバルブ
上に乗ってスピンすることでバルブを動かし、仕掛けを作動させる。

スピンブロック
中からスターピースが出る。転がしてウサギの足を止めることも可。

宝箱
アイテムなどが隠されている箱。コウラなどを使って開ける。

ダッシュリング
水中にあり、通過すると加速する。



竜巻
中に入ってスピンをすると、高く飛び上がってゆっくり滑空できる。

タマコロ
Wiiリモコンを傾けて移動。ゴールまで運ぶとパワースターが出現。

タマコロホール
タマコロが入るとジャンプ。ゴールとなるタマコロホールもある。

つる花
Wiiリモコンを振ると先端まで移動し、ジャンプして遠くへ飛べる。

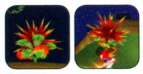
鉄格子／薄い壁
オバケマリオだけが通過できる。クリスタルの壁も同様。

鉄棒
つかんで勢いをつけてから離すと、小さくジャンプする。

土管
入ると隠しコースなどへ移動する。オレンジ色のものもある。

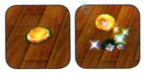
毒沼
落ちると何もできず、ミスとなってしまう。

トゲ草
トゲの生えた草。触れるとダメージを受ける。



トランポリン
ヒップドロップをすると高く跳べる。

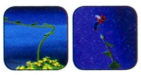
トレジャースポット
地面にある黄色いスポット。スターピースを当てるとコインが出現。



ナット
ナットの形をした足場。移動しながらナットを回すと進む。

ネジ(青)
ネジをスピンで締めると仕掛けが動き出す。

ノビノビ草
触れるとつかまる。Wiiリモコンを振ると先端まで移動してジャンプ。



パープルコイン
特定のシナリオで出現する。100枚集めるとパワースターが出現。

ハチキノコ
ハチマリオにパワーアップできる。

ハチ花
ハチマリオのときに乗る。それ以外のときは触れると消える。

ハチミツカベ
ハチマリオだけがくっつける壁。FLYゲージを回復することもある。

ハテナコイン
取るとスターピースやコイン、音符などが出現する。

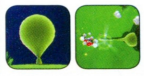
ハテナブロック
叩くとアイテムが出る。コインが出たときは、空ブロックのまま残る。

パネキチ
左右を往復している。触れると弾き返されてしまう。

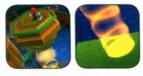
パネキノコ
パネマリオにパワーアップできる。

パワースター
取るとシナリオクリア。集めた数に応じて先へ進むことができる。

パンチボンボン
スピン攻撃で弾くと、攻撃したり宝箱を開けたりできる。



ビームリフト
足場の下からビームを放つ。ビームに触れるとダメージを受ける。

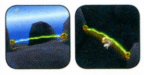


ひっぱりマユ
つかまってからポインターで引っぱると、反動で飛ぶことができる。

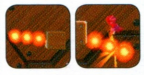
ヒップドロップスイッチ
ヒップドロップをすると、仕掛けを動かせる。

ヒビ石
ヒップドロップで壊すと、ノビノビ草やスターピースなどが出現。

ビリビリレール
電撃の走るトラップ。触れるとダメージを受ける。

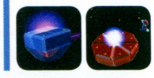


ファイアバー
茶色いブロックを中心に回る火の玉。さまざまな長さのものがある。

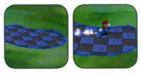


ファイアフラワー
一定時間ファイアマリオにパワーアップできる。

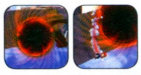
フシギブロック
マリオが近づくと現れ、離れると消える足場。



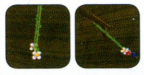
フシギライト
不思議な光で、見えない床を照らして足場を作る。



ブラックホール
コース外にあり、落下して吸いこまれるとミスとなる。



ブランコ
ぶら下がり、左右に勢いをつけてジャンプできる。



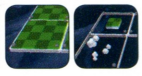
フリップパネル
パネルを踏むごとに色が変わり、黄色にするとなにかが起こる。

フワフワ草
つかまって空を移動できる。空中でスピンすると上昇する。

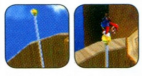
噴水
一定の間隔で水を噴射する。乗っていると真上に打ち上げられる。

砲台
中に入ってポインターで飛ぶ場所を狙うと、勢いよく発射する。

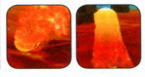
崩落パネル
乗ると足場がだんだん小さくなり、消えてしまう床。



ポール
上下に移動できる。頂上で逆立ちをしてジャンプできるものもある。



マグマ
溶岩から飛び出し、触れるとダメージを受ける火の塊。



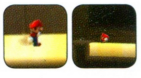
メテオストライク
空から降ってくる弾。当たった足場が壊れる場所もある。

溶岩スチーム
穴から噴射される熱風。触れるとダメージを受けて飛び上がる。

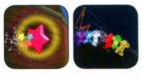
ライフUPキノコ
最大ライフが3上昇して6に。それまでに受けたダメージも回復。

リフト
マリオを乗せて移動する足場。さまざまな形のものがある。

流砂
乗ると流れる方向へ進む。流れに逆らって進むとスピードダウン。



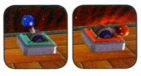
レインボースター
一定時間レインボーマリオにパワーアップできる。



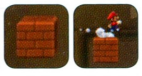
レッドスター
一定時間フライングマリオにパワーアップできる。

レッドパワースター
天の扉でしか入手できない赤いパワースター。

レバースイッチ
スピン攻撃で仕掛けを作動できる。一度動かすと戻せない。



レンガブロック
叩くと壊れるブロック。壊さなければ足場にもできる。



1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。木箱などから出てくる。

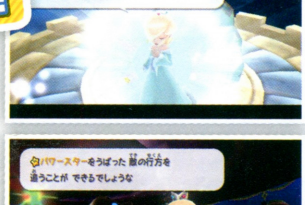
AND MORE

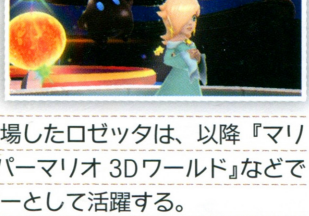
●その他

名場面

印象的なシーンなどを紹介するとともに、パワースターを242個集めるまでの軌跡を追った。ロゼッタに関係するシーンも多い。

ミステリアスな女性 ロゼッタ登場!

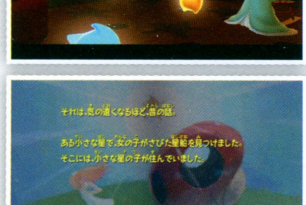


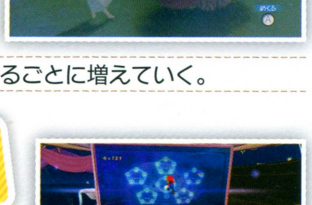


宇宙に飛ばされたマリオが出会うのはロゼッタ。ほうき星の天文台の主であるロゼッタと協力し、スターの力でクッパのところへと向かうことになる。

なお、本作で初めて登場したロゼッタは、以降『マリオカートWii』や『スーパーマリオ 3Dワールド』などでプレイヤーキャラクターとして活躍する。

ロゼッタの 読み聞かせ!





書斎へ行くと、いすに座るロゼッタのまわりにチコたちが集まっており、ロゼッタが絵本を読み聞かせてくれる。その内容は、チコと女の子のお話。絵本の内容は、冒険を進めるごとに増えていく。

ロゼッタの バリア!

ロゼッタを踏もうとしても、バリアのようなものを張って防がれる。ただし、スターピースを撃つと、バリアを張らずに攻撃を受けてしまう。

ルイージを 救出しよう!

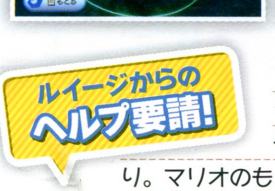
キノピオ探検隊からはぐれてしまったというルイージを発見。救出すると、天文台のガレージに来てパワースター探しを手伝ってくれる。

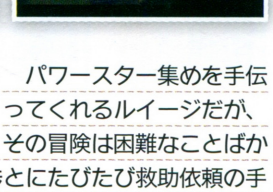
隠された 小さな電車!?

「トイボックスギャラクシー」の隠れたへこみに、小さな玩具の電車が置かれている。バネマリオにならずに来ると、見ることができる。

いたずら コメット!

パワースターを13個集めるといたずらコメットが飛来。ルールを、特別なものに変えてしまう。ライフが1の状態で進む「デスコメット」や、制限時間以内にクリアを目指す「レッドコメット」など、5種類の変更内容がある。





ルイージからの ヘルプ要請!

パワースター集めを手伝ってくれるルイージだが、その冒険は困難なことばかり。マリオのもとにたびたび救助依頼の手紙が送られてきて、写真の場所までルイージを助けにいくことになる。だが、パワースターはしっかりと手に入れていた。

試練の扉に挑戦しよう!

特定のシナリオにあるグリーンスターを3個集めると、天文台にある試練の扉が開かれる。エイサーフィン、オオアワ、タマコロの腕が試される3つの惑星が待ち受けている。

真のエンディングを見るには!?

パワースターを120個集めてエンディングを迎えると、スタッフロールのあとにシーンが追加されている。

もうひとりのルイージ!

パワースターを120個集めると、ルイージで新しい冒険が始まる。マリオとは若干異なる操作感で、再び120個のパワースター集めに挑戦。シナリオ中に登場するルイージも「もうひとりのボク」となり、ルイージとルイージが冒険を繰り広げることになる。

完全クリアでグランドフィナーレ!

ルイージでパワースターを120個集めると、「グランドフィナーレギャラクシー」が出現。星くず祭が開催される中、パープルコインを集める最後のシナリオだ。これをマリオとルイージでクリアすると、パワースターが全242個となって完全クリアとなる。

探検隊が親衛隊に昇格!

「グランドフィナーレギャラクシー」でのキノピオ隊長の話によると、キノピオ探検隊の活躍が認められて「親衛隊」に昇格するらしい。

キノピオからのお祝いの手紙!

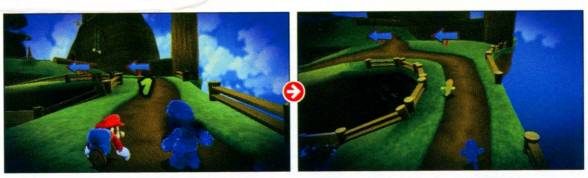
「グランドフィナーレギャラクシー」の最後に、キノピオからお祝いの手紙をもらえる。Wii伝言板で見ることができ、記念の写真が添付されている(マリオとルイージで異なる)。

お役立ち&テクニック

シャドウとレースをする際に、覚えておくと役に立つテクニックを紹介する。

レースでロケットスタート可能!

シャドウとレースをするシナリオで、カウントダウン中にスティックを前に倒し、Zボタンでクラウチングスタートの構えにする。そして、「スタート!」と同時にAボタンを押すとロケットスタートをすることができる。



2009

パッケージ

ディスク

取扱説明書

クイックガイド

- 対応機種 Wii
- 発売日 2009年12月3日
- プレイ人数 1〜4人

INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

今日はピーチ姫の誕生日。
ピーチ城は、プレゼントであふれんばかりです。

マリオとルイージもかけつけて、
キノピオたちといっしょに、ピーチ姫をかこみます。
そこへ、びっくりするほど大きなバースデーケーキが届けられました。

いったい、誰からのプレゼントなのでしょう？

いきなりケーキの中から、
クッパJr.とクッパの手下たちが現れました。
みんなは驚きのあまり、大騒ぎとなりました。

あっという間にピーチ姫をさらって、
巨大な飛行船で飛び去っていきます。

お城のキノピオたちは大慌て！
マリオとルイージに、
きいろキノピオやあおキノピオ、ヨッシーも加わって、
ピーチ姫を助けるために、巨大な飛行船を追いかけます。

4人そろって、いざ冒険の旅へ。

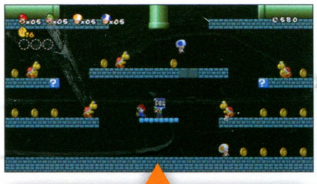
ゲームの特徴

1人～4人で遊べるWiiのマリオ

赤いパッケージが目印の、Wiiで発売された横スクロール2Dアクション。本作は2Dアクションシリーズ初となるマルチプレイを実現。マリオとルイージ、さらにあおキノピオときいろキノピオが加わり、最大4人で同時に冒険を繰り広げる。シャボンになって難所を回避したり、協力ヒップドロップで敵を一挙に倒したりと、力を合わせてピーチ姫奪還を目指していく。

ひと味違う遊びが楽しめるマルチプレイモード

本編とは別に、マルチプレイで遊べるモードも収録。パーティゲーム感覚で、本編とは異なるゲームを楽しめる。



【 コインバトル 】
コース内でのコイン獲得枚数を競うモード。通常コースも選べるが、専用のコースも用意されている。

【 フリーモード 】
本編でクリアずみとなったコースを自由に選んで遊べる。クリアすると、プレイヤーのスコアや敵を倒した数などが発表される。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

マリオとルイージに加え、キノピオたちも一緒に冒険に参加する。

マリオ

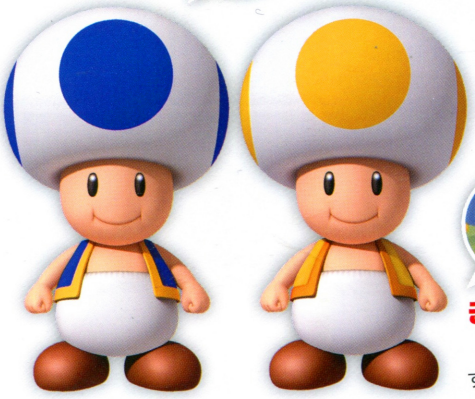
1人プレイ時の主人公。

ルイージ

マルチプレイ時のほか、お手本プレイでも活躍。

あおキノピオ

マルチプレイ時に登場。能力はマリオたちと同じ。



きいろキノピオ

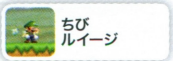
マルチプレイ時に登場する色違いのキノピオ。

パワーアップ

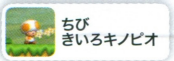
アイテムを取るとパワーアップ。「キノピオの家」でアイテムを入手すれば、ワールドマップ上でパワーアップすることもできる。

ちびマリオ

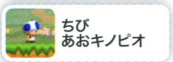
開始時の状態。レンガブロックを壊すことはできず、敵に触れるとミスになる。



ちび ルイージ



ちび きいろキノピオ

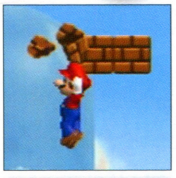


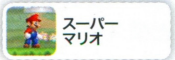
ちび あおキノピオ

スーパーマリオ

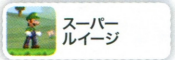
ITEM スーパーキノコ

体が大きくなり、レンガブロックを壊せるようになる。ダメージを受けるとちびマリオになる。

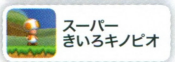




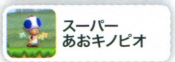
スーパー マリオ



スーパー ルイージ



スーパー きいろキノピオ



スーパー あおキノピオ

ファイアマリオ

ITEM ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃する。スピンジャンプをすれば、ファイアボールを左右に投げて攻撃できる。一部の敵には攻撃が効かず、ボムへいに当たると着火する。

- ファイア マリオ
- ファイア ルイージ
- ファイア きいろキノピオ
- ファイア あおキノピオ

無敵マリオ

ITEM スーパースター

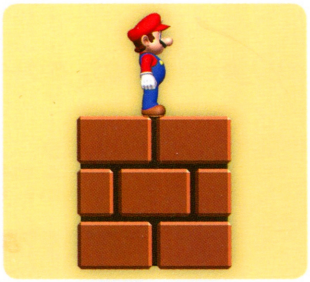
一定時間体が光り、敵を体当たりで倒せる。無敵中はダッシュのスピードも上がる。

- 無敵マリオ
- 無敵ルイージ
- 無敵 きいろキノピオ
- 無敵 あおキノピオ

マメマリオ

ITEM マメキノコ

体が小さくて軽いので、ふわりとしたジャンプとなる。スピンジャンプと組み合わせると、ジャンプの飛距離がかなり伸びる。また、水面を走ることもできる。



- マメマリオ
- マメルイージ
- マメ きいろキノピオ
- マメ あおキノピオ

アイスマリオ

ITEM アイスフラワー

アイスボールを投げて、当てた敵を凍らせる。凍らせた敵は、足場にしたり氷を投げて攻撃に利用したりできる。炎系の敵は、アイスボールを当てて倒すことができる。

- アイスマリオ
- アイスルイージ
- アイス きいろキノピオ
- アイス あおキノピオ

プロペラマリオ

ITEM プロペラキノコ

Wiiリモコンを振るとプロペラジャンプとなって高く上昇、そのあとゆっくりと下降する。プロペラジャンプ中に急降下するとスピンアタックとなり、ヒップドロップと同じ威力を持つ攻撃ができる。

- プロペラ マリオ
- プロペラ ルイージ
- プロペラ きいろキノピオ
- プロペラ あおキノピオ

ペンギンマリオ

ITEM ペンギンスーツ

アイスマリオと同様、アイスボールを投げて攻撃できる。氷の上では足が滑らず、ダッシュ中にしゃがむと腹滑りとなり、体当たりでブロックや敵を倒せる。また、水中では速く泳ぐことも可能。

- ペンギン マリオ
- ペンギン ルイージ
- ペンギン きいろキノピオ
- ペンギン あおキノピオ

ヨッシー

特定のコースでのみ登場。長い舌を伸ばして果物や敵を食べるほか、ファイアパックンの炎やハンマーブロスのハンマーを口に含んで投げ返すことができる。ジャンプ中にボタンを押しっぱなしにすれば、ふんばりジャンプとなって滞空時間が延びる。

みどりヨッシー

きいろヨッシー

みずいろヨッシー

ピンクヨッシー

その他の登場キャラクター

マリオの冒険を手助けしてくれるキャラクターたち。

キノピオ

「キノピオの家」におり、冒険に役立つアイテムをくれる。コース中に囚われていることもある。

エイジロウ

空中をゆっくりと漂い、マリオを乗せて運んでくれる。

ピーチ姫

誕生日パーティの最中、クッパの手下たちにさらわれてしまう。

敵キャラクター

コース中に登場する敵。クッパ七人衆も再び登場し、各ワールドの砦や城で待ち受けている。

アイスブロス
小さく山なりに飛ぶアイスボールを投げて攻撃してくる。

アコヤガイ
一定の間隔で口を開閉する。中にアイテムが入っていることもある。

イガクリボー
トゲのついたイガに隠れている。ファイアボールが当たるとクリボーが飛び出す。

イギー
W5のボス。でかワンワンに引っぱられながら移動し、魔法を放つ。

イバラムシ
トゲのついた長い足を動かして左右に移動する。顔が弱点。

ウェンディ
W4のボス。画面内を跳ね回るリングを出してくる。

ウキパックン
水面に浮かび、トゲの弾を吹き上げている。

ウニラ
トゲのついた敵で、水中を漂っている。

金網ノコノコ(緑)
金網を移動しているノコノコ。表と裏を行ったり来たりしている。

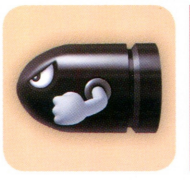
カニボー
岩を投げて攻撃してくる。投げる際に、小さく跳ねて後退する。

ガボン
口から出した鉄球を横に投げて攻撃してくる。

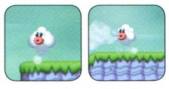
カメック
W8の砦のボス。テレポーテーションで、足場を敵に変える魔法を放つ。

カロン
おもに砦や城にいる。踏むとバラバラに崩れ、しばらくたつと復活する。

キラー
キラー砲台から発射されたり、どこからか飛んできたりする。



キリフキー
前方に霧を吹いて視界を悪くする。



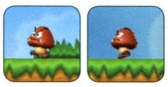
キングキラー
マグナムキラーよりもさらに大きいキラー。倒せない。

クッパ
W8のボス。炎を吐いて攻撃してくる。倒したあと巨大化する。

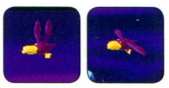
クッパJr.
飛行船のボス。クッパJr.クラウンに乗って炎や仕掛けを繰り出してくる。

クラッシャー
近づくとパンチをしながら突進してくる。パンチは石ブロックを破壊する。

クリボー
まっすぐ歩いてくる。BGMに合わせて小さく跳ねる。

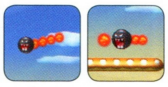


クロスケー
上空を旋回したあと、急降下して突っこんでくる。



ゲッソー
水中を上下に移動しながらマリオに近づいてくる。

ケロンパ
空中を漂いながらマリオに近づき、炎を吐いて攻撃してくる。



こづれゲッソー
小さな子どもを連れたゲッソー。親の動きに沿って子どもも泳ぐ。

こでかクリボー
少し大きなクリボー。踏むと2体のクリボーに分裂する。

サーチキラー
マリオのほうへ向かって飛んでくるキラー。赤く点滅している。

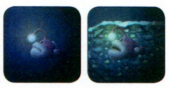
サーチプクプク
ある程度近づくとこちらに向かってくる。少し大きいタイプもいる。

サンボ
いくつもの体が重なっている。BGMに合わせてミカン状態になることもある。

ジュゲム
上空からパイポを投げてくる。コインを投げるタイプもいる。

チュウチュウ
列になって歩いている。踏むと、列にいる仲間が進行方向を変える。

チョーチン
うす暗い水中を照らしながら、まっすぐ泳ぐ。



チョロプー
岩の壁から飛び出し、マリオに向かって走ってくる。

チョロボン
レール上を移動している。集団でいることが多い。

でかウニラ
大きなウニラ。水面付近に浮かんでいることもある。

でかカロン
大きなカロン。踏みつけが効かず、ヒップドロップをしないと崩れない。

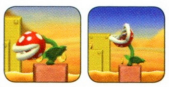
でかクリボー
踏むと2体のこでかクリボーに、ヒップドロップで4体のクリボーに分裂する。

でかチョロボン
大きなチョロボン。動きは通常のチョロボンと同じ。

でかテレサ
大きなテレサ。大きくても、顔を合わせると動かなくなってしまう。

でかドッスン
動きは通常のドッスンと同じだが、落下地点に石ブロックがあると破壊する。

でかパックンフラワー
大きなパックンフラワー。土管からは出てこない。



でかハナチャン
踏んでも怒らず、跳ねる足場として利用できる。

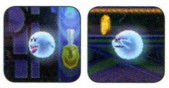
でかファイアパックン
大きなファイアパックン。口から吐く火の玉も大きい。

でかプクプク
大きなプクプク。動きは通常のプクプクと同じ。

でかワンワン
イギーが連れている大きなワンワン。攻撃が効かない。

テクテクパックン
左右に歩き、ときどき止まって首を伸ばす。

テレサ
背中を見せると追いかけてくる。輪になって回っているタイプもいる。

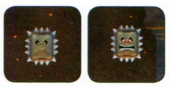


トゲゾー
こうらにトゲがついている。天井から落下してくるタイプもいる。

トゲプク
マリオを見つけると、しつこく追いかけてくる。

トゲメット
大きなトゲを1本生やし、壁伝いに歩いている。

ドッスン
近づくと真下に落下し、ゆっくりともとの場所へ戻っていく。

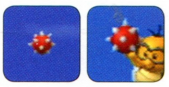


にげプク
マリオが近づくと逃げる、体がオレンジ色のプクプク。

ノコノコ(赤)
赤いこうらのノコノコ。崖にさしかかると折り返す。踏むとこうら状態になる。

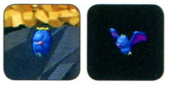
ノコノコ(緑)
緑のこうらを持つノコノコ。BGMに合わせ、一瞬足を止めてポーズをとる。

パイポ
ジュゲムが投げてくるトゲの球。着地するとトゲゾーになる。



パクパク
大きな口を開けて、マリオを飲みこもうとしてくる。

バサバサ
天井で待機し、近づくと飛んでくる。暗闇では目が光っている。



パタクリボー
羽根がついており、地面を跳ねながら移動する。踏むとクリボーになる。

パタパタ(赤)
空中を飛んでいる。踏むと羽根がとれてノコノコ(赤)になる。

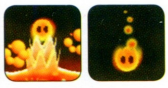
パタパタ(緑)
空中を飛んでいるタイプと、地面を跳ねながら進むタイプがいる。

パタメット
空中を飛んでいる。背中に乗ると上昇する。

パックンフラワー
土管から顔を出すタイプと、地面にいるタイプがいる。

ハナチャン
長い体で地面を歩いている。踏むと怒ってスピードアップする。

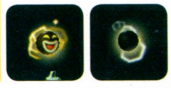
バブル
溶岩から飛び出す火の玉。アイスボールで倒せるようになった。



パラボム
パラシュートをつけて、空から降ってくる。着地するとボムへいになる。

ハンマーブロス
ハンマーを投げて攻撃してくる。2体セットでいることもある。

ビリキュー
その場から動かないが、電気を帯びており触れるとダメージを受ける。



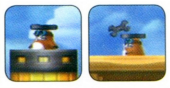
ファイアスネーク
跳ねながら移動する。全身が炎でできており、暗い洞窟を照らす。

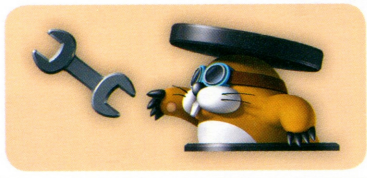
ファイアパックン
口から火の玉を吐いて攻撃してくる。連続で吐いてくるタイプもいる。

ファイアブロス
火の玉を投げて攻撃してくる。火の玉は小さくバウンドしながら進む。

フィッシュボーン
マリオを見つけると目を赤くして、まっすぐ突っこんでくる。

プー
飛行船の船体から顔を出し、スパナを投げて攻撃してくる。





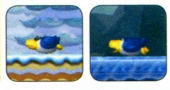
ブーメランブロス
横方向にブーメランを投げて攻撃してくる。

プクプク
水中をゆっくり泳いでいる。水面から飛び出すタイプもいる。

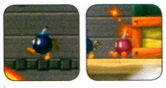
フグマンネン
水面を左右に移動し、ときおりジャンプして攻撃してくる。

ブラックパックン
凍っているが、溶かすと復活する。倒せない。

ペンタロー
氷の上を滑っている。一度踏むとスピードダウンする。

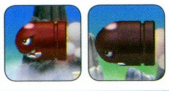


ボムへい
地面を歩いており、踏むと停止し、しばらくたつと爆発する。



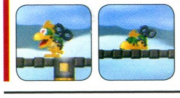
マグナムキラー
大きなキラー。動きは通常のキラーと同じ。

マグナムサーチキラー
マリオのいる高さまで上昇し、まっすぐ飛んでくる。



マメクリボー
小さなクリボー。くっつくと動きがにぶくなる。スピンで飛ばせる。

メカクッパ
マリオのほうへ向かって歩いてくる。踏むとしばらく動かなくなり、持ち運べる。



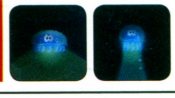
メガパタメット
空中を飛ぶ大きなパタメット。乗るとゆっくり下降する。

メガブロス
ハンマーを投げて攻撃してくる。ときおりジャンプをして着地時に震動を起こす。

メット
おもに地下にいる。踏むとこうら状態になるので、利用できる。

モートン
W6のボス。高くジャンプしたあと、急降下して左右の足場をせり上げる。

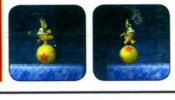
ライトクラゲ
うす暗い水中で下部を照らす。上昇と下降で照射範囲が変わる。



ラリー
W1のボス。大きくジャンプしながら移動し、魔法を放ってくる。

ルドウィッグ
W7のボス。狭い足場を移動し、4方向に飛ぶ魔法を放ってくる。

レミー
W3のボス。バウンドボールに乗り、バウンドボールを次々と出してくる。



ロイ
W2のボス。土管を使って移動し、着地時に震動を起こして動きを封じる。

ロックガボン
トゲ岩を真下に投げて攻撃してくる。

ワンワン
鎖でつながれており、かみついてくる。杭をヒップドロップで打つと逃げる。

WORLD
●ワールド

コース

特徴の異なる9つのワールドに分かれている。ワールドマップ上の仕掛けによって、コース中に変化の起こるコースもある。

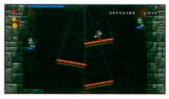
WORLD 1
のどかな草原のワールド。

W1-1
はじまりのコース。丸い地形の回転足場が各所にある。

W1-2
足場が動く地下コース。後半は無敵マリオでダッシュ!

W1-3
ヨッシー登場。ハンマーブロスが行く手を阻む。

W1-
振り子リフトを足がかりに上へと進んでいく。



W1-4
多種多様のプクプクの群れが泳ぐ水中コース。

W1-5
回転するキノコキューブを渡って進むアスレチックコース。

W1-6
回転足場の上でノコノコやパタパタが行きかう。

W1-
溶岩の上に歯車が回る。中盤にはドッスン群集地帯もある。

WORLD 2
流砂や砂間欠泉の多い砂漠のワールド。

W2-1
あちこちで噴き上げる砂間欠泉を足場に進んでいく。

W2-2
広く長い砂漠のコース。地下には、たくさんのコインが眠る。

W2-3
暗闇の洞窟。炎の明かりを頼りに進んでいく。

W2-
金網を使って上っていく。魔法がマリオを狙って飛んでくる。

W2-4
砂嵐の吹き荒れる砂地。飛ばされないように慎重に進んでいく。

W2-5
上はジュゲム、下は流砂。じゃまなサンボはヨッシーでパクリ。

W2-6
線上を移動するキノコキューブに乗って進んでいく。

W2-
いくつかのルートがあり、正しいルートを選ばないとループする。

WORLD 3
雪原のワールド。地面が滑りやすい。

W3-1
氷でおおわれたコース。ペンギンマリオなら、腹滑りで爽快に進める。

W3-2
キラー砲台が多く設置された雪原地帯。アイスブロスも登場。

W3-3
大小のツララが落下してくる氷の洞窟を進んでいく。

W3-
テレサが忍び寄る不気味な館。ニセ扉も多い。

W3-
回転するリフトや上昇するリフトを利用して上へ。

W3-4
氷リフトが行きかう。ビックリスイッチを押すと、正しいゴールへ進める。

W3-5
キノコキューブに乗りながら上を目指すアスレチックコース。

W3-
氷スネークブロックに乗り、大きなツララを避けながら進んでいく。

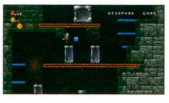
WORLD 4
青い海の広がる南国のワールド。

W4-1
プクプクやトゲプクが泳ぐ浅瀬のコース。後半にはでかウニラの姿もある。

W4-2
プクプクが飛び跳ねる岩場。ちくわブロックの足場を進んでいく。

W4-3
リフトで渡る浅瀬。水面では、ウニラたちが待ちかまえる。

W4-
ベルトコンベアに乗って、鉄の塊が次々と流れてくる。

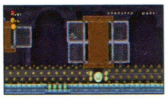


W4-4
土管からゲッソーが飛び出す水中コース。

W4-
チュウチュウが徘徊するおばけ屋敷。動く足場も多い。

W4-5
ヨッシーの登場する水辺。ジュゲムが、上空からパイポを投げてくる。

W4-
左右からトゲ棍棒に突かれるなか、金網やリフトで避けながら進む。



W4-
バーナーがあちこちに設置された巨大な飛行船。

WORLD 5
木々に囲まれたジャングルのワールド。

W5-1
テクテクバックンやウキバックンが多い、水辺のジャングル。

W5-2
毒沼が広がる洞窟を、でかハナチャンの背中を借りて進む。

W5-3
毒沼の上の狭い足場を、イバラムシが歩いている。

W5-
左右に動くトゲつきの壁に当たらないように上昇する。

W5-4
毒沼のカウントイカダツアー。次々と乗ってくる敵を倒しながら進む。

W5-5
大空をエイジロウに乗って進む。キラーが飛んできてじゃまをする。

W5-
暗くて細い道に扉がいっぱい。わずかな明かりを頼りにゴールを探す。

W5-
溶岩の上に設置された、動く金網を使って進んでいく。

WORLD 6
高い岩山のワールド。目指すは山頂のお城。

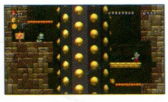
W6-1
キラーの多い岩場のコース。頭上からはロックガボンが狙っている。

W6-2
足場が動く地下。さかさトゲゾーやパサパサが頭上から出現する。

W6-3
土管の中の細い通路を進む。土管だけあってパックンフラワーも多い。

W6-4
岩山のアスレチック。土壁から、次々とチョロプーが飛び出してくる。

W6-
巨大なトゲ棍棒が中央を貫く。左右に避けながら上へ進む。



W6-5
水かさが増減する岩場。水面には、フグマンネンが泳いでいる。

W6-6
真っ暗な洞窟の地底湖を、イカダのライトを頼りに進んでいく。

W6-
溶岩の海にブランコリフトが揺れ、その上でトゲ鉄球が転がる。

W6-
強制スクロールの飛行船コース。滑車の上を渡っていく。

WORLD 7
雲の上に広がるワールド。足場が狭いコースが多い。

W7-1
カラフルな足場が揺れ動くアスレチックコース。

W7-2
宙に浮かぶ空中水の中を、泳いで渡っていく。

W7-3
キノコの足場のアスレチック。レール上をチョロボンが行きかう。

W7-
リモコン上昇リフトに乗り、敵の猛攻を切りぬけながら上昇する。

W7-
上下に進むおばけ屋敷。謎は少ないが敵が多い。

W7-4
カラフルな土管を渡っていくコース。スイッチ式リモコンリフトも登場。

W7-5
キリフキーが多く、霧で視界を悪くしてしまう。

W7-6
パタメットとメガパタメットの大群が飛ぶ大空。背中を飛び移っていく。

W7-
上下からトゲ棍棒が飛び出す、アスレチック要素の強い城。

WORLD 8
足下に溶岩の海が広がる最終ワールド。

W8-1
背後から迫る毒霧、上から降る火山弾。立ち止まる余裕はない。

W8-2
回転足場が連なり、トゲ鉄球が転がってくる。

W8-3
波打つ溶岩が迫る中、浮き沈みする不安定な足場を渡っていく。

W8-
ファイアバーを避けつつ、動く足場を使って上がっていく。

W8-4
うす暗い水中の洞窟。敵の放つ明かりを頼りに進んでいく。

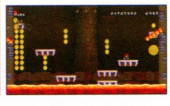
W8-5
リモコン線リフトに乗って溶岩の海を進む、強制スクロールコース。

W8-6
下から迫る溶岩から逃げるように、上へと進んでいく。

W8-7
ほねコースターに乗り、火柱を避けながら進む。

W8-
ネジを回して道を切り開く、飛行船コース。

W8-
クッパの待つ城。溶岩の上をほねリフトで渡っていく。



WORLD 9

クリア後に行くことができる特別なワールド。

W9-1
回転するカラフルな足場を渡っていく。

W9-2
水上アスレチック。足を踏みはずすとフグマンネンの餌食となる。

W9-3
サーチキラーやサーチマグナムキラーが次々と飛んでくる。

W9-4
ボムへいの多い強制スクロールコース。

W9-5
氷の足場を上へと進んでいく。後半はチョロボンが多く出現する。

W9-6
溶岩に浮き沈みする狭いリフトを渡っていく。

W9-7
氷ブロックが敷き詰められ、ファイアバックンの火の玉が襲いかかる。

W9-8
ボヨヨン雲で弾みながら進む。後半は、キングキラーが豪快に行きかう。

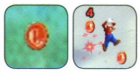
アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムなど。Wiiリモコンを傾けて操作する仕掛けも存在する。

アイスフラワー
取ると、アイスマリオにパワーアップできる。

青コイン
Pスイッチを押すと出現する。効果はコインと同じ。

赤コイン
制限時間以内に8枚集めるとアイテムが出現する。



赤リング
通過すると赤コインが出現する。

上げ下げ天井
一定の間隔で下がったり上がったりする天井。

石ブロック
グレーのブロック。ボムへいの爆発で壊せる。

うんていロープ
ぶら下がって左右に移動できる。

大きなツララ
マリオが近づくと、天井から落ちてくる。落下後は足場になる。

大きなトゲ鉄球
通常のトゲ鉄球を蹴散らしてしまうほど大きなトゲ鉄球。

大きなトゲ棍棒
トゲ棍棒の巨大版。画面の半分を占めるほど大きい。

大きな砲台
大きな砲弾を横方向へ発射する。

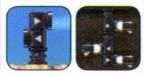
おてほんブロック
そのコースで8回ミスすると出現。ルイージのお手本が見られる。

おばけスタンド
近づくと襲いかかってくるスタンド。おばけ屋敷に現れる。

おばけブロック
ハテナブロックに見えるが、近づくと襲いかかってくる。

回転足場
丸い地形で回転している足場。滑車タイプもある。

回転キラー砲台
発射口がいくつかつき、左右にキラーを発射する砲台。



回転バーナー
常に炎が出ている、向きを変えるタイプのバーナー。

回転金網
その場で回転して裏側に回る金網。

回転砲台
4方向に砲台がついていて、回転しながら砲弾を発射する。

カウントイカダ
数字がついており、5体以上乗ると止まってしまう。

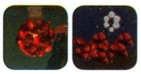
カギ
ボスを倒すと出現する。取ればクリアとなる。

隠しゴールポール
隠しゴール用のゴールポール。旗が赤い。

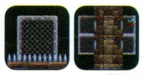
隠しブロック
何もないところに出現する。コインやアイテムが入っている。

崖
壁伝いにゆっくり進む。ぶら下がって移動することもできる。

火山弾
大小2種類の大きさがある。ブロックに当たるとブロックが砕ける。

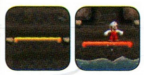


金網
つかまって移動できる。左右または上下に移動するタイプもある。



壁石
崖での移動手段。上下左右に動ける。

かまぼこ足場
崖に設置されており、しばらく乗っていると落下する。



キノコキューブ
回転する四角い足場。線上を移動するタイプもある。

キノコリフト
一定の間隔で左右に伸び縮みするキノコの足場。

木箱
ヒップドロップで壊せる。中からアイテムが出ることがある。

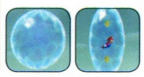
巨大こうら
大きなノコノコのこうらの形をした地形。中に入れる。

巨大ビックリスイッチ
巨大化したクッパをやっつける最終手段。

キラー砲台
キラーを発射する砲台。伸び縮みするタイプもある。

キリ
視界を悪くして、コインなどを隠してしまう。スピンで吹き飛ばせる。

空中水
空中に浮かぶ水。中を泳いで移動できる。

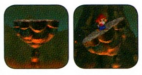


果物
ヨッシーで食べられる。5個食べると、アイテム入りのタマゴを産む。

クッパの炎
真横にいくつか連続で飛んでくる。

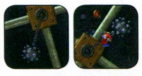
雲ブロック
叩くと、コインを投げるジュゲムが出現する。

グラグラ岩
乗ると傾き、しばらく乗っていると落ちる。



グラグラ床
鎖で吊られた床。乗るとその方向に沈む。

グルグル
鎖のついたトゲ鉄球。ぐるぐると回転している。

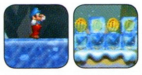


グルグル金網
円形をした金網。ぐるぐると回転している。

コイン
100枚集めると1UPする。POWブロックを使うと落下する。

氷カベ
氷でできた壁。ボムへいが埋まっているタイプは誘爆する。

氷床
滑る床。コインなどが入っている氷床はファイアボールで溶かせる。



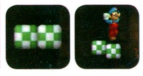
氷スネークブロック
複数の氷ブロックが連なり形を変えて進む。

氷ブロック
持ち運べて、投げると地面上を滑っていく。敵に当てれば倒せる。

氷リフト
水面に浮いていたり、氷床上を滑っていたりする大きな氷の塊。

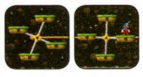
ゴールポール
つかまるとコースクリア。てっぺんにつかまると1UPできる。

ジャンプブロック
跳ねるブロック。タイミングよくジャンプすればより高く跳べる。



ジャンプ台
高くジャンプできる。持ち運ぶことが可能。

水車リフト
4つの足場を乗り換えて動かすリフト。



スイッチ式リモコンリフト
スイッチを作動し、Wiiリモコンを動かす。

スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。

スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

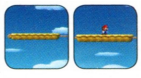
スターコイン
各コースに3枚ある。W9のコースを遊ぶために必要。

砂嵐
一定の間隔で吹き、大きく流される。コインが流れてくることも。

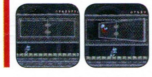
砂間欠泉
噴き出す砂の柱。中に入ると噴き上げられる。

線ブロック
レール上を移動するハテナブロック、またはレンガブロック。

線リフト
乗ると線に沿って進んでいくリフト。



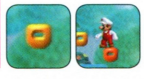
大回転金網
大きく左右に回転して裏側に回る金網。



タル
持ち運ぶことができ、投げると地面に沿って転がっていく。

タルリフト
水面に浮かんでいるタル。乗っていると沈んでしまう。

ちくわブロック
ずっと乗っていると落ちる。落下後しばらくたつと復活する。



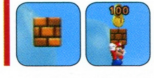
中間ポイント
通過しておくと、ミスしたときにこの場所からリスタートできる。

ツララ
近づくと、天井から落ちてくる。落下後しばらくすると復活する。

つる
レンガブロックから出てくる。ヒップドロップで下方向に出現する。

鉄のかたまり
ベルトコンベアに流れて次々と落ちてくる。形はさまざま。

10コインブロック
一定時間連続してコインが出る。



点線ブロック
ビックリスイッチを押すとブロックが現れる。

てんびんリフト
2つのリフトの、乗ったほうの足場が下がり他方の足場は上がる。

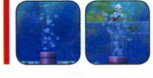
電流
当たると、シビれてダメージを受ける。

透明コイン
点線になっており、通過するとコインが実体化する。

土管
敵が出たり、移動手段に使える。上下に動くタイプもある。

土管つき回転砲台
土管のついた大きな回転砲台。大きな砲弾を発射する。

土管水流
土管から水流が出ており、乗ると流されてしまう。



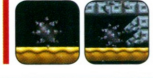
土管大砲
入ると大砲のように打ち出される土管。

毒ケムリ
背後から迫ってくる毒の煙。当たるとミスになる。

毒沼
ジャングルなどにある紫色の池。落ちるとミスになる。

トゲ
触れるとダメージを受ける。壁や天井に設置されていることもある。

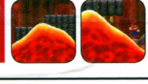
トゲ鉄球
トゲのついた鉄球。ガボンが投げてくることもある。



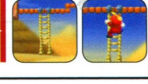
トゲ棍棒
トゲのついた棍棒で、一定の間隔で飛び出してくる。

ナット
乗ってジャンプすると線上を進む。ずっと乗っていると落ちる。

波打つ溶岩
山なりになって流れてくる溶岩。当たるとミスになる。

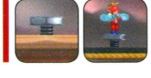


縄ばしご
登ると上の足場へ移動できる。つかまっていれば砂嵐に流されない。



ニセ扉
テレサが化けている扉。入ろうとすると、コインが1枚出る。

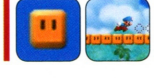
ネジ
上に乗って回すと、仕掛けが作動する。



ネジ式キノコリフト
ネジを回すと上がり、他方のリフトが下がる。

ネジ式リフト
ネジを回すことで線上を進むリフト。

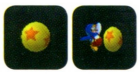
伸び縮みブロック
一定の間隔で足場が狭くなったり広くなったりするブロック。



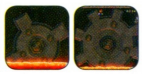
バーナー
一定の間隔で炎が出たり消えたりする。

POWブロック
強い衝撃を起こして敵を倒す。空中のコインを落とすこともできる。

バウンドボール
ボンボン跳ねるボール。当たると弾かれる。



歯車
回転する歯車の形をした足場。でっぱりの数はさまざま。



パタブロック
羽根がついて空を飛ぶハテナブロック。上下や左右に移動している。

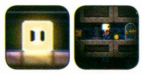
ハテナスイッチ
踏むとしばらくの間仕掛けが作動する。

ハテナブロック
アイテムが入っている。キノピオが閉じこめられていることも。

花
スピンするとコインが出る。コースによって若干種類が異なる。

Pスイッチ
コインがレンガブロックになったり、青コインが出現したりする。

光るブロック
光っており、暗闇を照らしてくれるブロック。持ち運べる。

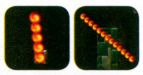


光る足場
ハテナスイッチを押すと光る。一定のルートを移動している。

ビックリスイッチ
橋が崩れる。W3のマップ上にあるものは、ブロックが現れる。

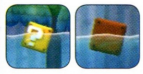
火柱
溶岩から噴き上がる。当たってもミスにはならないが、ダメージが。

ファイアバー
回転する火の玉。1方向だけでなく、2方向についているタイプも。

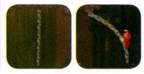


ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

プカプカブロック
水面に浮かぶハテナブロック。水位に合わせて上下する。



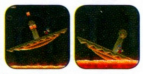
ぶらさがりくさり
ぶら下がれる鎖。ぶらさがりつたと効果は同じ。



ぶらさがりつた
ぶら下がり、大きく揺らして他のつたへ飛び移れる。

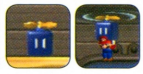
ぶらぶらハンマー
左右に揺れる足場。横に来たときに足場にできる。

ブランコリフト
左右にゆっくりと揺れるリフト。長さはさまざま。

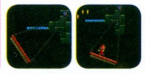


プロペラキノコ
プロペラマリオにパワーアップできる。

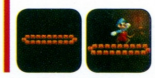
プロペラブロック
持っている状態でWiiリモコンを振ると、高く上昇できる。



振り子リフト
左右にゆっくりと揺れるリフト。



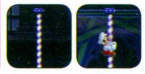
ベルトコンベア
乗るとかって流されてしまう。左向きと右向きがある。



ペンギンスーツ
ペンギンマリオにパワーアップできる。

砲台
ボムへいや砲弾を発射する。首を振るタイプもある。

ポール
つかまって登り下りができる。



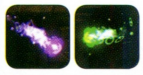
ほねコースター
線上を猛スピードで走るコースター。

ほねリフト
しばらく乗っていると落ちる。横幅はいろいろある。

ぼよよん雲
乗ると弾む雲。タイミングよくジャンプすれば高く跳べる。

マグナムキラー砲台
マグナムキラーを発射する砲台。

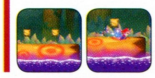
魔法
マリオに向かって飛んでくる。コースによって色が異なる。



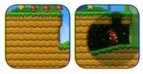
マメキノコ
マメマリオにパワーアップできる。

マメ土管
小さい土管。マメマリオでのみ入れるタイプもある。

丸太
ずっと乗っていると、回転して落ちてしまう。



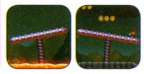
見えない壁
外からは見えないが、中を通れるようになっている。



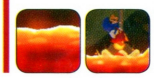
やしの木
葉の部分に乗れる。砂漠や海辺に生えている。

矢印リフト
乗ると矢印の方向へ進み、降りると逆方向へ戻る。

揺れるキノコ
左右に傾くキノコの足場。動きの速いタイプもある。

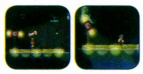


溶岩
城などにある赤い池。落ちるとミスになる。

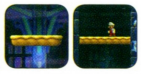


ヨッシーのタマゴ
ヨッシーが登場。ヨッシーが産んだタマゴからは、アイテムが出る。

ライトつきイカダ
Wiiリモコンで動かせるライトがついたイカダ。

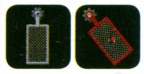


リフト
左右に移動したり上昇したりする。

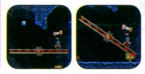


リモコンクラウン
クラウンに乗ってWiiリモコンを振ると、スピンアタックする。

リモコン金網
つかまった状態でWiiリモコンを傾けると、左右に傾く。



リモコン傾きリフト
Wiiリモコンを傾けると角度が変わる足場。



リモコン上昇リフト
乗っている間上昇し、Wiiリモコンで操作。

リモコン線リフト
Wiiリモコンの傾きで左右に移動する線リフト。

流砂
乗っているとどんどん沈んでいく。ジャンプで上昇できる。

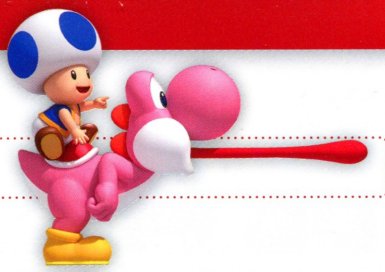
ルーレットブロック
叩いたときの絵柄のアイテムが出る。

レンガブロック
アイテムなどが入っているブロック。叩くと崩れてなくなる。

1UPキノコ
取るとマリオの残り数が1増える。隠されていることが多い。

AND MORE

●その他

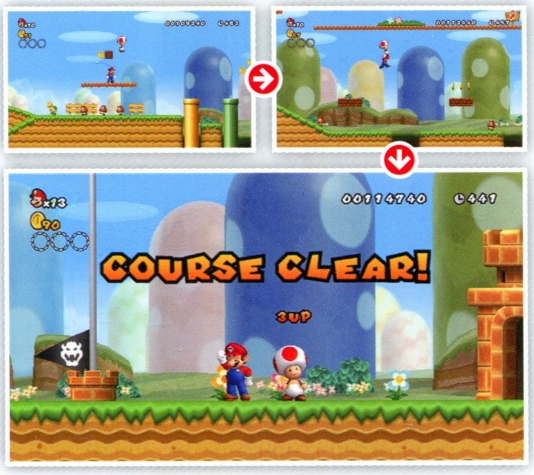


名場面

印象的なシーンをピックアップ。ワールドマップ上には、コース以外にもさまざまな仕掛けが用意されている。

キノピオを助けてごほうび獲得!

1人でプレイしているとき、コース中でキノピオが捕まっていることがある。ハテナブロックから救出し、かついだりしてゴールまで運ぶと、ちびキノピオなら1UP、スーパーキノピオなら3UPのごほうびをもらうことができる。



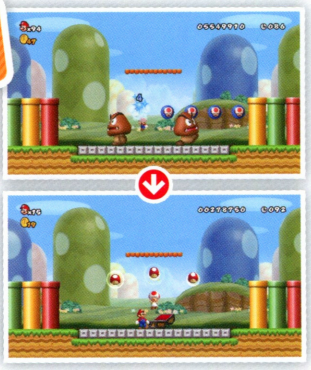
ルイージのおてほんプレイ!

1つのコースで8回ミスをすると、おてほんブロックが出現。叩くとルイージが登場し、コースクリアまでのおてほんプレイを見せてくれる。途中でおてほんプレイをやめることもでき、クリアまでの続きをルイージでプレイすることができる。

冒険を助けてくれるキノピオの家!

ワールドマップに点在するキノコ形のキノピオの家は、マリオたちの冒険を助けてくれる。赤、緑、スターの3種類があり、赤と緑ではミニゲームのクリアに応じてアイテムなどを入手でき、スターではスーパースターを入手することができる。

ワールドマップでも敵とバトル!



ワールドマップの特定の場所には敵が歩いており、触れるとバトルが始まる。敵の攻撃を避けたり倒したりしつつ、設置されたキノピオマークをすべて取るとクリア。宝箱に閉じこめられたキノピオを救出すれば、スーパーキノコを3つもらえる。

ピーチ城でおたからムービー!

W1にあるピーチ城へ行くと、集めたスターコインでおたからムービーを見ることができる。スーパープレイや連続1UPの方法など、冒険に役立つムービーが全部で65種類収録されている。

ピーチ姫はカメックの変装!

クッパを倒して無事にピーチ姫を救出……かと思いきや、檻の中のピーチ姫は、カメックが変装した姿だった。カメックの魔法で巨大化したクッパとの、最終決戦が始まる。

スターコインを集めてスペシャルワールドへ!

クッパを倒してピーチ姫を救出すると、特別な世界のW9が開かれる。W9には全部で8つのコースがあり、各コースを開くには、W1～W8でそれぞれスターコインをすべて集めなければならない。1つのワールドのスターコインを集めるたびに、対応するW9のコースゲートが1つ開かれる仕組みとなっている。

スタッフロールでコインバトル!

スタッフロールで踊るマリオたちは、自由に操作することができる。さらに、文字の書かれたブロックを叩くと、ときどきコインが出現。集めたコインのハイスコアも記録される。

マリオが帽子を脱いだ!

残り数が99になると、マリオが帽子を取った姿となる（99未満になるともとに戻る）。帽子を脱ぐのはマリオだけで、ルイージの姿は変わらない。

お役立ち&テクニック

冒険に役立つ情報をいくつか紹介。
セーブファイルに★を5つつけることができれば、完全クリアとなる。

隠しゴールからショートカット!

コースの一部では、隠された場所に赤い旗のゴール（隠しゴール）があり、ここにゴールすると別の道が開かれる。お城までの近道となる場合が多いが、中には大砲が見つかる場合もある。大砲を使うと別のワールドへのワープが可能で、W1とW2からはW5へ、W3とW4からはW6へ、W5とW6からはW8へ、それぞれワープすることができる。

やりこみ次第で★の数が増える!

ゲームの達成度によって、セーブファイルに★がつく。W8のクッパ城をクリアすると★、W1～8の全コースをクリアする（おてほんプレイ不可）と★★、W1～8の全スターコインを入手すると★★★、W9の全スターコインを入手すると★★★★、以上の条件を満たしたうえで全コースをクリアして（おてほんプレイ不可）ワープ大砲も使うと★★★★★となる。さらに、おてほんブロックを出現させなければ、すべての★が輝く。

マルチプレイで花火が上がる!

2人以上でメインモードを遊んでいるとき、ゴール時のタイムの下二桁がゾロ目だと花火が上がり、スタート地点にキノピオの家が出現する。キノピオの家の種類は数字によって異なり、11、22では緑、33、44、55、66、77、88では赤、99ではスターとなる。

2010

パッケージ

ディスク

取扱説明書

クイックガイド

DVD

- 対応機種 Wii
- 発売日 2010年5月27日
- プレイ人数 1〜2人
- 備考 Wii Uで ダウンロード版販売中

INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

※取扱説明書のものをそのまま掲載しています。

これは、もう一つの星くずの物語…

光かがやく星くずが
キノコ王国の大地に降りそそぐ
百年に一度の季節が巡ってきました。

マリオへ
　流れ星を見ながら
　ケーキでもいかがですか？
　お城で待っています。
　　ピーチより

ピーチ姫からの招待に、胸を躍らせ
マリオが　星降る草原を走っていると
草むらから、不思議な光がみえました。

おそるおそる　のぞき込むと…
そこにいたのは、迷子の小さな星の子でした。

すっかり懐いた　迷子の星の子　ベビィチコをつれ
お城へ　たどり着いたマリオですが

そこで、待っていたものは…

ゲームの特徴

マリオとヨッシーが繰り広げる「もうひとつの銀河」の冒険

「もう一つの星くずの物語」と名づけられた『スーパーマリオギャラクシー』の続編。基本の操作は前作そのままに、ヨッシーや新しいパワーアップ形態が加わり、パワースターを求めてさらなる銀河を冒険する。前作から変わってワールドマップ式となり、マリオの顔そっくりの「星船マリオ」に乗って進行。ハイスコアを狙うようなミッションやグライバードにつかまって進むようなギャラクシーも登場し、待ち受ける惑星はより多彩で豊かになっている。

2人で一緒にアシストプレイ

Wiiリモコンがもう1つあれば、アシストチコを操作して2人同時に遊ぶことが可能。アシストチコは、敵を倒したり遠くにあるアイテムを持ってきたりと、マリオの冒険を手助けする。

初心者でも安心の解説DVDが付属

本作には、付録として「はじめてのスーパーマリオギャラクシー2」というDVDがついている。初めて遊ぶ人向けの基本的なアクションを、映像でわかりやすく説明しているほか、応用編やスペシャル映像も収録されている。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

冒険の途中でルイージも加わり、能力の異なる2人から選んで冒険する。2人プレイ（アシストプレイ）では、アシストチコを操作することになる。

ルイージ

冒険を進めると登場。マリオよりジャンプ力が高いが、滑りやすい。

マリオ

ベビィチコの力を借りて宇宙を冒険する。

アシストチコ

アシストプレイにて登場。アイテムを取ったり敵を倒したりして、冒険をサポートする。

パワーアップ

特定のアイテムを取ると、異なる能力を持つ姿にパワーアップ。状態により、ダメージを受けるか一定時間がたつともとに戻る。

マリオ

スピンで敵を攻撃したり仕掛けを作動させたりできる。ダメージを受けたりしてライフが0になると、ミスとなる。

ルイージ

雲マリオ

ITEM 雲フラワー

足下に雲の足場を出現させる。作れる雲の足場の数は、一度に3つまで。ジャンプの飛距離も伸びる。

雲マリオ

雲ルイージ

ゴロ岩マリオ

ITEM ゴロ岩キノコ

岩になって転がり、スピンでは倒せない敵や仕掛けを破壊可能。しばらく転がるか壁にぶつかると止まる。

ゴロ岩マリオ

ゴロ岩ルイージ

ファイアマリオ

ITEM ファイアフラワー

一定時間変身し、ファイアボールを投げて敵や仕掛けを攻撃することができる。

ファイアマリオ

ファイアルイージ

ハチマリオ

ITEM ハチキノコ

少しの間、上昇して空中を移動できる。ハチミツカベにくっついて移動することも可能。

ハチマリオ

ハチルイージ

オバケマリオ

ITEM オバケキノコ

ボタンを押すごとに上昇。Wiiリモコンを振ると、透明になって鉄格子や敵を避けられる。

オバケマリオ

オバケルイージ

バネマリオ

ITEM バネキノコ

跳ねながら移動し、タイミングよくジャンプすれば高く跳べる。

バネマリオ

バネルイージ

レインボーマリオ

ITEM レインボースター

一定時間体が7色に輝き、敵を体当たりで倒せる。走り続けると移動速度がアップする。

レインボーマリオ

レインボールイージ

仕掛けを使ったパワーアップ

ドリル

ITEM

地面を掘り進みながらまっすぐ移動する。硬いものにぶつかると跳ね返される。

マリオ

ルイージ

ヨッシー

コース上にあるタマゴから誕生。マリオを背中に乗せてともに冒険する仲間。長い舌を伸ばして敵を食べたり、ふんばりジャンプでジャンプの滞空時間を延ばしたりと、マリオとは異なる能力を持っている。

ヨッシーのパワーアップ

特定のフルーツを食べると、一定時間異なる能力を得られる。

ダッシュヨッシー

ITEM➔ダッシュフルーツ

猛スピードでダッシュし、急斜面や水面を走りぬけることができる。

バルーンヨッシー

ITEM➔バルーンフルーツ

体がふくらんで空へ上昇する。息を止めて停止することもできる。

ライトヨッシー

ITEM➔ライトフルーツ

体が光り見えない道を照らし出す。時間の経過とともに視界が狭くなる。

その他の登場キャラクター

冒険中に星々で出会うキャラクターたち。

ハラペコチコ

スターピースやコインを食べさせると、惑星などに変身する。

ゴーストルイージ

ルイージでクリアしたシナリオに出現。お手本プレイを見せてくれる。

あかボムへい

「なつかしの岩ギャラクシー」にいる味方のボムへい。

モンテ族

「スカイビーチギャラクシー」にいる住人。マリオを放り上げてくれる。

ペンギンコーチ

ペンギンたちのコーチ。泳ぎを教えている。

よろずやチコ

スターピースを食べさせると、アイテムやダイスに変身する。

パマタリアン

マリオにさまざまな依頼をしてくるロボット。

ピーチャン

グライバードの飛び方を教えてくれる鳥。黒いヘッドのものもいる。

ペンギン仙人

年寄りのペンギン。眺めのよいところが好き。

モック

「ビッグツリーギャラクシー」を聖地とする森の民たち。頭の形もさまざま。

パマコ

クリボーが好きな金色のパマタリアン。

さすらいの遊びザル

ミニゲームを用意してマリオに勝負を挑む。通称サスラー。

グライバード

うまく飛べないシャイな鳥。マリオをぶら下げて滑空する。

でかチコ

「でっかでっかギャラクシー」にいる大きなチコ。

パマミ

トゲベーゴマンが好きな銀色のパマタリアン。

ペンギン

泳ぎ方や水中でのテクニックなどを教えてくれる。

キノピオ

ピーチ城に仕えるキノコ王国の住人。

チコ

宇宙のいたるところにいる星の子。さまざまな色のものがいる。

ハニービー

ミツバチの村の住人。ハチマリオでの飛び方を教えてくれる。

星ウサギ

スピンジャンプなどを教えてくれる優しいウサギ。

ハニークイーン

ミツバチの村の女王様。大きな体が特徴。

ルーバ

星船で宇宙を旅するチコの親分。星船を貸してくれる。

ロゼッタ

ほうき星の天文台の主。条件を満たすと会うことができる。

おたすけウィッチ

特定のコースでミスを続けると、ゴールまで案内してくれる。

ベビイチコ

「星の力」でマリオに特殊な能力を与える、迷子のチコ。

キノピオ探検隊

キノピオ隊長率いる5人のキノピオから結成された、ピーチ姫捜索隊。星船マリオでは、あずかり屋や郵便屋を担当。

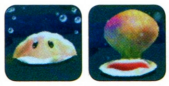
ピーチ姫

キノコ王国のお姫様。クッパに連れさらわれてしまう。

敵キャラクター

コース中に登場する敵。前作と似た敵でも、攻撃方法や名前の異なるものもいる。

アコヤガイ
水の底で口を開閉している。挟まれるとダメージを受ける。

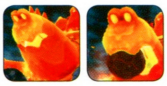


アナゴン
水中におり、壁の穴から体を出したり引っこめたりしている。

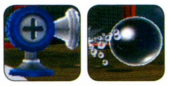
イガイガパックン
頭を地面に叩きつけて攻撃してくる。トゲがあるので踏めない。

ウーガン
大きな口を開けて溶岩から飛び出し、しばらく前進したあとまた潜る。

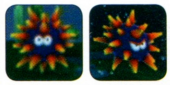
ウーチャン
溶岩から顔を出して移動している。ウーガンに比べて小さい。



ウォーターシューター
一定のリズムで水の玉を撃つ。中に入って移動できる。



ウニラ
体がトゲでおおわれている。マリオを見つけると、転がって近づいてくる。



エレキプレッシャー
追尾する電気の玉を、一定の間隔で発射してくる。

オタキング
溶岩の中央から、ココナッツと火の玉を吐いて攻撃してくる。

オタプリンス
乗り物に乗って走り回り、火の玉やココナッツを吐いてくる。

オタロック
火の玉とココナッツを交互に飛ばしてくる。

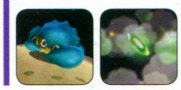
オニマスドン
狭い通路を転がりながら移動する。口の部分のへこみで回避可能。

親子クワカブト
2体重なって突進してくる。背中にヒップドロップをすると倒せる。

カチコチ
冷気を放っている。マリオを見つけると近づいてくる。

ガツガツ
足場を食べながら移動する。通ったあとはしばらく穴ができる。

カニーナ(青)
マリオを見ると逃げ出す。倒すと1UPキノコが出現する。

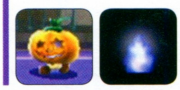


カニーナ(赤)
ジグザグに歩きながら近づいてくる。背後からスピン攻撃で倒せる。

ガブリュウ
大きな口で攻撃してくる。長い体の赤い部分が弱点。

ガブリュウ(黒)
炎の体を持ち、火の玉を降らしてくるガブリュウ。長い体の赤い部分が弱点。

カボクリボー
青い炎を残しながら歩いている。スピン攻撃でクリボーになる。

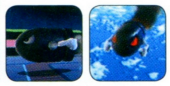


カメック
テレポートで移動し、敵や火の玉などを放って攻撃してくる。

カロン
攻撃するとその場でバラバラになり、しばらく動かなくなる。

巨大テレサ
大きなテレサ。4体のテレサを引き連れて追いかけてくる。

キラー
砲台から発射され、しばらく進むと爆発。マリオを追尾するものもいる。



キライラ
空中に浮遊する機雷。触れると爆発してダメージを受ける。水中にあることも。

キングジュゲム
大きな雲に乗り、パイポを投げたり放電したりして攻撃する。

クッパ
グランドスターの力で巨大化。パンチや炎で攻撃してくる。

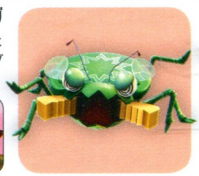
クッパJr.
クッパの息子。父親の手伝いでマリオたちを攻撃してくる。

クリボー
マリオを見つけると突進してくる。倒し方によって出るアイテムが異なる。

クルンパ
一定の間隔で回転する床。回転中に乗っていると吹っ飛ばされる。

クワカブト
通路で待機しており、マリオを見つけると突進してくる。

クワカブトキング
空を飛び回って爆弾を落としてくる、大きなクワカブト。



ゲッソー
水中を漂っている。触れたり倒したりすると墨をまき散らす。

ゴールデンモグボン
特定のミニゲームに登場。倒すと50ポイント加算。

ゴールドワンワン
金色のワンワン。用意された穴まで運ぶと、パワースターが出現する。

コテムシ
通常時は見つけると逃げ出すが、ハチマリオのときだけ攻撃をしてくる。

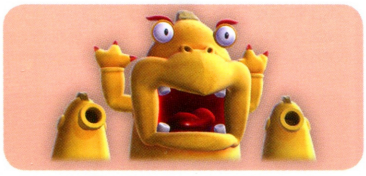
ゴロゴロ
坂道を転がってくる石柱。つぶされるとミスとなる。

ゴロゴロ岩
同じ場所を回っている岩。赤い部分にスピン攻撃をすると破壊できる。

ゴロマジロ
転がりながら高速で突進してくる。おしりが弱点。

サーチワンワン
転がりながら追いかけてくる、銀色のワンワン。

サンドロン
流砂におり、砂の玉を投げてくる。開いた口が弱点。



サンボヘッド
近づくと地面から出現し、跳ねながら近づいてくるサンボの頭。

ジャンプビーマー
リング状のビームを放つ。上に乗ると、ジャンプ台として利用可能。

ジュゲム
空中を漂ってパイポを投げてくる。雲を攻撃するとジュゲム本体が落ちる。

スノーキー
転がって追いかけてくる雪だるまの敵。赤い鼻が弱点。

タコチュ
近づくと体にくっつき、一定間隔でダメージを受けるようになる。

タコピー
弾を2発ずつ吐いてくる。タコボーに比べて体が黄色い。

タコヘイ
逃げるように移動し、一定の距離をおいて弾を吐いてくる。

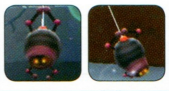
タコボー
近づくと1発ずつ弾を吐く。狭い範囲を移動するものもいる。

ちびワンワン
同じ場所を回っている小さなワンワン。パンチボンボンを当てると倒せる。

チョロボン
決められたルートをゆっくり動いている。ドリルを使うと倒せる。

ツキダシドン
壁からせり出してくる岩盤。前方にいると押し出されてしまう。

ツリグモ
糸からぶら下がって揺れている。スピン攻撃を受けると気絶する。



ディノパックン
マリオを見つけると追いかけてくる。しっぽが弱点。

ディノパックン（黒）
炎の体のディノパックン。火の玉を吐いてくる。

ディノパックンJr.
マリオを追いかけてくる。タマゴの殻に包まれたおしりが弱点。

でかアナゴン
大きなアナゴン。コウラをぶつけて倒すと1UPキノコが出現する。

でかクリボー
大きなクリボー。スピン攻撃で気絶させてからでないと倒せない。

でかドッスン
大きなドッスン。幅があるので、下を通過するタイミングが難しい。

でかノコノコ
大きなノコノコ。通常の攻撃は効かず、ドリルで攻撃すれば倒せる。

でかパタクリボー
大きなパタクリボー。空中を移動しており、スピン攻撃で気絶する。

でかパックンフラワー
土煙を上げたあと、地面から顔を出してくる。

でかハナチャン
大きなハナチャン。上に乗ることはできるが、倒すことはできない。

テレサ
背後から近づいてくる。スピン攻撃すると、一瞬透明になって回転する。

テレボー
一定のルートを移動するタコボーの幽霊。スピン攻撃で一瞬透明になる。

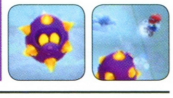
トゲゾー
マリオの攻撃は効かないが、スピン攻撃で足止めはできる。

トゲトゲパックン
紫色の大きなパックン。近づくとマリオ目がけて倒れてくる。

トゲプク
体をふくらまして追いかけてくる。時間がたつと消滅してしまう。

トゲベーゴマン
回転しながら突進してくる。当たると弾き飛ばされる。

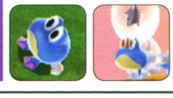
トゲポン
特定のミニゲームに登場。触れると吹っ飛ばされてしまう。



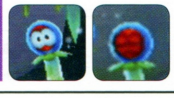
ドッスン
落下と上昇を繰り返している。つぶれるとミスとなる。

トンガリ
水の底をゆっくり移動している。倒すことはできない。

ニゲーロ
シルバースターやコインを持って逃げ回る。

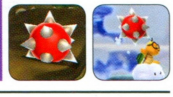


ニョロボン
水中に生えており、近づくと体を伸ばして体当たりしてくる。



ノコノコ
一定の場所を歩いている。攻撃するとコウラ状態になる。

パイポ
ジュゲムが投げてくる。ヨッシーで食べて吐き出すと攻撃になる。



バズメット
空中の決められたルートを浮遊している。踏むことはできない。

パタクリボー
空中を飛んでいる。スピン攻撃で羽根が取れてクリボーになる。

パタン
バッタンキングが繰り出す。マリオを追いかけ、倒れると砕ける。

パックンフラワー
マリオを見つけると、首を伸ばしてかみつき攻撃をしてくる。

バッタン
目の前まで来ると、立ち止まって倒れてくる。背中が弱点。

バッタンキング
大きなバッタン。倒れたときに地面にいると振動で動けない。

バットン
マリオを見つけると接近し、鳴き声を発しながら体当たりしてくる。

バトルキャッスル
クッパJr.の乗る、戦車にもなる城。多彩な攻撃をしてくる。

ハナチャン
決まったルートを移動している。怒っていると移動速度が速い。

バネグモ
同じ場所を跳ね続けるクモ。攻撃はしてこない。

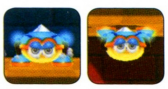
バネベーゴマン
頭の部分がバネになっているベーゴマン。乗ると跳ね上がる。

バブル
一定の間隔で溶岩から飛び出す火の玉。

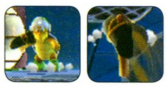
バブル(青)
溶岩から飛び出し、跳ねながら追いかけてくる。しばらくすると消える。

ハリボンボン
トゲの頭を持った草。近づくとトゲを伸ばして攻撃してくる。

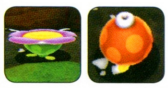
ハンテンムシ
重力が変化する場所におり、トゲのある頭とないお腹がひっくり返る。



ハンマーブロス
近づくとハンマーを投げてくる。大きく飛び跳ねながら移動する。



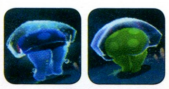
ビックリフラワー
しばらく乗っていると、飲みこまれてダメージを受ける。



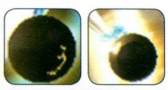
ピュードン
マリオを見つけると頭上に飛んできて、トゲを向けて攻撃してくる。

ビリキュー
電撃を放ちながら、一定の場所を移動している玉。

ビリデカユラリ
水中で電撃を放っている巨大なクラゲ。



ビリビリボール
一定のルートを移動しており、触れると電撃でダメージを受ける。



ピンボー
ボーリングのピンのような形をした敵。ゴロ岩マリオで吹っ飛ばせる。

ファイアプレッシャー
一定の間隔で火の玉を発射してくる。

ブーメランブロス
ジャンプで移動し、ブーメランを2つ連続で投げてくる。

プクプク
水面を行ったり来たりしている。攻撃してくることはない。

ブッチュン
ヨッシーの顔にくっついて、舌を出させないようにする。

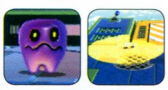
ブットン
一定のルートを歩いている。背中にはトゲがあり、お腹側が弱点。

ブットンクイーン
火の玉を吐いて追いかけてくる。足場の裏側へ移動することもある。

フラミー
花びらを開いて高速回転攻撃をする。花の中心部は踏める。

ペタペタ
透明で足跡しか見えない。足跡に近づいてスピン攻撃すると、姿を現す。

ペト
ジャンプで移動し、着地するたびに体を広げて電撃攻撃をする。



ベビィベーゴマン
小さなベーゴマン。スピン攻撃だけで倒せる。

ボムクック
空を飛び回りながら爆弾を投下してくる。

ボムテレサ
ぶつかると爆発するテレサ。舌をつかんで振り回すことができる。

ボムへい
近づくと追いかけてきて爆発する。スピン攻撃で持ち運べるようになる。

ホリーノ
地面を掘り進みながら、同じルートを移動している。

ホリホリレッグ
巨大なメカ。2本の足で丸い地形を左右に移動する。

ポルタ
岩を操り攻撃や防御をしてくる。岩の手でパンチをしてくることもある。

マグナムキラー
巨大なキラー。パンチボンボンをぶつけると倒せる。

マネック
マリオの動きをまねしながら追いかけてくる、黒い影のような敵。

マメクリボー
クリボーよりも足が遅い。スピン攻撃だけで倒せる。

ミニメカクッパ
マリオを見つけると立ち止まり、炎を吐いて攻撃してくる。

メガハンマー
クッパJr.が操る巨大ロボット。ハンマーやキラーで攻撃してくる。

メットボー
硬いヘルメットをかぶったクリボー。頭を踏みつけても倒せない。

メラメラ
炎を身にまとっている。スピン攻撃で炎を消せる。

メンボ
水面を滑るように移動している。近づくと突進してくる。

モグキング
地中を移動しながら追いかけてくる。ヒップドロップで地上に出てくる。

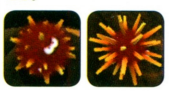
モグへい
地中を掘り進んでいる。近くでヒップドロップをすると出てくる。

モグへい(ポッド付き)
大砲つきの乗り物から、砲弾やキラーを撃ってくる。

モグポン
特定のミニゲームに登場。倒すと10ポイント加算される。

ユラリ
決まった場所を泳いでいる。攻撃してくることはない。

陸ウニラ
陸上に生息するウニラ。ファイアボールを当てると倒せる。



リングビーマー
リング状のビームを一定の間隔で放つ。倒すことはできない。

レーザーポッド
近づくとマリオに向かってレーザーを放ち続ける。

ワンワン
一定のルートを転がっている。通常攻撃は通用しない。

WORLD
●ワールド

コース
ワールドマップを進み、ギャラクシー(コース)を選んでパワースターを集めていく。

WORLD 1
星船マリオで旅立つ最初のワールド。

空島 ギャラクシー
丸いものや筒状のものなど、さまざまな形の小さな星を渡っていく。

ちいさな星のあばれんぼう
チコたちに導かれながら進み、小さな星にいるディノパックンJr.とバトル。

ぶつけてブッこわせ!
パンチボンボンをぶつけて敵を倒し、閉じこめられたパワースターを探す。

タイムアタック! ちいさな星のあばれんぼう
制限時間のある中、ディノパックンJr.と再戦。プラス10時計でタイムを稼ぐ。

ヨースター ギャラクシー
ヨッシーフルーツの多い緑の丘。心強い仲間のヨッシーが登場。

囚われのヨッシー
カメックに囚われたヨッシーを助け、力を合わせて進む。

トゲゾー大発生!
ヨッシーとともにチコを助けながら進み、キングジュゲムとバトル。

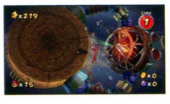
全滅! トゲゾーをやっつけろ
レインボースターを使い、30体のトゲゾーを時間内にすべて倒す。

ほりほり鉱山 ギャラクシー
砂地の惑星が多く、ドリルを使って掘り進んでいく。

ドリルとロボの一騎打ち
ドリルを使って掘り進み、ホリホリレッグとドリルでバトル。

掘って 集めて シルバースター
地中に隠された5個のシルバースターを、ドリルを使って探し出す。

デスマッチ! ドリルとロボの一騎打ち
ライフが1の状態でホリホリレッグと再戦。ダメージを受けずに倒す。



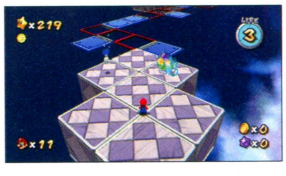
もくもくけいこく ギャラクシー
高い山と雲に囲まれた渓谷。雲フラワーが初登場。

追跡! キノピオ隊長
雲マリオになり、雲を乗り継いで山を登る。山頂付近にはキノピオ隊長の姿が。

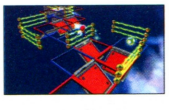
スコアアタック! 踏んで 踏んで また踏んで
さすらいの遊びザルが用意した、ハイスコアを目指すゲームに挑戦。

天までとどけ 三角タワー
ハラペコチコから三角タワーへ。雲マリオの能力を駆使してタワーを登る。

レッドブルーパネル ギャラクシー
レッドブルーパネルが並ぶ星。ビリビリレールやワンワンが行く手を阻む。



パタパタパニック! スピン! スピン!
スピンのタイミングを考えながら、レッドブルーパネルを渡っていく。



パタパタパニック! コイン! コイン!
レッドブルーパネルの上に並んだ、パープルコインをすべて集める。

あべこべ引力 ギャラクシー

ほとんどが横スクロールとなっており、重力を切りかえつつ進んでいく。

ヘンテコ重力アスレチック

上下に切りかわる重力を利用して進む。後半ではドッスン地帯が待ち受ける。

燃やせ！お掃除大作戦

パタタリアンから依頼を受け、ファイアマリオで掃除のお手伝い。

クッパJr.の空飛ぶ砦

クッパJr.が待ち受ける砦。ファイアバーの多い丸い星もある。

砦を守るデカいヤツ

砦を開けて進んでいき、待ち受けるガブリュウとのバトル。

タイムアタック！砦を守るデカいヤツ

制限時間2分以内にガブリュウを倒す。プラス10時計はない。

WORLD 2

グランドスターの力で新たなる銀河へ。上下のルートに分かれている。

かくざいもくざい ギャラクシー

木材の足場が続く惑星。ノコギリが足場を切り落としてしまう。

絵合わせパズルのヒミツ

木材を渡って進み、パズルの謎を解いて親子クワカブトとバトル。

ヒミツの部屋のパープルコイン

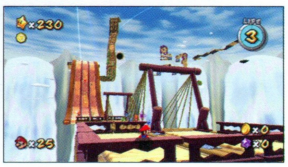
マネックから逃げながら、部屋に並んだパープルコインをすべて集める。

対決！クワカブトキング

ハラペコチコから別のルートへ。大木のある星でクワカブトキングとバトル。

はるかなる大滝 ギャラクシー

急斜面が続く惑星。ヨッシーに乗り、ダッシュヨッシーになって進む。



駆け上がれ！ダッシュヨッシー

ダッシュヨッシーになって急な斜面を登る。障害物に当たらないように。

タイムアタック！駆け上がれ！ダッシュヨッシー

時間制限のある中をダッシュヨッシーで進む。足場も狭くなっている。

シルバースターでおいかけっこ

シルバースターを持って逃げ回るニゲーロたちをつかまえる。

ゴロ岩ゴロゴロ ギャラクシー

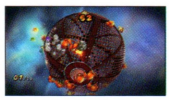
岩が並んだ惑星。ゴロ岩キノコを利用して進む。

高速回転！ゴロマジロ！

ゴロ岩マリオで障害物を破壊しながら進む。最後はゴロマジロとバトル。

全滅！カニーナの巣

小さな惑星にいる大量のカニーナを、ゴロ岩マリオで全滅させる。



こっち向いてよクリボー

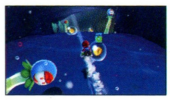
パマコの依頼を受け、大好きだというクリボーを連れていく。

星の入り江 ギャラクシー

静かな水辺の入り江。ペンギンたちが泳ぎの練習をしている。

ふたご滝のナゾ

向かい合う2つの滝には秘密が。一面を氷にして滝を登っていく。



入り江の洞窟大調査！

囚われのチコを助けるために、水中の洞窟を進んでいく。

いたずらウサギを捕まえて

球体の星でウサギと追いかけっこ。凍らせてスケートで追いかける。

ジャングルグライダー ギャラクシー

木が生い茂るジャングルをグライバードと一緒に空の散歩。

森のグライバード

グライバードにつかまり、障害物を避けながらジャングルを抜ける。

レース！レース！みんなでレース！

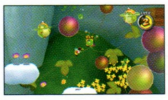
ピーチャンたちとレースで勝負。ヘッドのピーチャンより先にゴールへ。

フラワーヘブン ギャラクシー

横スクロールの花の楽園。ハチマリオになって飛び回る。

進め！ハチマリオ！

山の周囲を進みながら山頂へ。ハチマリオでしか進めない場所もある。



お見事！スーパーカベキック！

隠された場所にある、向かい合った壁をカベキックで駆け上がる。

クッパの溶岩帝国

周囲を溶岩に囲まれた惑星に、不思議な罠が仕掛けられている。

大激突！クッパの新たなカ

溶岩の上の足場を進んでいき、クッパと最初のバトルに臨む。

タイムアタック！溶岩城に残されたスター

限られた時間の中、プラス10時計を取りながら溶岩城を進んでいく。

WORLD 3

マリオとヨッシーの変身が鍵を握る。ルイージも登場。

ビッグツリー ギャラクシー

木の周囲を登ったり木の中に入ったりと、大木を舞台にした惑星。

ふわふわバルーンヨッシー

バルーンヨッシーになって大木を空中散歩。大木の周囲や中を進む。

すべって大木のスライダー

モックたちの聖地を滑りきって「勇者の証(パワースター)」を手に入れる。

スライダーのパープルコイン

パタタリアンがスライダーに落としたパープルコインを滑って集める。

クラウドガーデン ギャラクシー

空中に浮かぶ庭園。大きな楽器たちが彩る惑星。

ながれる風に雲のせて

空中庭園を雲に乗って進む。風車の風を利用して進む場面もある。

空中庭園の黒い影

マネックが追いかけてくる中、フシギブロックを渡って逃げきる。

雲に浮かぶシルバースター

落ちるとミスになる沼の上でシルバースターを集める。マネックの追っ手も出現。

ゴーストコンベア ギャラクシー

うす暗く不気味な惑星。消えたり現れたりする仕掛けが行く手を阻む。

照らして進んでオバケのすみか

ライトヨッシーになって、見えない道を照らしながら屋敷の奥へ。

オバケ廊下をかけぬけて

大小のテレサが迫り来る中、足下に注意しつつ廊下を進む。

オバケ廊下と黒い影

狭い足場をマネックが追いかけてくる。逃げながら進んでいく。

ホワイトスノー ギャラクシー

雪におおわれた惑星。パワーアップを使って雪の仕掛けを解く。

溶岩池のクッパ雪像

雪の中を進んでいくと溶岩池へ。雪玉で足場を作って渡る。

赤ハナのスノーキー

視界が悪い吹雪の中を進む。通りぬけるとスノーキーとバトル。

つぎつぎ モグポンけとばして

さすらいの遊びザルに挑戦。モグポンを倒してハイスコアを目指す。

タマコロプラネット ギャラクシー

筆や定規、パレットなどの文房具がたくさん並んでいる惑星。

押し出せ！シルバーワンワン

タマコロに乗って仕掛けを解きながら進む。サーチワンワンと戦う場面もある。

タイムアタック！急いでコロコロ

短い時間でゴールを目指す。草原エリアを歩くボムヘいに注意。

チカチカブロック ギャラクシー

チカチカブロックが並び、リズムに合わせて足場の位置が入れかわる。

ピッピッピ！のシルバースター

チカチカブロックを渡っていく。足場とともに敵が出現することもある。

クイックモード！ピッピッ！のシルバースター

通常の2倍の速さで足場が入れかわる中、シルバースターを集める。

クッパJr.の戦艦の港

次々と襲いかかるキラーを避けながら、リフトに乗って進む。

食べてかわして！巨大ロボット

ヨッシーとともにキラーの弾幕をかいくぐり、メガハンマーとバトル。

デスマッチ！食べてかわして！巨大ロボット

ライフが1の状態でメガハンマーと再戦。パターンを読んで攻撃する。

WORLD 4

敵の大きな惑星や重力が変化する惑星など、不思議な世界が広がる。

でっかでっか ギャラクシー

敵キャラクターやブロックなど、すべてが大きくなった惑星。

大きなハナチャン守るスター

でかクリボーやでかハナチャンを避けながら、大きな足場を進む。

タイムアタック！大きなハナチャンふたたび！

シナリオ1を限られた時間の中で進む。ショートカットできる場面もある。

はなさかマリオのスター

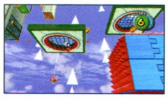
マリオの通った道に花が咲く不思議な星へ。全部咲かせると……？

オモテウランド ギャラクシー

仕掛けやアイテムを使って、足場の裏と表を行き来しながら進む。

オモテとウラを行ったり来たり

オモテウラ金網を使って進む。最後はブットンクイーンとバトル。



ほりほりドリルで行ったり来たり

ドリルを使って表と裏を移動。重力が変化する部屋でシルバースター集め。

チクタク小部屋のパープルコイン

重力の向きが変化する部屋で、ドリルを使ってパープルコインを集める。

スカイビーチ ギャラクシー

空に浮かんだビーチ。モンテたちが暮らしている。

南の島のシルバースター

空と海に散らばったシルバースター。ヨッシーの力を借りて集める。

雲の塔を登ってみれば

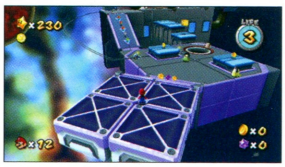
雲フラワーを探し出し、雲マリオになって塔のてっぺんを目指す。

南の島のパープルコイン

水面に並んだ大量のパープルコインを、ダッシュヨッシーで集める。

ワンワンファクトリー ギャラクシー

ワンワンが次々と繰り出される不思議な工場。ワンワンの種類も豊富。

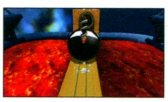


ゴールドワンワンのうまれるところ

転がるワンワンを穴に入れると次の星へ。奥にはゴールドワンワンもいる。

ワンワンゴロゴロボヨンボヨン

バネマリオでワンワンをかわしつつ進む。向かう先は工場の頂上。



ゴールドワンワンリターンズ

マネックの攻撃を避けながら、ゴールドワンワンを穴へ導く。

スイーツミステリー ギャラクシー

お菓子のような足場の惑星。ところどころに見えないお菓子もある。

1 黄色いフルーツ照らす道

ライトヨッシーの光を使い、見えないお菓子の足場を照らして進む。

2 照らして 集めて パープルコイン

パープルコインが見えない足場の上に並ぶ。光を絶やさず集めていく。

ハニービービレッジ ギャラクシー

断崖にあるハチたちの惑星。ハチマリオになって探索する。

1 ミツバチ村のシルバースター

ハニークイーンのいるミツバチ村に散らばった、シルバースターを集める。

2 スコアアタック! 跳んで 踏んで また跳んで

さすらいの遊びザルに挑戦。敵を倒して目標スコアを目指す。

クッパの重力帝国

溶岩におおわれたクッパの城。進むと重力が変化していく。

3 突破! 超重力クッパ城

重力の変化が激しいクッパ城の最深部を目指し、クッパとバトル。

4 タイムアタック! 重力城に残されたスター

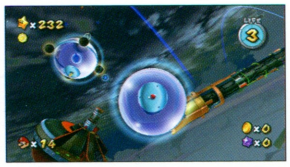
限られた時間の中で最深部を目指す。コース中のプラス10時計が必須。

WORLD 5

試練のワールド。土管移動後は5つのギャラクシーを選べる。

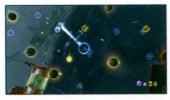
イナズマの雲海 ギャラクシー

電撃の多い要塞。スターキャプチャーで移動しながらかいくぐる。



1 電撃 ぴりぴり アスレチック

ジャンプとスターキャプチャーで電撃を避けながら進んでいく。

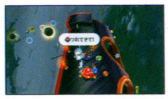


2 ゆっくり行こう みずたま要塞

スロースイッチで仕掛けの動きを遅くしながら要塞を上る。

? トゲベーゴマンを連れてきて

パパミの依頼を受け、大好きだというトゲベーゴマンを連れていく。



流れる星砂 ギャラクシー

流砂が続く惑星。ときには流れを利用することもある。

1 砂地獄の サンドロン

流砂に乗って進み、流砂の中でサンドロンとバトル。

2 ドキドキ 砂漠クルーズ

鳥型の砂のブロックに乗って進む。障害物によって足場が崩されることもある。

3 デスマッチ! 砂地獄のサンドロン

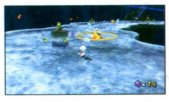
ライフが1の状態でサンドロンとバトル。すべての攻撃を避ける必要がある。

かちこち溶岩 ギャラクシー

熱い溶岩と冷たい氷が共存する不思議な銀河。

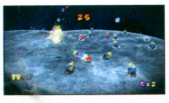
1 炎と氷の オタプリンス

溶岩を氷の足場に変えて進む。最後はオタプリンスとバトル。



2 全滅! 氷の上のタコ軍団

氷の上に並ぶタコボーとタコヘイを、制限時間内に全滅させる。

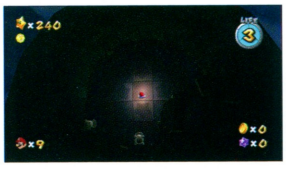


? モグポン どんどん けとばして

真っ暗な迷路の惑星からスタート。沼の上にはオバケがいっぱい。

オバケの迷宮 ギャラクシー

真っ暗な迷路の惑星からスタート。沼の上にはオバケがいっぱい。



1 ビックリ絵本の シルバースター

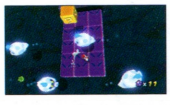
沈む沼を越えるとビックリ絵本が登場。本の上のシルバースターを集める。

2 コワっと のぼって♪ オバケマリオ

オバケマリオになって鉄格子をすりぬけ、敵をかわして最上部へ。

? しずみ沼に浮かぶスター

スネークブロックを乗り継いで進むと、隠れたパワースターを発見。



はちゃめちゃ引力 ギャラクシー

天井を歩いたり壁を歩いたり……。目まぐるしく重力の方向が変わる。

フシギ重力アスレチック

重力を利用して上へと進む。後半は一定の間隔で重力が変わる。

もっと燃やせ！お掃除大作戦

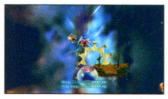
ファイアボールでの木箱のお掃除が再登場。箱の数も多い。

チャレンジグライダー ギャラクシー

グライパードとともに進む、溶岩と要塞の銀河。

戦場のグライパード

グライパードにつかまり、大きな敵や仕掛けをかいくぐって進む。



最速の称号を賭けて

ピーチャンのヘッドと最速を賭けたレース。滑空を続けて加速する。

クッパJr.の大砲の城

大砲を乗り継いで足場を渡っていく。動く仕掛けが多い。

決戦！クッパJr.の最終兵器?!

大砲で進み、待ち受けるクッパJr.とバトルキャッスルで最終決戦。

デスマッチ！クッパJr.の最終兵器?!

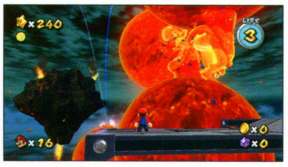
ライフが1の状態でバトルキャッスルとバトル。一瞬たりとも気が抜けない。

WORLD 6

クッパの待つ最後のワールド。2とおりのルートがある。

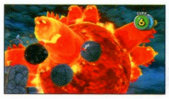
マグマモンスター ギャラクシー

ウーガンやウーチャンが次々と現れる灼熱の惑星。



溶岩惑星のスター

スターキャプチャーや竜巻などを利用して、溶岩地帯を抜ける。



転がりつづけてローリングロード

転がり出したら止まらないゴロ岩マリオで、細い通路を転がりぬける。

スコアアタック！ゴロゴロ ピン倒し

さすらいの遊びザルのボーリングミニゲームに、ゴロ岩マリオで挑戦。

こだいの遺跡 ギャラクシー

足場が不安定な回転をする遺跡の仕掛けが多い。

のっかって！大回転遺跡

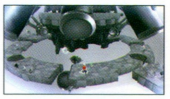
回転する遺跡を渡ったり避けたりしながら、遺跡の奥へと進む。

大回転遺跡のパープルコイン

遺跡に散らばったパープルコインを、回転する遺跡に乗って集める。

巨大ハンマーのワナ

高速で叩きにくる巨大ハンマー。スロースイッチを使って進む。



なつかしの砦 ギャラクシー

『スーパーマリオ64』に登場した懐かしの惑星。あかボムへいも登場。

倒れてドッタン！バッタンキング

砦の頂上へ向かい、バッタンとバトル。倒すとバッタンキングのお出まし。

バッタン砦のシルバースター

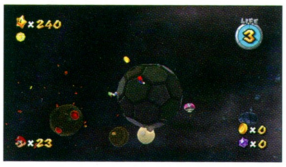
砦のあちこちにあるシルバースターを、雲マリオで集める。

タイムアタック！バッタン砦のシルバースター

制限時間内にシルバースターを集める。雲マリオでショートカット。

バトルアステロイド ギャラクシー

溶岩、氷、水中など、敵が待ち受けるさまざまな惑星を渡っていく。



たおせ！たおせ！たおせ！

星にいる敵をすべて倒して次の星へ。星ごとに異なる敵が待ち受ける。

たおせ！たおせ！たおせ！ふたたび！

ライフが1の状態で、敵とバトルをしながら進んでいく。

灼熱！怒りのガブリュウ

ハラペコチコで異なるルートへ。灼熱状態となったガブリュウとバトル。

フラッシュブラック ギャラクシー

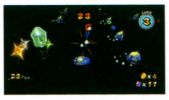
暗闇の惑星。一定の間隔で一瞬だけ足場が見える。

闇にうかぶ迷路

暗闇の迷路をヨッシーに乗って進み、シルバースターを集める。

全滅！暗闇のタコ軍団

暗闇の道にいるタコボーを制限時間以内に全滅させる。



地の底の洞窟 ギャラクシー

長く深い地底湖。コウラを使って水路を泳いでいく。

コウラで地底湖ダイビング

コウラを持って水路を進む。道を切り開くにもコウラが必要。

スコアアタック！地底湖ダイビング

さすらいの遊びザルと地底湖でスコアアタック。敵やコインでスコアを稼ぐ。

クッパの新銀河帝国

クッパの待ち受ける大帝国。宇宙の運命をかけた戦いが待ち受ける。

宇宙をかけた戦い

マリオとヨッシーの変身を使って銀河帝国を進み、クッパと最後のバトル。

タイムアタック！帝国に残されたスター

制限時間以内に最深部を目指す。プラス10時計を必ず取ってゴールへ。

WORLD S

クリア後に来られる特別な銀河。どこかで見た惑星もある。

マリオオンマリオ ギャラクシー

ドットのマリオの形に足場が並ぶ。裏面はドットのルイージの形。

黄色く染まれ！マリオ・オン・マリオ

敵の攻撃を避けつつ、フリップパネルをすべて踏む。

パープルコイン・オン・ルイージ

ドットルイージ形に並ぶパープルコインを、マネックから逃げつつ集める。

タマコロスライダー ギャラクシー

タマコロに乗って進むレインボーロード。道が分岐する場面もある。

コロコロ進んでレインボーロード

レインボーロードを転がってゴールを目指す。ボムヘいの攻撃に注意。

レインボーロードのパープルコイン

制限時間のある中、転がりながらパープルコインを集めていく。

ひみつのアスレチック ギャラクシー

『スーパーマリオサンシャイン』のヒミツコースをモチーフにした惑星。

くるくるまわるよどこまでも

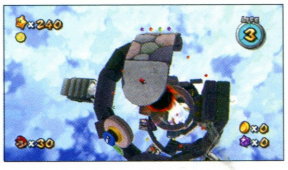
回転する木の柱を渡っていく。雲フラワーの力を借りると楽になる。

クイックモード！くるくるまわるよどこまでも

木の柱の回転速度がアップ。ヨッシーに乗って渡っていく。

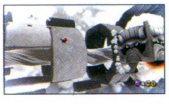
マッドストーン ギャラクシー

狭い足場にオニマスドンが行き来する危険な銀河。



とまれオニマス！おちつけドッスン！

オニマスドンの動きをスロースイッチで遅くしながら、シルバースターを集める。



タイムアタック！よけてオニマスかわしてドッスン

スロースイッチはなく、プラス10時計を取りながらゴールを目指す。

キングオブキングス ギャラクシー

『スーパーマリオギャラクシー』に登場したボスたちが集結。次々と戦いながら進む。

勝ち抜け！ギャラクシーの強者達！

ディノパックンやボルタなど、5体のボスを勝ちぬいていく。

タイムアタック！キングスリベンジ

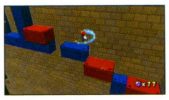
制限時間は5分。ボスたちを効率よく倒していく。

レッドブルーブロック ギャラクシー

レッドブルーブロックの並ぶ惑星。トゲ床も行く手を阻んでくる。

凸凹パニック! スピン! スピン!

レッドブルーブロックを渡って頂上を目指す。スピンのタイミングがポイント。



影から逃げろ! 凸凹パニック!

マネックから逃げながら頂上を目指す。立ち止まっている余裕はない。

チャンピオンシップ ギャラクシー

すべてのパワースターを集めると出現する、最後の銀河。

さいごの腕試し

ヨッシーや雲フラワーを利用して仕掛けを突破する、最高難度のコース。

マスター オブ ギャラクシー

ライフが1の状態で進む。最後の星ではロゼッタが待っている。

アイテムと仕掛け

コース中にある仕掛けなど。前作からシステムが変わったことにより、新しいアイテムもいくつか登場する。

絵合わせパズル

ヒップドロップで動かせる。絵がそろうと親子クワカブトが現れる。

オバケキノコ

オバケマリオにパワーアップできる。

オモテウラ金網

ヒップドロップをすると裏側へ移動できる金網。

音符

時間内にすべて集めると1UPキノコが出現する。

鍵

近くにある仕掛けなどを開くことができる。

風車

風が発生し、雲マリオが作る雲の床を移動させる。

ガリガリ

近づくと動き出し、木材の足場を落としてしまう。

看板

ゲーム中のヒントやアドバイスを読むことができる。

木

つかまってよじ登る。横移動で向きを変えることも可能。

木箱

スピン攻撃などで壊せる。アイテムが入っていることもある。

木箱(鉄枠組み)

ファイアボールでしか壊せない木箱。

巨大遺跡

坂を転がる大きな石。つぶされるとミスとなる。

巨大ハンマー

床と壁を交互に叩き続ける大きなハンマー。つぶされるとミス。

切り株

ヒップドロップで打ちこむと、コインやスターピースなどが出現。

クッパ雪像

アイテムが隠されていたり、進路をふさいでいたりする。

雲

通常時では乗れないが、雲マリオかハチマリオなら足場にできる。

雲フラワー

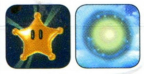
雲マリオにパワーアップできる。

グラスケージ

ヨッシーの吐き出すバイボやキラーをぶつけると破壊できる。

グランドスター

各ワールドの最後にあるギャラクシーをクリアすると入手できる。



グリーンスター

パワースターを120個集めると出現する特別なスター。

クリスタル

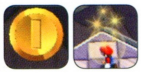
スピンで壊すと、中のアイテムやパワースターなどが出現する。

小石

触れるとキックし、中からコインが出てくる。

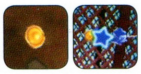
コイン

取るとライフが1回復。星船マリオに戻ると100枚ごとに1UP。



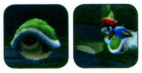
コインスポット

地面に埋まっているコイン。スターピースを当てることで出現する。



コウラ

投げて攻撃できる。持っていると水中で速く泳ぐことも可能。



氷ブロック

ファイアボールでしか壊せないブロック。

氷の結晶

溶岩に落下すると足場になる。時間がたつと溶けてしまう。

氷の床

ブレーキが効きにくい。スピンをするとスケートのように移動できる。

ココナッツ／スイカ
スピン攻撃で吹っ飛ぶ。特定の条件でスイカに。

ゴロ岩キノコ
ゴロ岩マリオにパワーアップできる。

しずみ沼
落ちると沈み、ミスとなってしまう。

ジャンプステップ
乗ると高く跳ねる。高い段差を越えるときに利用する。

ジャンプフルーツ
触れると跳ねる仕掛け。上に着地することはできない。

重力スイッチ
針にスピン攻撃をして、引力の向きを変える。

シルバースター
特定の場所で出現する。5個集めるとパワースターが出現する。

シンバル
ヒップドロップをするとシンバルが閉じ、スターピースが出現する。

彗星メダル
各ギャラクシーに1枚ずつ隠されているメダル。

彗星メダルゲート
グライバードですべてのゲートを通ると、彗星メダルが出現する。

スーパースターリング
スピンで発動し、別の星に移動できる。

スターキャプチャー
ポインターでつかむと、引き寄せられる。

スターチップ
5つに散らばっており、すべて集めるとスーパースターリングが出現。

スターピース
コース中に散らばる。敵を倒すときや新コースへ行くときに必要。

スターリング
スピンで発動。移動したり高い場所のアイテムを入手したりできる。

スネークブロック
乗ると動き出し、一定の動きをしながら進んでいく。

スピン石／貝
円の形に並んだ石や貝。中でスピンするとスターピースに変化する。

ダイス
スピンで転がし、出た目によってアイテムや敵が出現する。

大砲の的
中央付近に大砲でぶつかると1UPできる的。

宝箱
アイテムが入っている。コウラを当てたりしないと開かない。

ダッシュフルーツ
ヨッシーで食べると、ダッシュヨッシーにパワーアップできる。

ダッシュリング
水中にあり、通過すると加速するリング。

竜巻
触れると巻きこまれ、スピンをすると竜巻から飛び出して滑空する。

タマコロ
Wiiリモコンを傾けて操作。ゴールまで運ぶとパワースターが出現。

タマコロホール
タマコロが入るとジャンプする。青い輪のものはゴール。

チカチカブロック
BGMのリズムに合わせて消えたり現れたりするブロック。

中間ポイント
触れておくと、それ以降ミスをしてもこの地点からリスタートする。

月のシーソー
三日月の形をした足場。重みで左右に傾く。

でかヨッシーフルーツ
引っぱって抜くとスーパースターリングが。

鉄格子
オバケマリオで透明になると通過することができる壁。

鉄棒
ぶら下がり、勢いをつけてジャンプすると飛び移れる。

テレポーター
乗ってスピンすると、ボーナスステージに移動できる。

点滅リフト
一定の間隔で現れては消える床。消える前に青色に変化する。

土管
隠しコースなどへ行ける。出口がオレンジ色のものもある。

トゲ草
地面や空中にあり、触れるとダメージを受ける。

トゲ床
一定の間隔でトゲが出たり引っこんだりする。

取っ手
ヨッシーの舌で引っぱると、一定時間足場が出現する。

ドラムトランポリン
スネアドラムの形をしたトランポリン。

トランポリン
ヒップドロップで乗ると、通常より高く飛ぶことができる。

ドリル
持ち上げてからWiiリモコンを振ると、穴を掘って進むことが可能。

沼
足をとられ、ダッシュできずにジャンプも低くなる。

ノビノビ草
触れるとつかまり、Wiiリモコンを振ると先端まで移動可能。

パープルコイン
特定のシナリオで出現する。100枚集めるとパワースターが出現。

パタブロック
羽根のついたハテナブロック。空中を移動している。

ハチキノコ
ハチマリオにパワーアップできる。

ハチミツカベ
ハチマリオでのみくっつける壁。くっついたまま移動できる。

ハテナコイン
取るとスターピースやコイン、音符などが出現する。

ハテナブロック
叩くとコインやスターピースが出現する。

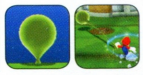
バネキノコ
バネマリオにパワーアップできる。

葉っぱボート
水面を進める足場。葉っぱの上で歩くように移動すると進む。

バルーンフルーツ
ヨッシーで食べると、バルーンヨッシーに。

パワースター
取るとシナリオクリア。集めた数に応じて先へ進むことができる。

パンチボンボン
スピン攻撃をすると反動で弾かれ、攻撃したり宝箱を開けたりする。



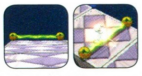
ヒップドロップ隕石
宙に浮いており、ヒップドロップで飛ばす。

ヒップドロップスイッチ
ヒップドロップをすると仕掛けを動かせる。

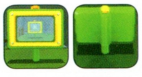
ヒップドロップタイマースイッチ
仕掛けや敵の動きが一定時間遅くなる。

ヒップドロップ床
ヒップドロップをすると下方へ移動する足場。

ビリビリレール
一定のルートを行き来するトラップ。触れるとダメージを受ける。



ヒントテレビ
話しかけると、その先の進み方についてのヒントをくれる。



ファイアバー
ブロックを中心に回る炎の玉。触れるとダメージを受ける。

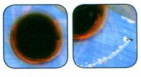
ファイアフラワー
一定時間ファイアマリオにパワーアップできる。

風船
風船に触れると割れ、スターピースが出てくる。

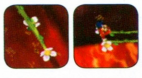
フシギブロック
マリオが近づくと現れ、離れると消える足場。

プラス10時計
時間制限のあるシナリオに登場。残り時間が10カウント増える。

ブラックホール
コース外に設置されており、落下して吸いこまれるとミスとなる。



ブランコ
スティックを左右に動かすことで、勢いをつけてジャンプできる。



フリップパネル
パネルを踏むごとに色が変わり、全部を変えるとなにかが起こる。

ブロンズスター
おたすけウィッチの助けを借りてクリアすると入手できる。

フワフワ草
つかまって飛び上がり、ゆっくり下降する。スピンで上昇する。

砲台
Wiiリモコンで照準を合わせて発射。遠くの星へ移動できる。

ボール
つかまって上り下りができる。頂上で逆立ちジャンプできるものも。

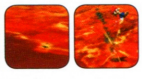
マグマ
溶岩から噴き上がる火柱や火の玉。触れるとダメージを受ける。

水の玉
中に入ると自動的に飛んでいく。スピンで脱出できる。

メテオストライク
空から降ってくる炎の弾。触れるとダメージを受ける。

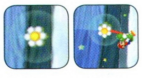
雪玉
転がすと大きくなる。溶岩の上に転がすと、少しの間足場にできる。

溶岩
触れるとおしりに火がついてダメージを受け、高く飛び上がる。



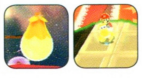
ヨッシーのタマゴ
スピン攻撃で割るとヨッシーが出現する。

ヨッシーフラワー
ヨッシーの舌でつかむと、離れた場所へ乗り継いで進める。



ヨッシーフルーツ
ヨッシーで食べるとスターピースが出現し、10個食べると1UP。

ライトフルーツ
ヨッシーで食べると、ライトヨッシーにパワーアップできる。



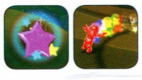
ライフUPキノコ
最大ライフが6になる。ライフが3以下になると効果が切れる。

ラッキーダイス
スピンで転がして出た目のアイテムが出現。1UPキノコも。

リフト
上下左右に移動する足場。乗って移動できる。

流砂
乗ると流れの方向へ進む。場所によっては戻れないこともある。

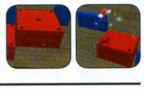
レインボースター
一定時間レインボーマリオにパワーアップできる。



レーン
ゴロ岩マリオのミニゲーム時に使う床。回転せずに乗ると赤色に。

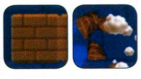
レッドブルーパネル
赤と青の足場がスピンで交互に入れかわる。

レッドブルーブロック
スピンすると交互に入れかわる赤と青の足場。



レバースイッチ
スピン攻撃で仕掛けを動かせる。一度動かすと戻せない。

レンガブロック
叩くと壊れるブロック。コインが入っていることがある。



1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。

AND MORE

●その他

名場面

前作とは異なる名シーンをいくつかピックアップ。ルイージに関する名場面も、前作より多めとなっている。

星船マリオ発進!!

宇宙に飛び出したマリオがたどり着いたのは、ボロボロになった小さな惑星の宇宙船。ルーバとパワースターの力でマリオそっくりの星船「星船マリオ」に生まれ変わり、舵を握って銀河へと出航することになる。冒険を進めるにつれて、星船マリオの乗組員や要素も増えていく。

ヨッシーを救出してともに冒険!

最初に冒険する「空島ギャラクシー」のスタート地点に、ヨッシーの家らしき建物がある。看板には「イラッシャイ! ぼくは仲間を助ける旅に出ます」と書かれており、『スーパーマリオワールド』のオマージュ作品となっている。なお、ヨッシーは隣の惑星(ヨースターギャラクシー)で捕まっている。

ルイージと交代できる!

W3を冒険中にルイージと再会する。その後コース中で会ったときに話しかけると、ルイージと交代してシナリオを進めることができる。それ以降も、特定のシナリオにルイージが現れることがある。

出現! ゴーストルイージ!

ルイージでクリアしたシナリオには、ゴーストルイージが出現する。触れると動き出し、スーパープレイや隠されたアイテムなどを教えてくれる。なお、コインを9999枚集めると、ルイージでクリアしていなくても、すべてのゴーストルイージが出現する。

いたずら彗星でシナリオ追加!

W3を冒険していると、いたずら彗星が飛来。クリアずみのギャラクシーに、特別ルールとなった新たなシナリオが追加される。なお、いたずら彗星は集めた彗星メダルの数に応じて飛来してくる。

あずかり屋が変化する!

星船マリオにいるキノピオのあずかり屋は、スターピースを預けた数に応じて6種類の姿に変わっていく。

変わる! ルーバのひとこと

星船マリオにいるルーバのセリフは、プレイしている時間やスターピースの所持数などによって変わる。

谷をのぞく 不気味な影!

「かちこち溶岩ギャラクシー」の最初のエリアで背景の岩山の上を見ると、人影のようなものがこちらをのぞいている場所がある。

サウンドで 応援しよう!

アシストプレイのとき、アシストチコ(2P)側のWiiリモコンのボタンを押すと、さまざまな音を鳴らすことができる。

スタッフロールで 遊んでみよう!

スタッフロールでは、マリオを自由に動かすことができる。このとき、マリオは帽子をかぶっていない。さらに、パワースターを120個集めたあとだと、スタッフロールにハチキノコが置かれるようになる。

ルイージで さらなる冒険!

W6のクッパを倒してエンディングを迎えると、星船マリオのチェンジルームが開放され、プレイヤーキャラクターをルイージに交代できる(以降はでしゃばりルイージが出なくなる)。ちなみに、ルイージでプレイしてゲームをやめると、タイトル画面にはルイージが登場する。

いつか見た 惑星!?

W6にある「なつかしの砦ギャラクシー」は、『スーパーマリオ64』に登場した「バッタンキングのとりで」をモチーフとするコース。ボスとして、バッタンキングも待ち受ける。また、「ひみつのアスレチックギャラクシー」は『スーパーマリオサンシャイン』に登場した「リコハーバー」のヒミツコースがモチーフ、「マリオオンマリオギャラクシー」や「マッドストーンギャラクシー」は『スーパーマリオギャラクシー』のコースがモチーフとなっている。

グリーンスター チャレンジ!

パワースターを120個集めてエンディングを迎えると、全コースに緑のいたずら彗星が飛来。各コースに巧妙に隠されたグリーンスターを探し出す挑戦が始まる。なお、グリーンスター探しにチャレンジ中は、イベントシーンなどでも枠が緑色となる。

ワールドS最後の ギャラクシー!

120個のグリーンスターもすべて集め、計240個のパワースターを集めると、ワールドSに最後のギャラクシー「チャンピオンシップギャラクシー」が出現する。

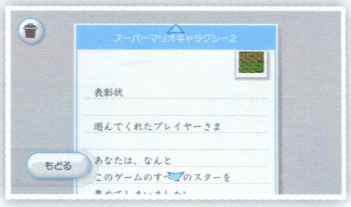
挑戦!! 最後のシナリオ

「チャンピオンシップギャラクシー」のシナリオ1（さいごの 腕試し）クリア後、彗星メダルをすべて集め、スターピースをあずかり屋に9999個預けたことがあると、2つ目のシナリオ「マスター オブ ギャラクシー」が出現。ライフが1の状態で進む、最難関シナリオとなっている。なお、このシナリオには、前作(『スーパーマリオギャラクシー』)のBGMが使われている。

星船マリオをロゼッタが訪問

「チャンピオンシップギャラクシー」のシナリオ2（マスター オブ ギャラクシー）では、最後の惑星でロゼッタが待っており、感謝の言葉をもらえる。さらに、クリアしてパワースターを全242個集めると、星船マリオにロゼッタがやってくる。

Wii伝言板に届くメッセージ!

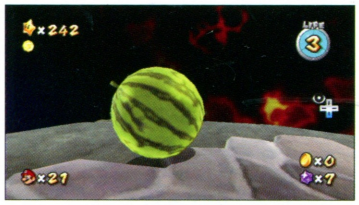


W6のクッパを倒してエンディングを迎えると、メッセージが送られてくる。さらに、全パワースターを集めた際にもメッセージが送られてくる。いずれにも写真がついており、クリアタイムが記されている。

お役立ち&テクニック

特定の条件を満たすと、こんなことも……。
完全クリアを目指すなら、覚えておきたい内容だ。

スターピースを9999個集めると……



ココナッツがスイカに変化する（前作も同様）。見た目は違っても機能は同じ。さらに、W6のクッパを倒していない状態であれば、でしゃばりルイージが必ず出現する。

セーブファイルのクラウンが変化!

ゲームの達成度によって、セーブファイルにクラウンマークが表示される。パワースターを120個集めるとシルバーに、240個集めるとゴールドに、242個集めるとプラチナになる。

『スーパーマリオ』シリーズ リメイクの歴史

『スーパーマリオ』シリーズをリメイクしたタイトルを紹介。ゲームボーイアドバンスの『ファミコンミニ』シリーズ、3DSやWii Uのバーチャルコンソールおよびダウンロード販売のタイトルは含めていない。

スーパーマリオコレクション

スーパーファミコン／1993年7月14日発売

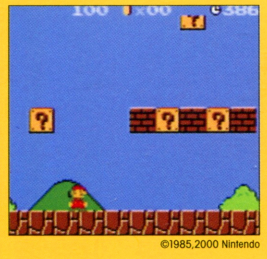
『スーパーマリオブラザーズ』『スーパーマリオブラザーズ2』『スーパーマリオブラザーズ3』『スーパーマリオUSA』のファミコンの名作4タイトルを1本にまとめ、スーパーファミコン用ソフトとしてリメイクされた作品。グラフィックが美しくBGMも豪華になっており、タイトルごとにセーブ機能もついて遊びやすい。『スーパーマリオブラザーズ3』では、ファイアマリオやしっぽマリオの状態でダメージを受けるとスーパーマリオ状態に戻るなど、オリジナル作品からの細かな変更点もある。

©1993 Nintendo

スーパーマリオブラザーズDX

ゲームボーイカラー／2000年3月1日発売

『スーパーマリオブラザーズ』のリメイク作品で、コンビニでゲームを書き換えできるサービスの「ニンテンドウパワー」専用タイトルとして発売。ゲームボーイカラー専用で、色鮮やかな『スーパーマリオブラザーズ』を携帯機で楽しむことができる。オリジナルモードのほか、コース中に隠されたアイテムを見つけてゴールを目指す「チャレンジモード」や、通信ケーブルを使ってオリジナルコースでゴールを目指す「VSゲーム」など、新たなモードも用意されている。また、条件を満たすと『スーパーマリオブラザーズ2』の一部のコース（W8-4まで）を遊ぶこともできる。



©1985,2000 Nintendo

スーパーマリオアドバンス

ゲームボーイアドバンス／2001年3月21日発売

ゲームボーイアドバンスと同時に発売された、『スーパーマリオUSA』のリメイク作品。グラフィックは『スーパーマリオコレクション』版に近いが、マリオたちがしゃべったり、スコアが追加されたり、新しい敵などが登場したりと変更点も多い。ライフの最大値が5となって遊びやすいのも特徴。各コースに「Aコイン」が5つ隠されており、それらを探すという要素も加えられている。

©1983-2001 Nintendo

スーパーマリオアドバンス2

ゲームボーイアドバンス／2001年12月14日発売

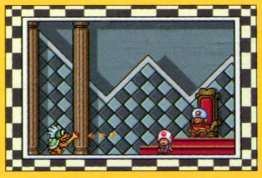
『スーパーマリオワールド』のリメイク作品。ルイージで遊ぶと、マリオと異なる操作で冒険を楽しめるのが特徴。ルイージは、ジャンプ力やファイアボールのバウンド、マントでの上昇率がマリオより高いうえ、10コインブロックを叩くとコインが一気に出てくるといった能力を持っている。また、伝説の三色ヨッシーに会いやすくなり、ヨッシーにルイージが乗っているときに敵を食べても、口に含んだまま飲みこまないなどの違いもある。

©1983,2001 Nintendo

スーパーマリオアドバンス4

ゲームボーイアドバンス／2003年7月11日発売

『スーパーマリオブラザーズ3』のリメイク作品。画面比率に合わせてコースレイアウトや演出などが微調整されているが、基本的には『スーパーマリオコレクション』版に忠実。別売りの「カードe+」を使うと世界が広がる仕様となっており、コース中に野菜が出現したり、マントマリオになって飛べたり、敵を強くできたりと、さまざまな変化を楽しむことができる。また、カードを読みこむとオリジナルコースを遊ぶことも可能。「カードe+」はパッケージに2枚同梱。別売のパックは、シリーズ2まで発売されて全部で100種類。



©1983,2001 Nintendo

スーパーマリオ64 DS

ニンテンドーDS／2004年12月2日発売

ニンテンドーDS本体と同時に発売された、『スーパーマリオ64』のリメイク作品。マリオのほか、ヨッシー、ルイージ、ワリオも冒険に参加。キャラクターによって異なるパワーアップやアクションを駆使しつつ、ピーチ姫の奪還を目指す。新しいコースやシナリオも追加されており、パワースターは全部で150個とボリュームアップ。4人でパワースターを奪い合う「VSバトルゲーム」や、タッチペンを使って遊ぶ「タッチペンミニゲーム」も収録されている。

©2004 Nintendo

2011

ダウンロード版カード

パッケージ

ゲームカード

アクションガイド

- 対応機種 ニンテンドー3DS
- 発売日 2011年11月3日
- プレイ人数 1人

INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

キノコ王国には、1本の不思議な木があります。
その木には、しっぽのような形の枝がついていて
“しっぽの木”と呼ばれて親しまれています。

……ある夜、おおきな嵐がキノコ王国を襲いました。
しっぽの木を心配して、様子を見にいったピーチ姫が
朝になっても帰ってきません。

マリオとキノピオたちがしっぽの木のもとへかけ寄ってみると
そこには葉っぱがなくなった、さみしいしっぽの木と1通の封筒。
封筒の中からは、クッパにつかまったピーチ姫の写真が！

あわてふためくキノピオたち。またもや、クッパの仕業です。
ピーチ姫を救うため、マリオは走り出しました。

ゲームの特徴

新システムになった3Dマリオ

ニンテンドー3DSで発売された、携帯ハード初の3Dアクションゲーム。それまでの3Dアクションゲームからシステムを一新。コースを奥へと進んでゴールポールにつかまるとコースクリアなど、2Dアクションの要素が多く取り入れられ、従来の3Dアクションゲームの苦手な人でも遊びやすくなっている。ニンテンドー3DSならではの立体視も採用されており、小さな画面でも奥行きと迫力のある冒険を楽しむことができる。

しっぽのキャラクターが続々登場

本作には、そのストーリーと同様にしっぽのキャラクターが多数登場。パワーアップにもタヌキマリオが復活。しっぽを振って攻撃したり、ゆっくりと落下したりすることができる。また、しっぽの敵キャラクターも登場。しっぽクリボー、しっぽキラー、しっぽテレサ、しっぽクッパなど、おなじみのキャラクターにしっぽがつき、新たな攻撃で立ち向かってくる。ちなみに、ゲームのロゴにもしっぽがついている。

すれちがい通信で冒険を有利に

ニンテンドー3DSの本体機能である「すれちがい通信」でソフトを登録した3DS本体を持った人同士がすれちがうと、スターコインやパワーアップを入手できるなど、冒険に役立つことが起こる。さらに、条件を満たせばクリアタイムも交換することができる。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

メインプレイヤーとなるのはマリオ。条件を満たせばルイージも加わる。

マリオ

ピーチ姫を助けるために冒険に旅立つメインプレイヤー。

ルイージ

S1-砦をクリアすると使えるようになる。マリオよりジャンプ力が高いが滑りやすい。

パワーアップ

アイテムを取ると、異なる能力を持つ姿にパワーアップ。かぶるものは、敵に当たると効果がなくなるがパワーダウンはしない。

ちびマリオ

パワーダウンして小さくなった姿で、敵に当たるとミスになる。帽子をかぶっていないのが特徴。

ちびマリオ

ちびルイージ

スーパーマリオ

ITEM➡スーパーキノコ

ゲーム開始時の姿。ちびマリオのときと異なり、レンガブロックを壊せる。

スーパーマリオ

スーパールイージ

ファイアマリオ

ITEM➡ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃できる。一部の仕掛けを作動させたり壊したりすることも可能。

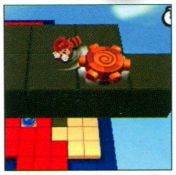
ファイアマリオ

ファイアルイージ

タヌキマリオ

ITEM➡スーパーこのは

しっぽを振って敵を攻撃したり、仕掛けを作動させたりできる。ゆっくり下降することも可能。



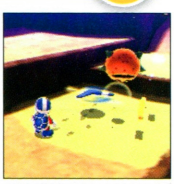
タヌキマリオ

キツネルイージ

ブーメランマリオ

ITEM ブーメランフラワー

真横にブーメランを投げ、敵を攻撃したりアイテムをキャッチしたりできる。



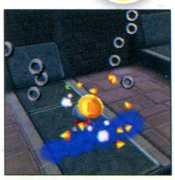
ブーメランマリオ

ブーメランルイージ

地蔵マリオ

ITEM 地蔵このは

スカーフをつけたタヌキマリオで、ヒップドロップをすると地蔵に変身。敵や仕掛けを破壊できる。



地蔵マリオ

地蔵ルイージ

無敵マリオ

ITEM スーパースター

一定時間無敵になり、体当たりで敵を倒せる。連続で5体以上倒すと1UPする。

無敵ルイージ

しろタヌキマリオ

ITEM 無敵このは

無敵の能力を持つタヌキマリオ。アシストブロックから入手できる。

しろタヌキマリオ

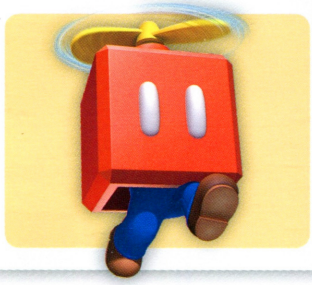
しろキツネルイージ

プロペラボックス

仕掛けを使ったパワーアップ

ITEM

ジャンプボタンを長押しすると高く上昇できる。



マリオ

ルイージ

ハテナボックス

仕掛けを使ったパワーアップ

ITEM

かぶったまま移動でき、動くたびにコインを入手できる。

ルイージ

その他の登場キャラクター

冒険をサポートしてくれる仲間たち。

タヌキキノピオ

スペシャルワールドにいる、タヌキの姿をしたキノピオ。

ピーチ姫

クッパにさらわれたキノコ王国のお姫様。

キノピオ

キノピオの家やコース上にいて、アイテムをくれる。

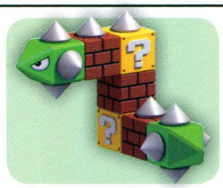
敵キャラクター

コース中に登場する敵。しっぽのついた敵も多く登場し、しっぽを使って通常とは異なる攻撃を行う。

インクパックン
吐いたインクを画面に付着させる。マイクで吹くと消える。

ウーガン
溶岩から顔を出し、一直線に移動する。

カクカク
一定のルートを移動している。体のブロックを全部叩くと倒せる。



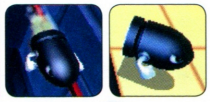
ガマネー
攻撃するたびにコインを出す。隠れていることが多い。

カメック
テレポートしながら移動し、マリオに向かって魔法を放ってくる。

ガリガリ
マリオが近づくと動き出し、木材の足場を切り落としてしまう。

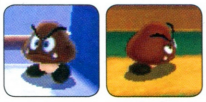
カロン
マリオを見つけると追いかけてくる。踏むとしばらくバラバラに。

キラー
まっすぐ飛んでくる。しっぽで攻撃すると進行方向が変わる。



クッパ
炎を吐いたり、ジャンプして衝撃波を繰り出したりしてくる。

クリボー
マリオを見つけると追いかけてくる。踏むだけで倒せる。



ゲッソー
マリオに向かって泳いできて、ときどき回転しながら急上昇する。

ゴロプー
狭い通路を行き来する。攻撃すると体が縮み、移動速度が上がる。

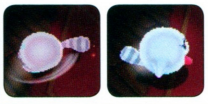
サンボ
連なる体の上に頭がついている。頭を攻撃すると倒せる。

しっぽキラー
砲台から発射されて一直線に飛ぶ。飛行中にしっぽを回す攻撃もある。

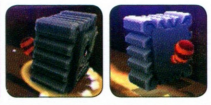
しっぽクッパ
炎を吐き、しっぽを回して攻撃してくる。倒すと正体がわかる。

しっぽクリボー
山なりに高く跳び、着地時にしっぽを回して攻撃してくる。

しっぽテレサ
顔を合わせて動きが止まると、しっぽを回して攻撃してくる。



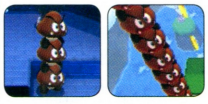
しっぽドッスン
ジャンプしながら移動する。しっぽを踏むと跳ねる。

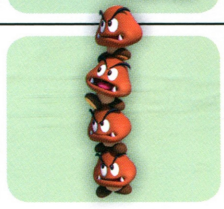


しっぽボムへい
しっぽを振ってゆっくり落下してくる。着地後しばらくすると爆発。

すなウーガン
砂の中からマリオに近づき、大きな口を開けて飛び出してくる。

タワークリボー
縦に積み重なったクリボー。1体ずつ倒す必要がある。





ちびマネック
マリオの動きをまねながら追いかけてくる。

チョロプー
地中から飛び出してきて地面を歩き回る。

チョロボン
レール上を移動している。集団でいることが多い。

ツノへい
マリオに向かってきて、山なりに跳んで頭突きをしてくる。

でかしっぽクリボー
大きなしっぽクリボー。動きは、通常のしっぽクリボーと同じ。

でかテレサ
大きなテレサ。動きは通常のテレサと同じ。

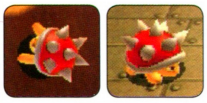
でかマネック
大きなマネック。軌道上にあるブロックや柱も破壊する。

テレサ
背中を見せると追いかけてくる。攻撃を当てると一瞬消える。

テレン
一定の場所を移動している。顔を合わせても止まることはない。

テンテン
列になって地面を歩いている。さまざまな色のタイプがいる。

トゲゾー
マリオを見つけると追いかけてくる。トゲがあるので踏めない。

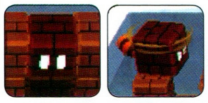


トゲトゲウオ
水中に登場。ほら穴から顔を出したり引っこめたりしている。

ドッスン
マリオが近づくと真下に落下する。上に乗ることができる。

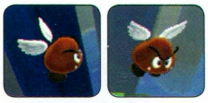
ドンピョン
マリオのほうに向かって左右に移動し、ジャンプすると高く跳ねる。

ニセブロック
レンガブロックに擬態しており、近づくと飛び出してくる。



ノコノコ
一定の場所を行き来している。踏むとこうら状態になる。

パタクリボー
一定の場所を飛ぶ。踏んでもクリボーにならず、その場で倒せる。

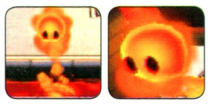


パタテンテン
一定のルートを飛んでいる。集団でいることが多い。

パックンフラワー
マリオに向かって茎を伸ばして、かみついてくる。

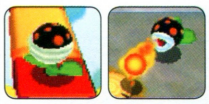
ハッチン
空中を飛んでいて、マリオを見つけるとしつこく追いかけてくる。

バブル
一定の間隔で溶岩から飛び出す。



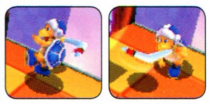
ハンマーブロス
ジャンプで移動し、マリオに向かってハンマーを投げてくる。

ファイアパックン
マリオに向かって火の玉を吐いてくる。



プー
穴から顔を出し、スパナやボムへいなどを投げてくる。

ブーメランブロス
ジャンプで移動し、ブーメランを投げて攻撃してくる。

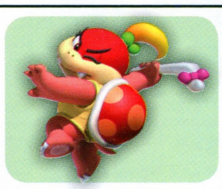


プクプク
水中の一定ルートを泳いでいる。海上へ飛び出すタイプもいる。

フグマンネン
一定の場所を泳いでいる。海上へ飛び出してくるタイプもいる。

ブンブン
腕を回転させながら近づいてくる。しばらく移動すると目を回す。

プンプン
ジャンプで移動し、マリオに向かってブーメランを投げてくる。



ペッタン
トゲつきの頭とトゲのないお腹を交互に見せながら左右に移動する。

ほねクッパ
スペシャルワールドのボス。青い炎を吐いてくる。

ボムへい
近づくと着火して追いかけてくる。しばらくすると爆発する。

マグナムキラー
大きな体で飛んでくる。キラーと同様に踏むだけで倒せる。

メラゴン
一定の場所を行き来し、マリオを見つけると火の玉を吐いてくる。

ワンワン
鎖でつながれ、かみついてくる。杭をヒップドロップすると倒せる。

WORLD
●ワールド

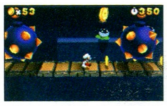
コース

W1～8をクリアするとSPECIALへ進むことができ、
そこでもSPECIAL1～8に挑戦することになる。

WORLD 1
はじまりのワールド。タヌキマリオになって新しい冒険へ。

W1-1
ピーチ城が見える草原。タヌキマリオになって進んでいく。

W1-2
振り子鉄球が揺れる地下。インクパックンが視界を悪くする。



W1-3
目指すゴールは最下層。リフトやシーソートロッコで降りていく。

W1-4
シーソートロッコに乗り、スイッチを切りかえながら進んでいく。

W1-城
しっぽクッパが待ち受ける岩。溶岩に浮かぶ足場を進んでいく。

WORLD 2
仕掛けを使ったコースが増加。飛行船ではブンブンが待ち受ける。

W2-1
白いお城が建つ草原。お城を上るとゴールがある。

W2-2
毒沼が広がる通路をパタンパネルを使って進んでいく。

W2-3
ドットキャラクターの描かれたフロアを、プロペラボックスで渡る。

W2-4
レッドブルーパネルのアスレチック。トゲの仕掛けがじゃまをする。

W2-飛
キラーやバーナーの猛攻が続く飛行船。最後はブンブンと勝負。

WORLD 3
砂漠や水中や雪など、コースのバリエーションが豊富なワールド。

W3-1
砂漠の中央にそびえ立つ遺跡の中を上っていく。

W3-2
このゲーム初の水中コース。プクプクたちが待つ細い水路を泳いで進む。

W3-3
ちくわブロックが並ぶアスレチック。ハッチンが行く手を阻む。

W3-4
ロープを渡っていく。足下ではチョロボンが、横からは振り子鉄球が襲う。

W3-5
クッキーやチョコなど、お菓子な足場のアスレチックコース。

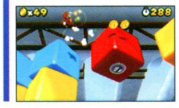
W3-飛
奥からトゲ棍棒が突き出してくる飛行船。安全地帯を確認しながら進む。

WORLD 4
左右にも上下にも広く、コースの構成が複雑になっている。

W4-1
木々に囲まれたコース。後半は大木を登っていく。

W4-2
ビックリボックスとトランポリンを使って上へ進む、縦長の洞窟。

W4-3
回転するカラフルな足場を渡っていくアスレチックコース。



W4-4
うす暗いおばけ屋敷。突然現れる床がマリオを導く。

W4-5
パタンパネルが作る道を進んでいく。踏む順番を考えなければならない。

W4-飛
レッドブルーパネルを渡る飛行船。敵の攻撃が不用意なジャンプを誘う。

WORLD 5
ブーメランフラワーが初登場。敵への対抗手段が増える。

W5-1
砂地のコース。中盤は、上昇する足場に乗って敵を避け続ける。

W5-2
真上からの視点で進む。仕掛けを解くと、あるゲームの効果音が響く。

W5-3
リフトを乗り継いで奥へと進んでいくアスレチックコース。

W5-4
迷路のように入り組んだ洞窟。ゴロプーたちが細い通路を行きかう。

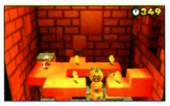
W5-5
プロペラボックスで狭い足場を乗り継ぐ。後半は、長い滑空で下っていく。

W5-城
溶岩に浮き沈みする足場を渡っていく岩。しっぽクッパと再び戦う。

WORLD 6
アクションだけでなく、謎解きも求められる。

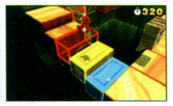
W6-1
プクプクやフグマンネンが襲いかかる桟橋を渡っていく。

W6-2
ピラミッドの内部に潜入。仕掛けを利用しながら小部屋を進んでいく。



W6-3
3つの部屋に分かれたおばけ屋敷。謎を解いてゴールを目指す。

W6-4
消えたり現れたりするリズム床を、テンポよく渡っていく。



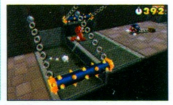
W6-5
動くトランポリンに乗って進む、雪山のアスレチックコース。

W6-
トゲ棍棒があちこちに設置された飛行船の内部を進む。

WORLD 7
冒険も終盤。新しい仕掛けが続々登場する。

W7-1
底の深い水中コース。狭い水路を大きな敵がふさいでいる。

W7-2
トゲローラーが多く設置された建物。ジャンプで避けながら進む。



W7-3
ロープを使って大木を登っていく。チョロボンが行く手を阻む。

W7-4
時計台の内部のようなコース。回転する歯車やリフトの上を進む。

W7-5
木材の足場をガリガリが次々と切り落としていく。

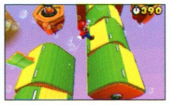
W7-
回転する足場が並ぶ飛行船。カメックが魔法で妨害する。

WORLD 8
クッパ城は目前。コース数がもっとも多いワールド。

W8-1
大小のトゲ鉄球が次々と繰り出される要塞。

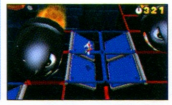
W8-2
レール上を移動するボールにつかまって進んでいく。

W8-3
さまざまな形の動く足場が並ぶアスレチックコース。



W8-4
テレサやテレンを避けながら、動く足場に乗って進む。

W8-5
レッドブルーパネルで進む途中、ブーやマグナムキラーが襲いかかる。



W8-1
クッパの城に潜入。溶岩に囲まれた狭い足場に、複数の敵が待ち受ける。

W8-6
回転させて移動する足場を利用して、溶岩の海を進む。

W8-2
リフトに乗って仕掛けを避けながら、クッパの待ち受ける本拠地へ。

SPECIAL 1
クリア後に行ける特別なワールド。地蔵このはも初登場。

S1-1
置かれているスーパースターを連続で取りながら駆けぬける。

S1-2
ちびマネックから逃げながら地下を進む。

S1-3
敵キャラクターが描かれたフロアを渡る。フロアの絵と同じ敵が登場。

S1-4
桟橋でブーメランブロスと対峙。後半は、ロープを使って進む。

S1-
囚われのルイージを救うために、ほねクッパと戦う。

SPECIAL 2
ルイージを仲間に加え、スペシャルワールドの冒険はさらに続く。

S2-1
リフトを乗り継ぎ、斜めに進行するアスレチック。流れる雲が足場を隠す。

S2-2
残りタイムが少なく、プラス時計を取りながら進む水中コース。

S2-3
溶岩のシーソートロッコ。チョロボンが行く手を阻む。

S2-4
プロペラボックスで雪山登山。狭い足場を渡っていく。

S2-5
複雑に絡み合うパタンパネルの道を進んでいく。

S2-
トゲ床とマグナムキラーが多く、安全地帯の少ない飛行船。

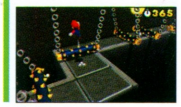
SPECIAL 3
仕掛けのスピードの速いコースが多く、あわただしい。

S3-1
振り子のように動くリフトとちくわブロックが並ぶ、アスレチックコース。

S3-2
カラフルな回転足場を渡っていく。長い足場も登場。

S3-3
残りタイムの少ないコース。プラス時計を取りながらロープで上っていく。

S3-4
数多く設置された、高速のトゲローラーを避けながら進んでいく。



S3-5
テンポの速いリズム床が並び、リズミカルにジャンプで渡る。

S3-
通常より速く進む、強制スクロールの飛行船コース。

SPECIAL 4

どこかで見たコースが、パワーアップして再登場。

S4-1
リフトに乗って進んでいく。徐々に足場が狭くなっていく。

S4-2
ちびマネックから逃げながら進むおばけ屋敷。

S4-3
桟橋の上を、キラーやマグナムキラーが飛びかう。

S4-4
タイムが少なく、クリボーを倒してタイムを稼ぎながら進む。

S4-5
並んだ落下床を渡っていく。テレサが多く、立ち止まっていられない。

S4-
小部屋に敵が待ちかまえる。プンプン、プンプンと連戦する。

SPECIAL 5

タイミングが命となるアスレチックコースが多く登場。

S5-1
でかトゲ鉄球の転がるレッドブルーパネルを渡っていく。

S5-2
ちびマネックから逃げながら、トゲローラー地帯を進む。

S5-3
シーソートロッコに乗って進む谷。仕掛けを上手に利用する必要がある。

S5-4
足場がクッキーのアスレチック。後半は、縦スクロールとなっている。

S5-5
複数設置されたワープボックスから、次の部屋へと進める正解を見つける。

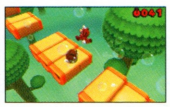
S5-
敵を倒してタイムを稼ぐ。最後には、ほねクッパが待ち受ける。

SPECIAL 6

スペシャルワールド後半戦。どくキノコも増えてくる。

S6-1
静かな夜の砂漠。プロペラボックスで塔を上っていく。

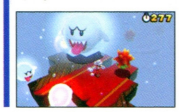
S6-2
ちくわブロックのアスレチック。クリボーを倒しながらダッシュ!



S6-3
毒沼のある地下。複雑に道を作るパタンパネルを進んでいく。

S6-4
ちびマネックから逃げつつ、回転する足場をノンストップで渡っていく。

S6-5
動く足場で進むおばけ屋敷。濃霧のために前方が見えにくい。



S6-
レッドブルーパネルで渡る飛行船。中盤には、プンプンのいる部屋がある。

SPECIAL 7

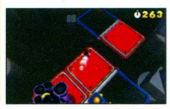
マネックに追われるなど、条件つきのコースが多い。

S7-1
残りタイムの短いロープアスレチック。ブーメランブロスを倒してタイムを稼ぐ。

S7-2
ちびマネックから逃げながら、リズム床を渡っていく。

S7-3
回転速度が速くなった歯車の足場やリフトを渡る、時計台コース。

S7-4
でかマネックから逃げながら、レッドブルーパネルを渡っていく。



S7-5
高速で回転する足場の並ぶ飛行船コース。

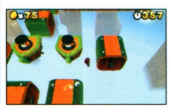
S7-
でかマネックから逃げつつ、プラス時計を取りながら進む。

SPECIAL 8

最後のワールド。条件を満たすと王冠コースが出現する。

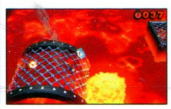
S8-1
トゲの多い地下。ちびマネックから逃げながらプラス時計を集める。

S8-2
縦に横に、より速く回転する足場を渡っていく。



S8-3
でかマネックから逃げつつ、プラス時計を取りながら進む岩コース。

S8-4
プラス時計を取りながら、動く足場を使って溶岩の海を進む。



S8-5
回転足場の飛行船。でかマネックも追いかけてくる。

S8-
ほねクッパとラストバトル。タイムを稼ぎながら進む。

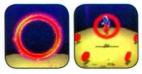
S8-
条件を満たすと出現する、最高難度の最終コース。

アイテムと仕掛け

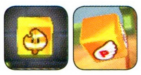
コース中にあるアイテムや仕掛けなど。看板のように、ニンテンドー3DSの立体視を活かしたものも登場する。

赤コイン
赤リングを通ると一定時間出現。5枚集めるとアイテムが出現する。

赤リング
通るとその近辺に赤コインが5枚出現する。



アシストブロック
未クリアのコースで5回、または10回ミスすると出現する。



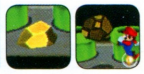
音符
Pスイッチを踏むと出現。制限時間内にすべて取ると、アイテムが。

音符ブロック
乗ると弾む。タイミングよくジャンプすると高く跳べる。

木
つかまって上下に移動できる。てっぺんからジャンプすることも。

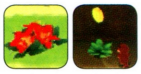
木箱
攻撃すると壊れる。アイテムが入っていることもある。

金の小石
10回まで蹴っても壊れない。壊すとコインが5枚出る。



杭
ヒップドロップをすると埋まる。アイテムが出ることもある。

草花
コース中に生えている。攻撃するとコインが出てくることがある。



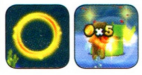
クッパスイッチ
クッパ戦で登場。踏むと橋が崩れ、クッパを溶岩に落とせる。

クリボー看板
クリボーの形をした看板。壊すとコインが出現する。

小石
蹴ると壊れる。土管に入れると1UPキノコが出現する。

コイン
ブロックを叩いたり敵を倒したりすると出現。100枚取ると1UP。

コインリング
黄色のリング。くぐるとコインを5枚入手できる。



ゴールポール
つかまるとコースクリア。てっぺんにつかまると金の旗になる。

小鳥
コースにいてマリオが近づくと飛び立つ。

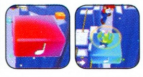
サボテン
コースに生えている。攻撃するとコインが出てくることがある。

シーソートロッコ
前進・後退のパネルがついていて、乗るとその方向へ進む。

地蔵このは
取ると地蔵マリオに変身可能な、特別なタヌキマリオになる。

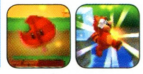
しっぽハンドル
しっぽアタックをするたびに、足場が上昇していく。

スーパー音符ブロック
跳ねると上空のボーナスエリアへ移動できる。



スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。

スーパーこのは
タヌキマリオにパワーアップできる。



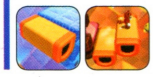
スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

スターメダル
各コースに3枚隠されている。特定のコースへ進むために必要。

大砲
中に入り、狙いを定めて発射。発射されると自分が飛んでいく。

たいまつ
ファイアボールを当てると火がつき、仕掛けが作動する。

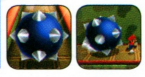
ちくわブロック
乗ったあと、しばらくすると落下する。



中間ポイント
触れておくと、そのあとミスした際にこの地点から再スタート。

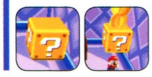
でかゴールポール
旗の大きなゴールポール。つかまるとワールドクリアとなる。

でかトゲ鉄球
大きなトゲ鉄球。通常のトゲ鉄球も蹴散らしてしまう。



敵ボックス
一定の間隔で敵が飛び出す。3体以上出ていると出てこない。

10コインブロック
一定時間コインが出続ける。コインが外へ飛び出すタイプもある。



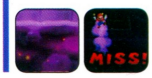
透明ブロック
見えないブロック。特定の場所でジャンプすると出現する。

土管
コース内の別のエリアや、不思議な小部屋へ移動する。

土管看板
土管の形をした看板。壊すと土管が出現することもある。

どくキノコ
ブロックから出てきてマリオのほうへ移動する。触れるとダメージ。

毒沼
紫色の池。落ちるとミスになる。



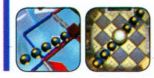
トゲ棍棒
一定の間隔で飛び出してくる。トゲがあり、触れるとダメージ。

トゲ植物
触れるとダメージ。ファイアボールを当てると燃えてなくなる。

トゲ鉄球
トゲのついた鉄球。敵や木箱を破壊しながら転がってくる。

トゲ鉄球砲台
マリオのほうへ砲口を向け、トゲ鉄球を発射してくる。

トゲバー
ファイアバーのトゲ版。ブロックを中心に回転している。



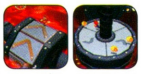
トゲブロック
トゲのついたブロック。触れるとダメージを受ける。

トゲ床
一定の間隔でトゲが飛び出す床。トゲがないときは通れる。

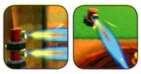
トゲローラー
トゲのついた細長い棒。常に転がっていたり、仕掛けで動いたりする。

トランポリン
乗ると高く跳ねる。移動するタイプもある。

ナットリフト
マリオが印の方向へ移動するとレール上を動く足場。



バーナー
一定の間隔で炎を噴き出す。噴射口は地蔵マリオで壊せる。

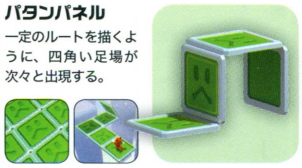


パタパタの羽
アシストブロックから出現。使うとゴール付近までワープする。

パタブロック
羽根がついているハテナブロック。叩くとその場に止まる。

パタルーレットブロック
特定のコースで何度かミスをすると出現する。

パタンパネル
一定のルートを描くように、四角い足場が次々と出現する。



パタンパネルスイッチ
踏むとパタンパネルが出現する。

ハテナブロック
コース上に設置されている。叩くとコインやアイテムが出現する。

ハテナボックス
かぶって移動すると、一定の間隔でコインが出る。

Pスイッチ
押すとコインや音符などが出現したり、仕掛けが作動したりする。

ビックリブロック
叩くたびにビックリボックスが出現する。

ビックリボックス
ビックリブロックを叩くと出現。一定時間がたつと消える。

瞳スイッチ
不思議な小部屋に設置されている。乗ると視点の角度が変わる。

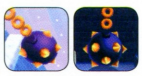
ファイアバー
ブロックを中心に回転している火の玉。

ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

ブーメランフラワー
ブーメランマリオにパワーアップできる。

プラス時計
残りタイムが増える。青は10カウント、緑は100カウント増加。

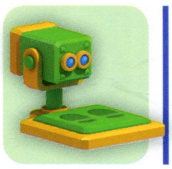
振り子鉄球
一定の場所で揺れているトゲつきの鉄球。無敵マリオなら壊せる。



振り子トゲローラー
振り子のように左右に動くトゲローラー。

プロペラボックス
叩いて頭にかぶる。ジャンプボタンを押しっぱなしで高く上昇。

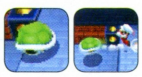
望遠鏡
コース前方を拡大。キノピオをズームするとアイテムが出ることも。



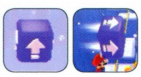
ポール
つかまって上下に移動できる。レール上を移動するタイプもある。

ミステリーボックス
特別な小部屋へ移動することができる。

ミドリこうら
蹴ると勢いよく転がっていく。コース上に置かれている。



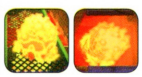
ムーブブロック
叩くたびに矢印のほうへ移動。縦タイプと横タイプのものがある。



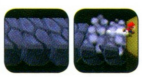
無敵このは
しろタヌキマリオにパワーアップできる。

溶岩
バブルや溶岩柱が噴き出す赤い池。落ちるとミスになる。

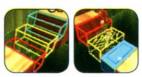
溶岩柱
一定の間隔で溶岩から噴き出す。触れるとダメージを受ける。



落下床
乗ると亀裂が入って崩れてしまう。しばらくすると復活する。



リズム床
BGMのリズムに合わせて、消えたり現れたりする足場。

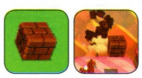


リフト
一定のルートを移動する足場。乗ると動くタイプもある。

ルーレットブロック
切りかわる絵柄に応じて、アイテムが出現。

レッドブルーパネル
2つの足場がジャンプで入れかわる。

レンガブロック
ちびマリオ以外で攻撃すると崩れる。アイテムが入っていることも。



ロープ
乗って移動できる。ジャンプすると高く跳ぶことができる。

ロングハテナブロック
コインやアイテムが計3つ入っている。

ワープボックス
触れると、対となる別のワープボックスへ移動する。

ワールドワープ土管
隠れた場所にあり、別のワールドへワープ。

わたげ
触れたり、マイクに息を吹きかけると散る。アイテムが出ることも。

1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。隠された場所に置かれていることも。

1UPキノコ看板
1UPキノコの形の看板。壊すと1UPキノコが出現することも。

AND MORE

●その他

名場面

印象的なシーンをピックアップ。特定の条件を満たすと見ることができる、隠されたシーンもけっこう豊富。

タイトル画面で立体視!

タイトル画面を放置していると、不思議な形にブロックが置かれた特別な部屋で遊べる。立体視で見てみると……?

冒険中に届くピーチの写真!

ワールドをクリアするごとに、ピーチ姫の状況が映された写真が届く。その姿に、マリオは一喜一憂。手に入れた写真は、W3のキノピオの家にあるアルバムで見ることができる。

本体を振ると写真が動く!

ニンテンドー3DS本体を振ると、アルバムで見られる写真が動く。W3クリアでもらえる写真を振り続けると、クリボーやルイージが現れることもある。

どこかで見た!?土管部屋

特定の土管に入った先にある、コインの並ぶ部屋。これは、『スーパーマリオブラザーズ』にあるボーナスエリアと似た地形になっている。

望遠鏡でUFO発見!?

W1-3の望遠鏡で空を見ていると、一瞬だけUFOが出現する。

背景に白い人影?

W4-4のゴール地点でしばらく待っていると、背景に白い人影のようなものがぼんやりと浮かんでくる。

ゴールすると特別な演出が!

ゴール時のタイムの末尾が1、3、6の場合、写真のような演出が見られる。

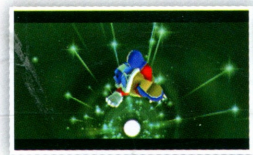
操作可能なタヌキマリオ!

スタッフロールで空を飛ぶタヌキマリオは、スライドパッドやボタンで操作することができる。ちなみに、ルイージの場合のスタッフロールは、マリオとは若干異なっている。

タイトル画面のマリオが変化!

W8-🐱2をクリアすると、タイトル画面のマリオのアクションが変化。より高度なテクニックを披露してくれる。

高難易度のスペシャルワールド!



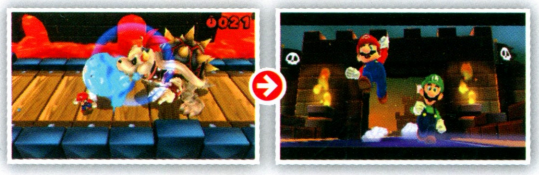
W8のクッパを倒してエンディングを見ると、W1に土管が出現。これに入るとスペシャルワールドへ。さらに難しい48コースが待ち受けている。

挑戦! タイムアタック

スペシャルワールドが出現すると同時に、クリアずみのコースにはクリアタイムも表示されるようになる。他のプレイヤーのクリアタイムも表示されるので、タイムを競うこともできる。

囚われのルイージを救出!

S1の城にルイージが捕らえられている。ほねクッパを倒して救出すれば、ルイージもプレイヤーキャラクターとして使えるようになる。



イベントシーンをルイージで見る!

ワールドワープ土管を使って進み、ルイージを使えるようになってからワープしたワールドをクリアすると、ワールド間のイベントをルイージで見られる。同様に、未クリアコースを残しておけば、しろキツネルイージにもなることができる。

クッパとの決戦後に真のエンディング!

スペシャルワールドの最後に待ち受けるほねクッパを倒すと、W8のクッパと再び戦うことになる。再戦時のクッパは、攻撃速度が上がるなどパワーアップしている。このクッパを倒すと、真のエンディングを見ることができる。

最難関の王冠コース!

ファイル選択画面を★★★★★にすると、S8に王冠マークの新たなコースが登場。一筋縄ではゴールできない、最難関の最終コースとなっている。王冠コースが出現するとS8のBGMも変化する。

王冠3つで帽子が変化!

残り数を王冠3つ(残り数を1110)にすると、スーパーマリオが帽子を脱ぎ、ちびマリオが帽子をかぶる。王冠を3つにしたときに特別なファンファーレも流れる。

お役立ち&テクニック

冒険に役立つ情報を紹介。3Dアクションのシリーズにも、ファイル画面に★が表示されるシステムが登場。

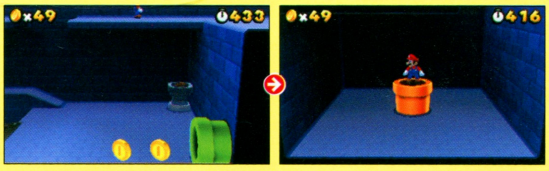
★★★★★マークは完璧クリアの証!

達成度によって、ファイル選択画面に★マークがつく。W8-🐱2をクリアで★、W1~8のすべてのコースをクリアで★★、真のエンディングを見ると★★★、真のエンディングを見てスペシャルワールドを含む全コースのスターコインを集めると★★★★、以上の条件を満たしすべてのコースを完璧にクリア(マリオとルイージでクリアしてゴールポールのてっぺんを取る)すると★★★★★となる。

倒せない敵を5回踏んで1UP!

敵を連続で踏んで倒すと1UPするのは、おなじみのテクニック。本作では、ワンワンやしっぽドッスンのしっぽなど、一部の倒せない敵を5回踏むことでも1UPできる。

健在! ワープ土管



シリーズおなじみのワールドワープ土管は、本作でも健在。W1-2とW4-2のゴール付近の天井裏を進むと、次のワールドへワープすることができる。なお、ワープゾーンのあるコースは『スーパーマリオブラザーズ』の場合と同じ。

これまでの周年イベントと比べると……

2015年に30周年を迎えた『スーパーマリオブラザーズ』。過去の20周年（2005年）や25周年（2010年）の際には、どのようなキャンペーンが行われたのだろうか。

20周年（2005年）のときは？

このときのキャッチコピーは「Happy! Mario 20th」。初代『スーパーマリオブラザーズ』の発売日である9月13日には、ゲームボーイアドバンスを小型・軽量化した「ゲームボーイmicro」が発売。本体のカラーバリエーションのひとつに「ファミコンバージョン」があり、パッケージや本体にも20周年ロゴが刻印されていた。また、ソフトでは『ファミコンミニ スーパーマリオブラザーズ』が発売。ゲームボーイアドバンスで遊べる『スーパーマリオブラザーズ』で、2004年2月に発売された同作の再販。パッケージに20周年ロゴやキャラクターが描かれた特別仕様となっていた。そのほかにも、『Dr.MARIO &パネルでポン』と『マリオテニスアドバンス』も発売。これらのソフトの初回出荷分にも、20周年ロゴがプリントされていた。

ゲームボーイmicroファミコンバージョン

20周年ロゴプリント

『マリオテニスアドバンス』『Dr.MARIO &パネルでポン』

25周年（2010年）のときは？

シリーズ25周年の際は、『スーパーマリオブラザーズ』だけでなく、当時の最新作であった『スーパーマリオギャラクシー2』までの11作品がキャンペーンの対象となった。

マリオのイメージカラーである赤をモチーフとする「スーパーマリオ25周年仕様」商品も多数登場。ゲーム機本体では、赤いニンテンドーDSi LLが登場。さらに、赤のWii本体も登場。Wiiにはこの本体でしか遊べない『スーパーマリオブラザーズ 25周年バージョン』が内蔵された。ソフトは、『スーパーマリオコレクション スペシャルパック』が登場。Wiiで遊べる『スーパーマリオコレクション』のディスクと、シリーズの歴史がわかるブックレット、11作品のBGMを収録した「スーパーマリオヒストリー」がセットされた限定パッケージとなっていた。

任天堂公式サイトでもさまざまな企画を展開。パラパラマンガのようにアニメーションを作れる、DSiWare『うごくメモ帳』を使った「マリオうごメモ コンテスト」。「マリオ絵描き歌」やスーパープレイなどの特別映像も掲載された。

クラブニンテンドー キャンペーン25周年グッズ

『スーパーマリオコレクション スペシャルパック』

ニンテンドーDSi LL記念モデル

Wii記念モデル

『スーパーマリオブラザーズ 25周年バージョン』

そして30周年（2015年）

30周年ではイメージカラーが黄色となり、対象作品も17作品となった。中でも、シリーズ4作のスキンから選んでコースを作れるWii Uソフト『スーパーマリオメーカー』（→P.6〜）に関連して、『スーパーマリオブラザーズ』『スーパーマリオブラザーズ3』『スーパーマリオワールド』『New スーパーマリオブラザーズ U』が大きく取り扱われている。フィギュアのamiiboにも「SUPER MARIO BROS. 30thシリーズ」が登場し、それらを同梱した「Wii U スーパーマリオメーカー スーパーマリオ30周年セット」も発売された。

任天堂公式サイトでは、歴代のシリーズを動画とともに紹介。世界中のファンから動画を募って祝う企画「レッツ スーパーマリオ！」を展開。そのほか、サイトの枠を飛び出して、9月13日には「スーパーマリオ30祭」、9月20日・21日には「スーパーマリオ30周年記念ライブ」といった「スーパーマリオ」単独として初の音楽イベントも行われた。さらに芸術様式「琳派400年」とスーパーマリオ30周年を記念して、「風神雷神図」（俵屋宗達作）をモチーフに、「スーパーマリオ」のキャラクターをアレンジした「マリオ&ルイージ図屏風」も制作され、10月23日より京都市の美術館「えき」KYOTOにて一般公開。

ちなみに、本書も「スーパーマリオブラザーズ30周年」を記念して制作されたものである。

マリオ&ルイージ図屏風

スーパーマリオ30周年記念ライブ

スーパーマリオ30祭

©1985-2015 Nintendo

2012

ダウンロード版カード

パッケージ

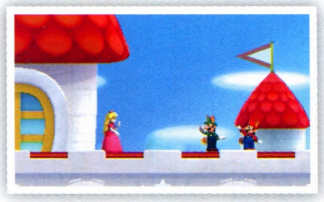
ゲームカード

アクションガイド

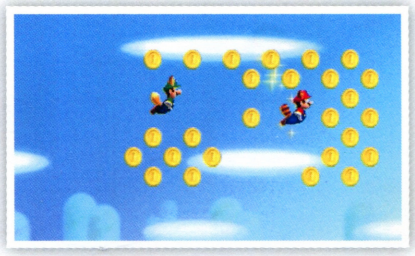
- 対応機種 ニンテンドー3DS
- 発売日 2012年7月28日
- プレイ人数 1人〜2人

INTRODUCTION
●イントロダクション

ものがたり

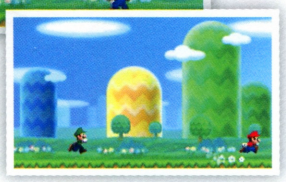


ピーチ城に遊びにきたマリオとルイージ。
今日も楽しく、ピーチ姫と冒険の話に花を咲かせました。



ピーチ姫に見送られながら、しっぽの変身で
空のコインを夢中で集めるマリオたち。

休憩(きゅうけい)しようと地面に着地したとたん
頭の上から黒い影が近づいてきました。



ドカン！！と大きな音がして、乗り物に乗った
クッパの手下たちがマリオたちめがけて急降下。

突然のできごとに呆然(ぼうぜん)とするマリオたちの前に、
またしてもさらわれてしまったピーチ姫の姿が！

助けを求めるピーチ姫を追って、
マリオたちの新しい冒険の始まります！

ゲームの特徴

目指すはピーチ姫救出とコイン100万枚!

ニンテンドー3DSに舞台を移した、『New スーパーマリオブラザーズ』の続編。本作の冒険の目的は、ピーチを救出することのほか、コインをたくさん集めること。かぶるとコインがジャラジャラ飛び出す「ゴールドブロック」、ゴールドファイアボールを投げて敵やブロックをコインに変える「ゴールドマリオ」など、コインをたくさん入手できるアイテムが登場。また、ゴールドリングをくぐると敵もゴールデン形態となり、コイン集めに一役かってくれる。あの手この手でコインを稼(かせ)ぎ、目指すはコイン100万枚!

とことんコイン集めを楽しめる「コインラッシュ」モード

メインとなるモードのほかに「コインラッシュ」モードを搭載。これは、ランダムに選ばれた3つのコースを連続して遊び、コインの総獲得枚数を競うモード。1UPキノコのかわりにゴールドキノコ（取るとコイン50枚加算）が出現したり、タイムが短かったりと、一部ルールが異なるので、メインモードとは少し異なるテクニックが必要となる。

また、「すれちがい通信」で記録を交換すれば、相手の記録に挑戦することもできる。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

メインとなるプレイヤーはマリオだが、条件を満たせばルイージも使えるようになる。

マリオ

ピーチ姫救出とコイン集めのために冒険へと旅立つ。

ルイージ

マルチプレイでマリオと一緒に冒険。1人用でも、条件を満たせば使えるようになる。

パワーアップ

登場するのは全部で9種類＋仕掛け1種類。一部のアイテムは下画面にストックでき、コース中でタッチするといつでも使える。

ちびマリオ

ゲーム開始時の姿。レンガブロックを壊すことはできず、敵に当たるとミスになる。

ちびマリオ

ちびルイージ

スーパーマリオ

ITEM➡スーパーキノコ

スーパーキノコを取って大きくなった姿。レンガブロックを壊すことができ、ダメージを受けるとちびマリオに。

スーパーマリオ

スーパールイージ

ファイアマリオ

ITEM➡ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃できる。ただし、一部の敵には攻撃が効かない。ビックリ土管を作動させるときにも、ファイアボールが必要。

ファイアマリオ

ファイアルイージ

しっぽマリオ

ITEM➡スーパーこのは

パワーメーターが出現し、ダッシュしてメーターをためるとしばらく空を飛べる。しっぽを振って敵を攻撃したり、空中をゆっくり落下したりすることもできる。

しっぽマリオ

しっぽルイージ

ゴールドマリオ

ITEM ゴールドフラワー

ゴールドファイアボールを投げ、当たったレンガブロックをコインに変える。また、敵を倒せば多くのコインを得られる。コースをクリアすると効果がなくなってファイアマリオになる。

ゴールドマリオ

シルバールイージ

巨大マリオ

ITEM 巨大キノコ

一定時間体が巨大化し、敵やブロックを体当たりでなぎ倒しながら進める。ヒップドロップをすれば、画面内の敵を一掃できる。アイテムはストックできず、特定のコースでのみパワーアップできる。

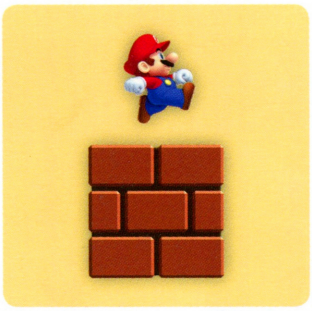
巨大マリオ

巨大ルイージ

マメマリオ

ITEM マメキノコ

ちびマリオよりも体が小さくなる。軽いのでジャンプでの滞空時間が延び、水面も走れる。ただし、ヒップドロップでないと敵を攻撃できず、敵に当たるとミスになる。



マメマリオ

マメルイージ

無敵マリオ

ITEM スーパースター

一定時間体が光り、敵に触れただけで倒せる。敵を連続で8体以上倒すと、以降は1UPとなる。

無敵マリオ

無敵ルイージ

しろしっぽマリオ

ITEM 無敵このは

無敵このはは、同じコースで5回ミスすると出現するアシストブロックから得られる。少ない助走で飛べるしっぽマリオの効果を持ち、かつ無敵。水面を走ることもできる。クリア後はしっぽマリオになる。

しろしっぽマリオ

しろしっぽルイージ

ゴールドブロック

仕掛けを使ったパワーアップ

ITEM

ゴールドブロックをかぶった姿で、もとのパワーアップは維持される。動くたびにコインを入手でき、最大で100枚得られる。敵に当たるか、コインを100枚出すと消える。

マリオ

ルイージ

その他の登場キャラクター

ゲームに登場するマリオの仲間たち。

キノピオ

「キノピオの家」でパワーアップアイテムをくれたり、マリオの残り数を増やしてくれたりする。

ピーチ姫

クッパ七人衆にさらわれてしまう。

敵キャラクター

コース中に登場する敵。「ゴールデン〜」と名のつくものは、コース中でゴールドリングをくぐって変化した姿。

イギー

W2のボス。でかワンワンに引っぱられて移動する。

ウェンディ

W3のボス。部屋を水で満たし、踏めないようにする。

ウニラ

水中を上下に移動している。転がってくることもある。

ガサゴソ

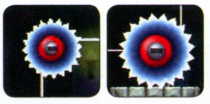
上部から現れ、糸に吊るされて上下に動いている。

ガマネー

特定の赤リングを通ると出現。赤コインを出しながら逃げる。

ガリガリ

刃を回転させながらレール上を移動している。大きなタイプもある。

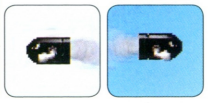


カロン

踏むとバラバラになり、しばらくすると復活する。

キラー

キラー砲台などから発射され、まっすぐ飛んでくる。



クッパ

W6のボス。炎とハンマーで攻撃してくる。

クッパ七人衆

クッパクラウンに乗り、閃光を放ってマリオを石化する。

クリボー

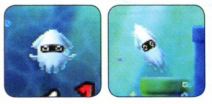
ゆっくり歩いている。おばけ屋敷などでは青色をしている。

クロスケー

上空を旋回したあと、マリオに向かって突っこんでくる。

ゲッソー

土管から飛び出し、ジグザグに泳ぎながらマリオに近づいてくる。

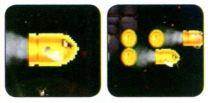


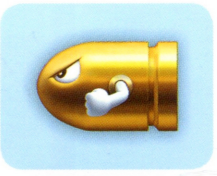
ケロンパ

空中でマリオに近づき、火の玉を吐いてくる。最後は爆発する。

ゴールデンキラー

飛んだ軌跡にコインが出現する。





ゴールデンクリボー

金色のクリボー。倒すとコインを入手できる。

ゴールデンジュゲム

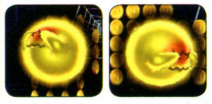
コインを投げてくる。雲に乗れば動くたびにコインが出る。

ゴールデンタワークリボー

連続で倒せば、より多くのコインを得られる。

ゴールデンでかテレサ

体は大きいが、特徴はゴールデンテレサと同じ。



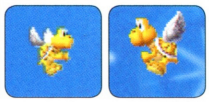
ゴールデンテレサ

マリオから逃げるように移動し、そのあとコインが出現する。

ゴールデンノコノコ
こうらを蹴ると軌跡にコインが出現する。

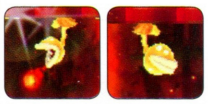
ゴールデンパタクリボー
踏むと羽根が取れて、ゴールデンクリボーになる。

ゴールデンパタパタ
踏むと羽根が取れて、ゴールデンノコノコになる。



ゴールデンパックン
土管にいるタイプは、倒すと土管からコインが湧き出す。

ゴールデンファイアパックン
通常の状態のときと同様に、火の玉を吐いてくる。

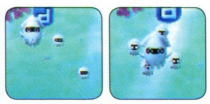


ゴールデンプクプク
コインを連れて水面から飛び跳ねてくる。

ゴールデンブロス
ハンマーやブーメランのかわりにコインを投げてくる。

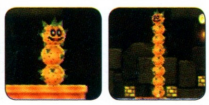
ゴールデンマグナムキラー
軌跡に、キラーよりも多くコインが出現する。

こづれゲッソー
小さな子ゲッソーを連れて泳ぐ。しばらく泳ぎ、子どもを散らす。



サーチプクプク
マリオが近づくと、マリオのほうへ寄ってくる。

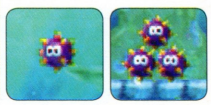
サンボ
連なる長い体を持つ。体を攻撃すると、体の数が減っていく。



ジュゲム
上空からパイポを投げてくる。低空を飛んでいることもある。

タワークリボー
縦に積み重なったクリボー。場面によって数はさまざま。

ちびウニラ
小さなウニラ。小さくても動きはウニラと同じ。



チョロボン
レール上を移動。レールの端が切れ目の場合は、ジャンプをする。

でかカロン
大きなカロン。ヒップドロップをしないとバラバラにならない。

でかサーチプクプク
大きなサーチプクプク。動きは通常のサーチプクプクと同じ。

でかチョロボン
大きなチョロボン。動きは通常のチョロボンと同じ。

でかテレサ
大きなテレサ。動きは通常のテレサと同じ。

でかドッスン
大きなドッスン。落下地点にブロックがあると壊してしまう。

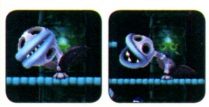
でかパックンフラワー
大きなパックンフラワー。地上におり、首を振ってかみついてくる。

でかバッタン
大きなバッタン。動きは通常のバッタンと同じ。

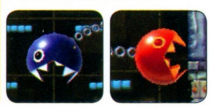
でかファイアパックン
マリオがいる方向へ火の玉を吐く。火の玉は通常と同じ大きさ。

でかプクプク
大きなプクプク。プクプクを引き連れて泳いでいることもある。

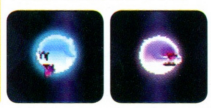
でかほねパックン
大きなほねパックン。地面におり、首を振ってかみついてくる。



でかワンワン
イギーが連れている大きなワンワン。上下左右に移動する。



テレサ
顔を合わせると動きが止まり、背中を見せると追いかけてくる。

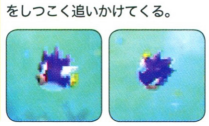


テレドン
大きな体を持ち、背後からマリオを追いかけてくる。

テレン
集団で一定のルートを動いている。顔を合わせても照れない。

トゲゾー
トゲがあるので踏めない。パイポが着地してトゲゾーになることも。

トゲプク
プクプクより動きが速く、マリオをしつこく追いかけてくる。

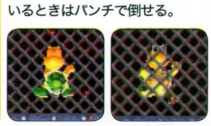


トゲメット
背中に1本のトゲを持つ。足場に沿って移動している。

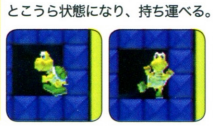
ドッスン
マリオが近づくと真下に落下し、もとの位置へ戻っていく。

ノコノコ(赤)
段差があると折り返す。それ以外はノコノコ(緑)と同じ。

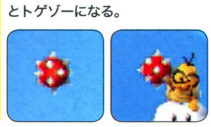
ノコノコ(金網)
金網を移動するノコノコ。裏側にいるときはパンチで倒せる。



ノコノコ(緑)
地上をまっすぐ歩いてくる。踏むとこうら状態になり、持ち運べる。

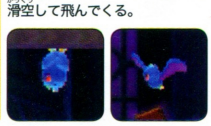


パイポ
ジュゲムが投げてくる。着地するとトゲゾーになる。



バクバク
マリオを追いかけてきて、大きな口で飲みこもうとする。

バサバサ
天井で待機し、マリオが近づくと滑空して飛んでくる。

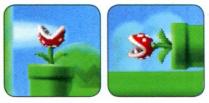


パタクリボー
小さく跳ねながら向かってくる。踏むとクリボーになる。

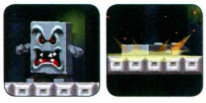
パタパタ(赤)
空中を飛んでおり、踏むと羽根がなくなりノコノコ(赤)になる。

パタパタ(緑)
空中を飛んでいたり、地面を跳ねながら移動する。

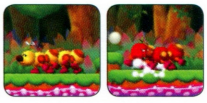
パックンフラワー
一定の間隔で土管から顔を出す。地上にいるタイプもいる。



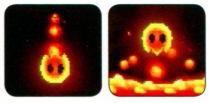
バッタン
マリオが近づくと手前に倒れる。左右に動くタイプもいる。



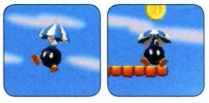
ハナチャン
普段はゆっくり歩いているが、踏むと怒ってスピードアップする。



バブル
溶岩から垂直に飛び出す火の玉。一定の間隔で出てくる。



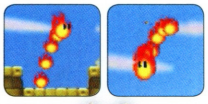
パラボム
滑空してくる。攻撃するか地面に着くと、ボムへいになる。



ハンマーブロス
緑色のこうらを持ち、ハンマーを投げて攻撃してくる。

ビリキュー
電気を帯びた球。レール上を移動するタイプも。

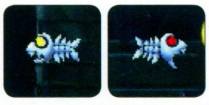
ファイアスネーク
炎の体を持ち、跳ねながらマリオに近づいてくる。



ファイアパックン
土管から顔を出し、マリオのいる方向へ火の玉を吐いてくる。

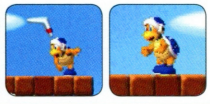
ファイアブロス
赤色のこうらを持ち、ファイアボールを投げて攻撃してくる。

フィッシュボーン
お城などの水中を泳ぐ。マリオを見つけると突進してくる。

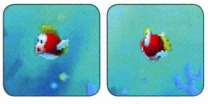


ブイブイ
塔のボス。ロングハテナブロックに乗って回転している。

ブーメランブロス
青色のこうらを持ち、ブーメランを投げて攻撃してくる。



プクプク
水中を泳いでいる。輪になって泳いでいることもある。



フグマンネン
水面を移動し、ときおり大きくジャンプする。毒沼にも泳いでいる。

ほねクッパ
W★のボス。ハンマーではなく、ホネを投げて攻撃してくる。

ほねクリボー
塔やお城にいる。ホネをかぶっているが、倒し方はクリボーと同じ。

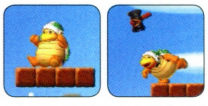
ほねパックン
動きはパックンフラワーと同じだが、ファイアボールが効かない。

ボムへい
攻撃すると動きが止まって点滅し、しばらくすると爆発する。

マグナムキラー
大きな体を持つが、動きは遅く踏むだけで倒せる。

マメクリボー
触れてもダメージを受けないが、くっつかれると動きが鈍くなる。

メガブロス
ハンマーを投げてくる。大きくジャンプして、震動を起こすことも。



メット
地下のコースに多く登場。踏むとしばらくこうら状態になる。

モートン
W4のボス。魔法でトゲ鉄球を出し、震動で動きを封じる。

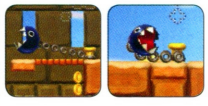
ラリー
W🍄のボス。放つ魔法は、壁や床で跳ね返る性質を持つ。

ルドウィッグ
W5のボス。鎖につかまり、高い場所から魔法攻撃を放ってくる。

レミー
W🌸のボス。魔法でバウンドボールを出してくる。

ロイ
W1のボス。タックルで突っこみ、壁に当たると目を回す。

ワンワン
かみついてくる。杭をヒップドロップで沈めると逃げてしまう。



WORLD
●ワールド

コース

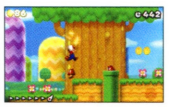
全85コース。W、Wへ行くには、隠された大砲コースをクリアする必要がある。

WORLD 1
冒険のはじまりは、のどかな草原の世界から。

W1-1
音符ブロックの並ぶ草原コース。ゴールドブロックも多い。

W1-2
ブロックで囲まれた小部屋に、ノコノコがいっぱい。

W1-3
大木の並ぶ林。木の上にはアイテムが隠されている。



W1-
スネークブロックを足場に上へと進んでいく。

W1-4
キノコの足場のアスレチック。ゴールドリングも初登場。

W1-5
コインやプクプクが輪になって泳ぐ水中コース。

W1-A
土管が入り乱れ、迷路のようになっている。

W1-
溶岩に落ちないように、ロープを使って進んでいく。

W1-
パタパタを避けながらダッシュ&ジャンプ!

WORLD 2
砂におおわれた砂漠の世界。

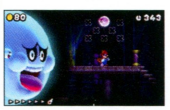
W2-1
ブロックが動く砂漠。地下にはゴールドフラワーが隠されている。

W2-2
トーテムポールにように並んだ足場に、ブーメランブロスたちが待ち受ける。

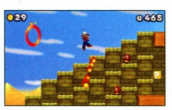
W2-3
地下のアスレチック。リフトの上にはサンボが並ぶ。

W2-
上下左右に動く足場を利用して上へ進む。

W2-
迫り来るテレドンから逃げるように進むおばけ屋敷。



W2-4
ピラミッドのようなコース。段々になった足場を上っていく。



W2-5
砂漠にすむワンワンたちの巣窟。かみつきに注意。

W2-
スイッチリフトに乗って溶岩を進む。頭上から敵が次々と襲いかかる。

W2-A
線リフトを乗り継いでいくアスレチックコース。

W2-B
バラボムが降る火山地帯。ボムへいを使えばコインを大量に獲得。

WORLD 3
前半は海で、後半は森で構成されたエリア。

W3-1
プクプクが飛び跳ねる浅瀬。タルを足場に渡っていく。

W3-2
ウニラとスネークブロックが行く手をさえぎる水中コース。

W3-3
足下に毒沼が広がる森の中。クモの巣を使って進む。

W3-
左右から迫る仕掛けを避けながら上を目指す、水中の強制スクロールコース。

W3-4
毒沼に浮かぶ木箱を渡る。後半は毒沼の水かさが増減する。

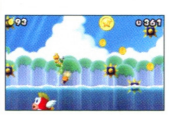
W3-
不規則に動くおばけリフトに乗って進む。

W3-5
斜めに進む水中コース。前方から大岩が転がってくる。

W3-
ところ狭しと動き回るガリガリを避けながら進んでいく。

W3-A
横へ、上へ、水流に流されながら泳いでいく。

W3-B
2種類のルートが選べる、マメマリオ専用コース。



W3-
待ち受けるのはガサゴソとハナチャン。上を進むか下を通るか。

WORLD 4
氷と雪におおわれた世界。滑りやすい氷の床が多い。

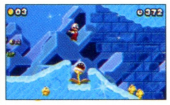
W4-1
雪山を氷の玉が転がっていく。後半は滑って下山する。

W4-
テレサカベに阻まれながら進むおばけ屋敷。

W4-2
ノコノコとパックンフラワーが多い雪原コース。

W4-🏯
せり上がる氷の床に乗って進む。ホネの敵が待ち受ける。

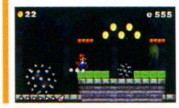
W4-3
一面氷の床におおわれた坂道。パックンフラワーが多い。



W4-4
揺れるキノコとてんびんリフトの傾きを利用して進むアスレチック。

W4-5
パクパクがしつこく追いかけてくる水中コース。

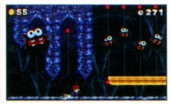
W4-🏰
スネークブロックとトゲ鉄球の動きが絡み合う城。



W4-A
トランポリンキノコで跳ねながら進む。クリボーも跳ねながら歩く。

W4-B
氷の洞窟。狭い通路でビリキューが行く手を阻む。

W4-C
大小のチョロボンがレール上を行きかう洞窟。



WORLD 5

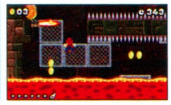
足場の少ない、雲の上が舞台。

W5-1
ロープを伝って大空をジャンプで綱渡り。

W5-2
たくさんのパックンフラワーやジュゲムは、ゴールドリングでボーナスに!?

W5-3
複数の大砲土管の中から、ルートを選んで進んでいく。

W5-🏯
下から迫り来る溶岩から逃げるように、金網を上っていく。



W5-4
上下に伸びるキノコの足場のアスレチック。

W5-5
足場はスネークブロック。左右からキラーが襲いかかる。

W5-6
パックンフラワーの多い岩場を降りていく。

W5-🏰
下は溶岩、頭上にはほねパックン。切りぬける手段は移動金網。

W5-🏚
振り子のように揺れるブロックの足場を渡っていく。

W5-A
黄金の船に乗って進む。ゴールドリングを使えばコインがザクザク。

WORLD 6

溶岩が広がる最終ワールド。

W6-1
次々と降りそそぐ火山弾が、足場を壊してしまう。

W6-🏚
似たような2つの部屋を行き来し、ゴールを探し出す。

W6-2
ほねリフトに乗って溶岩の海を渡っていく。

W6-3
キノコの足場が多い地下。ファイアブロスが待ち受ける。

W6-🏯
スイッチバーナーを操作しつつ、上へと進んでいく。

W6-4
おばけたちの多い不気味な谷。おばけリフトに乗って進む。

W6-5
クッパの炎が次々と飛んでくる。シーソーリフトで足場が不安定。

W6-🏰
クッパとラストバトル。クッパ七人衆も最後の抵抗をしてくる。

W6-A
少しずつ溶岩が上昇してくる中で、岩の足場を駆け上がる。

W6-B
エレベーターリフトに乗って、キラーの猛攻をかいくぐる。

WORLD

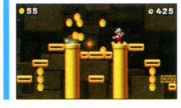
W1の大砲コースをクリアして訪れる不思議な世界。

W🍄-1
カラフルな足場に、ノコノコやパタパタが跳ね回る。

W🍄-2
動く岩の間をウニラが流れてくる水中コース。

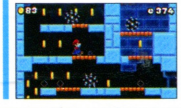
W🍄-🏚
ハテナスイッチと扉が多い。正しくスイッチを押して謎を解く。

W🍄-3
コインの眠る地下。工夫次第でたくさんコインを集められる。



W🍄-🏯
巨大トゲ鉄球が背後から迫る中で、石ブロックの上を進む。

W🍄-A
トゲ鉄球が転がる氷の洞窟を、上へと進んでいく。



W🍄-B
上へ進む強制スクロールコース。次々とつるを出して上っていく。

W🌻-🏰
前方から突進してくるクロスケーを避けながらダッシュ!

WORLD

W3かW🍄の大砲コースをクリアすると行ける。

W🌻-1
土管の足場にスネークブロックが行きかうタ暮れのコース。

W🌻-🏚
クモの巣が張っているおばけ屋敷。地下は水で満たされている。

W🌻-2
フグマンネンが、毒沼からマリオを狙って追いかけてくる。

W-3
長い坂を下って大砲土管で上がる、アップダウンの激しいコース。

W-
ベルトコンベアに乗って、ほねクリボーやボムへいが運ばれてくる。

W-A
氷の洞窟内を動く氷の足場に乗り、進んでいく。

W-B
トランポリンキノコとジュゲムのアスレチック。

W-
パラボムを足場に、ビリキューを避けながらダッシュしていく。

WORLD

クリア後、スターコインを90枚使うと行けるようになる。

W-1
レンガブロックが敷き詰められた、夜の世界。

W-2
Wの字を描くように動く線リフトを渡っていくアスレチック。

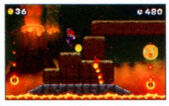
W-3
水上の狭い足場にパックンたちが立ち並ぶ。

W-4
どんどん水かさが増す中を、斜めに進む強制スクロールコース。

W-5
てんびんリフトでアスレチック。敵が乗って傾きを変えてしまう。

W-6
フィッシュボーンが見張る、お城のような水中コース。

W-7
溶岩池の岩場に、炎の敵や仕掛けが大集合。



W-
ほねクッパが待ち受ける最難関の城。クッパ七人衆も再び登場。

アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムなど。多くのコインを獲得するために役立つ仕掛けも登場する。

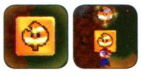
青コイン
Pスイッチを押すと出現する。効果は通常のコインと同じ。

赤コイン
パラシュートがついて落下してくるタイプもある。

あか POWブロック
叩くと周囲に振動を起こす。

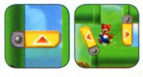
赤リング
くぐると赤コインが8枚出現する。

アシストブロック
同じコースで5回ミスをすると出現。叩くと無敵このはが現れる。



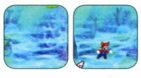
石ブロック
叩くだけでは壊せないが、巨大マリオやボムへいの爆発で壊せる。

一方通行ゲート
縦または横の1方向からのみ通れるゲート。

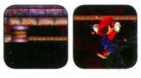


移動金網
つかまるとレール上を移動する。パンチすると上下に入れかわる。

渦
入ると下方へ引きずりこまれてしまい、飲みこまれるとミスになる。

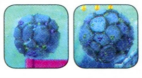


うんていロープ
つかまって左右に移動できる。離れるときは下方向へ降りる。



エレベーターリフト
ジャンプするたびに進行方向が変わる。

大岩
水中を転がり、軌道上にある敵やブロックを破壊する。



おばけ階段
坂道に設置されており、一定間隔で出たり引っこんだりを繰り返す。

おばけリフト
テレンがいたずらをして、揺れたり不規則に動いたりするリフト。

音符ブロック
乗ると弾む。タイミングよくジャンプすると高く跳べる。

回転キラー砲台
砲口が回転し、左右にキラーを発射する砲台。

回転ブロック
回転するブロック。一定間隔で動くか、近づくと動くタイプがある。

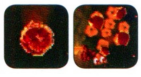
回転リフト
いくつか足場のついたリフト。自分で動かすタイプもある。

カギ
城のボスを倒すと出現。取るとワールドクリアとなる。

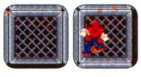
隠しゴールポール
赤い旗のついたゴールポール。隠されたルートへと進める。

隠しブロック
何もないところに現れるブロック。コインやアイテムが入っている。

火山岩
画面上部から降ってきて、当たるとダメージを受ける。



金網
つかまって上下左右に移動できる。パンチで金網を叩ける。



木箱
毒沼に浮かんでおり、乗っていると沈んでいく。

巨大キノコ
取ると巨大マリオにパワーアップ。ビックリ土管から出現する。

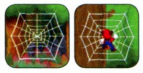
巨大ビックリスイッチ
クッパ戦で登場。クッパにとどめを刺す。

キラー砲台
キラーを発射する。ゴールドリング通過時は金色になる。

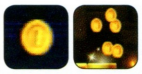
クッパ石像
クッパの炎を出す。追尾式の紫の炎を出すタイプもある。

クッパの炎
まっすぐ飛んでくる。青色のタイプもあるが、効果は同じ。

クモの巣
つかまって移動でき、ジャンプして離れると一定時間消える。

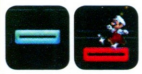


コイン
100枚集めると残り数が1増える。集めた枚数は集計される。

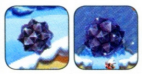


コイン火山
噴火口をボムへいで爆破するとコインなどが湧き出す。

氷ちくわブロック
効果はちくわブロックと同じだが、凍っているので滑る。



氷の玉
雪のコースに登場。敵やブロックを破壊しながら転がっていく。



ゴールドパタブロック
スコアが20万を超えることに出現する。

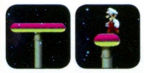
ゴールドフラワー
ゴールドマリオにパワーアップできる。

ゴールドブロック
下から叩くと頭にかぶり、移動するたびにコインが出る。

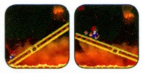
ゴールドリング
触れると一定時間敵がゴールドに変化。BGMも少し変わる。

ゴールポール
つかまるとコースクリア。高い地点ほどスコアが高くなる。

左右に伸びるキノコ
一定の間隔で左右に伸び縮みする足場。



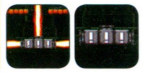
シーソーリフト
乗ったほうが沈む、シーソーのように動く足場。



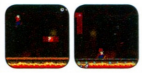
ジャンプ台
乗ると高くジャンプできる。ブロックから出てくることもある。

上下に伸びるキノコ
ブルーは乗ると上がり、ピンクは乗ると下がる。

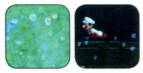
スイッチバーナー
火柱が噴き出しており、ビックリブロックを叩くと一定時間止まる。



スイッチリフト
リフトに接地している間は進み、離れると止まる。



水流
水中にある流れ。入ると横や縦方向に流される。

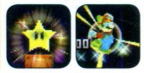


水流土管
水流が出ている土管。水流に乗ると土管と反対の方向へ流される。

スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。

スーパーこのは
しっぽマリオにパワーアップできる。

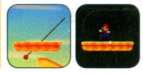
スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。



スターコイン
各コースに3枚ずつ隠されている。マップの看板をはずすのに必要。

スネークブロック
一定の動きをする。乗ると動き出すタイプもある。

線リフト
レール上を移動するリフト。乗ると動き出すタイプもある。



タル
水面に浮かんでおり、乗っていると沈んでいく。

ちくわブロック
乗ると赤くなり、しばらく乗っていると落ちる。長いタイプもある。

中間ポイント
通過すると、以降ミスしたときにこの地点からやり直せる。

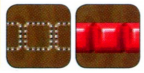
つる
つかまって上下に移動できる。ブロックから出てくることもある。

テレサカベ
テレサが動かす壁。間隔を変えながら左右にゆっくり動く。

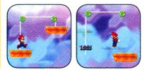
10コイン
取ると10コイン分になる。ルーレットコインブロックから出現。

10コインブロック
連続でコインが出る。10回以上叩くとゴールドブロックになる。

点線ブロック
ハテナスイッチを押すと、一定時間実体化する。



てんびんリフト
マリオや敵が乗ると、重いほうが沈みもう一方が上がる。



透明コイン
点線になっており、触れるとコインになる。

土管
敵が出てきたり移動に使えたりする。コインが吹き出すこともある。

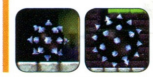
土管大砲
入ると勢いよく打ち出される。斜めに飛ぶタイプもある。

毒沼
触れるとミスになる。コースによっては、一定の間隔で上下する。

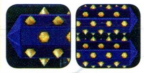
トゲ
床や壁に設置されている。触れるとダメージを受ける。

トゲブロック
トゲでおおわれており、触れるとダメージを受ける。長さはさまざま。

トゲ鉄球
一定の場所を転がっていたり、上部から降ってきたりする。



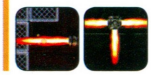
トゲ棍棒
一定の間隔で左右に動いている。



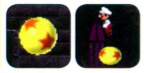
トランポリンキノコ
乗ると弾む。城にあるタイプは灰色。

ニセ扉
テレサが化けている扉。入ろうとすると、コインが1枚出て消える。

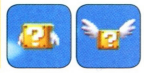
バーナー
縦または横方向に火柱を噴き出す。レール上を移動するタイプも。



バウンドボール
跳ねながら移動しており、触れると大きく弾かれる。

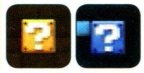


パタブロック
羽根がついて空中を移動する。特定のハテナブロックを叩くと出現。



ハテナスイッチ
押すと仕掛けが作動したり、何か変化が起こったりする。

ハテナブロック
叩くとコインやアイテムが出る。場面によって色が異なる。



バネ床
普通の床や見えないところに隠れており、乗ると高く跳ねる。

Pスイッチ
押すと青コインが出現し、コインとレンガブロックが変化する。

ビックリスイッチ
押すと一定時間透明ブロックが実体化する。

ビックリ土管
ファイアボールを入れるとコインやアイテムが出る。

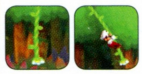
100コイン
取ると100コイン分加算される。レインボーコースのみ出現。

ファイアバー
連なった炎でできており、回転している。長さはさまざま。

ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

浮上リフト
クッパ戦に登場。下部から浮上し、乗ると落下し始める。

ぶらさがりツタ
左右に揺れており、つかまって移動手段に利用できる。



ぶらさがりロープ
機能はぶらさがりツタと同じ。おばけ屋敷や城に設置されている。

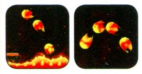
ベルトコンベア
乗ると一定の方向へ流される。方向が変わるタイプもある。

ベルトコンベアスイッチ
叩くとベルトコンベアの流れる方向が変わる。

ポール
つかまって上下に登り下りできる。ジャンプで左右に飛び移る。

ほねリフト
3つの足場を波打たせながら溶岩を進むリフト。

炎の弾
連続で溶岩から飛び出してくる。ゆっくりと山なりに飛ぶ。



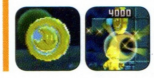
ボムへい大砲
パラボムを発射する。発射口が左右に移動するタイプもある。

マグナムキラー砲台
マグナムキラーを発射する大きな砲台。

マメキノコ
マメマリオにパワーアップできる。

マメ土管
小さな土管。マメマリオでのみ入れるものもある。

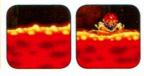
ムーンコイン
W★のコースに出現。各コースに3枚ずつ隠されている。



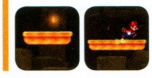
無敵このは
しろしっぽマリオにパワーアップできる。

ゆれるキノコ
上下左右に揺れるキノコの足場。

溶岩
触れるとミスになる。コースによっては、下から上昇してくる。



リフト
一定のルートを移動したり、乗ると落ちたりする。



流砂
乗っていると砂の中に沈んでいく。連続ジャンプで脱出できる。

ルーレットコインブロック
叩いたときの数字分のコインが出る。

ルーレットブロック
叩いたときの絵柄のアイテムが出現する。

レンガブロック
叩くと崩れる。アイテムが入っていることもある。

ロープ
乗って左右に移動でき、ジャンプすると高く跳べる。

ロングハテナブロック
叩くと3枚のコインやアイテムが出る。

1UPキノコ
取るとマリオの残り数が1増える。隠しブロックなどから出る。

AND MORE

●その他

名場面

印象的なシーンをピックアップ。『Newスーパーマリオ』シリーズの中でも、この作品でのみ見られるシーンが多い。

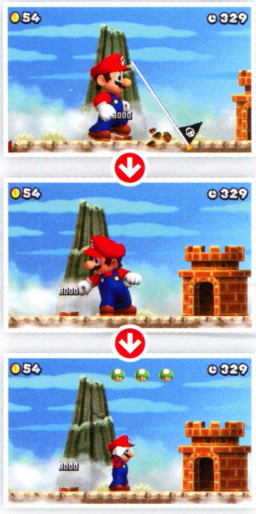
ワープするにはダッシュ!

前作『Newスーパーマリオブラザーズ』では、大砲を使ってワープしたが、本作では、ダッシュをすることでワープする。走り出したら止まらない特別なコースを駆けぬけ、クリアすればワープ成功となる。

しっぽマリオのクリアポーズ

しっぽマリオとそれ以外のマリオでは、ゴールしたときのポーズが異なる。

巨大マリオでポールを破壊!



前作では、巨大マリオのままゴールへ突っこむと、ゴールポールを破壊することができた。もちろん本作でも可能だが、W5-6でのみ実行できる。ゴールポールを破壊してゴールすると、1UPキノコが3つもらえるというオマケつき。

マリオが石化!

クッパ七人衆の放つ閃光に当たると、マリオが石化して動けなくなってしまう。ほかでは見られない、ちょっと珍しい姿だ。

大砲コースをクリアしてW🍄とW🌼へ!

W🍄とW🌼へ行くには、隠されたゴールを見つけ、大砲コースをクリアしなければならない。W🍄へは、W1-🏯を裏ゴールして大砲コースをクリアする。W🌼へは、W3-🏯を裏ゴールするか、W🍄-Bをクリアした先の大砲コースをクリアして行くことができる。

ルイージで冒険しよう!

W6のクッパを倒したセーブファイルを、LとRを押しながらAボタンで決定すると、ルイージでの冒険が可能。能力はマリオと変わらないが、ゴールドマリオならぬシルバールイージが登場したりと、見た目が一部異なる。

コイン90枚でW★に挑戦!

クッパを倒してエンディングを迎えると、W★が開かれる。しかし、コースへ進むには、スターコインを90枚持っていなければならない。なお、W★には、スターコインでなくムーンコインが置かれている。

ラストバトルでほねクッパと対決!

W★の最後の城では、ほねクッパが待ち受けている。ほねを投げ、青白い炎で攻撃してくるのが特徴。ファイアボールは効かない。

お役立ち&テクニック

コイン集めに役立つ情報などを紹介。
たくさんコインを集めれば、タイトル画面にマリオの黄金像が建つ。

レインボーコースでコイン稼ぎ!

各ワールドで、タイムの下二桁をそのワールドの数字にしてゴールすると、レインボーコースが出現。コインの多いボーナスコースとなっている。W1は11に、W🍄は77に、W🌻は88に、W★は99にする必要がある。

マリオが帽子を脱ぐ!

マリオの残り数を三桁すべて王冠マーク(残り数1110)にすると、マリオが帽子を脱いだ状態となる。ルイージでも同様。巨大マリオやファイアマリオになっても、帽子は脱いだままだ。マリオの残り数が減ると、もとに戻る。

セーブファイルに★がつく

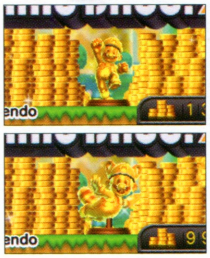
特定の条件を満たすことで、セーブファイルに最大5つまで★が表示される。その条件は、W6-🏰をクリアする、しっぽマリオを使わずにすべてのルートを開通させる、スターコインをすべて集める、ムーンコインをすべて集める、マリオの残り数を1110にしてセーブする、となっている。さらに、アシストブロックを出現させていなければ、★がキラキラと輝くのだ。

ゴールドパタブロックが出現!

ワールドマップのゴールドパタブロックは、スコアが20万点を超えるごとに出現する。スコアが最大値(9億9999万9999)に達すると、ゴールドパタブロックが常に出現した状態となる。

黄金のマリオ像が建つ!

集めたコインの総数が100万枚を超えると、タイトル画面が黄色に変わって黄金のマリオ像が建つ。さらに、最大値(999万9999枚)まで集めると、黄金のしっぽマリオ像に変わる。



ヒミツのキノピオの家が出現!

W1〜6、W🍄、W🌻のすべてのコースのスターコインを集めると、W★のスタート地点にキノピオの家が出現する。スーパースターをストックできる特別なキノピオの家だ。

スタッフロールでもコイン集め!

スタッフロールで降ってくるたくさんのコインを、マリオを操作して集めることができる。もちろん、合計のコイン数にカウントされる。

2012

ダウンロード版カード

パッケージ

ディスク

操作説明シート

- 対応機種 Wii U
- 発売日 2012年12月8日
- プレイ人数 1〜5人

INTRODUCTION

●イントロダクション

ものがたり

ピーチ姫のお茶会に招かれたマリオたち。
楽しく会話をしていると、クッパ軍団率いる飛行船団が襲来。

飛行船から伸びた大きな手で城を攻撃し、
マリオたちをつかむと遠くへ吹っ飛ばしてしまいました。

飛ばされたのは、スーパードングリの木が生える見知らぬ場所。
遠くに見えるピーチ城は、クッパ軍団に襲(おそ)われています。

ピーチ姫を助けるため、マリオたちはピーチ城を目指します！

ゲームの特徴

バディプレイで最大5人での冒険が可能！

マルチプレイの4人に、Wii U GamePadを加えた最大5人で遊べる横スクロール2Dアクションゲーム。Wii U GamePadを使った「バディプレイ」では、画面をタッチすることで、足場を出したり仕掛けや敵の動きを止めたりと、マリオたちの冒険をサポートすることができる。

また、1人プレイならWii U GamePadだけで遊ぶことも可能。舞台となるのは、隅々(すみずみ)まで見渡せる広大なワールド。ちびヨッシーも加わり、乗っ取られたピーチ城を目指して進む。

異なる3つの遊び方「With Mii MODE」

メインとなるストーリーモードのほか、マルチプレイでいろいろな遊び方ができる3つのモードが搭載されている。これらのモードは、Miiでプレイすることも可能。

【 おだいモード 】
規定タイム内にゴールを目指す「タイムアタック」など、それぞれのお題に沿って挑戦する。

【 ブーストモード 】
自動的に画面がスクロールする中、最速ゴールを目指す。コインを取るとスピードアップ。

【 コインバトル 】
プレイヤー同士で獲得コインの枚数を競う。自由にコインの配置をするエディット機能も搭載。

マリオ不在でルイージが冒険する『New スーパールイージ U』

有料追加コンテンツとして『New スーパールイージ U』を配信。全82コースが一新されており、主役はルイージ。ルイージは、マリオよりジャンプ力が高いが滑(すべ)りやすいという特徴を持つほか、全コースで残り時間100カウントの中でゴールを目指すという、本編とは異なるゲーム性を楽しむことができる。プレイヤーキャラクターには、マリオがいないかわりに、敵のダメージを受けないトッテンが追加されている。『New スーパールイージ U』は2013年6月19日より配信中。2013年内の限定でパッケージ版も発売された。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

冒険に出るのはこの4人。バディプレイでは、WiiU GamePadを使って最大で5人まで遊ぶことができる。

ルイージ

マルチプレイや「おてほんモード」に登場。

きいろキノピオ

マルチプレイで登場。能力はマリオたちと同じ。

あおキノピオ

マルチプレイで登場。色違いのキノピオ。

マリオ

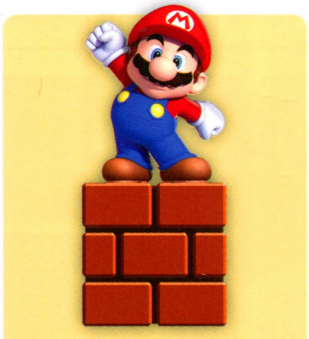
1人プレイ時のメインキャラクター。

パワーアップ

アイテムを取るとさまざまな姿にパワーアップする。マップ上で入手するアイテムでしかパワーアップできないものもある。

ちびマリオ

スタート時の姿。レンガブロックを壊すことはできず、敵に当たるとミスになる。



ちびマリオ

ちびルイージ

ちび きいろキノピオ

ちび あおキノピオ

スーパーマリオ

ITEM スーパーキノコ

パンチやヒップドロップでレンガブロックを壊せる。ダメージを受けるとちびマリオになる。

スーパー マリオ

スーパー ルイージ

スーパー きいろキノピオ

スーパー あおキノピオ

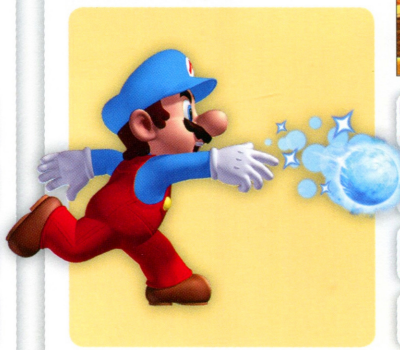
ファイアマリオ ITEM ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃できる。一度に2発まで投げることができる。

- ファイア マリオ
- ファイア ルイージ
- ファイア きいろキノピオ
- ファイア あおキノピオ

アイスマリオ ITEM アイスフラワー

アイスボールを投げて、当てた敵を凍らせる。大きな敵などは一瞬しか凍らない。



- アイスマリオ
- アイスルイージ
- アイス きいろキノピオ
- アイス あおキノピオ

ムササビマリオ ITEM スーパードングリ

空中を滑空して移動できる。滑空中にムササビジャンプをすれば、高く上昇することも可能。少しだけ壁に張りつける。

- ムササビ マリオ
- ムササビ ルイージ
- ムササビ きいろキノピオ
- ムササビ あおキノピオ

プロペラマリオ ITEM プロペラキノコ

Wiiリモコンを振ると高く上昇できる。アイテムは、ペンギンスーツと同様「キノピオの家」でしか入手できない。

- プロペラ マリオ
- プロペラ ルイージ
- プロペラ きいろキノピオ
- プロペラ あおキノピオ

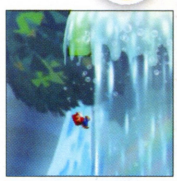
ペンギンマリオ ITEM ペンギンスーツ

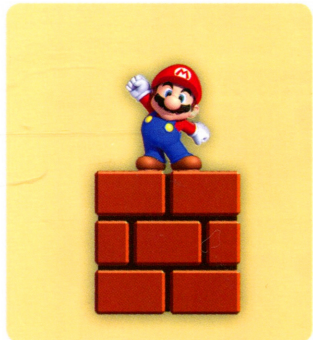
アイスボールを投げられるほか、水中を速く泳げ、氷の上でも滑らない。腹滑りで移動することもできる。

- ペンギン マリオ
- ペンギン ルイージ
- ペンギン きいろキノピオ
- ペンギン あおキノピオ

マメマリオ ITEM マメキノコ

体が小さくなり、ふわりとした滞空時間の長いジャンプになる。垂直の壁を駆け上がることもできる。



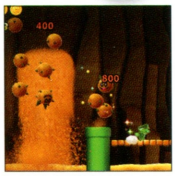


- マメマリオ
- マメルイージ
- マメ きいろキノピオ
- マメ あおキノピオ

無敵マリオ

ITEM➡スーパースター

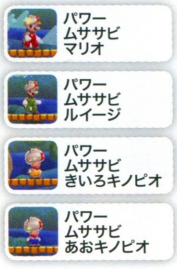
一定時間体が光り、体当たりで敵を倒せるようになる。連続で8体以上倒すと1UPする。



パワームササビマリオ

ITEM➡パワードングリ

特別な条件で入手できるパワードングリでパワーアップ。基本はムササビマリオと同じだが、何度もムササビジャンプができる。



ヨッシーの仲間たち

冒険の途中でヨッシーとちびヨッシーが登場。協力してくれる。

ヨッシー

特定のコースのハテナブロックより登場。舌を伸ばして果物や敵を食べ、ふんばりジャンプでジャンプの滞空時間を延ばす。コースをクリアするとお別れとなる。

ちびヨッシー

手に持って運べ、敵に触れると食べてくれる。3種類いて、Wiiリモコンを振るとそれぞれ異なる能力を発揮する。

フウセンちびヨッシー

ワールドマップで出会う。風船のように体がふくらみ、空中を浮遊する。

アワちびヨッシー

ワールドマップで出会う。口から泡を吹き、敵を閉じこめてアイテムに変える。

ヒカリちびヨッシー

特定のコースで登場。体が光って暗闇を照らす。敵をひるませることもある。

その他の登場キャラクター

冒険にかかわるキャラクターたち。

トッテン

特定のコースに登場。つかまえるとアイテムがもらえる。

ピーチ姫

お城ごとクッパ軍団に占拠されてしまう。

キノピオ

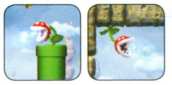
冒険中、役立つアイテムをくれる。

敵キャラクター

コース中に登場する敵。懐かしの敵も再登場する。

アイスパックン

土管から顔を出し、アイスボールを吐いて攻撃してくる。



アイスブロス

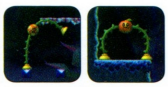
アイスボールを山なりに投げてくる。当たるとダメージを受け、凍ってしまう。

アコヤガイ
一定の間隔で口を開閉している。中には、アイテムが入っている。

イガクリボー
イガに入ったクリボー。ファイアボールが当たると、クリボーが飛び出す。

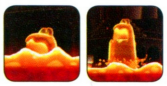
イギー
ソーダジャングルのボス。土管で移動して魔法を放ってくる。

イバラムシ
長い体で左右に移動する。BGMに合わせて体がミカンになる。



ウーガン
イギーの放った魔法が溶岩につくと出現。マリオのほうへ向かってくる。

ウーチャン
溶岩から顔を出して待機し、マリオが近づくと前進してくる。



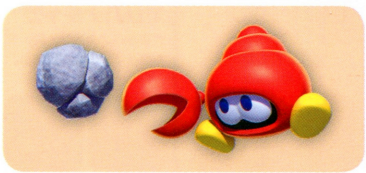
ウエンディ
フローズンだいちのボス。氷上を滑りながら、リングを飛ばしてくる。

ウキバックン
水面に浮かんで、トゲつきの弾を吹き上げている。毒沼の水面にもいる。

ウニラ
水中で止まっていることが多いが、上下または左右に移動していることもある。

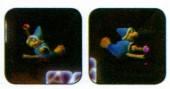
カキボー
クリボーに似ているが、崖にさしかかると引き返す。

カニボー
小さくジャンプし、岩を水平に投げて攻撃してくる。



ガボン
口からトゲ鉄球を出し、横に投げて攻撃してくる。

カメック
マシュマロうんかいの岩のボス。魔法でブロックを変化させる。



カロン
踏むと体がバラバラになり、しばらくたつと復活する。

キラー
キラー砲台から発射され、まっすぐ飛んでくる。

キリフキー
横方向に霧を吹いて視界を悪くする。

キングキラー
画面を埋め尽くすほどの大きなキラー。横か縦方向に飛んでくる。

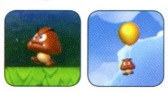
グーリンダイ
ジュゲムが投げてくる。地面に着くとパックンフラワーになる。

クッパ
ピーチ城を乗っ取る。一度倒れたあと、巨大化してクッパJr.とともに現れる。

クッパJr.
飛行船のボス。クッパJr.クラウンに乗り、敵を繰り出してくる。

クラッシャー
パンチをしながら近づいてくる。石ブロックをパンチすると壊れる。

クリボー
地面を歩いてくる。風船をつけて上昇してくるタイプもいる。



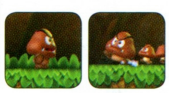
KK
パンチ床の上を左右に移動する。ときどき四股を踏み、電撃を落としてくる。

ゲッソー
土管から飛び出し、マリオに向かって泳いでくる。

ケロンパ
飛びながらマリオに近づき、火の玉を4回吐いたあとで爆発する。

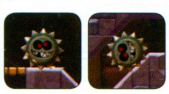
こづれゲッソー
小さな子ゲッソーを4体連れている。子ゲッソーは親の後をついて泳ぐ。

こでかクリボー
少し大きなクリボー。踏むとクリボー2体に分裂する。

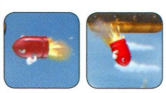


コトン
ブロックサイズの石の敵。山なりにジャンプしながら左右に移動する。

ゴロー
トゲのついた丸い敵。坂でもまっすぐ転がってくる。

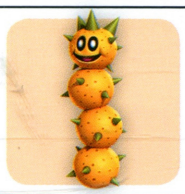


サーチキラー
赤く点滅するキラー。マリオを追いかけて飛んでくる。



サーチトーピード
マリオのいるほうに方向転換しながら追いかけてきて、最後に爆発する。

サンボ
体が連なっていて顔が弱点。天井に張りついているタイプもいる。



ジュゲム
上空を漂ってパイボを投げてくる。グーリンダイを投げてくるタイプもいる。

ズングリ
崖際まで歩いてきて滑空する。スーパードングリを持っているタイプもいる。

セイドン
その場で大きくジャンプし、雪玉を投げてくる。

ダイゴロー
大きなゴローだが、動きは変わらない。障害物に当たると反転する。

タツノン
長い胴体を持ち、マリオに向かって泳いでくる。

チュウチュウ
暗闇を集団で歩いている。攻撃するといっせいに逃げ出す。

チョーチン
うす暗い水中を照らしながら、ゆっくりと泳いでいる。

チョロプー
壁から飛び出し、マリオに向かって走ってくる。

チョロボン
レール上を移動している。その場に止まっているタイプもいる。

でかウニラ
大きなウニラ。水面にいて水間欠泉に持ち上げられることもある。

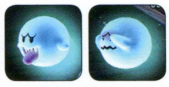
でかカロン
大きなカロン。踏んでも倒せず、カタカタと笑うだけ。ヒップドロップで倒せる。

でかクリボー
踏むとこでかクリボー2体に、ヒップドロップをするとクリボー4体に分裂する。

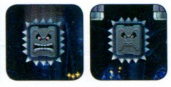
でかサンボ
モートン戦で登場。体を飛ばし攻撃してくる。

でかチョロボン
大きなチョロボン。レール上を猛スピードで移動している。

でかテレサ
大きなテレサ。照れるのは同じだが、大きいので避けにくい。



でかドッスン
大きなドッスン。大きいので、通り抜けるのがかなり大変。



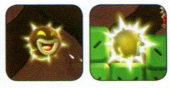
でかノコノコ(赤)
踏むとこうらになるが、持てない。倒すにはファイアボール3発が必要。

でかノコノコ(緑)
大きなノコノコ。動きは通常のノコノコ(緑)と変わらない。

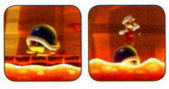
でかパックンフラワー
大きなパックンフラワー。2パターンがいる。

でかハナチャン
大きなハナチャン。踏んでも怒らず、大きく跳ねる。

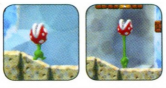
でかビリキュー
大きなビリキュー。通常のものと違ってアイスボールを投げても凍るだけ。



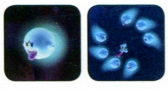
でかメット
大きなメット。溶岩に触れると、こうら状態になって浮く。



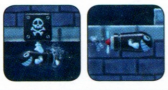
テクテクパックン
移動するパックンフラワー。しばらく左右に歩いたあと、首を伸ばす。



テレサ
背中を向けると追いかけてくる。輪になっているタイプもいる。

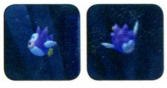


トーピード
水中をまっすぐ泳いでくる。トーピード発射台から出てくるタイプもいる。



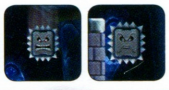
トゲゾー
トゲがついているので踏めない。パイポが着地するとトゲゾーになる。

トゲプク
マリオを見つけると、執拗に追いかけてくる。



トゲメット
壁伝いにゆっくりと歩いている。トゲがあるので踏めない。

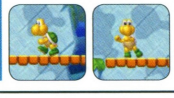
ドッスン
マリオが近づくと真下へ落下し、ゆっくり戻っていく。



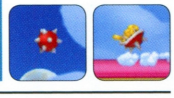
にげプク
ゆっくりと直進してくるが、マリオが近づくと避けて泳ぐ。

ノコノコ(赤)
崖があると折り返すノコノコ。踏むとこうら状態になる。

ノコノコ(緑)
崖があってもまっすぐ進むノコノコ。BGMに合わせて手を振ることもある。

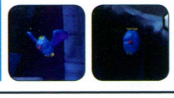


パイポ
ジュゲムが投げてくるトゲの玉。地面に着くとトゲゾーになる。

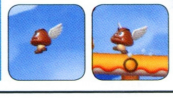


パクパク
マリオに近づき、口を開けて突進してくる。飲みこまれるとミスになる。

バサバサ
天井に張りついて待機し、マリオが近づくと飛来して攻撃してくる。



パタクリボー
羽根のついたクリボー。跳ねながら近づいてくる。踏むとクリボーになる。



パタパタ(赤)
上または左右に飛ぶ。踏むとノコノコ(赤)になる。

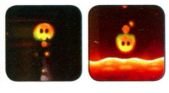
パタパタ(緑)
空中を飛んだり、地面を跳ねながら移動したりする。踏むとノコノコ(緑)になる。

パタメット
背中に乗って足場にできる。乗るとゆっくり上昇する。

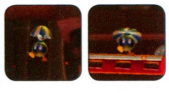
パックンフラワー
一定間隔で土管から顔を出す。地上にいるタイプもいる。

ハナチャン
穏やかに歩いているが、踏むと体を赤くして怒り出す。

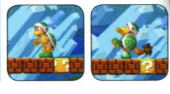
バブル
溶岩から飛び出す火の玉。飛び出す高さはそれぞれ異なる。



パラボム
パラシュートでゆっくり落下するボムへい。ビリビリに当たるとすぐ落下する。



ハンマーブロス
ハンマーを投げて攻撃してくる。ときおり高くジャンプする。



ビリキュー
電撃を放ちながら回っている。その場から動かない。

ファイアスネーク
地面を跳ねながら近づいてくる。全身が炎でできており、暗闇を明るくする。

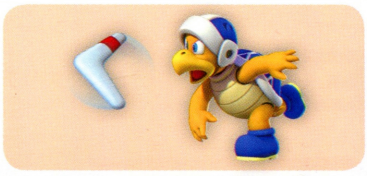
ファイアパックン
炎を吐いて攻撃してくる。炎は直線的に飛んでくる。

ファイアブロス
ファイアボールを投げて攻撃してくる。

フィッシュボーン
マリオを見つけると、目の色を変えて突進してくる。

プー
飛行船に登場。船体から顔を出し、スパナを投げてくる。

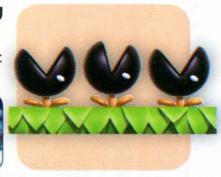
ブーメランブロス
ブーメランを投げて攻撃してくる。



プクプク
水中を泳いでいる。大きさや速度が異なるタイプもいる。

フグマンネン
水面をすばやく左右に泳いでいる。ときどき水面からジャンプをする。

ブラックパックン
集団で地面に並んでいる。倒せないが、無敵マリオなら上に乗れる。



ブンブン
岩のボス。腕を振り回して攻撃してきたり、空を飛んだりすることもある。

ペンタロー
氷の床を滑ってくる。踏むとサングラスがはずれ、スピードダウンする。

ボスKK
ロックさんみゃくの岩のボス。四股を踏んで震動を起こし、電撃を落とす。

ほねメット
左右に歩いており、ときどき立ち止まってこうらからトゲを出す。

ボムへい
踏むかファイアボールを当てると火がつき、しばらくすると爆発する。

マグナムキラー
マグナムキラー砲台から発射され、まっすぐに飛んでくる。

マメクリボー
当たってもダメージを受けないが、体にくっついて動きを鈍らせる。

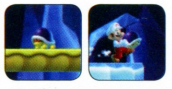
メカクッパ
マリオのほうへ向かって歩いてくる。踏むと動きが止まり、持ち運べる。

メガパタメット
大きなパタメット。乗るとゆっくり下降する。

メカプク
水中を進むプクプク型のメカ。メカなので、ファイアボールが効かない。

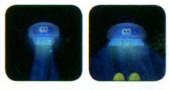
メガブロス
ハンマーを投げてくる。ときおり高くジャンプし、震動でマリオを動けなくする。

メット
洞窟内に多い。踏むとこうらになって持ち運べる。



モートン
デザートさばくのボス。でかサンボの体をハンマーで打って飛ばしてくる。

ライトクラゲ
暗い水中を照らす。上昇時と下降時で照射範囲が異なる。



ラリー
ミントしょとうのボス。ジャンプで移動して魔法を放ってくる。

ルドウィッグ
マシュマロうんかいのボス。3体に分身して攻撃してくる。

レミー
ドングリへいげんのボス。バクダンを投げて攻撃してくる。

ロイ
ロックさんみゃくのボス。腕にかかえた砲台からキラーを発射してくる。

ロックガボン
口からトゲのついた岩を出し、真下に投げて攻撃してくる。

ワンワン
杭につながれており、かみついてくる。杭をヒップドロップすると去っていく。

WORLD
●ワールド

コース
分かれたエリアを進む。隠しコースのあるエリアもあり、クリアすると近道になる。

ドングリへいげん
スーパードングリの木の根もとに広がる平原。

1 はじまりのドングリへいげん

ズングリが飛びかう平原。スーパードングリも多く出現する。

2 いろいろ ななめなどうくつ

動く足場や土管が斜めに突き出た洞窟コース。

ぐるぐるはぐるまのとりで

歯車を足場にして、上へと進んでいく。

3 ドングリへいげんのヨッシー

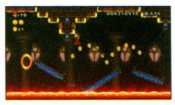
壁からチョロプーが次々と飛び出してくる。ヨッシーも登場。

4 ふわふわキノコのアスレチック

キノコの足場を渡っていく。フウセンちびヨッシーと空中散歩が可能。

5 せり上がる大地のパックンフラワー

動く足場で待ちかまえる大小のパックンフラワーを越えていく。

レミーのゆらゆらブランコの城

溶岩の上に吊るされた振り子リフトを渡っていく。

ひみつのゲッソーのそうくつ

土管がからみ合う地下の水道。土管からゲッソーが飛び出す。

デザートさばく
イワヘムが立ち並ぶ砂の台地。

1 キョロキョロイワヘム地たい

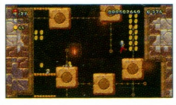
不気味に動くイワヘムを足場に進む砂漠のコース。

2 サンボだらけのどうくつ

砂間欠泉が噴き上がる洞窟内に、サンボがたくさん。

3 くらやみファイアスネーク

足場が不安定な洞窟をヒカリちびヨッシーの明かりを頼りに進む。

まいてのぼって石のとりで

ネジ式足場を出し入れしながら上がっていく。

4 坂道ゴロゴロガボンのいわ

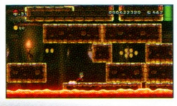
ガボンが鉄球を投げてくる。仕掛けによって軌道が変わる。

5 さばくに生えるキノコにガボン

キノコの足場で、ロックガボンがトゲつき岩で狙っている。

6 はなさかジュゲムとまわる大地

グーリンダイのために、回転足場はパックンフラワーだらけ。

モートンのせまるブロックの城

溶岩の上で足場が左右に動く。タイミングを計って渡っていく。

パックンだらけの氷せかい

ファイアパックンが、炎で氷の床を溶かしてしまう。

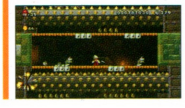
ミントしょとう
珊瑚礁が広がる海辺のエリア。

1 ふんすいビーチ

水間欠泉が噴き上がる。カニボーが岩を投げてじゃまをする。

2 みなみの島の海中さんぽ

斜めに土管が突き出た水中コース。でかウニラが道をふさぐ。

きけん！トゲこんぼうのとりで

飛び出すトゲ棍棒を避けながら上がっていく。

テレサがひそむちんぼつせん

半分海に沈んだ不気味な船。テレサたちがすみついている。

3 プクプクがとぶ海の上

プクプクが飛びかう中、てんびんリフトを渡っていく。

4 とげとげウニラのいわば

水間欠泉によって、でかウニラたちが吹き上げられる。

5 タツノンがすむかいていどうくつ

常に追いかけてくるタツノンから逃げながら進む水中コース。

ラリーの トーピードがせまる水の城

炎と水のお城。水中では、トーピードが左右から迫る。

空にのびる きょだいマメの木

巨大なマメの木のはっぱやつるを足場にして、上がっていく。

フローズンだいち
アップダウンの激しい雪山エリア。

1 夜空に光るほしリフト

きらめく星の回転する足場を進んでいく。

2 ペンタローがいっぱいのユキの地

ペンタローが次々と走りぬける氷の道。

雨アラレツララだらけのとりで

リフトに乗って上昇。頭上からは大小のツララが降ってくる。

3 パンパンはじけるイガクリボーの雪原

イガクリボーが待機し、それをファイアバックンの火の玉が狙う。

4 てんびんリフトでゆき山のぼり

キラーとズングリが飛びかう谷を、てんびんリフトで上っていく。

5 ツララずらずらのどうくつ

大小のツララが降る中、避けたり足場にしたりしながら進む。

ゆれる オバケやしき

画面がスクロールする屋敷で、謎を解いて出口を探し出す。

ウエンディの たちはだかるドッスンの城

鉄骨を渡っていく。ドッスンが連続して落ちてくる場面もある。

セイドンのいるみずうみ

水面に木箱が浮かび、上下に揺れる不安定な足場が続く。

ソーダジャングル
毒沼の広がる森の中。謎を解かないと出ることはできない。

大ほういっぱいきょだいせんかん

弾幕の飛行船。水中では、サーチトーピードが襲いかかる。

1 きょだいのジャングル

敵も、ブロックも、土管も、いろいろと大きなジャングルコース。

2 ドクドクぬまのクルクル丸太ばし

毒沼に湧き出すブロックなど、不安定な足場を進んでいく。

3 イバラムシのすむ森

深い森の中の狭い足場を、イバラムシが行きかう。

大きなスネークブロックのとりで

大きなスネークブロックに乗って、グルグルを避けながら進む。

出口はどこ 暗やみやしき

うす暗い部屋の多いおばけ屋敷を、ヒカリちびヨッシーと出口探索。

4 絵の中のオバケぬま

絵画のような不思議なコース。毒沼に沈む土管の上を渡っていく。

5 しんかいにねむるいせき

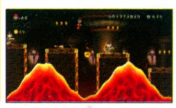
ジャングルの中にある池。水中はうす暗く、ライトクラゲが照らす。

6 どくぬまにうかぶシーソー丸太

毒沼の上で動く丸太を進む。毒沼にはウキバックンの姿が……。

7 ジャンプ ハナチャンのせなか

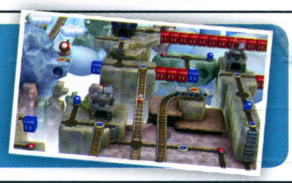
毒沼を歩くでかハナチャンの背中を借りて進んでいく。

イギーのようがんおしよせる城

迫り来る波打つ溶岩と上下する足場が、行く手を阻んでいる。

せまりくるパタメットのたいぐん

パタメットを乗り継ぐ空の散歩。キングキラーも飛んでくる。

ロックさんみゃく
足場の狭い岩場。赤と青のスイッチで道をつなげる。



1 ガケの上のチョロボン

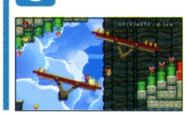
レール上を移動するチョロボンを避けながら進む。

2 いったりきたりフグマンネン

水に半分浸かっており、陸と水中を行き来する。

ごろごろゴローのとりで

ゴローやトゲメットなど、トゲのある敵が占拠する砦。

3 ズングリのすみか

前半はゆらゆらリフトを使って上がり、後半はリフトに乗って下る。

4 やみのどうくつ 光る足場

暗い洞窟。光ったり消えたりする足場を頼りに上へと進んでいく。

5 歩きはじめたパックンフラワー

狭い足場をテクテクパックンが歩き回る岩場のコース。

6 暗やみのほねコースター

前方が見えにくい暗い洞窟を、ほねコースターに乗って進んでいく。

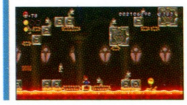
まいてまいてネジ式リフトのとりで

ファイアバーを避けつつ、ネジ式リフトで進む。KKも登場。

7 きかいじかけ クロスリフトのどうくつ

上下左右に動く足場を渡っていく、洞窟内のアスレチックコース。

ロイの コンベアパニックの城



コンベアに乗って運ばれてくる、鉄の塊を足場にして進む。

マシュマロうんかい

雲の上に広がるエリア。リフトに乗って進むことが多い。

1 わきだすブロックいっぱい 空の上

大きな雲リフトに乗って空の旅。次々とブロックが湧き出す。

2 どったんばったんシーソーキノコ

宙に並ぶシーソーキノコを渡っていく。後半にはジュゲムも登場。

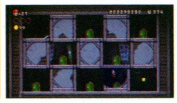
3 すすんでもどるリフトのおか

矢印リフトをうまく操作しながら、キラーの猛攻をかいくぐる。

かいてん スライドリフトのとりで

回転するスライドリフトを上がる。頭上からファイアブロスが登場。

とびらがいっぱいオバケやしき

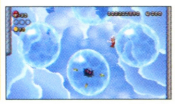


似たような配置の小部屋を行き来して、ゴールを探し出す。

4 はねまくれ ぼよよん雲であそぶ空

点在するぼよよん雲で渡っていく、夕焼けのコース。

5 空中みずで空中さんぽ



空に浮かぶ空中水を飛び移りながら上を目指す。

6 すすめスネークブロック きりの谷

スネークブロックに乗って空を進む。キリフキーがじゃまをする。

ルドウィッグのレールブロックの城

左右に動くレールブロックの間を抜けながら進んでいく。

せまりくる! きょだいせんかん

巨大船から迫り来る攻撃を避けつつ、リモコン線リフトで船内へ。

ピーチ城

乗っ取られたピーチ城の周辺エリア。

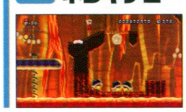
1 マグマとほのおで足もとグラグラ

足もとが溶岩に沈むなか、上から降る火炎弾を避けつつ進む。

2 パニック ようがんクルーズ

背後から毒霧が迫るなか、カウントリフトを止めずに溶岩を進む。

3 ようがん液とネジキノコ

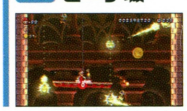


一定間隔で溶岩が上下する洞窟。でかメットの背中で待避。

4 ほのおがふりしきるガケのはざま

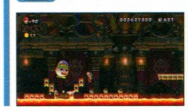
火炎弾を避けながら火の山を登る、強制スクロールコース。

のっとられたピーチ城



下から溶岩がせり上がるなか、リモコン上昇カウントリフトで上へ。

けっせん! ピーチ城



最終決戦。途中、クッパJr.が最後の抵抗をしてくる。

スペシャルスター

特別な世界。条件を満たすと遊べるようになる。

1 そうかい! 青空ほねコースター

ほねコースターに乗り、でかチョロボンを避けながら進んでいく。

2 はしって はしって はしりまくれ!

Pスイッチでレンガブロックの足場を作り、時間内に走りぬける。

3 にげきれ! 大ぐちのバクバク

追いかけてくるバクバクを避けながら泳いでいく。

4 ツルツル! 氷どうくつのぶらぶらハンマー

滑る足場と揺れるリフトで足場が不安定。上からはツラも降る。

5 きょうふ! かいてん足場の世界

回転する足場に乗って毒沼の上を進んでいく。

6 きょだい! ファイアバーのガケ

巨大なファイアバーが上下左右から迫り来る。

7 ジュゲム! ジュゲム! ジュゲム!

スライドリフトのアスレチック。少しずつジュゲムが増えていく。

8 あしもと注意! てっきゅうのふりこ

グルグルを避けつつ、ちくわブロックの足場を進む。

9 おいかけろ! だいじなコウラ

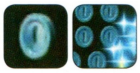
ノコノコのこうらを蹴り、仕掛けを利用しながらゴールまで運ぶ。

アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムや仕掛けなど。トランプブロックや3UPムーンなど、バディプレイの場合しか出現しないアイテムもある。

アイスフラワー
アイスマリオにパワーアップできる。

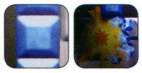
青コイン
Pスイッチを押すと出現することがある。効果はコインと同じ。



赤コイン
時間内に全部集めるとアイテムを8個もらえる。

赤リング
触れると、その近辺に赤コインが8枚出現する。

石ブロック
マリオの攻撃では壊せないが、仕掛けや敵の攻撃で壊せる。



一本橋
動く丸太の橋。回転するタイプもある。

移動金網
つかまって移動できる金網。上下または左右に移動している。

イワヘム
顔のついた岩。上下や左右に動いたり、乗ると倒れたりする。

浮かぶ木箱
ヒップドロップをすると大きく沈んだあと反動で浮き上がる。

動く床
上下または左右に動く床。挟まれることはない。

大きなスネークブロック
それぞれのブロックが大きい。動きは同じ。

大きなツララ
マリオが近づくと落下。落ちたあとは地面に刺さり、上に乗れる。

大きな土管
でかパックンフラワーの出てくる土管。入ることはできない。

大きなハテナブロック
大きいが、中身はハテナブロックと同じ。

大きなファイアバー
火の玉が大きいファイアバー。数はさまざま。

大きな砲台
大きな砲弾を真横に発射する。

大きなレンガブロック
大きくても、通常サイズと同様に壊せる。

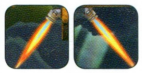
おてほんブロック
同じコースで5回ミスをすると出現。おてほんプレイが見られる。

おばけブロック
近づくと襲いかかってくるハテナブロック。ぶつかると割れる。

音符ブロック
乗ると音色とともに跳ねる。コインが出ることもある。

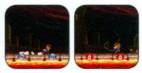
回転キラー砲台
左右交互にキラーを発射する。砲口がついている位置はさまざま。

回転バーナー
長い火柱を噴出し続け、180度回転する。

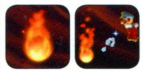


回転床
回転している円形の地面。滑る氷のタイプのものもある。

カウントリフト
数字がついており、ものが乗って数字が0になると止まってしまう。

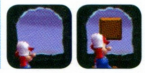


火炎弾
上空から降ってくる炎の弾。アイスボールを当てると小さくなる。



隠しゴールポール
隠されたゴールで旗が赤い。隠しルートへと進めることもある。

隠しブロック
見えないが、ジャンプすると出現。コインやアイテムが出てくる。



崖
つかまって上下左右に移動することができる。

下方水流
入ると下方へ吸いこまれる水流。

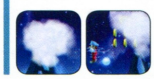
カメック戦のブロックA
魔法が当たると、ちくわブロックになる。

カメック戦のブロックB
カメックの指示で落下するブロック。

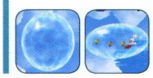
木箱
ヒップドロップで壊せる。アイテムが入っていることもある。

キラー砲台
キラーを発射する。マリオ側の砲口から発射するタイプもある。

キリ
スピンなどで吹き飛ばせる。コインが出ることもある。



空中水
宙に浮かぶ水の塊。中を泳いで移動できる。



果物
ヨッシーで食べられる。5つ食べると、アイテム入りのタマゴを産む。

クッパの炎
クッパ戦の前に飛んでくる炎。クッパが吐いてくることもある。

クッパびりびり
電気を帯びたクッパ型の石像。レールに沿って動く電撃を放つ。

雲リフト
大空を移動するための、大きな雲のリフト。乗ると進み出す。

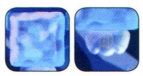
グラグラ岩
乗ると傾き、傾きが大きくなると落ちてしまう。

グルグル
回転する巨大なトゲ鉄球。軸の部分にもトゲがついている。

クロスリフト
上下と左右の足場が連動して動くリフト。

コイン
100枚集めると1UP。パラシュートについているタイプもある。

氷のかたまり
上に乗ると滑る。コインが凍っているタイプもある。



氷リフト
氷でできた大きな足場。上下に動くタイプもある。

ゴールポール
つかまるとコースクリア。高い位置につかまるほど、スコアも高い。

サーチトーピード発射台
サーチトーピードを発射する。本体が赤い。

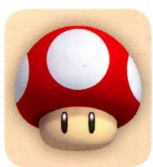
シーソーキノコ
乗ると重みで傾くキノコの足場。長さはいろいろ。

ジャンプ台
乗ってジャンプすると高く跳ねる。持ち運ぶことも可能。

Jr.戦の壊れるブロック
2度攻撃を受けると壊れる。

水車リフト
4つの足場がついており、回転させて線上(レール)を進む。

スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。



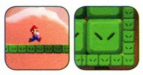
スタースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

スーパードングリ
ムササビマリオにパワーアップできる。転がりながら移動する。

スターコイン
各コースに3枚ずつ隠されている、スターのマークがついたコイン。

砂間欠泉
一定間隔で地面から湧き上がる砂の柱。上に乗ることができる。

スネークブロック
長いブロック。乗ると一定の動きをしながら進んでいく。

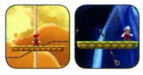


スライドリフト
レールに沿って回転する大きな足場。色や大きさはさまざま。

3UPムーン
マリオの残り数が3増える。パディプレイで登場。

線ブロック
レールを移動する。ハテナブロックとレンガブロックがある。

線リフト
乗ると線に沿って移動する。線の先が丸いと折り返す。



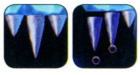
大砲
入るとクッパの手下がいる飛行船に移動する。

タル
持ち運びできる。クラッシャーにパンチされると、転がってくる。

ちくわブロック
乗ると赤くなり、しばらくたつと落下する。

中間ポイント
通過すると、ミスをしたときにこの地点からやり直せる。

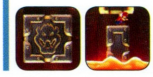
ツララ
トゲのような氷の塊。水が滴っているタイプは近づくと落下する。



つるの足場
マメの木に生えている、伸びたり巻いたりする足場。

つるブロック
叩くとつるが伸びるブロック。上から叩くと下に伸びる。

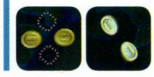
鉄のかたまり
溶岩の中を流れていくので、足場にして進むことができる。



10コインブロック
一定時間コインが出続ける。見た目はレンガブロックと同じ。

てんぴんリフト
2つの足場がセットで、乗ったほうが下がり、もう一方が上がる。

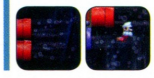
透明コイン
点線になっていて、通過するとコインが実体化する。



トーピード発射台
ドクロマークのついた箱。トーピードを出してくる。

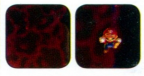
土管
横や斜めなど、さまざまな向きでコースに設置されている。

土管水流
水流が出ており、乗ると流される。回転式のタイプもある。



土管大砲
入ると真上や斜め上に飛ばされる土管。見た目は通常の土管と同じ。

毒霧
背後からゆっくり迫ってくる。触れるとミスになる。

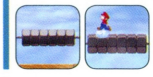


毒沼
紫色の池で、ジャングルに多い。落ちるとミスになる。

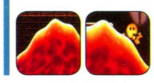
トゲ棍棒
一定間隔ですばやく突っこんでくる。

トランプブロック
パディプレイで登場。Wii U GamePadをタッチすると出現する。

ナット
ジャンプして回すと進んでいく。立ち止まっていると落ちてしまう。



波打つ溶岩
波打つように進んでくる溶岩。バブルが飛び出すこともある。



縄ばしご
つかまって上下に移動でき、上の足場に上がれる。

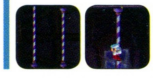
ニセ扉
入ろうとすると、コインを残して消えてしまう。

ネジ式足場
ネジを回すと動く足場。線(レール)上を移動し、ゆっくりと戻っていく。

ネジ式キノコ
スピンでネジを回すと上、または下へ動く。

ネジ式リフト
ネジを回すと進むリフト。回すのを止めると、ゆっくりと戻っていく。

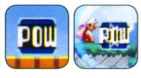
のぼり棒
つかまって上下に移動できる。ジャンプで左右に飛び移れる。



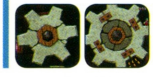
伸び縮みブロック
一定の間隔で左右に足場が伸び縮みする。その際、位置も変わる。

バーナー
火柱を噴出。一定間隔で噴出するもの、噴出を続けるものがある。

POWブロック
叩くか投げると強い衝撃を起こし、画面内の敵を一掃できる。



歯車
でっぱりのついた回転する足場。大きさや回転方向はさまざま。

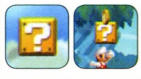


パタブロック
羽根のついたハテナブロック。叩くと羽根が取れてその場に止まる。

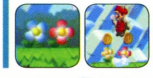
はっぱの足場
マメの木から生えたあと、しばらくたつと赤くなって落ちてしまう。

ハテナスイッチ
踏むと仕掛けが作動する。一定時間赤い足場が出現することもある。

ハテナブロック
叩くとアイテムが出てくる。叩いたあとはカラブロックになる。



花
近くでスピンジャンプをすると、コインが出てくることがある。

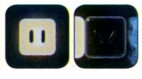


パワードングリ
パワームササビマリオにパワーアップできる。

Pスイッチ
レンガブロックがコインに変わったり、青コインが出現したりする。

ヒカリちびヨッシーのタマゴ
ヒカリちびヨッシーが産まれる。

光る足場
一定間隔で点滅する。ハテナスイッチで光るタイプもある。



ビックリスイッチ
クッパ戦で登場。踏むとオノが落ちて橋を崩せる。

火柱
溶岩から噴き上がる火の柱。当たるとダメージを受ける。

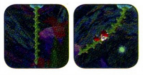
ファイアバー
回転する、連なった火の玉。2本ついているタイプのものもある。

ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

フィーバースター
パティプレイで登場。取ると15秒間、フィーバーモードになる。

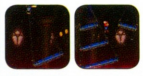
ぶらさがりくさり
ぶら下がって上下に移動できる。揺らせば大きくジャンプできる。

ぶらさがりつた
効果はぶらさがりくさりと同じ。見た目がつるのようになっている。



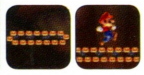
ぶらぶらハンマー
左右に180度回転する足場。レール上を移動するタイプもある。

振り子リフト
ゆっくりと左右に揺れているリフト。



プロペラキノコ
プロペラマリオにパワーアップできる。コース中には出てこない。

ベルトコンベア
乗ると一定の方向へ流される。左向きと右向きの2タイプがある。



ペンギンスーツ
ペンギンマリオにパワーアップできる。コース中には出てこない。

砲台
斜めに砲弾を発射する。

ほしリフト
星の形をした足場。乗るとキラキラと音を出しながら回転する。

ほねコースター
高速で移動するリフト。ヒップドロップをすると顔がカタカタと鳴る。

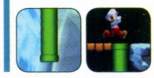
ホネ床
クッパJr.が急降下すると波打ち、弾き飛ばされる。

ぼよよん雲
乗ると大きく跳ねる。長さはさまざまで、移動するタイプもある。

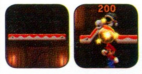
マグナムキラー砲台
マグナムキラーを発射する砲台。

マメキノコ
マメマリオにパワーアップできる。

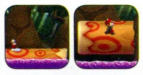
マメ土管
小さく細い土管。マメマリオのときのみ入れることがある。



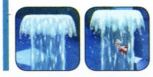
マリオブラザーズ床
下から叩くと床が盛り上がり、上にいる敵を攻撃できる。



丸太
毒沼に浮かぶ足場。乗っていると下がっていく。



水間欠泉
噴き上がる水の柱で、入ると泳ぎながら上昇する。



緑コイン
3枚1セットで出現。5セット取るとアイテムがもらえる。

緑リング
触れると、その近辺に緑コインが出現する。

見えない壁
外見からはわからないが、中を通れるようになっている。

メカハンド
飛行船から繰り出される巨大な手。拳は足場を破壊する。

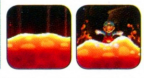
やしの木
葉の部分が足場になる。高さはさまざま。

矢印リフト
乗っていると矢印の方向へ進み、離れるともとの位置へ戻っていく。

ゆらゆらリフト
ゆっくりと左右に傾くリフト。マリオの重さでは傾かない。

揺れるキノコ
動くキノコの足場。左右や、上下に動くタイプがある。

溶岩
バブルが飛び出す赤い池。落ちるとミスになる。

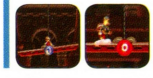


横伸縮キノコ
一定の間隔で横に伸び縮みするキノコの足場。

ヨッシーのタマゴ
ヨッシーが出現する。ヨッシーが果物を5つ食べると産むことも。

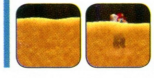
リフト
空中を移動する足場。左右または上下に動き、その幅もさまざま。

リモコン上昇リフト
コントローラを操作して上昇させるリフト。



リモコン線リフト
コントローラを操作して移動させるリフト。

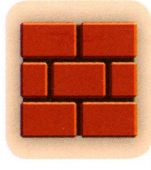
流砂
乗ると沈んでいく。コインが埋まっていることもある。



ルーレットブロック
叩いたときの絵のアイテムが出てくる。

レールブロック
レールに沿って左右に動く大きな足場。

レンガブロック
叩くとアイテムが出てくる。出ない場合は壊れる。



1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。最大で99まで増やせる。

AND MORE

●その他

名場面

印象的なシーンをピックアップ。広大なワールドの冒険では、さまざまなドラマが待ち受けている。

不気味なピーチ城!

クッパ軍団に占拠されてしまったピーチ城。冒険が進むごとに変化し、徐々に不気味な姿に変貌していく。

マリオがこちらを向く!

コース中で何も操作しないでいると、マリオがこちらを向く。他のプレイヤーキャラクターも、同様のことが起こる。

一緒に冒険 ちびヨッシー!

マップ中には、2種類のちびヨッシーがいる。いずれも好奇心旺盛で、話しかけると一緒に行動してくれる。さまざまな能力を発揮し、ともにゴールするとその後も一緒に冒険できる。なお、ヒカリちびヨッシーだけは、一部のコースにしか登場しない。

マップ上でもアイテムを拾える!

エリアマップ上にはアイテムが落ちていることがあり、触れると入手することができる。ただし、周囲を敵が歩き回っていることがあり、敵に当たるとバトルとなってしまう。

隠しコースで近道できる!

隠されたゴールを発見すると、少し離れた場所にある隠しコースへの道がつながる。隠しコースをクリアすると他のエリアへ進め、ピーチ城までの近道となる。

トッテンを捕まえよう!

デザートさばく-1（またはソーダジャングル-1）をクリアすると、事件が発生。謎のキャラクターのトッテンが、アイテムを奪って逃げてしまう。特定のコースに逃げこむので、追いかけて捕まえよう。捕まえると、キノピオからお礼としてパワードングリをもらえる。なお、ピーチ城とスペシャルスターを除くすべてのエリアで捕まえた場合、8回目からはトッテンのスピードがアップする。

ピーチ城は溶岩だらけ!

最後のエリアとなるのはピーチ城。いつもは華やかなお城も、クッパの手によって溶岩だらけにされている。なお、ピーチ城のBGMは『スーパーマリオ64』のキノコ城のアレンジ版となっている。

スタッフロールでも動かせる!

スタッフロールで踊るプレイヤーキャラクターは操作可能。ジャンプさせたり、仲間を持ち上げたり、ちびヨッシーの出すコインを集めたりして遊ぶことができる。

特別な世界 スペシャルスター!

クッパを倒してエンディングを迎えると、特別な世界「スペシャルスター」へ進めるようになる。ここには8つのコースがあり、それぞれのエリアのスターコインをすべて集めると対応するコースが開かれる。さらに、スペシャルスターの全スターコインを集めると最後(9つ目)のコースが出現する。

クッパを倒して「ひみつのしま」へ

クッパを倒すと、スペシャルスターと同時に「ひみつのしま」へ進める。そこには小さな家が建っており、家の中では、「クリボーをふんだ回数」や「コースをクリアした回数」など、14種類ものマリオの詳細な記録を確認することができる。

トランプブロックが極小サイズに!

バディプレイで出せるトランプブロックは、マリオの残り数が99の状態では極小サイズとなり、乗るのがとても難しくなる。

お役立ち&テクニック

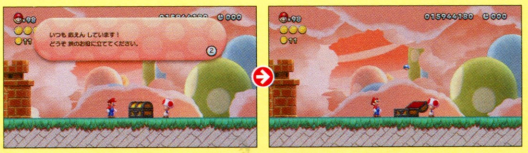
冒険に役立つ情報を紹介。
完全クリアを目指すには、トッテンをすべて捕まえる必要がある。

セーブファイルの★が増える!

ゲームの達成度によって、セーブファイルに★がつく。クッパを倒すと★、スペシャルスターを除く全コースをクリアすると★★、スペシャルスター以外のコースの全スターコインを入手すると★★★、スペシャルスターのスターコインをすべて集めると★★★★。そして、すべてのコースをクリアして全スターコインを集め、さらにトッテンを7つのエリアで捕まえると★★★★★となる。

数字をそろえてアイテムを獲得!

ゴールポールにつかまる際、タイムの下二桁(しもふたけた)がゾロ目だと、数字に応じてキノピオからアイテムをもらえる。もらえるアイテムは、11、22、33ではスーパーキノコ、44ではファイアフラワー、55ではアイスフラワー、66ではマメキノコ(またはスーパーキノコ)、77ではスーパードングリ、88、99ではスーパースターとなっている。00の場合は何ももらえない。



特別なキノピオの家で特別なアイテムを!

スペシャルスターにあるキノピオの家では、プロペラキノコやペンギンスーツを入手できる。これらのアイテムは、コース中に出現することはなく、ここでしか獲得できない。

2013

ダウンロード版カード

パッケージ

ディスク

操作説明シート

- 対応機種 Wii U
- 発売日 2013年11月21日
- プレイ人数 1〜4人

INTRODUCTION
●イントロダクション

ものがたり

あるお祭りの夜、ピーチ城の庭でマリオたちはきれいな土管を見つけました。
不思議に思ってのぞきこんでみると……そこは、ようせいの国でした。

するとそのとき、1人のようせい姫が飛び出してきました。
どうやら、クッパ軍団がようせいの国で大暴れし、
ほかのようせい姫たちは捕まってしまったようです。

そこへ、土管からクッパが出現!
ようせい姫を捕まえて、ようせいの国へ逃げていきました。

クッパに囚(とら)われたようせい姫を助けるために、マリオたちの冒険がはじまります。

ゲームの特徴

みんなで遊べる 3Dマリオ

Wii Uで発売された3Dアクションゲーム。3Dアクションゲームとしては、初めてマルチプレイを採用。マリオ、ルイージ、ピーチ、キノピオ、ロゼッタ(隠しキャラ)の能力の異なる5人から選び、最大4人で同時にコースを進むことができる。壁(かべ)を登れるネコマリオ、分身の増えるダブルチェリー、そのほかかぶって使えるアイテムなども加わり、パワーアップ形態はシリーズ最多。異なる能力を持つキャラクターと多彩なパワーアップ、そして豊富なアクションで、フィールド中を自由自在に駆け回る。

奥深く多彩な コースバリエーション

コースの奥へと進んでゴールポールを目指す基本的なシステムは、『スーパーマリオ 3Dランド』を踏襲(とうしゅう)しつつさらにパワーアップ。Wii U GamePadのタッチやマイクを使って進むコースや、箱庭型の小さなコースをカメラを回して探索するキノピオ隊長のミニコースなど、新たなコースバリエーションも登場。新しいパワーアップ形態であるネコマリオが壁(かべ)を登れることにより、コースの探索可能範囲も大幅に拡大している。

ハンコを集めて「Miiverse」に投稿

Wii Uのネットワークサービス「Miiverse」に対応しており、コースにコメントを残すことも可能。各コースには「ハンコ」というアイテムが隠されており、入手すると「Miiverse」にイラストをスタンプして投稿することができる。

CHARACTERS

●キャラクター

プレイヤーキャラクター

能力の異なる5人の中からプレイヤーキャラを選んで冒険できる。ロゼッタは、条件を満たすと使えるようになる。

ピーチ姫

ジャンプ中にジャンプボタンを押しっぱなしにすると、少しだけ空中歩行ができる。ダッシュは遅い。

ルイージ

ジャンプ力が高いので、敵や仕掛けを飛び越しやすい。ただし、ブレーキが効きづらい。

ロゼッタ

スピンして敵を攻撃することができる。しかし、パワーアップすると使用できない。

マリオ

平均的な能力を持っており、どんなコースでも順応できる。

キノピオ

ダッシュのスピードは速いが、ジャンプが苦手。

キノピオ隊長

特定のコースで使用できる。重いリュックを背負っているため、ジャンプができない。通常コースにも登場し、助けてあげるとグリーンスターをもらえる。

パワーアップ

特定のアイテムを取ることで、異なる能力を持つ姿にパワーアップできる。中には仕掛けをかぶって利用するタイプもあり、ダメージを受けるとはずれてもとの姿に戻る。

ちびマリオ

ダメージを受けて小さくなった姿。この状態でもう一度ダメージを受けるとミスになる。

ちび マリオ　ちび ルイージ　ちび ピーチ　ちび キノピオ　ちび ロゼッタ

スーパーマリオ

ITEM➡スーパーキノコ

基本となる姿で、レンガブロックを叩いて壊すことができる。ダメージを受けるとちびマリオになる。

スーパー マリオ　スーパー ルイージ　スーパー ピーチ　スーパー キノピオ　スーパー ロゼッタ

ファイアマリオ

ITEM ファイアフラワー

ファイアボールを投げて敵を攻撃できる。燭台にファイアボールを当てると、火をともすことができる。

ファイアマリオ / ファイアルイージ / ファイアピーチ / ファイアキノピオ / ファイアロゼッタ

ネコマリオ

ITEM スーパーベル

腕を回して敵をひっかいたり、飛びついて攻撃したりできる。少しの間、壁に張りついたり、移動したりすることも可能。

ネコマリオ / ネコルイージ / ネコピーチ / ネコキノピオ / ネコロゼッタ

タヌキマリオ

ITEM スーパーこのは

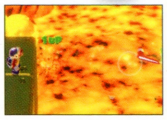
しっぽを振り回して敵を攻撃したり、ブロックを叩いたりできる。ジャンプボタンを押しっぱなしにするとゆっくりと降下し、ジャンプの滞空時間が長くなる。

タヌキマリオ / キツネルイージ / タヌキピーチ / タヌキキノピオ / タヌキロゼッタ

ブーメランマリオ

ITEM ブーメランフラワー

Uターンして手もとに戻ってくるブーメランを投げられる。ブーメランは敵を貫通するので連続で倒せるほか、離れたアイテムを取ることもできる。

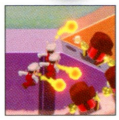


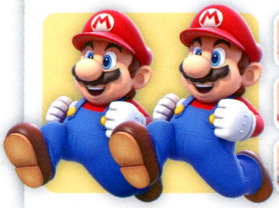
ブーメランマリオ / ブーメランルイージ / ブーメランピーチ / ブーメランキノピオ / ブーメランロゼッタ

ダブルマリオ

ITEM ダブルチェリー

ダブルチェリーを取るたびに分身が増え、最大5人まで増える。分身してももとのパワーアップ姿は維持される。ダメージを受けるかクリアすると効果がなくなる。





ダブルマリオ / ダブルルイージ / ダブルピーチ / ダブルキノピオ / ダブルロゼッタ

まねきネコマリオ

ITEM まねきネコベル

基本となる特徴はネコマリオと同じだが、ヒップドロップをするとまねきネコの姿に変身。落下するとコインが入手でき、ほかの手段では倒せない多くの敵を倒せる。

まねきネコマリオ / まねきネコルイージ / まねきネコピーチ / まねきネコキノピオ / まねきネコロゼッタ

巨大マリオ

ITEM 巨大キノコ

一定時間体が巨大化し、敵や仕掛けをなぎ倒しながら進める。水中では泳げず、底を歩きながら移動することになる。

巨大マリオ / 巨大ルイージ / 巨大ピーチ / 巨大キノピオ / 巨大ロゼッタ

無敵マリオ

ITEM スーパースター

一定時間体が光り、体当たりで敵を倒せる。無敵中に敵を連続で倒すとスコアが上がっていき、8体目から1UPとなる。

無敵ルイージ / 無敵ピーチ / 無敵キノピオ / 無敵ロゼッタ

しろタヌキマリオ ITEM➡無敵このは

クリアしていないコースで5回ミスをすると出現する、無敵このはで変身できる。無敵の効果を持つタヌキマリオ。

しろタヌキマリオ

しろキツネルイージ

しろタヌキピーチ

しろタヌキキノピオ

しろタヌキロゼッタ

仕掛けを使ったパワーアップ コウラ ITEM➡

ノコノコを踏むと出現。持ち運べ、持った状態でしゃがむとコウラに入れる。コウラに入って転がれば敵を体当たりで倒せるが、ずっと転がっていると目を回す。

ルイージ

ピーチ

キノピオ

ロゼッタ

仕掛けを使ったパワーアップ コインボックス ITEM➡

かぶると動くたびにコインを入手できる。コインを100枚出すか敵に当たると、消えてしまう。

ルイージ

ピーチ

キノピオ

ロゼッタ

仕掛けを使ったパワーアップ ほうだいボックス ITEM➡

一定の間隔で砲弾を発射し続ける。砲弾で敵を倒したり、ヒビの入った壁を壊したりできる。ボタンを押しっぱなしにすると溜めとなり、遠くまで砲弾を飛ばせる。

マリオ

ルイージ

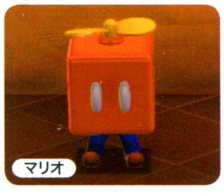
ピーチ

キノピオ

ロゼッタ

仕掛けを使ったパワーアップ プロペラボックス ITEM➡

空中でジャンプボタンを長押しすると高く上昇できる。上昇後にジャンプボタンを押しっぱなしにすると、ゆっくりと下降することができる。



ルイージ

ピーチ

キノピオ

ロゼッタ

仕掛けを使ったパワーアップ ライトボックス ITEM➡

うす暗いコースに設置されており、かぶるとライトで前方を照らす。ライトをテレサやテレンにしばらく当て続けると、倒すことができる。

ルイージ

ピーチ

キノピオ

ロゼッタ

仕掛けを使ったパワーアップ ハリボテクリボー ITEM➡

クリボーの形をしたかぶりもの。かぶると、クリボー、マメクリボー、クリボンに気づかれなくなる。

ルイージ

ピーチ

キノピオ

ロゼッタ

仕掛けを使ったパワーアップ スケート靴 ITEM➡

スケートクリボーを倒すと出現。滑りながら移動し、敵を体当たりで倒せるほか、トゲの上も通過できる。壁に当たるとなくなってしまう。

ルイージ

ピーチ

キノピオ

ロゼッタ

その他の登場キャラクター

コースやワールドで出会い、
マリオたちの冒険をサポートしてくれる。

ようせい姫

ようせいの国にいて、クッパに囚われてしまう。全部で7人いる。

チコ

一部のコースにいる。宙に浮いていて見守ってくれる。

キノピオ

キノピオの家にいて、アイテムをくれる。ワールドによって色が違う。

プレッシー

特定のコースに登場し、マリオたちを乗せて川や砂丘を下る。左右に移動でき、ジャンプも可能。

ようせい

一部のコースやミステリーハウスにいる。双眼鏡を持っているタイプは、遠くを見せてくれる。

ウサギ

コース中を走り回っており、捕まえるとアイテムを出すこともある。大きなタイプもいる。

敵キャラクター

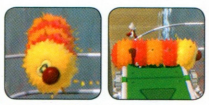
コース中にいる敵。ネコの姿の敵も登場。

アリへい

地面や壁に沿って、列を作って集団移動している。

イモゾー

レールの上を転がっている。全身がトゲでおおわれている。



ウーガンフィッシュ

近づくと溶岩から飛び出してくる。触れるとミスになる。

うきわクリボー

トゲつきの浮き輪に乗って寝ている。近づくと起きて寄ってくる。

ガッチン

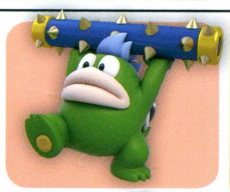
四角い枠のような敵。決められたルートを移動している。

ガッチンキング

倒れたり起きたりしながら移動する。弱点は背中。

ガボン

口からトゲローラーを出して投げてくる。その場から動かない。



ガマネー

普段は透明になって隠れている。攻撃するとコインを出す。

カメック

テレポートで移動し、魔法を放って攻撃してくる。

キョロへい

地面から飛び出し、左右に動いて道をふさぐ。トゲがついている。

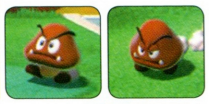
キラー

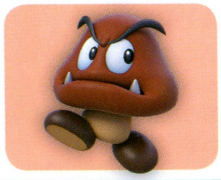
まっすぐ飛ぶ。しっぽ攻撃やひっかき攻撃で進行方向が変わる。

クッパ

クルマに乗って移動し、キックボムを投げたりしてくる。

クリボー
地面を歩いており、マリオたちを見つけると追いかけてくる。





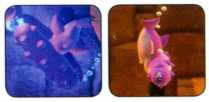
クリボン
踏むとひっくり返ってしばらく気絶する。その状態で蹴ると倒せる。

ゲッソー
水中を漂い、マリオたちを見つけると頭を向けて突っこんでくる。

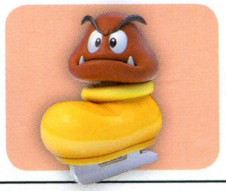
ゴロボン
地面から飛び出し、転がってくる。攻撃すると動かなくなる。

シュモック
横に長い顔が特徴。一定のルートを移動している。

シュモック(小)
顔の短い色違いのシュモック。水中から飛び出してくることもある。



スケートクリボー
スケート靴に入って追いかけてくる。倒すとスケート靴が残る。



スノーサンボ
体がトゲつきの雪玉になっており、倒すと雪玉だけが残る。

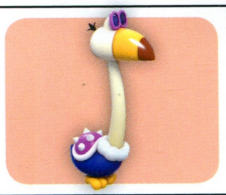
タコボー
砲弾を3発連続で飛ばしてくる。ヒップドロップでないと倒せない。

タマオ
水面を泳いでおり、マリオたちを見つけると追いかけてくる。

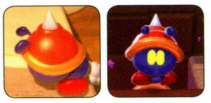
タワークリボー
積み重なったクリボー。別の敵やアイテムが乗っていることもある。

チョロボン
一定のルートを移動している。列を作っていることが多い。

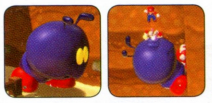
ツッコンドル
近づくと、すばやく長い首を倒してくる。移動するタイプもいる。



ツノアリへい
頭に角があって踏めない。動きはアリへいと同じ。



でかアリへい
動きは通常のアリへいと同じ。背中を利用して進むこともできる。

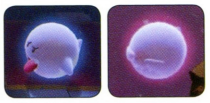


でかクリボン
倒し方は通常のクリボンと同じ。マリオたちのほうへ向かってくる。

でかテレサ
大きなテレサ。動きは通常のテレサと同じ。

でかパックンフラワー
大きなパックンフラワー。2回攻撃しないと倒せない。

テレサ
空中を漂いながら近づいてくる。顔を合わせると動きが止まる。



テレン
一定のルートを移動している。列や輪になっていることが多い。

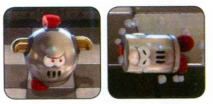
テンテン
列や輪になって一定のルートを歩く。さまざまな色のものがいる。

トゲゾー
トゲのこうらを持ち、マリオたちを見つけると追いかけてくる。

ドッスン
特定の場所で上下に移動している。上に乗ることができる。

ドンケツ
マリオたちを見つけると体当たりをし、当たると大きく弾かれる。

ドンケツプリンス
炎を吐いて攻撃してくる。とうめい土管に突っこむと体が縮む。

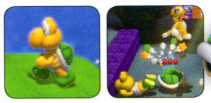


ネコキラー
砲台から発射され、マリオたちのほうへ飛んでくる。

ネコクッパ
ネコになったクッパ。ひっかきやしっぽを使った攻撃をしてくる。

ネコクリボー
ジャンプしてひっかき攻撃をしてくる。一定の場所を移動している。

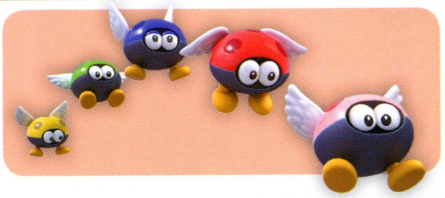
ノコノコ
踏むと中身が飛び出してこうらが残る。こうらは利用可能。



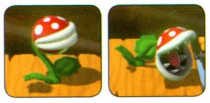
のびのびパックン
トゲのついた茎を伸ばして移動する。顔を攻撃するたびに後退する。

パタカロン
空中を移動して近づいてくる。踏むとその場でパラパラになる。

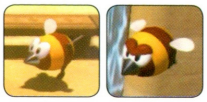
パタテンテン
羽根のついたテンテン。列を作って一定のルートを移動している。



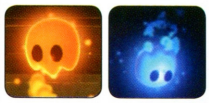
パックンフラワー
近づくと、首を伸ばしてかみついてくる。踏んで倒せる。



ハッチン
低空を飛んでおり、マリオたちを見つけると追いかけてくる。



バブル
一定の間隔で溶岩から飛び出す。青色のタイプもいる。



ハリピョンチュウ
背中に針があるので踏めない。動きはピョンチュウと同じ。

ハンマーブロス
ジャンプで移動し、ハンマーを投げて攻撃してくる。

ビューゴー
一定間隔で強風を吹く。強風に当たると大きく吹き飛ばされる。

ピョンチュウ
回転する足場の上を走っている。ときおりジャンプもする。

ファイアパックン
マリオたちに向かって、火の玉を吐いて攻撃してくる。

ファイアブロス
ジャンプで移動し、火の玉を投げて攻撃してくる。

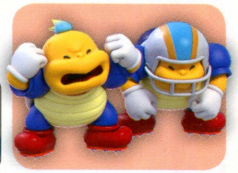
ブーメランブロス
ジャンプで移動し、ブーメランを投げて攻撃してくる。

プクプク
一定のルートを往復しながら泳いでいる。

フグマンネン
水中を泳いでいる。背中に針があるのでヒップドロップが効かない。

フラッパー
羽根を回転させ、ゆっくりと滑空しながら近づいてくる。

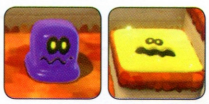
ブル
タックルをしてくる。攻撃するとスピードアップする。



ブンブン
腕を回転させて攻撃してくる。透明になって攻撃することもある。

プンプン
分身して手裏剣を投げてくる。ピンクの手裏剣が本物。

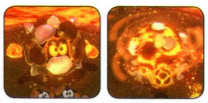
ペト
床に張りついている。つぶれるように床に広がって放電する。



ヘビースネーク
小さなヘビースネークと同時に登場。岩を落として攻撃してくる。

ヘビースネーク(ピンク)
ピンクのヘビースネーク。炎を吐いて攻撃してくる。

ボスゴロボン
転がってくる。ゴロボンを当てると、回転しながら岩をまき散らす。



ボスブンレツ
巨体になって跳ね回る。大きく急降下したあとに本体が現れる。

ホッパー
跳ねながら近づいてくる。倒すとジャンプ台になることもある。

ボムへい
着火して追いかけてくる。攻撃するとボムになる。

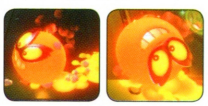
ボヨン
水面や砂から顔を出しており、プレッシーで当たると弾かれる。

マーチ
列を作って行進している。1体でも攻撃するとバラバラになる。

マグナムキラー
大きなキラー。砲台から発射されてまっすぐ飛んでくる。

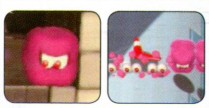
マグナムネコキラー
砲台から発射されて、マリオたちに向かって飛んでくる。

マグマン
転がりながら近づいてくる。通ったあとに溶岩が残る。



マメクリボー
Wii U GamePadのマイクに息を吹きかけると吹っ飛ぶ。

モコモコ
集団で並んで道をふさいでいる。攻撃をするとしばらくの間消える。



リングバーナー
少しずつ広がるビームを発射する。円形および四角のビームがある。

WORLD
●ワールド

コース
キノピオ隊長のミニコースなども含めると、全部で117のコースが待ち受ける。

WORLD 1
のどかな草原のワールド。ネコマリオに変身できる。

1 スーパーベルの丘

冒険のはじまり。ネコマリオになって草原を駆け巡る。

2 ノコノコ地下洞窟

いくつかの階層に分かれた地下。ワープ土管も隠されている。

A とおせんぼ！ ブル

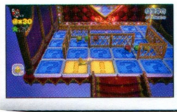
ブル2体と勝負。倒さないと先へは進めない。

3 てっぺんめざせ！ ノッポ山

ネコクリボーが行き来する山。仕掛けを使って登っていく。

4 プレッシーのザブンリバー

プレッシーに乗って川下り。滝の中にも道が隠されている。

5 オン！ オフ！ スイッチサーカス

フリップパネルの並んだ小部屋が連続。すべてを踏みながら進む。

対決！ クッパのハイウェイ城

クッパの待つ大橋の戦場。じゃまな仕掛けや敵はキックボムで応戦。

キノピオ隊長のさいしょの冒険

キノピオ隊長を操作してグリーンスターを集める。

WORLD 2
砂と岩のワールド。砂漠や山のコースが登場。

1 砂漠のツッコンドル遺跡

ツッコンドルの攻撃を避けながら進む、広く長い砂漠。

2 さわって！ 吹いて！ ひきだし山脈

Wii U GamePadを使い、タッチとマイクで道を切り開いていく。

3 影の路地裏

壁に影が映される。鉢植えパックンフラワーとともに進めば心強い。

4 くるくる回転平原

回転する足場の上をピョンチュウたちが走っている。

A とおせんぼ！ でかクリボン

でかクリボン3体と溶岩に浮かぶ足場でデスマッチ。

5 ダブルチェリー峠

ダブルチェリーが初登場。どんどん増やして敵や仕掛けを突破する。

クッパ軍のキラー戦車

次々と迫りくる仕掛けだらけの戦車のコース。

倒して！ 倒して！ ミステリーハウス

タイムは10カウント。部屋の中の敵をすべて倒すのが目的。

WORLD 3
冷たい氷のワールド。離れ小島がいくつかある。

1 スノーボールパーク

雪と氷のコース。スケート靴を使えば氷上を滑って進める。

2 かなあみアスレチック

上下や左右に動く金網を避けながら進んでいく。

3 オバケ屋敷のうごく床

テレサのすむ屋敷。にせものが登場したりと意地悪な仕掛けが多い。

4 ラブリーガーデン

ピンクで彩られたキュートなショートコース。動く足場もリボン型。

A とおせんぼ！ カメック

カメック3体と勝負。テレポートしながら攻撃してくる。

5 土管の入り江

プクプクたちが待ちかまえる細い水路を泳いでいく。

6 ダッシュレーシング

ダッシュプレートを連続で駆けぬける。気分は『マリオカート』。

7 あっちこっち トロッコの谷

落ち葉が舞う紅葉の山。シーソートロッコに乗って谷を越えていく。

突入！ キラーエクスプレス

高速の列車。併走する列車から、次々とネコキラーが打ち出される。

B 対決!! ヘビースネーク

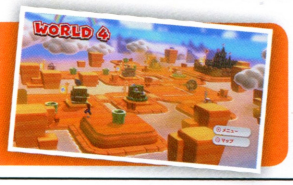
ヘビースネークと勝負。頭を3回踏めば勝利となる。

キノピオ隊長とふしぎな湖

水位の変わる湖。水中も探索してグリーンスターを集める。

WORLD 4

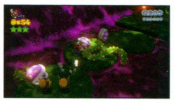
オレンジ色の台地のワールド。山や沼が待ち受ける。



1 アリへいの巣穴

岩場を歩く大小のアリへい。倒したり足場にしたりしながら進む。

2 のびのびバックンの沼

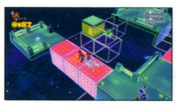


のびのびバックンがうごめくうす暗い沼地。毒沼が広がる。

A とおせんぼ！ゴロボン

計4体のゴロボンと勝負。ぶつけるか溶岩に落とすと倒せる。

3 ピッピッピッ！空中散歩



宙に並ぶ点滅ブロックを、タイミングよく渡っていく。

4 トランポリン高原

大小のトランポリンキノコが生える高原。跳ねながら移動する。

5 ガボンマウンテン

坂道が多く、坂の上からガボンがトゲローラーを転がしてくる。

転がる岩の溶岩砦

ゴロボンが出現する岩。ゴロボンを利用して仕掛けを解いていく。

B かくれファイアブロス その1

ワールドマップの地下で待つ、ファイアブロス3体と勝負。

駆け抜けろ！ミステリーハウス

仕掛けを利用して攻撃を避けながらグリーンスターまでダッシュ。

WORLD 5

水の広がるワールド。ボーナスステージも隠されている。

1 サンサンビーチ

白い砂浜が広がる海岸を駆け回り、キーコインを探す。

2 ぶらぶらブランコサーカス

空中ブランコを使って越えていく、サーカスのようなコース。

3 ちょっとした街角

ゴールは目の前。グリーンスターを集めるには寄り道が必要。

A とおせんぼ！ブルふたたび

狭い部屋でブル5体と勝負をする。タックルをかわして攻撃。

4 かけまわれ！ワイルドサバンナ

夕暮れが美しい広い草原。ウサギが走り回っている。

5 バクレツ！ボム洞窟

ボムへいの多い洞窟。仕掛けを爆破しながら進む。

6 ジャンプ！ホイップ！スイーツ

お菓子のような世界が広がるコース。レッドブルーパネルで渡る。

7 かいくぐれ！サーチライト

サーチライトに見つかるとキラーが発射される要塞コース。

ガッチンキングの砦

細い足場をガッチンが移動する岩。最後にガッチンキングと対決。

B かくれファイアブロス その2

ファイアブロスと勝負。タワークリボーのてっぺんに乗っている。

キノピオ隊長とオバケ屋敷

動く足場を利用してグリーンスターを集める、オバケ屋敷。

? コインエクスプレス

黄金の列車のボーナスステージ。コインをたくさん積んでいる。

WORLD 6

雲の上のワールド。コース中の天気も不安定。

1 とうめい土管ツアー

とうめい土管を通って進む。土管の中では敵やアイテムも出現。

2 ゆらゆら幽霊船

雨の降る中、不気味に揺れる幽霊船内を進んでいく。

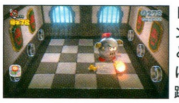
3 タッチ！謎のからくり城

タッチで障子を開けたり、からくりを解いたりするお城。

4 イカダでジャングルツアー

毒沼の上を進むイカダに乗って、障害物を乗り越えていく。

A とおせんぼ！ドンケツプリンス



ドンケツプリンスと勝負。とうめい土管に押しこんで蹴り飛ばす。

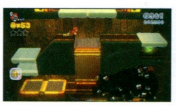
5 とっぷうの雪山

雪山を進むと、ビューゴーが吹き飛ばそうと狙っている。

6 攻略！キラー要塞

そびえ立つ要塞を上がっていく。ネコマリオでしか進めない場所も。

7 チョロボン炭鉱



迫りくるチョロボンの集団から逃げながら進むコース。

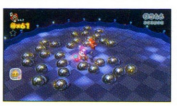
クッパ軍のボム戦車

ボムやボムへいなど、爆発物を搭載した戦車の軍隊が襲いかかる。

B かくれファイアブロス その3

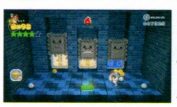
ハンマーブロス、ブーメランブロス、ファイアブロスとの戦い。

C 対決!! ボスブンレツ



ボスブンレツと勝負。跳ね回って押しつぶそうとしてくる。

投げろ！ミステリーハウス



ボールを投げて仕掛けを利用し、グリーンスターを入手する。

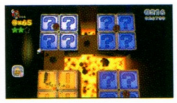
WORLD

大きな城がそびえるワールド。最後のようせい姫が囚われている。

1 ファイアブロスの砦

青い溶岩の砦。ファイアブロスを倒すと先へ進める。

2 まっくらスイッチ遺跡

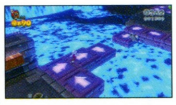


フリップパネルを踏んで明かりをともしながら進む真上視点の洞窟。

3 灼熱ジャンクション

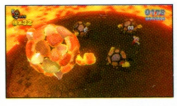
入り組んだ細い足場をダッシュプレートで駆けぬける。

4 ドンケツのアッチッちたい



一定の間隔で溶岩に浮き沈みする足場を渡っていく。

A とおせんぼ！ゴロボンふたたび



ボスゴロボンとの再戦。マグマンもじゃまをしてくる。

B とおせんぼ！ドンケツプリンスふたたび

ドンケツプリンスとの再戦。炎攻撃が強力になっている。

5 スケルトンタワーのワナ

側面が透けたタワーを、キーコインを集めながら登っていく。

6 シュモックのなわばり

シュクモックが泳ぎ回る地底湖。避けながら泳いでいく。

7 グツグツ溶岩湖

溶岩が浮き沈みするコース。安全地帯を確認しながら進む。

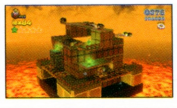
激突！クッパの溶岩城

溶岩だらけの城で待ちかまえるクッパとの再戦。

C かくれファイアブロス その4

7体のファイアブロスが同時に攻撃を仕掛けてくる。

キノピオ隊長とドッスン工場

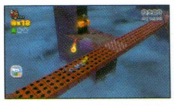


キラーが飛びかう要塞。ドッスンを足場にして進む。

WORLD

ネオンが輝く派手なワールド。そびえ立つタワーではクッパが待つ。

1 トゲトゲブリッジ



一定の間隔でトゲが飛び出してくる地帯を進む。

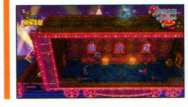
2 プレッシーのサラサラ砂丘

プレッシーに乗って砂の川を下る。砂丘にはボヨンの姿が……。

3 くるくるブラウニーパーク

チョコレートやビスケットなど、お菓子な足場のアスレチック。

突入！エネミーエクスプレス

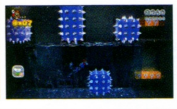


敵だらけの列車。車両ごとに異なる敵が待ち受ける。

4 イルミネーションロード

とうめい床の道が続くコース。足下を確認しながら進んでいく。

5 すいすい水エレベーター



水の塊を泳いでいく。プレッシーに乗って進む場面もある。

6 照らせ！くらやみ屋敷

宙を移動する足場に乗って進む。頼れる武器はライトボックス。

7 ゴトゴトンの溶岩谷

回転するゴトゴトンに乗って溶岩の上を進んでいく。

A ボスブンレツふたたび!!

ボスブンレツとの再戦。着地の際に衝撃波を出してくる。

B ヘビースネークふたたび!!

ヘビースネークとの再戦。ピンクの体で、炎を吐いて攻撃してくる。

決戦！クッパランドのスーパータワー

天高くそびえ立つタワーで、ネコになったクッパと最後の決戦。

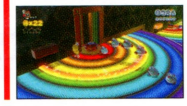
よじのぼれ！ミステリーハウス

ネコマリオになり、壁を登ってグリーンスターを目指す。

WORLD ★

エンディング後に来られるワールド。ロゼッタが仲間になる。

1 レインボーパーク



動き続けるレインボーな足場を進む。中盤にはプレッシーも登場。

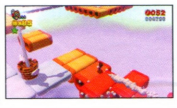
2 スーパーギャラクシー

回転床が並ぶ宇宙の彼方で、ロゼッタと出会う。

3 回せ！つみ木のアスレチック

ローラー型の足場を転がして進むアスレチックコース。

4 飛びつけ！ゴールポール



逃げるパタゴールポールを追う。ポールにつかまればクリアとなる。

5 ブロックランド

ブロックが敷き詰められたコース。ボムを使ってキーコインを探す。

6 星空ロッカクロード

真上から見た視点で進む、縦スクロールのコース。

7 探検！でっかい洞窟

薄明かりの洞窟を巨大マリオになって突き進む。

8 霧の中のテレン

雪の積もった広場でキーコイン探し。後半は霧の沼地を進む。

9 砲台のキケン地帯

ほうだいボックスをかぶって弾幕地帯をかいくぐる。

キノピオ隊長とまわる部屋

Pスイッチを押すたびに回転する部屋で、グリーンスターを集める。

WORLD

ボーナスワールド。どこかで見たコースが、難易度が上がって再登場。

1 急げ！夜の回転平原

タイムの少ない夜の平原。高速回転する足場がマリオを翻弄する。

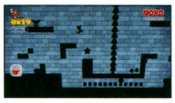
2 トゲトゲ！ノッポ山

トゲのある敵が多いノッポ山。登り下りしてキーコインを探す。

3 真夜中ジャングルツアー

テレサが徘徊する暗闇のジャングル。ライトで照らしながら進む。

4 路地裏のタワークリボー



路地裏にいるタワークリボーをすべて倒すと、道が開かれる。

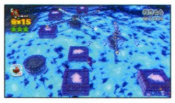
5 もっと！謎のからくり城

ボールだらけのからくり城で、仕掛けを解いてキーコインを集める。

6 巨大ゆらゆら幽霊船

ドンケツが落とそうとしてくる中、巨大マリオで対抗する。

7 こわれかけのアッチッちたい



浮き上がる足場が減ったうえに、敵も増えたアッチッちたい。

もっと倒して！ミステリーハウス

敵を倒してグリーンスターを入手。10個の部屋が待ち受ける。

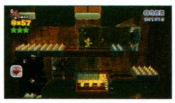
WORLD

ボーナスワールド後半戦。一筋縄ではゴールできない。

1 ビリビリ！スイッチサーカス

動き回るベトを退治しながら、フリップパネルを踏んでいく。

2 チョロボンと水の炭鉱



動く水の塊を利用して、迫りくるチョロボン集団から逃げる。

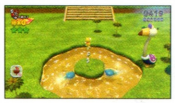
3 照らせ！のびのびパックンの沼

暗闇の沼地。ファイアボールで燭台に火をともしながら進む。

4 急げ！ファイアブロスの砦

タイムが少ない。プラス時計を取りつつファイアブロスを退治。

5 追いかけろ！ワイルドサバンナ



ウサギやツッコンドルが歩き回る、広い草原。

6 オバケ屋敷のうごく床ふたたび

テレサの仕掛けたにせのアイテムが多く設置された、オバケ屋敷。

7 砲台の入り江

ほうだいボックスをかぶって進む。じゃまな敵は砲弾で破壊。

8 ドタバタ！空中散歩

切りかわる速度が速く、複雑に配置された点滅ブロックを渡る。

9 タワークリボービーチ

タワークリボーのてっぺんに乗ったファイアブロスをすべて倒す。

10 青空ロッカクロード

道幅が狭くなって敵が増えた、縦スクロールのロッカクロード。

11 潜入！トゲトゲブリッジ

サーチライトに見つかるとトゲが飛び出す要塞。

12 ボスパラダイス

ボスゴロボンやヘビースネークなど、ボスとの6連戦。

WORLD

特定の条件を満たすと来ることができる、最終ワールド。

限界！ミステリーハウス

グリーンスターが用意された小部屋が30も続く。

キノピオ隊長のさいごの冒険

溶岩が浮き沈みする中、不安定な足場を進んでいく。

ファイナル！チャンピオンシップロード

さまざまな仕掛けや敵が総登場する、最難関の最終コース。

アイテムと仕掛け

コース中にあるアイテムや仕掛けなど。Wii U GamePadのタッチやマイク機能を使う仕掛けもある。

青コイン
Pスイッチを踏むと出現。すべて集めるとグリーンスターが現れる。

赤コイン
赤リングを通ると出現。すべて集めるとアイテムが現れる。

あか POWブロック
叩くと衝撃で敵を倒して、ブロックも破壊。

赤リング
赤色のリング。触れると赤コインが8枚出現する。

アシストブロック
クリアしていないコースで5回ミスをすると出現する。

カラーパネル
踏むと色が変わる。すべて踏むと、グリーンスターが出現。

木
つかまって登り下りができる。コインやアイテムが出ることもある。

キーコイン
特定のエリアで5つ集めると、ワープボックスを使えるようになる。

キックボム
蹴り飛ばすタイプのボム。赤いときに触れると爆発する。

キノコトランポリン
乗ると弾み、タイミングよくジャンプする。

木箱
攻撃すると壊れる。アイテムやコイン、敵が入っていることもある。

キャラクタースイッチ
マークのついたキャラクターでのみ踏める。

巨大キノコ
一定時間巨大マリオにパワーアップできる。

草花
コース上に生えている。通過するとコインが出ることもある。

クッパ看板
壊すと、キノピオ隊長からグリーンスターをもらえる。

雲大砲
宙に浮いており、入ると上空のボーナスステージへ飛ばされる。

雲リフト
四角い足場。ジャンプやヒップドロップで上下に突きぬける。

グリーンスター
コース内にいくつか隠されている。条件を満たすと出現することも。

グリーンスターコイン
集めるとグリーンスターが出現する。

グリーンスターリング
触れるとグリーンスターコインが出現する。

コイン
100枚集めると1UP。タワーのように積み重なっていることもある。

コインボックス
かぶると動くたびにコインが出る。

コインリング
黄色いリング。触れるとコインを3枚入手できる。

鉱石ブロック
ちびマリオ以外で叩くと砕ける。アイテムが入っていることはない。

ゴールドコウラ
持つか中に入って移動するとコインが出る。100枚出ると壊れる。

ゴールドPスイッチ
踏むと一定の時間コインが出続ける。

ゴールポール
つかまるとコースクリア。高いところほどハイスコアとなる。

ゴトゴトン
溶岩の上を転がりながら進む四角い足場。

サーチライト
一定の場所を動いており、ライトに当たると仕掛けが作動する。

サボテン
攻撃すると壊れ、コインが1枚出現する。

シーソー
自分の重さによって左右に傾く。見た目は何種類かのものがある。

シーソートロッコ
前後にパネルがついており、乗っている方向へと進む。

ジャンプパネル
乗ってジャンプすると、高く飛び上がることができる。

ジャンプ台
乗ってジャンプすると高く跳べる。持ち運ぶことも可能。

しょうじ
Wii U GamePadでタッチしないと開かない扉。

しよく台
ファイアボールを当てると火がつく。仕掛けが作動することもある。

スイッチブロック
叩くたびに青と赤に切りかわり、仕掛けが変化する。

スーパーキノコ
スーパーマリオにパワーアップできる。

スーパーこのは
タヌキマリオにパワーアップできる。

スーパースター
一定時間無敵マリオにパワーアップできる。

スーパーPOWブロック
4回叩くとネコクッパを吹っ飛ばせる。

スーパーベル
ネコマリオにパワーアップできる。

スケート靴
スケートクリボーを倒すと出現。滑って移動し、体当たりをする。

砂の像
クリボーやクッパの姿をした像。壊すと敵などが出現することも。

ダッシュパネル
触れるとかってに走り出し、一定時間ダッシュを続ける。

タッチ床
Wii U GamePadをタッチすると動く。しばらくすると位置が戻る。

ダブルチェリー
ダブルマリオにパワーアップできる。取るたびに増える。

ちくわブロック
乗ると赤くなって落下する。落下後しばらくすると復活する。

中間ポイント
通過しておくと、ミスしたときにこの地点から再スタートできる。

でかゴールポール
岩や列車コースに設置。つかまるとワールドクリアとなる。

でかレンガブロック
大きなレンガブロック。5回叩くと壊れる。

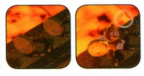
敵ボックス
一定の間隔で次々と敵を出す。上に乗っていると出なくなる。

テレサのイタズラ
土管やゴールポールなどに化けたテレサ。触れると消える。

10コインブロック
連続でコインの出るブロック。コインが外に飛び散るタイプもある。

点滅ブロック
一定の間隔で現れたり消えたりする。赤と青がセットになっている。

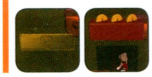
透明コイン
見えないコイン。通過すると実体化する。



とうめい土管
中を通って移動する。アイテムや敵が入っていることもある。

とうめい土管大砲
一方通行のとうめい土管。遠方へ飛ばされるタイプもある。

透明ブロック
見えないブロック。近くでアクションを起こすとうっすら見える。

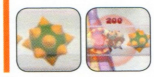


とうめい床
見えない床。アクションによって、少しの間だけ見えるようになる。

土管
入ると別のエリアへ移動する。金の土管はボーナスエリアへ進める。

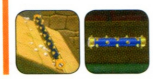
毒沼
ジャングルにある紫色の池。落ちるとミスとなる。

トゲボール
とうめい土管の中で道をふさぐ。ファイアボールなどで壊せる。



トゲ床
トゲのついた床。トゲが一定間隔で飛び出すタイプもある。

トゲローラー
トゲのついた長い棒。地形に合わせて転がってくる。



ドラ
攻撃して鳴らすと、コインや敵などが出現する。

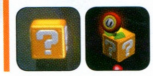
ネコハンドル
ネコマリオでひっかくと、近くの足場がせり上がる。

伸びるブロック
叩くと上や横へ伸びていくブロック。少し大きなタイプもある。

パタゴールポール
羽根のついたゴールポール。移動するが、つかまるとクリアとなる。

鉢植えパックン
攻撃すると倒せる。持って移動すると前方の敵を食べてくれる。

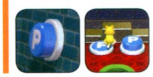
ハテナブロック
叩くとコインやアイテムが出る。別のアイテムに変化することも。



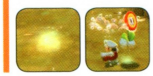
ハリボテクリボー
クリボーの頭の形をしたかぶりもの。クリボーを倒すと出現。

ハンコ
特定のコース内に1つずつ隠されている。Miiverseの機能で使える。

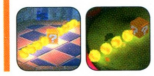
Pスイッチ
押すと青コインやグリーンスターが出たり仕掛けが発動したりする。



光るスポット
ヒップドロップをすると、コインやアイテムが出現する。



ファイアバー
ブロックを中心に回転する火の玉。1本のものと2本のものがある。

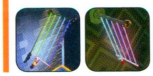


ファイアフラワー
ファイアマリオにパワーアップできる。

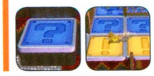
ブーメランフラワー
ブーメランマリオにパワーアップできる。

プラス時計
残りタイムが増える。青は10カウント、緑は100カウント。

ブランコ
つかまると左右に揺れる。勢いをつけると遠くへジャンプできる。

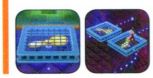


フリップパネル
踏むたび青と黄色に切りかわり、すべて黄色にすると仕掛けが作動。



プロペラボックス
かぶってジャンプボタンを長押しすると、高く上昇できる。

プロペラリフト
Wii U GamePadに息を吹きかけると進むリフト。

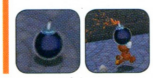


砲台
キラーや砲弾を発射する。叩くとほうだいボックスになることも。

ほうだいボックス
砲台や特定のハテナブロックを叩くと出現。かぶると弾を発射する。

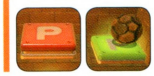
ボール
持って移動し、投げて攻撃できる。仕掛けに当てることも可能。

ボム
持つと着火し、しばらく時間をおくか投げてぶつけると爆発する。



まねきネコベル
まねきネコマリオになることができる。

マルチPスイッチ
いくつかセットになっており、同時に踏むとアイテムが出現する。



マルチリフト
書かれている数字の人数で乗ると動き出すリフト。

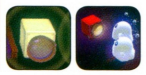
ミステリーボックス
グリーンスターを入手できるエリアへ移動。

無敵このは
しろタヌキマリオにパワーアップできる。

雪玉
効果はボールと同じ。スノーサンボを倒すと出現することもある。

溶岩
バブルやマグマンが飛び出す赤い池。落ちるとミスになる。

ライトボックス
かぶると前方を照らす。テレサやテレンを照らし続けると倒せる。



リフト
乗って移動できる足場。さまざまな種類がある。

流砂
動きが鈍くなる砂地。乗っていると沈んでしまう。

ルーレットブロック
叩いたときの絵のアイテムが出現する。

レッドブルーパネル
2つの足場が、ジャンプで入れかわる。

レンガブロック
ちびマリオ以外で叩くと砕ける。アイテムが入っていることもある。

ロックブロック
少し大きなブロック。叩いても壊せず、ボムなどで壊せる。

ロングハテナブロック
叩くと3つ分のコインやアイテムが出現する。

ワープボックス
入ると別の場所へ移動する。移動後に戻ることはできない。

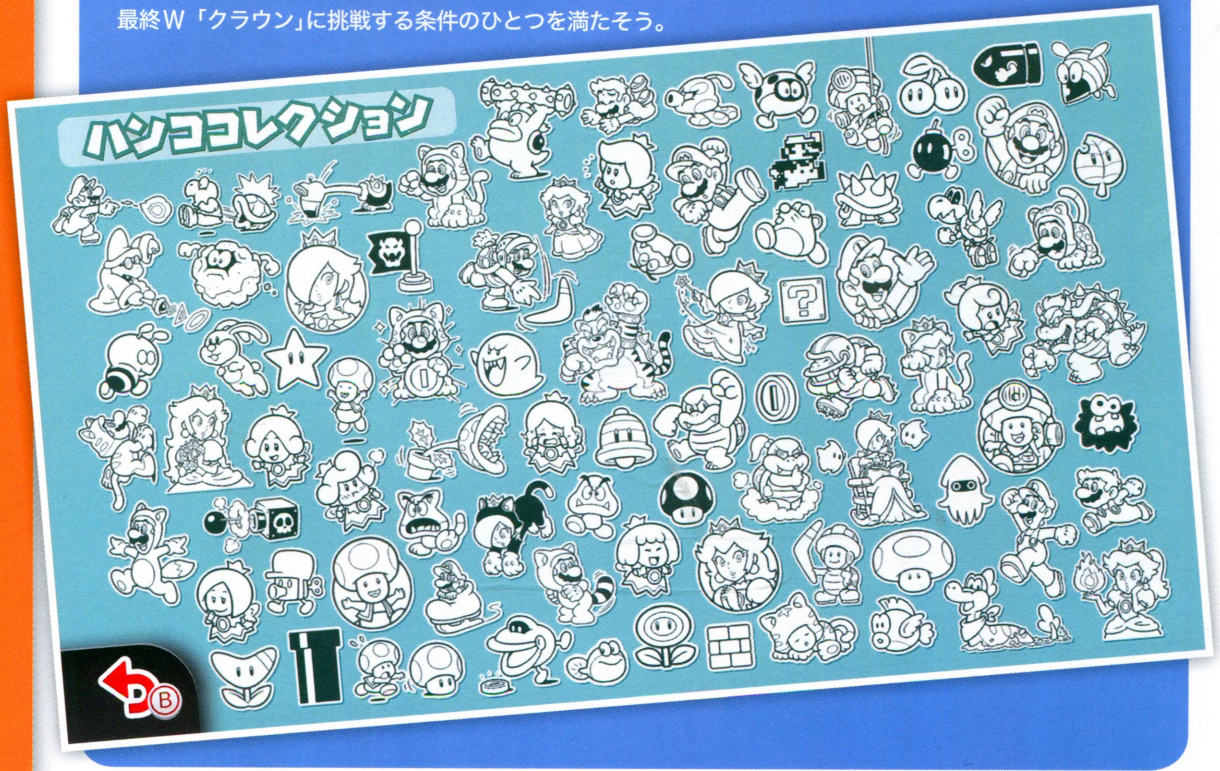
ワールドワープ土管
入ると1つ先のワールドへ進める。

綿毛
触れるかWii U GamePadに息を吹きかけると消える。

1UPキノコ
マリオの残り数が1増える。隠されていることが多い。

85個のハンコを集めよう!

最初から持っている15個以外のハンコは、
入手するごとに下のハンココレクション画面に追加される。100個のハンコをコンプリートし、
最終W「クラウン」に挑戦する条件のひとつを満たそう。



AND MORE

●その他

名場面

印象的なシーンをピックアップ。ロゼッタが仲間になるシーンは、一度しか見ることができない。

元祖! キノピオ隊長の冒険

マリオたちとは別に、グリーンスター集めの旅をするキノピオ隊長。キノピオ隊長が敵に襲われることがあるので、助けるとグリーンスターをもらうことができる。なお、キノピオ隊長を操作してグリーンスターを集めるという、特別なコースも存在する。

ルーレットでコイン大量入手!

しばらく冒険を進めると、ワールドマップ上にルーレットハウスが出現する。ここでは、スロットで出た絵柄に応じてコインを入手することができる。BGMを含め、『スーパーマリオUSA』にもあったミニゲームのオマージュとなっている。

随所に隠されたドットルイージ

本作が発売された2013年は、ルイージ生誕30年ということで「ルイージの年」キャンペーンが展開された。その経緯もあってか、ゲーム中の随所にドットルイージが隠れている。ブロックを叩くと出てきたり、背景に隠れていたり、一定の条件を満たすと出てきたり……。出現方法はさまざまで、見つけるのが難しいものも多い。ちなみに、電子説明書にも隠れている。

リズムに合わせて草花が躍る!

地面に咲く草花は、コースBGMのリズムに合わせて踊っている（BGMが変わると踊り方も変わる）。ゴール時に、草花に注目するとわかりやすい。

スーパーファミコン版の『マリオカート』!?

ダッシュパネルを使って駆けぬけるW3-6の「ダッシュレーシング」。このコースはスーパーファミコン『スーパーマリオカート』がモチーフとなっており、スタート/ゴールラインやカラフルな縁石など、原作にあった要素が数多く見られる。BGMも、同作の「マリオサーキット」のアレンジ版となっている。

ゴールで花火が上がる!

ゴールする際、タイムの下一桁が1の場合は1発の、3の場合は3発の、6の場合は5発の花火が打ち上げられる。

コインを積んだ黄金の列車!

W5のワールドマップに隠された土管を使って進むと、金色の列車を発見することができる。ここは、コインをたくさん積んだボーナスステージ。クリア後も、コースを20回クリアするごとに出現する。

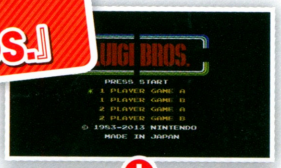
ちょっと寂しい!? エンディング

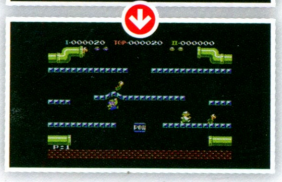
ワープを使うなどしてようせい姫を助けていないと、エンディングにもようせい姫が出てくることはない。

ゴーストMiiとタイムアタック!

W🏰をクリアすると、各コースでのベストクリアタイムが表示されるようになる。同時に、足の速いゴーストMiiが出現するようになり、クリアまでのタイムを競うことができる。

遊んでみよう!『LUIGI BROS.』





W★をクリアすると出現する、タイトル画面左下のドットルイージのアイコンをタッチすると、『ルイージブラザーズ』を遊べる。ファミコン『マリオブラザーズ』がモチーフのゲームだが、プレイヤーキャラクターは2人ともルイージ。ちなみに、Wii U本体に『New スーパールイージU』のデータが入っていれば、最初から『ルイージブラザーズ』を遊べる。

ロゼッタとも一緒に冒険!

W★-2を進んでいくとロゼッタに会え(初回のみ)、クリアするとロゼッタをプレイヤーキャラクターとして使えるようになる。このコースは、チコやタコボーがいたりと、『スーパーマリオギャラクシー』がモチーフとなっている。

タイトルデモにもロゼッタが登場

W★-2をクリアした直後にタイトル画面に戻ると、タイトルデモにロゼッタが登場する。なお、ロゼッタが仲間になると、スタッフロールにもロゼッタが登場するようになる。

最後の試練 WORLD♛!

W💀までの全コースで、グリーンスターとハンコをすべて集め、すべてのゴールポールのてっぺんをつかむと、最終ワールドの「W♛」が開かれる。難易度の高い3つのコースをクリアすると完全クリア。

なお、ワールドマップのBGMには『スーパーマリオギャラクシー』の「天文台のロゼッタ」が使われている。

お役立ち&テクニック

冒険に役立つ情報を紹介。完璧クリアをするには、全コースを全キャラクターでクリアする必要がある。

セーブファイルの★の数は栄光の証!

セーブファイルの★が増えていく。まず、エンディングを見ると★、W8までのグリーンスターをすべて集めると★★となる。以上の条件を満たしてW★・W💀・W💀をクリアすると★★★、Wクラウンを除く全ワールドでグリーンスターをすべて集めると★★★★となる。そして、W♛を除く全ワールドでグリーンスターとハンコをすべて集め、ゴールポールのてっぺんをつかんで全キャラクターで全コースをクリアすると★★★★★となる。

クリアずみキャラクターが表示される!

W♛を出現させると、ワールドマップのコース情報にクリアずみキャラクターが追加される。なお、キャラクターごとに全コースをクリアすると、特別なハンコを入手することができる。

土管から次のワールドへワープ!

W1-2とW4-2にはワールドワープ土管が隠されており、次のワールドへワープすることができる。いずれも、天井裏を進むと発見することができる。

“スーパー”になる前のマリオ

『スーパーマリオブラザーズ』で一世を風靡したマリオにも“下積み”の時代が存在する。そのころのマリオを、アーケード（業務用筐体）ゲームや携帯型液晶ゲーム機のゲーム＆ウオッチを中心に紹介。ファミコン版についてはP.16～を参照してほしい。

1981～『ドンキーコング』の時代

マリオが初めてゲームに登場したのは、1981年のアーケード版（業務用）『ドンキーコング』においてだ。

ドンキーコングにさらわれたレディを助けるために、ジャンプやハンマーを武器に鉄骨を登るアクションゲーム。このときはまだ名前がつけられておらず、「ジャンプマン」あるいは「ミスタービデオゲーム」と呼ばれていた。初めて「マリオ」の名がつけられたのは、その続編で1982年稼動の『ドンキーコングJR.』。悪さをして檻に閉じこめられたドンキーコングを助けるために、息子のドンキーコングJr.がロープを使ってフルーツで敵と戦うアクションゲーム。本作でのマリオは、敵を操ってドンキーコングJr.を攻撃するという悪役を演じている。

この時期は、『ドンキーコング2』や『ドンキーコングホッケー』（いずれもゲーム＆ウオッチ）でも、ドンキーコングのほうが主役を務めている。さらに、『ドンキーコング3』ではマリオが登場せず、プレイヤーキャラクターはスタンリーとなっている。

アーケード版 ドンキーコング

1981年稼動。全4ステージあり、ファミコン版にはない2面（50m）やステージ間のデモが存在する。

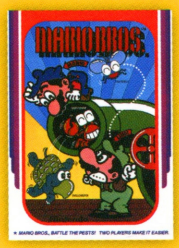
ゲーム＆ウオッチ版 ドンキーコング

タルを避けながら鉄骨を登っていく。2画面のマルチスクリーンが採用されており、初めての十字ボタン操作が登場した。

1983～『マリオブラザーズ』の時代

初めての「マリオ」タイトルは、1983年に登場した『マリオブラザーズ』。ファミコン版や業務用版では、マリオの双子の弟であるルイージが登場し、2人で協力して地下にすみつくモンスターを退治する。コイン、土管、カメ、POWブロックなど、のちの『スーパーマリオ』シリーズの礎となる要素も多く見られる。2人同時プレイによる対戦も大きな話題を呼び、「マリオ」の名を世に知らしめた。なお、ゲーム＆ウオッチ版『マリオブラザーズ』は内容が異なり、マリオとルイージを左右のボタンでそれぞれ操作し、ベルトコンベアを流れる荷物を次々と運ぶというものだった。

ちなみに、同時期発売の「マリオ」タイトルのゲームには、ほかに『マリオズ・セメントファクトリー』や『マリオズ・ボン・アウェイ』（いずれもゲーム＆ウオッチ）がある。



（海外版のチラシ）

アーケード版 マリオブラザーズ

ファミコン版とほぼ同時期に稼動しており、ゲーム性も同じ。ただし、キャラクターのグラフィックが若干大きい。

ゲーム＆ウオッチ版 マリオブラザーズ

1983年3月に、ファミコン版よりも早く登場。左でルイージを、右でマリオを操作する。

1985～『スーパーマリオブラザーズ』の時代

『マリオブラザーズ』から『スーパーマリオブラザーズ』へ。キノコ王国を舞台に、クッパにさらわれたピーチ姫を助けるための冒険に出発する。なお、この作品は、ファミリーコンピュータ用ソフトとして発売されたのちに、ゲーム＆ウオッチ用にリメイクされて登場。海外では、アーケードゲームとしても稼動している。

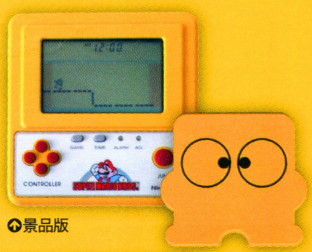
アーケード版 スーパーマリオブラザーズ

ファミコン版を基に、コースレイアウトが多少変更されて難しくなっている。ゲームオーバーの際、進んだコースのスコアを記録可能。

©1986 Nintendo

ゲーム＆ウオッチ版 スーパーマリオブラザーズ

国内では、ファミコンディスクシステムのゲーム大会の景品。海外ではニューワイドスクリーンや、背景が透明のクリスタルスクリーンで発売されている。



◆景品版

◆ニューワイドスクリーン

◆クリスタルスクリーン

資料協力：山崎 功

マリオが「出演」したすべてのゲーム

これまでにマリオが「出演」してきたゲームを、ファミコンの時代以降2015年9月10日現在で年代順にまとめてみた。掲載したタイトルは、『スーパーマリオ』シリーズ本編、およびタイトルに「マリオ」を冠するもの、マリオがゲスト出演しているもの。加えて、マリオがアイコンやパーツとして使われているもの、さらにマリオファミリーに関するタイトルまでを含めている。

※編集部調べによるもので、このほかにも存在する可能性があります。

凡例

1983.7.15 FC ★★★☆

- 発売日
- 対象ゲーム機（下記参照）
- マリオのかかわり度
  - ★★★★「スーパーマリオブラザーズ」本編。
  - ★★★☆ マリオが出演して活躍する。
  - ★★☆☆ マリオが少し出演している。
  - ★☆☆☆ アイコンなどとして登場する。
  - ☆☆☆☆ マリオファミリーが出演する。

ファミリーコンピュータ FC
ファミコンの愛称とともに、国民機として家庭用ゲームの礎を築いた。1983年7月15日発売。

ファミリーコンピュータ ディスクシステム FCD
記録・書きかえ可能なディスクメディアを採用し、ファミコンの楽しさを進化させた。1986年2月21日発売。

ゲームボーイ GB
携帯機市場を切り開いたと大ヒットゲーム機。初代は白黒画面だったが、後にゲームボーイカラー（GBC）も開発された。1989年4月21日発売。

スーパーファミコン SFC
グラフィックとサウンドが強化されたファミコンの後継機。コントローラにはXYLRボタンが追加された。1990年11月21日発売。

バーチャルボーイ VB
ゴーグルの本体をのぞきこみ、3D映像のゲームを楽しむ。画面は赤と黒の2色で構成されている。1995年7月21日発売。

NINTENDO 64 N64
3D空間の遊びを実現。コントローラには、アナログスティックのルーツともいえる3Dスティックを搭載。後にディスクドライブ型の周辺機器64DD（64DD）も登場した。1996年6月23日発売。

ゲームボーイアドバンス GBA
携帯機ながら、スーパーファミコンを上回る表現が可能になった。後に折り畳み式のSPや小型のmicroも登場。2001年3月21日発売。

ニンテンドーゲームキューブ GC
任天堂のゲーム機で初めて光ディスクを採用。ディスクは8cmとコンパクトな独自タイプ。2001年9月14日発売。

ニンテンドーDS DS
2画面＆タッチスクリーンを採用。後にDS LiteやDSi、DSi LLと展開。DSi専用のダウンロードゲーム（DSiware）もある。2004年12月2日発売。

Wii Wii
従来型のコントローラではなく、Wiiリモコンを使った直感的なプレイを楽しめる。ダウンロードソフト（Wiiware）もある。2006年12月2日発売。

ニンテンドー3DS 3DS
裸眼立体視を実現。内蔵ソフトの充実も図られている。後に3DS LLやNewニンテンドー3DSなど、多くの発展形態も発売されている。ダウンロード専用ソフトは3DS-DLと表記。2011年2月26日発売。

Wii U Wii U
Wii U GamePadを使い、テレビ画面とGamePadのモニターとで非対称プレイの遊びができる。ダウンロード専用ソフトはWii U-DLと表記。2012年12月1日発売。

1983年

1983.7.15 FC ★★★☆
ドンキーコング

マリオが初めて登場した作品。ドンキーコングに連れ去られた恋人のレディを追う、画面固定のアクションゲーム。

1983.7.15 FC ★★☆☆
ドンキーコングJR.

ドンキーコングを救うドンキーコングJR.。マリオは悪役として登場。

1983.9.9 FC ★★★☆
マリオブラザーズ

初の「マリオ」冠（かんむり）ソフト。ルイージも初めて登場し、土管から次々と出現する敵を退治する。

©1983 Nintendo

1983.12.12 FC ☆☆☆☆
ドンキーコングJR.の算数遊び

マリオの出演はなし。算数アクションという教育ソフト。

1984年

1984.1.14 FC ★★☆☆
テニス

マリオが審判台に座っている。

©1984 Nintendo

1984.2.2 FC ★★☆☆
ピンボール

ボーナスステージにマリオが登場する。

1984.6.21 FC ★

ファミリーベーシック

キャラクタテーブルのパーツにマリオ。ドット絵は『ドンキーコング』と同じもの。

1984.7.4 FC ★

ドンキーコング3

主人公はスタンリー。画面固定のシューティングゲーム。

1985年

1985.2.21 FC ★

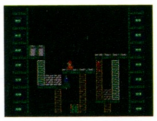
ファミリーベーシックV3

プログラムを組めるファミリーベーシックの強化版。ファミリーベーシックと同様にパーツとしてマリオが登場。

1985.6.18 FC ★★★

レッキングクルー

ビルの解体屋となったマリオとルイージが、ステージ内の壁をすべて壊していく。



©1985 Nintendo

1985.9.13 FC ★★★★

スーパーマリオブラザーズ

キノコ王国を救うために、マリオが大魔王クッパに立ち向かう(→P.16〜)。

1986年

1986.2.21 FCD ★★

ディスクシステム (起動画面)

ディスクシステム起動時に『マリオブラザーズ』のドット絵でマリオとルイージが必ず登場。

1986.6.3 FCD ★★★★

スーパーマリオブラザーズ2

スーパープレイヤーにささげる新要素が加えられた、高難易度の『スーパーマリオ』(→P.24〜)。

1986.8.27 FCD ★

アイアムアティーチャー スーパーマリオのセーター

セーターの編み方を教えてくれる、編み物を題材とするシミュレーター。マリオやクリボーなどの柄の入った編み方を、画面で説明してくれる。

1986.12 FCD ★★★

オールナイトニッポン スーパーマリオブラザーズ

ニッポン放送とのコラボレーション。ラジオ番組「オールナイトニッポン」の当時のパーソナリティが描かれたパッケージ。内容もアレンジされている。限定販売品。

1987年

1987.2.21 FCD ★★★

ゴルフJAPANコース

マリオがプレイヤーとして登場。記念すべきスポーツゲーム第1弾。

1987.6.14 FCD ★★★

ゴルフUSコース

ゴルフゲームの第2弾。舞台はアメリカ。マリオの服装は全身赤白のストライプ。

©1987 Nintendo

1987.10.30 FCD ★★

ファミコングランプリ F1レース

パッケージに、大きくマリオのイラストが描かれている。

1987.11.21 FC ★★

マイクタイソン・パンチアウト!!

景品版は『パンチアウト』で、後にバーチャルコンソールなどで配信。マリオはレフリーとして登場している。

1988年

1988.4.14 FCD ★★★

ファミコングランプリ2 3Dホットラリー

マリオはドライバーとして、ルイージはナビゲーターとしてマシン修理時に登場。

©1988 Nintendo

1988.10.23 FC ★★★★

スーパーマリオブラザーズ3

クッパ七人衆を倒して魔法の杖を取り戻す。キノコワールドを大冒険(→P.32〜)。

1988.11.30 FCD ★★★

帰ってきたマリオブラザーズ

永谷園とのコラボソフト。ゲーム中に永谷園のCMが流れる『マリオブラザーズ』のアレンジ版。

1989年

1989.4.21 GB ★★★★

スーパーマリオランド

ゲームボーイ本体と同時発売の横スクロールアクション。舞台はサラサ・ランド(→P.44〜)。

©1989 Nintendo

1989.4.21 GB ★★

アレイウェイ

パドルにマリオが乗りこんでブロック崩しを開始。マリオの顔を模したステージもある。

1989.5.29 GB ★★

テニス

ファミコン版と同様に、マリオが審判台に座っている。

1989.6.14 GB ★★

テトリス

通信対戦時のみに登場。1プレイヤーがマリオ、2プレイヤーがルイージ。

1990年

1990.4.13 GB

QIX（クイックス）

ゲームオーバー時の得点に応じてマリオが登場。ルイージやピーチも登場する。

1990.7.27 FC

ドクターマリオ

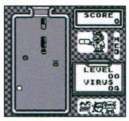
ゲームオーバー時の得点に応じてマリオが登場。ルイージやピーチも登場する。

©1990 Nintendo

1990.7.27 GB

ドクターマリオ

内容はファミコン版と同じ。ビンの高さが1段低いなどのオリジナル要素もある。



©1990 Nintendo

1990.11.9 GB

F1レース

グランプリに優勝するとマリオにエールをもらえる。

1990.11.21 SFC

スーパーマリオワールド

スーパーファミコン本体と同時発売のソフト。恐竜ランドで繰り広げられるマリオとヨッシーの新たなる冒険（→P.50〜）。

©1990 Nintendo

1991年

1991.4.26 SFC

シムシティ

都市発展シミュレーション。人口50万人都市のメガロポリスを達成すると、マリオ像をもらうことができる。

1991.9.20 FC

マリオオープンゴルフ

マリオがプレイヤーとして登場。タイトル画面には、ミニスカート姿のピーチとデイジーも登場。

©1991 Nintendo

1991.11.21 SFC

ゼルダの伝説 神々のトライフォース

マリオの絵が、カカリコ村の民家にかけられている。

1991.12.14 FC

ヨッシーのたまご

画面下のマリオを動かして落ちてくる敵の着地点をずらし、たまごで挟んで消すパズル。

©1991 Nintendo

1991.12.14 GB

ヨッシーのたまご

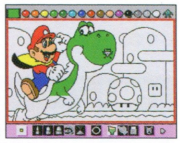
基本ルールはファミコン版と同じ。画面の高さが7段となっている。

1992年

1992.7.14 SFC

マリオペイント

初のマウス専用ソフト。同梱のスーパーファミコンマウスを使ってお絵描きをしたり、アニメーションや音楽を作成したりできる。



©1992 Nintendo

1992.8.27 SFC

スーパーマリオカート

いまではおなじみの人気シリーズ第1作。アイテムを有利に使ってマリオたちがレースで勝負。

©1992 Nintendo

1992.9.14 FC

スーパーマリオUSA

夢の国サブコンを舞台に繰り広げられる、マリオ、ルイージ、ピーチ、キノピオのアクション（→P.64〜）。

©1988,1992 Nintendo

1992.10.21 GB

スーパーマリオランド2 6つの金貨

『スーパーマリオランド』の続編。ワリオに占領された城を取り戻すために、金貨を集めていく（→P.72〜）。

©1992 Nintendo

1992.11.21 FC

ヨッシーのクッキー

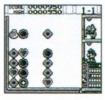
ヨッシーのパズルゲーム第2弾。コック姿のマリオがクッキーを焼き上げる。

©1992 Nintendo

1992.11.21 GB

ヨッシーのクッキー

ファミコン版と異なり、最大4人での対戦プレイも可能。ピーチやクッパも登場。



©1992 Nintendo

1993年

1993.6.6 GB

ゼルダの伝説 夢をみる島

ヨッシーの人形やピーチの写真が登場する。

1993.6.21 SFC

スーパースコープ6

周辺機器スーパースコープの専用ソフト。レーザーブレーザー内のインターセプトで、マリオがレミーに追いかけられる。

1993.7.9 SFC

ヨッシーのクッキー

ファミコン版に比べて画面がカラフルになった。パズルモードも追加されている。

1993.7.14 SFC

スーパーマリオコレクション

『スーパーマリオ』『スーパーマリオ2』『スーパーマリオ3』『スーパーマリオUSA』を、スーパーファミコン用にリメイクしてまとめた作品。

©1993 Nintendo

1993.7.14 SFC

ヨッシーのロードハンティング

スーパースコープ専用のソフト。ヨッシーの背中に乗って次々出現する敵を狙い撃つ。

1993.8.27 SFC

マリオとワリオ

マウス専用ソフト。妖精ワンダを操作して、前が見えないマリオを導いてゴールを目指す。

©1993 Nintendo

1994年

1994.1.21 GB

スーパーマリオランド3 ワリオランド

ワリオが主人公となったアクションゲーム。マリオはエンディングにのみ登場する。

1994.2.29 FC

ワリオの森

任天堂発売最後のファミコンソフト。キノピオを操作する落ちものパズル。

1994.6.4 SFC

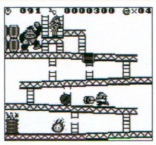
ワイルドトラックス

3DCGのレースゲーム。コース上にマリオの看板が登場する。

1994.6.14 GB

ドンキーコング

『ドンキーコング』の世界観を踏襲するゲームボーイ版ソフト。最初のステージはアーケード版のリメイクになる。



©1994 Nintendo

1994.6.14 SFC

スーパーゲームボーイ

ゲームボーイソフトをスーパーファミコンで遊べるようにする互換機。隠しコマンドを入力するとフレームにマリオが登場。

1994.8.27 SFC

MOTHER2 ギーグの逆襲

プレイヤーの名前を決める際に「おまかせでいい」を選ぶと、マリオやルイージなどが表示される。

1994.11.26 SFC

スーパードンキーコング

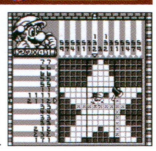
ドンキーコングが主役のアクションゲーム。ディディーコングが初めて登場した。

1995年

1995.3.14 GB

マリオのピクロス

縦の列と横の列の数字を手がかりに、考古学者に扮するマリオが、隠された絵を捜し出すパズルゲーム。



©1995 Nintendo / APE inc. / JUPITER Co.,Ltd.

1995.7.21 VB

マリオズテニス

のぞきこみ型ゲーム機バーチャルボーイのソフト。3Dで表現されたコートでマリオたちがテニスで勝負。

©1995 Nintendo

1995.7.27 GB

スーパードンキーコングGB

同タイトルのゲームボーイ版ソフト。

1995.8.5 SFC

スーパーマリオ ヨッシーアイランド

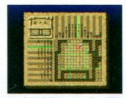
マリオは赤ちゃんの姿で登場。ヨッシーの背中に乗って大冒険の旅に出る。

©1995 Nintendo

1995.9.14 SFC

マリオのスーパーピクロス

『ピクロス』のスーパーファミコン版。2人同時プレイも可能になるなど、ボリュームもアップ。

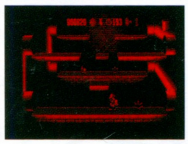


©1995 Nintendo ©1995 APE inc. ©1995 Jupiter Co,LTD.

1995.9.28 VB

マリオクラッシュ

バーチャルボーイならではの立体世界で、ノコノコのこうらを武器に画面上の敵を倒す。



©1995 Nintendo

1995.11.21 SFC

スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー

DKコインを集めたあとのリザルト画面に、VIDEO GAME HEROとしてマリオたちが登場。

1995.12.1 VB

バーチャルボーイワリオランド アワゾンの秘宝

ワリオを主人公とするバーチャルボーイ用アクションゲーム。

1996年

1996.2.27 GB

ポケットモンスター 赤・緑 (後の青・ピカチュウも同様)

「これは・・・! マリオが バケツを かぶって あるいて いく ゲームだ!」というセリフが登場する。

1996.3.9 SFC

スーパーマリオRPG

マリオが初めてRPGの主人公として活躍。攻撃時にタイミングよくボタンを押すと与えるダメージが増えるなど、アクション要素もある。

©1995 Nintendo / SQUARE

1996.3.21 SFC

星のカービィ スーパーデラックス

カービィのアクションゲーム。コピー能力のストーンで変身する形態やかちわりメガトンパンチの観客に、マリオたちが登場する。

1996.6.23 N64

スーパーマリオ64

初のフル3D世界でマリオが縦横無尽に大冒険。1997年7月18日に震動パック対応版も発売(→P.82〜)。

©1996 Nintendo

1996.6.23 N64

パイロットウイングス64

リトルステイツにマリオの顔をした岩が存在する。衝突するとワリオの顔に変化。

1996.10.19 GB

ピクロス2

サイズが拡大されて問題数も3倍になった、大ボリュームの『ピクロス』。

1996.10.26 GB

ヨッシーのパネポン

スーパーファミコンのパズルゲーム『パネルでポン』が、ヨッシーバージョンとなった。

1996.11.23 SFC

スーパードンキーコング3 謎のクレミス島

『スーパードンキーコング』シリーズ第3弾。リンクリーコングが遊んでいるゲームが『スーパーマリオ64』。

1996.11.23 GB

ドンキーコングランド

『スーパードンキーコング2』を簡略化しつつ、ゲームボーイ用にリメイクされたもの。

1996.12.14 N64

マリオカート64

立体的になったコースでのマリオたちのレースゲーム。8人のマリオファミリーが登場する。

©1996 Nintendo

1997年

1997.2.1 GB

ゲームボーイギャラリー

ファミコン以前の任天堂の玩具、ゲーム＆ウオッチの名作を4本収録。マリオファミリーが出演するアレンジ版「いま」モードもある。

1997.9.27 GB

ゲームボーイギャラリー2

ゲーム＆ウオッチから『ドンキーコング』などの5本を収録。2人プレイも可能となった。

1997.11.21 N64

ディディーコングレーシング

ディディーコングが主役。7匹の動物たちからキャラクターを選ぶレースゲーム。

1997.12.1 SFC

平成 新・鬼ヶ島 (前編)

前編・後編の二部作。書きかえサービス「ニンテンドウパワー」で販売されたアドベンチャーゲーム(もとは衛星放送サテラビュー『BS新・鬼ヶ島』として登場。後の5月23日にパッケージ版も発売。金のマリオ像が登場。「金のマリ・・いやいや金の仏像です」というセリフがある。

1997.12.19 N64

64で発見!! たまごっち みんなでたまごっちワールド

バンダイから発売されたパーティボードゲーム。成長したたまごっちにマリオっちなどが登場。

1997.12.21 N64

ヨッシーストーリー

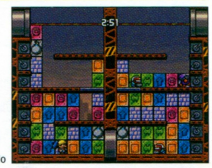
色の異なる小さいヨッシーたちを操作して進むアクションゲーム。

1998年

1998.1.1 SFC

レッキングクルー'98

「ニンテンドウパワー」書きかえソフト。『レッキングクルー』をリニューアル。後の5月23日にパッケージ版も発売。



©1998 Nintendo

1998.2.21 GB

ポケットカメラ

セットするとゲームボーイがカメラになる。ボーナス写真などにマリオが登場。

1998.4.1 SFC

ファミコン探偵倶楽部 partⅡ うしろに立つ少女

「ニンテンドウパワー」書きかえソフトとして、ディスクシステム版をリメイク。ディスクシステムの起動画面があり、マリオとルイージが登場する。

1998.6.1 SFC

ドクターマリオ

「ニンテンドウパワー」書きかえ専用。ファミコン版を基に、コンピュータ対戦モードが追加された。

©1990,1994,1998 Nintendo

1998.10.21 GBC

ワリオランド2 盗まれた財宝

不死身のワリオを操作して進むアクションゲーム。

1998.11.21 N64

ゼルダの伝説 時のオカリナ

ハイラル城の右側の窓をのぞくと、マリオたちの絵面が見られる。

1998.12.2 N64

マリオのふぉとぴー

スマートメディアを使って写真を合成するなどの編集が可能。別売のキャラクター集には『ヨッシーストーリー』もある。

1998.12.12 GBC

ゼルダの伝説 夢をみる島DX

ゲームボーイ版と同様。ゲームボーイカラー対応でカラー版となった。

1998.12.18 N64

マリオパーティ

マリオファミリーで遊べるミニゲーム満載のボードゲーム。

©1998 Nintendo ©1998 HUDSON SOFT

1999年

1999.1.21 N64

ニンテンドウオールスター! 大乱闘スマッシュブラザーズ

任天堂キャラクターが入り乱れて登場するアクションゲーム。相手をふっとばしてステージから落とす。マリオ、ヨッシー、ルイージなどが参戦。

1999.4.8 GBC

ゲームボーイギャラリー3

収録タイトルにファミコン版より前に発売された『マリオブラザーズ』がある。「いま」モードでは、マリオのほかにキノピオ、ヨッシー、ヘイホーなどが登場。

©1980-1984,1997-1999 Nintendo

1999.6.1 SFC

ピクロスNP vol.2

「ニンテンドウパワー」書きかえの『ピクロス』シリーズ。キャラクターモードにヨッシーやヘイホーが登場。

1999.6.11 N64

マリオゴルフ64

マリオファミリー出演のゴルフゲーム。トーナメントほか、コース上のリングにボールを通してスターを集める「リングショット」などもある。

©1999 Nintendo / CAMELOT

1999.8.10 GBC

マリオゴルフGB

主人公が目標とする伝説のゴルフプレイヤーがマリオ。ゴルフをプレイしながらストーリーを楽しむRPG的な要素もある。

1999.12.1 64DD

64DD (起動画面)

NINTENDO 64周辺機器の64DD。N64の下に装着してディスクを入れる。起動画面にロゴマークとマリオが登場。

©1999 Nintendo

1999.12.1 64DD

マリオアーティスト ペイントスタジオ

NINTENDO 64のマウスを使って絵を描くためのソフト。

1999.12.10 N64

ドンキーコング64

ドンキーコング、ディディーコング、タイニー、ランキー、チャンキーがそれぞれの能力を活かして進む3Dアクション。「DKアーケード」(初代『ドンキーコング』の復刻版)も収録。

1999.12.17 N64

マリオパーティ2

マリオファミリーのボードゲーム第2弾。遊園地を舞台とするミニゲームで遊ぶ。

©1999 Nintendo ©1999 HUDSON SOFT

2000年

2000.1.28 GBC

ドンキーコングGB ディンキーコング&ディクシーコング

ディクシーコングと赤ちゃんコングのディンキーの2人で、伝説のロストワールドを探すアクションゲーム。

2000.2.1 SFC

ピクロスNP vol.6

キャラクターモードに、マリオたちをテーマとする問題が登場。

©1995,1999,2000 Nintendo / Jupiter Corp.

2000.2.1 64DD

マリオアーティスト タレントスタジオ

NINTENDO 64のマウスを使ってタレントを作り、それを使ったムービーを作成できる。

2000.2.1 64DD

シムシティー64

ボーナスビルにマリオ像がある。頭の部分の中が展望室となっており、街を見下ろすことができる。

2000.3.1 GBC

スーパーマリオブラザーズDX

『スーパーマリオブラザーズ』に新モードを追加してリメイク。条件を満たすと『2』も遊ぶことができる。「ニンテンドウパワー」書きかえ専用。

2000.3.21 GBC

ワリオランド3 不思議なオルゴール

不思議なオルゴールに閉じこめられたワリオが活躍するアクションゲーム。

2000.4.1 SFC

ピクロスNP vol.7

シリーズ第7弾の特集はワリオ。

2000.4.27 N64

ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

幸せのお面屋の持つお面の中に、マリオっぽいお面が……。

2000.6.1 SFC

ピクロスNP vol.8

ドンキーコングたちをテーマとする問題が登場する。

2000.6.27 64DD

マリオアーティスト コミュニケーションキット

『マリオアーティスト』シリーズで作ったものを、インターネットを通じてアップロードなどができるソフト。

2000.7.21 N64

マリオテニス64

2つのボタンでトップスピン、スライススピンを打ち分けるシンプルな操作方法のテニスゲーム。ワルイージが初めて登場。

©2000 Nintendo / CAMELOT

2000.8.11 N64

マリオストーリー

絵本のようなグラフィックの中を、ペラペラになったマリオが大冒険するアクションRPG。

©2000 Nintendo. Game by INTELLIGENT SYSTEMS.

2000.8.31 64DD

マリオアーティスト ポリゴンスタジオ

3DCGを作成するためのソフト。

2000.11.1 GBC

マリオテニスGB

育成要素も楽しいゲームボーイ版テニス。マリオファミリーを操作して遊ぶミニゲームもある。

2000.12.7 N64

マリオパーティ3

マリオたちのボードゲーム第3弾。1000年に一度生まれるというミレニアムスターを巡って勝負する。

©2000 Nintendo ©2000 HUDSON SOFT

2000.12.14 N64

ポケモンスタジアム金銀

「じぶんのへや」にゲーム機を置くと『マリオ』のゲームが映ることがある。

2001年

2001.1.21 GBC

ドンキーコング2001

『スーパードンキーコング』のゲームボーイカラーへの移植版。

2001.3.21 GBA

スーパーマリオアドバンス

ゲームボーイアドバンス用に『スーパーマリオUSA』をリメイク。『マリオブラザーズ・クラシック』も収録。

2001.4.14 N64

どうぶつの森

コミュニケーションゲーム。おにいさんのふく、おとうとさんのふくをはじめ、「ファミコン」の家具を置くと『ドンキーコング』などのファミコンゲームを遊ぶことができる。

2001.5.11 GBC

モバイルゴルフ

マリオ、ピーチ、ヨッシーのほか、ブラッキーが『レッキングクルー』シリーズ以外で初めて登場。

2001.7.21 GBA

マリオカートアドバンス

マリオたち8人がゲームボーイアドバンスでカート勝負。中量級のカートに乗るマリオは平均的な能力を持つ。

©1992,2001 Nintendo. Game developed by INTELLIGENT SYSTEMS.

2001.8.21 GBA

ワリオランドアドバンス ヨーキのお宝

ワリオが主人公。ワリオが不死身ではなくライフ制となったアクションゲーム。

2001.8.27 GBC

マリオファミリー

ゲームボーイカラーを操作し、ジャガーコンピュータミシンに接続した刺繍器を動かして、マリオの刺繍を作るソフト。限定販売品。

2001.9.14 GC

ルイージマンション

ルイージ初主演のゲーム。行方不明となったマリオを捜し、おばけがいっぱいの屋敷を探索。マリオはエンディングに登場。

2001.11.21 GC

大乱闘スマッシュブラザーズDX

任天堂の人気キャラクターが集結する対戦格闘アクション。ピーチとクッパ、ドクターマリオが初参戦。

2001.12.14 GBA

スーパーマリオアドバンス2

『スーパーマリオワールド』をベースに、ルイージに個性をつけるなどの新要素が追加された。

2001.12.14 GC

どうぶつの森+

「ファミコン」の家具に遊べるゲームが追加され、雑誌などに掲載された合言葉で『スーパーマリオブラザーズ』も遊べる。

2002年

2002.7.19 GC

スーパーマリオサンシャイン

常夏の島ドルピック島を舞台に、マリオがポンプを背負ってラクガキ犯を追う(→P.96〜)。

©2002 Nintendo

2002.9.6 GBA

伝説のスタフィー

テンカイの王子スタフィーを操作するマリンアクションゲーム。たからものに「ルイージの帽子」がある。

2002.9.20 GBA

スーパーマリオアドバンス3

携帯機にも『ヨッシーアイランド』が登場。『アドバンス』版でおなじみの『マリオブラザーズ』ももちろん収録。

2002.11.8 GC ★★★

マリオパーティ4

パーティゲーム第4弾。ボードマップが初めて3D表示となった。

©2002 Nintendo ©2002 HUDSON SOFT

2003年

2003.2.7 GC ★★★

NINTENDOパズルコレクション

『Dr.MARIO』や『ヨッシーのクッキー』など、任天堂を代表するパズルゲーム3本が収録されている。

2003.3.14 GBA ★

ゼルダの伝説 神々のトライフォース&4つの剣

スーパーファミコン版と同様、『神々のトライフォース』のカカリコ村の民家にマリオが描かれた絵がある。

2003.3.21 GBA ★★

メイド イン ワリオ

瞬間アクション。ワリオがワリオカンパニーを設立し、その仲間たちが登場。プチゲームとして『ドンキーコング』や『スーパーマリオブラザーズ』などを収録。

2003.6.20 GBA

MOTHER1+2

スーパーファミコン版の『MOTHER2 ギーグの逆襲』と同様。

2003.6.27 GC ★

どうぶつの森e+

マリオのトロフィーやファミコン家具、スーパーマリオのテーマ家具などが登場。

2003.7.11 GBA ★★★

スーパーマリオアドバンス4

『スーパーマリオブラザーズ3』のGBA版。『マリオブラザーズ』も収録。カードe+対応で、使うとコースなどを増やすことができる。

2003.9.5 GC ★★★

マリオゴルフ ファミリーツアー

ニセマリオやボスパックンが初めてプレイヤーキャラクターとなった。デイジーなども参加。

©2003 Nintendo / CAMELOT

2003.10.17 GC ★★

あつまれ!! メイド イン ワリオ

プチゲームをみんなで楽しめるようになった。

2003.11.7 GC ★★★

マリオカート ダブルダッシュ!!

2015年現在、シリーズで唯一2人乗りカートが採用されている『マリオカート』。2人のプレイヤーで2キャラを操作する「タッグプレイ」にも対応。

©2003 Nintendo

2003.11.21 GBA ★★★

マリオ&ルイージRPG

アクション要素もあるRPG。マメーリア王国が舞台で、ピーチの声を奪ったゲラゲモーナを追ってマリオとルイージが旅立つ。

©1983-2003 Nintendo / Developed by ALPHADREAM

2003.11.28 GC ★★★

マリオパーティ5

プレイヤーキャラクターにテレサとキノピオ、ミニクッパが初参加。新作ミニゲームも75種類となった。

2003.12.12 GC ★

ドンキーコンガ

周辺機器タルコンガを使ったリズムゲーム。セーブ画面などにマリオが登場するほか、スーパーマリオのテーマ曲も遊べる。

2003.12.12 GBA

スーパードンキーコング

新要素が追加されたスーパーファミコン版の移植作品。

2004年

2004.1.22 GC ★

1080° シルバーストーム

スノーボードを題材とするスポーツゲーム。マリオの氷像、マリオが描かれたスノーボードなどが登場。

2004.1.29 GBA

ポケットモンスター ファイアレッド・リーフグリーン

リメイク作品。ゲームボーイ版と同様のメッセージがある。

2004.2.14 GBA ★★★

ファミコンミニ01 スーパーマリオブラザーズ

ファミコン20周年を記念して発売された「ファミコンミニ」シリーズの第1弾。画面の比率など、異なる部分もある。

2004.2.14 GBA ★★★

ファミコンミニ02 ドンキーコング

「ファミコンミニ」シリーズによるリメイク作品。

2004.3.11 GC ★

METAL GEAR SOLID THE TWIN SNAKES

マリオとヨッシーのフィギュアが登場する。

2004.4.22 GBA ★★★

マリオゴルフGBAツアー

オリジナルキャラクターをRPGのような感覚で育成するストーリーのほか、マリオファミリーを選択しての対戦も可能。

2004.5.21 GBA ★★★

ファミコンミニ11 マリオブラザーズ

「ファミコンミニ」シリーズによるリメイク作品。

2004.5.21 GBA ★★★

ファミコンミニ14 レッキングクルー

「ファミコンミニ」シリーズによるリメイク作品。

2004.5.21 GBA ★★★

ファミコンミニ15 ドクターマリオ

「ファミコンミニ」シリーズによるリメイク作品。

2004.5.27 GC ★

ワリオワールド

ワリオが主役の3Dアクションゲーム。パワフルアクションでじゃまな敵を吹っ飛ばしていく。

2004.6.10 GBA ★★★

マリオvs.ドンキーコング

ドンキーコングに奪われたミニマリオを取り戻すために、マリオがパズルアクションに挑戦。頭を使ってゴールを目指す。

©2004 Nintendo / Developed by Nintendo Software Technology Corporation

2004.7.1 GC ★

ドンキーコンガ2 ヒットソングパレード

リズムゲーム第2弾。各曲3位以内のスコアを取ると、バッジをつけて記録できる。マリオやルイージのバッジもある。

2004.7.1 GBA ★★

スーパードンキーコング2

新要素が追加されたスーパーファミコン版の移植作品。

2004.7.22 GC ★★★

ペーパーマリオRPG

絵本のようなペラペラの世界でマリオが冒険に出る。バトルは舞台の上で行われているという設定で、観客の盛り上がりも勝敗に影響する。

©2004 Nintendo Game Developed by INTELLIGENT SYSTEMS.

2004.8.5 GBA ★

伝説のスタフィー3

ステージ中にワリオが登場する。

2004.8.10 GBA ★★

ファミコンミニ ディスクシステムセレクション

シリーズ第3弾はディスクシステムセレクションとなっており、AとBボタンを押しながら起動するとマリオとルイージが登場。

2004.8.10 GBA ★★★

ファミコンミニ21 スーパーマリオブラザーズ2

「ファミコンミニ」シリーズによるリメイク作品。

2004.8.26 GBA ★★★

スーパーマリオボール

マリオがピンボールのボールのようになる。

©2004 Nintendo

2004.10.14 GBA ★★

まわる メイド イン ワリオ

「ファミコンかいてん」に『スーパーマリオブラザーズ3』などがプチゲームとして登場。

2004.10.28 GC ★★★

マリオテニスGC

強力なスペシャルショットが追加。マリオの攻撃系ショットは「アイアンハンマーショット」。「ドルピックタウン」など、マリオの世界を模したギミックコートなども登場。

©2004 Nintendo / CAMELOT

2004.11.18 GC ★★★

マリオパーティ6

同梱の周辺機器「ニンテンドーゲームキューブマイク」を使って遊ぶ「マイクモード」が新登場。

2004.12.2 DS ★★★

スーパーマリオ64DS

『スーパーマリオ64』のリメイク版。ニンテンドーDS本体の同時発売ソフト。ヨッシー、ルイージ、ワリオがプレイヤーとして使えるようになった。

2004.12.2 DS ★

さわる メイド イン ワリオ

「にんてんタッチ」ステージのプチゲームのひとつとして登場。

2004.12.2 DS ★

大合奏！バンドブラザーズ

演奏や合奏ができる音楽ソフト。マリオメドレーも収録。後に『大合奏！バンドブラザーズ追加曲カートリッジ』(2005年9月26日発売)も登場。

2004.12.9 GBA ★

ヨッシーの万有引力

絵本に閉じこめられた世界をもとに戻すために、ヨッシーがクッパに挑む。GBA本体を傾けると仕掛けが動くアクションゲーム。

2004.12.16 GC ★

ドンキーコングジャングルビート

タルコンガを使って進む、ドンキーコングのアクションゲーム。動物たちをねじふせてジャングルの王者を目指す。

2005年

2005.1.13 GBA ★★★

マリオパーティ アドバンス

キノコシティを冒険してミニゲームを集めるのが目的。シリーズ初の携帯機版。

©2005 Nintendo ©2005 HUDSON SOFT

2005.1.27 DS ★★★

キャッチ！タッチ！ヨッシー

タッチペンだけの操作で雲を描き、ベビィマリオやヨッシーを誘導するアクションゲーム。

2005.3.17 GC ★☆☆

ドンキーコンガ3 食べ放題！春もぎたて50曲

『ドンキーコンガ』第3弾。前作同様のバッジのほか、ファミコン部屋では『スーパーマリオブラザーズ』シリーズの名曲を演奏できる。

2005.3.31 DS ★★★

役満DS

マリオたちと麻雀で対局。マリオは攻めも守りも得意な万能型、ルイージは鋭いリーチが得意など、打ち筋にも特徴がある。

2005.4.7 DS ☆☆☆

エレクトロプランクトン

10種類のプランクトンと異なる遊び方ができるメディアアート。ファミコンの音を使う「ツリガネムシ」に『スーパーマリオブラザーズ』の曲がある。

2005.4.21 DS ★☆☆

nintendogs

子犬たちとコミュニケーションをとるソフト。グッズのおもちゃの中には「マリオカート」「クッパカート」「ピーチカート」など。アクセサリーには赤い帽子などもある。

2005.5.19 GBA ☆☆☆

ぶらぶらドンキー

ドンキーコングファミリーのアクションゲーム。Lボタンと Rボタンを使って大冒険。

2005.5.19 DS ☆☆☆

東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修

脳を鍛える大人のDSトレーニング

一大ブームとなった『脳トレ』。結果が「徒歩級」だと『スーパーマリオブラザーズ』の口笛を聞ける。

2005.5.26 GC ★★☆

NBAストリートV3 マリオでダンク

ストリートバスケの世界にマリオたちが登場。

2005.6.16 DS ☆☆☆

DS楽引辞典

マリオやドンキーコングといった任天堂に関係する単語も収録されている。

2005.6.23 GC ☆☆☆

ちびロボ！

ちびロボを操作してハッピーを集めるアクションアドベンチャー。『レッキングクルー』の敵キャラクター、ナスビ仮面が登場。

2005.7.14 GC ★★★

Dance Dance Revolution with MARIO

マリオのBGMに乗って華麗にダンス。ソフト同梱のマットコントローラでプレイする。

©2005 KONAMI / Nintendo

2005.7.21 GC ★★★

スーパーマリオスタジアム ミラクルベースボール

マリオファミリーが野球に挑戦。マリオは、走攻守に万能なオールラウンドプレイヤー。スペシャル技は「ファイアボール」。

2005.9.13 GBA ★★★

ファミコンミニ

スーパーマリオブラザーズ（再販版）

『スーパーマリオブラザーズ』シリーズ20周年を記念して「ファミコンミニ」が復刻。20周年記念タイトルのひとつ。

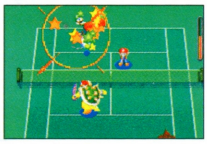
2005.9.13 GBA ★★★

Dr.MARIO&パネルでポン

2つの名作パズルゲームが1本になって登場。20周年記念タイトルのひとつ。

2005.9.13 GBA ★★★

マリオテニスアドバンス



『マリオテニスGC』と同様にスペシャルショットを打てる。20周年記念タイトルのひとつ。

©2005 Nintendo / CAMELOT

2005.9.13 GBA DS ★☆☆

PLAY-YAN micro

GBAやDSを映像・音楽プレーヤーに変える装置。キーファイルを使うと、マリオバージョンのインターフェイスとなる。

2005.9.22 GBA ☆☆☆

スクリューブレイカー 轟振どりるれろ

特定の条件を満たすと、主人公のくるりがタイトル画面でマリオのような服装になる。

2005.10.20 DS ★★☆

スーパープリンセスピーチ

さらわれたマリオやルイージを助けるために、ピーチが不思議な傘（かさ）「カッサー」とともにキド・アイラック島を冒険。

©2005 Nintendo

2005.11.10 GC ★★★

マリオパーティ7

2人チームが4組で競う「4チームバトル」で8人プレイが可能となった。

2005.11.10 DS ☆☆☆

大人のDSゴルフ

ゴルフウェアに、マリオ（オーバーオール）タイプのものがある。

2005.11.23 DS ★☆☆

おいでよ どうぶつの森

「ピンボールだい」にマリオ。すれちがい通信を使った「村長さんからのプレゼント」では、マリオ家具をもらえた。

2005.11.24 GC ★★☆

SSX On Tour with マリオ

スノーボードアクションゲーム。マリオ、ルイージ、ピーチが登場。

2005.12.1 GBA ☆☆☆

スーパードンキーコング3

スーパーファミコン版の移植作品。新ワールドやミニゲームが追加された。

2005.12.8 DS ★★★

マリオカートDS

Wi-Fi対戦に対応し、世界中のライバルとのレースが可能になった。キラーやゲッソーなどの新アイテムも登場。

©2005 Nintendo

2005.12.29 DS ★★★

マリオ&ルイージRPG2

過去の自分であるベビィマリオとベビィルイージも参加し、マリオとルイージも含めて4人での冒険が始まる。過去と現在をまたにかけ、大人とベビィが協力するRPG。

©2005 Nintendo Developed by ALPHADREAM

2005.12.29 DS

東北大学未来科学技術共同研究センター 川島隆太教授監修

もっと脳を鍛える大人のDSトレーニング

結果が「徒歩級」だと『スーパーマリオブラザーズ』の口笛が。パズルゲーム「細菌撲滅」も収録。

2006年

2006.1.19 GC ★★★

スーパーマリオストライカーズ

なんでもありのサッカーに挑戦。マリオたちがキャプテン。2得点のゴールが可能な「スーパーストライク」を打てる。

2006.4.13 DS

漢字そのまま DS楽引辞典

マリオやドンキーコングなどの単語が収録されている。

2006.4.13 DS

伝説のスタフィー4

きせかえグッズに、ピーチとカッサーに似た「おひめさまとカサ」がある。

2006.4.27 DS ★★

テトリスDS

落ちものパズル『テトリス』のニンテンドーDS版。テトリミノを消すたびに上画面のマリオがステージを進み、クッパとの対決場面もある。

2006.5.25 DS ★★★★

New スーパーマリオブラザーズ

懐かしいのに新しい、原点回帰の横スクロールアクション(→P.110〜)。

2006.7.24 DS

ニンテンドーDSブラウザー

ニンテンドーDSでインターネットを見ることができる。パッケージのDS本体には、マリオが映っている。

2006.7.27 DS ★★★

マリオバスケ3on3

十字ボタンでマリオたちを移動させ、タッチによる直感操作でドリブルやシュートなどを行うバスケットゲーム。

©2006 Nintendo ©2006 SQUARE ENIX

2006.7.28 DS ★★★

GAME & WATCH COLLECTION

クラブニンテンドーの特典。ゲーム&ウオッチの『ドンキーコング』が収録されている。

2006.9.14 DS ★★★

Wi-Fi対応 役満DS

Wi-Fiを使って遠くの人とも対局ができる。マリオたちとも対局も可能。

2006.12.2 Wii ★★

Wiiショッピングチャンネル

Wiiチャンネルのひとつ「Wiiショッピングチャンネル」。購入してダウンロードするときにマリオやルイージが登場する。

2006.12.2 Wii ★★

おどるメイドインワリオ

おなじみナインボルト&エイティーンボルトのプチゲームに、マリオたちが登場。もちろんワリオも登場。

2006.12.14 DS ★

タッチで楽しむ百人一首 DS時雨殿

百人一首を覚える絵札のひとつとして、マリオが登場。

2007年

2007.1.18 DS

怪盗ワリオ・ザ・セブン

ステッキオの力でいろいろな姿に変身できるワリオを操作し、お宝を獲得するアクションゲーム。

2007.2.22 DS

シムシティDS

ランドマークに「クッパ城」。ランドマークパスワードは「なんこうフラク」。

2007.3.8 DS ★★★

ヨッシーアイランドDS

5人のベビィを背負ったヨッシーの大冒険。ベビィマリオは、アイテム「スーパースター」を取るとパワフル赤ちゃんに変身。

©2006-2007 Nintendo

2007.4.12 DS ★★★

マリオvs.ドンキーコング2 ミニミニ大行進!

タッチペンで指示を出し、ぜんまい仕掛けのミニマリオをゴールへと導く。

2007.4.19 Wii ★★★

スーパーペーパーマリオ

次元ワザで2Dと3Dを切りかえて異次元を進む。ここでは、マリオだけでなくピーチやクッパも仲間となる。

©2007 Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS

2007.4.26 Wii ★

Wiiでやわらかあたま塾

しっぽマリオのイラストが使われている。

2007.6.21 DS

いただきストリートDS

だれがもっとも早くお金を稼げるかを競うボードゲーム。『ドラゴンクエスト』シリーズのキャラクターとマリオファミリーが競演。

2007.6.28 Wii

ドンキーコング たるジェットレース

コングファミリーとクレムリン軍団が入り乱れてのレースゲーム。

2007.7.26 Wii

マリオパーティ8

Wiiリモコンを活かしたミニゲームが70種類以上追加。ハンマーブロスとゲッソーがプレイヤーキャラクターとして参加。

2007.7.26 DS

太鼓の達人DS タッチでドコドン!

『スーパーマリオブラザーズ』の曲も遊ぶことができる。

2007.8.9 DS

ドンキーコング ジャングルクライマー

Lボタンで左手、Rボタンで右手を操作するアクションゲーム。離れたところはディディーコングがサポート。

2007.9.20 Wii

マリオストライカーズチャージド

キャプテンの必殺技、1発で6得点となる「メガストライク」を打てるシリーズ第2弾。

2007.11.1 Wii Wii-DL

スーパーマリオギャラクシー

新しい銀河を作ろうというクッパの野望を阻止するために、マリオが宇宙へと飛び立つ(→P.122〜)。

©2007 Nintendo

2007.11.8 DS

マリオパーティDS

おなじみのシリーズのDS版。ソフトが1つあれば4人までダウンロードプレイが可能。DSマイクを使ったミニゲームなども収録。

©2007 Nintendo ©2007 HUDSON SOFT

2007.11.12 Wii-DL

Miiコンテストチャンネル

マリオのお題に投稿すると記念写真を撮ることができた。

2007.11.22 Wii

マリオ&ソニック AT 北京オリンピック™

北京オリンピックを舞台に、マリオファミリーとセガのソニックキャラクターが夢の競演。8競技20種目で対戦可能。

2007.12.1 Wii

Wii Fit

ジョギングコースにドットマリオが登場。

2008年

2008.1.17 DS

マリオ&ソニック AT 北京オリンピック™

最大4人まで楽しめる。タッチペンで助走する「走幅跳」など、DSならではの操作方法で北京オリンピックの競技を楽しめる。

2008.1.31 Wii

大乱闘スマッシュブラザーズX

シリーズ第3弾。マリオ、ルイージ、ピーチ、クッパ、ドンキーコング、ヨッシーに加え、ワリオとディディーコングが初参戦。

2008.3.25 Wiiware

Dr.MARIO&細菌撲滅

『Dr.MARIO』に加え、『もっと脳トレ』に収録されていた『細菌撲滅』のパズルゲーム2本を収録。

©1995,1999,2008. Nntendo/Jupiter Corp.

2008.4.10 Wii

マリオカートWii

Wiiハンドルと Miiに対応するWii版。バイクも初登場。Wi-Fiを使ったネットワーク対戦にも対応し、「マリオカートチャンネル」などもある。

©2008 Nintendo

2008.6.19 Wii

スーパーマリオスタジアム ファミリーベースボール

投球も打撃もWiiリモコンを振るだけの簡単操作。30キャラクター以上のマリオファミリーが登場。

2008.6.26 DS

The Tower DS

マリオタワーが登場する。

2008.6.26 DS

大合奏!バンドブラザーズDX

「楽器辞典」でマリオの曲が流れる。

2008.7.23 Wii-DL

デジカメプリントチャンネル

マリオキャラクターを使った名刺やアルバムを作ることができる。

2008.7.24 Wii

ワリオランドシェイク

ワリオが主役のアクションゲーム。簡単操作に加え、Wiiリモコンをシェイク(振る)と豪快なアクションを楽しめる。

2008.8.28 Wii

キャプテン★レインボー

自分が認めた数少ない男として、トレイシーがマリオの絵を飾っている。

2008.10.16 Wii

Wii Music

『スーパーマリオブラザーズ』を演奏する背景にドットマリオが登場。

2008.11.1 DS

ニンテンドーDSi ショップ

ニンテンドーDSiのダウンロード受信中画面に、マリオ、ルイージ、ピーチ、キノピオが登場。

2008.11.1 DS

ニンテンドーDSi カメラ

フレームに、マリオの帽子やヒゲなどが用意されている。

2008.11.1 DS

ニンテンドーDSi サウンド

「録音する」で1分待つとマリオの曲が流れる。

2008.11.6 DS

星のカービィ ウルトラスーパーデラックス

新モードが追加された『スーパーデラックス』のリメイク作品。「かちわりメガトンパンチ」の観客席にいるほか、ストーンの変身姿でマリオが登場するが、ここではピースポーズをしていない。

2008.11.20 Wii

街へいこうよ どうぶつの森

「ピンボールだい」にマリオが描かれていたり、マリオテーマの家具あったりと、さまざまなところにモチーフがある。

2008.12.11 Wii

太鼓の達人Wii

『スーパーマリオブラザーズ』の曲が収録されている。

2008.12.11 Wii

Wiiであそぶ ドンキーコングジャングルビート

ニンテンドーゲームキューブ版をWiiで遊べるようにしたリメイク版。

2008.12.24 DSiware

ちょっとDr.MARIO

DSiwareになったことで、ソフトの入れかえなしで名作パズルを遊ぶことが可能になった。

©2008 Nintendo

2008.12.24 DSiware

うつすメイド イン ワリオ

ワリオたちがDSiに進出。カメラで写して遊ぶ瞬間アトラクションを楽しめる。

2008.12.24 DSiware

うごくメモ帳

メモやパラパラマンガを作れるソフト。説明書にマリオが登場。また、2010年9月13日〜2011年1月10日には「マリオうごメモコンテスト」が開催された。

2009年

2009.1.15 Wii

Wiiであそぶ マリオテニスGC

「Wiiであそぶ」シリーズ。ニンテンドーゲームキューブ版から操作方法が大幅に変更され、Wiiリモコンを振ることでフォアやバックを打ち分けられるようになった。

©2004-2009 Nintendo / CAMELOT

2009.1.28 DSiware

Art Styleシリーズ：PiCOPiCT

落ちてくるドットを消していくと、上画面にドットマリオが完成する。音楽も『スーパーマリオブラザーズ』のアレンジ版。

2009.2.11 DS

マリオ＆ルイージRPG3!!!

おもな冒険の舞台はクッパの体内。上画面にクッパ、下画面に体内のマリオとルイージが表示され、お互いの行動がそれぞれに影響する。

©2009 Nintendo Developed by ALPHADREAM

2009.2.25 DSiware

ニンテンドーDSi電卓 ファミコンマリオタイプ

DSiを電卓として使えるシリーズ。ドットマリオがデザインされている。

2009.4.1 DSiware

ニンテンドーDSi時計 ファミコンマリオタイプ

DSiを時計として使えるシリーズ。ドットマリオがデザインされている。

2009.4.29 DS

メイド イン 俺

ナインボルトのサンプルゲームに、曲や効果音とともにマリオが登場。「ほぼ毎週ソフト」からも配信された。

2009.4.29 Wiiware

あそぶメイド イン 俺

サンプルゲームのひとつにマリオが登場。ニンテンドーDS版で作成したゲームを転送して遊ぶことができる。

2009.5.21 Wii

タクト オブ マジック

対戦マップ「兄の間」が、ドットマリオの形状をしている。

2009.6.11 Wii

Wiiであそぶ ちびロボ!

「Wiiであそぶ」シリーズ。ニンテンドーゲームキューブ版と同様。

2009.6.19

ニンテンドーゾーン

任天堂の街頭サービス。DSiで接続すると、ドットマリオのアイコンが出現する。

2009.7.8 DSiware

エレクトロプランクトン ツリガネムシ

ニンテンドーDS版と同様の、ファミコンで奏でるメディアアート。DSiware用に分割販売された。

2009.7.23 Wii Wii U-DL

PUNCH-OUT!!

ボクシングアクション。ラストスタンドにドンキーコングが登場。

2009.8.19 DSiware

ゲーム＆ウオッチ ドンキーコングJR.

1982年に発売されたゲーム＆ウオッチ『ドンキーコングJR.』(ニューワイドスクリーン版)の移植作品。

2009.8.19 DSiware

ゲーム＆ウオッチ マリオズセメントファクトリー

1983年に発売されたゲーム＆ウオッチ『マリオズセメントファクトリー』の移植作品。

2009.8.26 DSiware

The Tower DS クラシック

ニンテンドーDS版をDSi用にコンパクトにしたもの。マリオタワーも健在。

2009.9.2 DSiware

ニンテンドーDSi メトロノーム

設定したビートやテンポで音を鳴らしながらリズムを刻むメトロノーム。ミニゲーム「DONKEY METRONOME」を収録。

2009.10.7 DSiware

マリオvs.ドンキーコング ミニミニ再行進!

自分で作ったステージを投稿したり、全国のプレイヤーが作ったステージをダウンロードしたりできる。

2009.11.5 Wii

マリオ＆ソニック AT バンクーバーオリンピック™

2010年2月に行われた「バンクーバーオリンピック」の競技にマリオやソニックたちが挑戦。フィギュアスケートなども加えられた。

2009.11.19 DS

マリオ＆ソニック AT バンクーバーオリンピック™

ニンテンドーDSで版は、雪の妖精を取り戻すためにマリオとソニックがオリンピックを舞台に冒険する「アドベンチャーツアーズ」も収録。

2009.12.3 Wii

NewスーパーマリオブラザーズWii

最大4人までマルチプレイが可能となり、協力・対戦しながら進む(→P.140〜)。

2010年

2010.5.27 Wii Wii U-DL

スーパーマリオギャラクシー2

星船マリオを拠点として、ヨッシーとともに宇宙を駆け回る球体地形アクション第2弾(→P.154〜)。

2010.7.8 Wii

Wii Party

「とことんクローバーさがし」の中に、ドットマリオを使った問題がある。

2010.10.21 Wii

スーパーマリオコレクション スペシャルパック

スーパーファミコンで発売された『スーパーマリオコレクション』と同じ内容のソフト。

2010.11.11 Wii

スーパーマリオブラザーズ 25周年バージョン

シリーズ25周年記念仕様本体の内蔵ソフト。『スーパーマリオブラザーズ』を一部アレンジ。ハテナブロックの?部分が25に変わっていたりする。

2010.11.17 DSiware

じぶんでつくる ニンテンドーDS ガイド

写真や音声を組み合わせてガイドを作り、配信できるツール。グループ選択アイコンにマリオのアイテムが登場。

2010.11.25 Wii

MARIO SPORTS MIX

マリオファミリーや『ファイナルファンタジー』シリーズ、『ドラゴンクエスト』のスライムなどのキャラクターが競演するスポーツゲーム。バレーボールなどの種目に挑戦。

2010.12.2 DS

マリオvs.ドンキーコング 突撃!ミニランド

ミニマリオをゴールへ導く。ポリーンをさらったドンキーコングをマリオが追いかける。自分で作ったステージを、ネットワークを通じて多くの人に遊んでもらうこともできる。

©2010 Nintendo

2010.12.2 Wii

太鼓の達人Wii みんなでパーティ★3代目

『New スーパーマリオブラザーズ Wii』の曲を演奏することができる。

2010.12.9 Wii Wii U-DL

ドンキーコング リターンズ

ドンキーコングがさまざまなアクションを駆使して70以上のコースのクリアを目指す。ディディーコングは背中に乗ってドンキーをサポート。

2011年

2011.2.26 3DS

ニンテンドー3DSカメラ

ニンテンドー3DS本体内蔵ソフト。「さつえい予告」を「???」にすると、まれに『スーパーマリオブラザーズ』の地上BGMが流れる。

2011.2.26 3DS

ARゲームズ

AR(拡張現実)を楽しむニンテンドー3DS内蔵ソフト。マリオを撮影可能。釣りでは、ゲッソーなどのマリオキャラクターを釣れる。

2011.2.26 3DS

ニンテンドー3DSサウンド

ニンテンドー3DS本体内蔵ソフト。パーカッションの効果音に、コイン音とマリオのジャンプ音がある。コインを100回鳴らすと1UPの音も。

2011.2.26 3DS

すれちがいMii広場

ニンテンドー3DS本体内蔵ソフト。「ピースあつめの旅」のパネルにマリオ。「すれちがい伝説」などで入手できる、Miiにかぶせるマリオの帽子などもある。

2011.2.26 3DS

nintendogs + cats

ニンテンドー3DS本体と同時発売。子犬や子猫とのコミュニケーションソフト。マリオカートのおもちゃをはじめ、マリオスタイルなどのリフォーム形態もある。

2011.5.12 3DS

スティールダイバー

潜水艦アクション。潜水艦の能力をアップできるデカールにマリオがある。

2011.6.16 3DS

ゼルダの伝説 時のオカリナ 3D

ハイラル城の窓をのぞくと、そこにはマリオの世界が広がっている。

2011.4.14 3DS

パイロットウイングス リゾート

3Dでスカイスポーツを体験可能。民家からマリオゲームを遊ぶ曲が聞こえる。

2011.10.5 3DS-DL

引く押す

引いたり押したりして足場を作りながらゴールを目指すパズルアクションゲーム。マリオ関連の問題が登場。

2011.11.3 3DS

スーパーマリオ 3Dランド

2Dに近い3Dマリオの新しい形(→P.176〜)。

2011.11.23 Wii

太鼓の達人Wii 決定版

『New スーパーマリオブラザーズ Wii』の曲を演奏することができる。

2011.12.1 3DS

マリオカート7

空を飛んだり海を泳いだりと『マリオカート』の世界が広がった。カートのカスタマイズも可能。

©2011 Nintendo

2011.12.1 Wii

いただきストリートWii

マリオファミリーと『ドラゴンクエスト』キャラクターが再び競演する定番ボードゲーム。

2011.12.8 Wii

マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック™

ロンドンオリンピックを舞台にマリオとソニックが競演。パーティゲーム「ロンドンフェスタ」も登場。

©1995,1999,2011 & intendo/Jupiter Corp.

2011.12.21 3DS-DL

いつの間に交換日記

マリオシリーズの便箋(びんせん)が登場。

2011.12.27 3DS-DL

とびだすプリクラ ☆キラデコレボリューション

「マリオベーシックセット」と「マリオカート7セット」などのデコパーツがある。

2012年

2012.1.12 3DS

心霊カメラ 〜憑いてる手帳〜

ピーチ姫のコスチュームが登場。

2012.1.19 Wii

キキトリック

ノイズの入った音を聞き当てるゲーム。『スーパーマリオブラザーズ』や『スーパーマリオカート』の映像が使われている。

2012.3.1 3DS

マリオ&ソニック AT ロンドンオリンピック™

マリオファミリーとソニックたちが、シリーズ最多の57種目で勝負。

2012.3.8 3DS

METAL GEAR SOLID SNAKE EATER 3D

ゲーム内のあちこちにヨッシーが隠れている。

2012.4.26 Wii

マリオパーティ9

ボードゲームのルールを一新。4人全員で移動し、止まったマスでミニゲームをプレイする。

©2012 Nintendo

2012.5.24 3DS

マリオテニス オープン

壁(かべ)打ちテニスで『スーパーマリオブラザーズ』を遊ぶ、「Super Mario Tennis」などのミニゲームも収録。

©2012 Nintendo / CAMELOT

2012.7.28 3DS-DL

ドンキーコング オリジナル・エディション

夏のダウンロード版スタートキャンペーンの特典。アーケード版のステージ(50m)が追加された。

2012.7.28 3DS

Newスーパーマリオブラザーズ2

しっぽマリオが久々に復活し、ゴールドマリオが新たに登場した(→P.190〜)。

2012.9.13 3DS-DL

クラブニンテンドーピクロス

マリオの問題など、任天堂キャラクターも登場する『ピクロス』のクラブニンテンドー引きかえ版。

2012.10.31 3DS-DL

引ク落ツ

パックンフラワーやキラーの問題がある。

2012.11.8 3DS

とびだせ どうぶつの森

自分だけの村の村長になる。マリオテーマの家具なども登場。

2012.11.29 Wii

太鼓の達人Wii 超ごうか版

『New スーパーマリオブラザーズ Wii』の曲を演奏することができる。

2012.12.6 3DS

ペーパーマリオ スーパーシール

ペラペラのマリオがシールを使って大冒険。戦闘もすべてシールで行われ、中でも「モノシール」は重要な役割と効果を持っている。

2012.12.8 Wii U

New スーパーマリオブラザーズ U

Wii U本体と同時発売のソフト。4人で遊ぶことに加え、Wii U GamePadを使ったサポートプレイ「バディプレイ」ができるようになった（→P.204～）。

©2012 Nintendo

2012.12.8 Wii U

Nintendo Land

12のアトラクションを遊ぶことができる。マリオ系は「マリオチェイス」「ルイージのゴーストマンション」「ヨッシーのフルーツカート」「ドンキーコングのクラッシュコース」など。

2012.12.8 Wii U

鉄拳タッグトーナメント2 Wii U EDITION

Wii U版ならではのものとして、どんどん大きくなるキノコバトルや、任天堂コスチューム（マリオ、ルイージ、キノピオ、ピーチ、クッパ）も登場。

2013年

2013.3.20 3DS

ルイージマンション2

ルイージが主役のアドベンチャーゲーム第2弾。散り散りになったダークムーンのかけらを集める。エンディングにマリオが登場。

©2013 Nintendo

2013.3.28 Wii U

ゲーム＆ワリオ

『メイド イン ワリオ』シリーズの流れを組み、ワリオたちがWii Uに登場。カット＆アナのパッチワークにマリオの問題がある。

2013.4.23 3DS

いっしょにフォト スーパーマリオ

プリペイドカード付属のカードを使い、撮影したりして遊べる。第1弾はマリオ、クリボー、ピーチ。第2弾（6月29日発売）として、ルイージ、ノコノコ、クッパのラインナップが登場した。

2013.6.13 3DS

ドンキーコング リターンズ 3D

Wiiで発売された『ドンキーコング リターンズ』をニンテンドー3DSに移植。新要素の8コースが追加された。

2013.6.18 3DS-DL

すれちがいガーデン

「すれちがいMii広場」内で購入できる、すれちがい通信で花を育てるソフト。オオキノコ（花）やデコレーションに、ヨッシーのトピアリーなどが登場。

2013.7.13 Wii U

NewスーパールイージU

『New スーパーマリオブラザーズ U』のコースが一新され、新たに82コースを楽しめる。ルイージが主役なので、マリオは帽子のみの出演。かわりはトッテンが務める。

©2012・2013 Nintendo

2013.7.18 3DS

マリオ＆ルイージRPG4 ドリームアドベンチャー

さらわれたピーチを助けるために、夢の世界を大冒険。大量のルイージが登場するドリームバトルや、巨大化して戦うバトルが登場。

©2013 Nintendo Developed by ALPHADREAM

2013.7.24 3DS-DL

マリオ AND ドンキーコング ミニミニカーニバル

制限時間内にタイルをつなげ、ミニマリオをゴールへと導くパズル。

2013.7.25 Wii U

レゴ© シティ アンダーカバー

広大なレゴ®の世界に、ハテナブロックや土管、プクプクが登場。

2013.9.14 3DS

モンスターハンター4

イベントクエスト「マリオ・キノコ好きブラザーズ」で、マリオとルイージをモチーフとするオトモ装備、マリオコラボのギルドカード（背景とポーズ）とドンキーコングコラボのギルドカード（背景）が登場。

2013.10.17 Wii U

レイマン レジェンド

マリオとルイージのコスチュームが登場。

2013.10.24 Wii U

ソニック ロストワールド

ダウンロードコンテンツに「ヨッシーアイランドZone」が登場。『ヨッシーアイランド』のようなステージを、ソニックがタマゴを連れて駆けぬける。

2013.10.31 Wii U

Wii Party U

「きせかえスゴロク」でピーチのドレスなどが登場。

2013.11.14 3DS

大合奏！バンドブラザーズP

曲や遊べる動画、衣装にマリオ関連のものが登場。

2013.11.21 Wii U ★★★★

スーパーマリオ 3Dワールド

それぞれ個性のあるマリオ、ルイージ、ピーチ、キノピオ、ロゼッタを選べる。みんなで遊べる3Dマリオ(→P.220〜)。

©2014 Nintendo

2013.11.21 Wii U ★★☆☆

太鼓の達人 Wii U ば〜じょん!

『スーパーマリオブラザーズ』の曲を演奏することができる。

2013.12.5 Wii U ★★★☆

マリオ&ソニック AT ソチオリンピック™

ソチオリンピックを舞台とする定番ソフト。16種目のオリンピック競技のほか、マリオやソニックの世界を組みこんだドリーム競技を8種目収録。

2013.12.19 Wii U-DL ★★☆☆

ファミコンリミックス

懐かしいファミコンゲームがリミックスされた。基となるファミコンソフトは『スーパーマリオブラザーズ』や『マリオブラザーズ』などの16タイトル。

2014年

2014.1.15 Wii U-DL ★☆☆☆

Dr.LUIGI & 細菌撲滅

『Dr.MARIO』と違い、カプセルがL型になっているパズルゲーム『Dr.LUIGI』と『細菌撲滅』がひとつになった。

2014.2.13 Wii U ★☆☆☆

ドンキーコング トロピカルフリーズ

6つの島を舞台に、ドンキーコング、ディディーコング、ディクシーコング、クランキーコングが大冒険。2人同時プレイにも対応。

2014.2.27 3DS ★☆☆☆

牧場物語 つながる新天地

畑では、スーパーキノコ、ファイアフラワー、スーパースターを収穫できる。

2014.3.20 3DS ★★★☆

マリオパーティ アイランドツアー

7種類のボードマップと80の新作ミニゲーム。1人でミニゲームを勝ちぬく「クッパタワー」も搭載。

©2013-2014 Nintendo

2014.4.24 Wii U-DL ★★☆☆

ファミコンリミックス2

パッケージ版(1+2)も同日発売。『スーパーマリオブラザーズ2』や『スーパーマリオブラザーズ3』などが元ネタとして選ばれている。

2014.5.1 3DS ★★★☆

マリオゴルフ ワールドツアー

世界中の人と対戦可能。新コースやプレイヤーキャラクターを追加購入することもできる。

©2014 Nintendo / CAMELOT

2014.5.29 Wii U ★★★☆

マリオカート8

反重力を使ったコースが特徴。インターネット対戦はもちろん、キャラクターやコースの追加コンテンツ多数。amiiboにも対応。

©2014 Nintendo

2014.6.19 Wii U ★☆☆☆

引く押す ワールド

クリボー、プクプク、クッパの問題がある。

2014.7.1 3DS-DL ★★★☆

Newスーパーマリオブラザーズ2 ゴールドエディション

同年8月31日までのオススメソフトキャンペーンの特典。追加パックが最初から入っている特別仕様。

2014.7.24 3DS ★★★☆

ヨッシーNewアイランド

ベビィマリオと一緒に冒険するシリーズの続編。大きなタマゴや新しい変身アクションが加えられた。

©2014 Nintendo

2014.8.14 Wii U ★☆☆☆

ゼルダ無双

一騎当千アクション。武器にワンワンが登場。amiiboにも対応。

2014.9.13 3DS ★★☆☆

大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS

プレイヤーキャラクターとして、ロゼッタ&チコ、クッパJr.が初登場。

2014.9.20 Wii U ★☆☆☆

ベヨネッタ2

クライマックス・アクション。他機種で発売された前作を同梱して2枚組で発売。ベヨネッタがまとうスペシャルコスチュームに「キノコ王国のスペシャルドレス」などが登場。

2014.10.10 3DS-DL ★☆☆☆

クラブ ニンテンドーピクロス プラス

2014年度クラブニンテンドープラチナの特典。『スーパーマリオ』シリーズなど、任天堂に関係する問題が多数収録されている。

2014.11.13 Wii U ★★☆☆

進め!キノピオ隊長

『スーパーマリオ 3Dワールド』で活躍したキノピオ隊長を主人公とするスピンオフソフト。エンディングにマリオが登場。

2014.11.13 3DS ★☆☆☆

ワンピース 超グランドバトル!X

amiiboで、麦わらの一味がマリオなどの任天堂キャラクターの衣装をまとう。

2014.12.6 Wii U

大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U

プレイヤーキャラクターは3DS版と同じだが、8人乱闘など、Wii U版独自のモードも多数追加された。

2014.12.17 3DS-DL

バッジとれ〜るセンター

マリオのバッジなど、そのときどきでマリオファミリーのバッジが販売されている。

2015年

2005.1.29 3DS

エースコンバット3D クロスランブル+

マリオやルイージなどをモチーフとする機体が登場。ハテナブロックから入手する。amiiboを使うと異なるカラーリングのものも入手可能。

2015.3.12 Wii U

マリオパーティ10

Wii U GamePadを使って最大5人まで遊べる「クッパパーティ」が登場。マリオチームVSクッパの構図で遊べる。

©1995,1999,2015 Nintendo/Jupiter Corp.

2015.3.19 Wii U

マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド

自動的に歩くミニマリオを時間内にゴールへと導く。ニンテンドー3DS、Wii U版とも内容はほぼ同じで、自分のプレイスタイルによって遊び方を変更できる。

©1995,1999,2015 Nintendo/Jupiter Corp.

2015.3.19 3DS

マリオvs.ドンキーコング みんなでミニランド

画面比率は異なるが、基本的にはWii U版と同じ内容。どちらか1本を購入することで、どちらの機種でも遊ぶことができる。

©1995,1999,2015 Nintendo/Jupiter Corp.

2015.4.2 3DS-DL

すれちがいフィッシング

「すれちがいMii広場」内で購入できるフィッシングゲーム。プクプクやゲッソーを釣ることができる。

2015.4.16 3DS

ガールズモード3 キラキラ☆コーデ

amiiboを使うとイベント後にキャラクターに応じた衣装をもらえる。「ロゼッタの浴衣♪」などの配信もある。

2015.4.23 Wii U-DL

タッチ!amiibo いきなりファミコン名シーン

amiiboを使うと、ファミコンやスーパーファミコンの名シーンを3分間遊ぶことができる。『スーパーマリオワールド』での「ヨッシーとの出会い」など。

2015.4.29 3DS

パズルアンドドラゴンズ スーパーマリオブラザーズ エディション

ピーチ姫を救うために、マリオたちがパズルバトルの冒険に出発。

2015.5.13 3DS-DL

引く出す ヒッパランド

「おじいさんのファミコン広場」に、ワンワンなどのドットキャラクターのステージが登場。

2015.5.28 Wii U

Splatoon (スプラトゥーン)

「ザ キング オブ ゲームズ」デザインの「ドカンT」ギアなど。

2015.5.31 3DS-DL

Dr.MARIO ギャクテン!特効薬 & 細菌撲滅

『Dr.MARIO』では、特効薬で一発ギャクテンを狙えるようになった。さらに『細菌撲滅』も収録。

2015.6.11 3DS

リズム天国 ザ・ベスト+

一定の条件をクリアすると、『メイド イン ワリオ』のキャラクターたちが登場する。

2015.7.16 Wii U

ヨッシーウールワールド

amiiboを使うと、キャラクターの姿を模したあみぐるみヨッシーが出現。

2015.7.22 3DS-DL

大合奏!バンドブラザーズP デビュー

『大合奏! バンドブラザーズP』の機能制限版。

2015.7.22 3DS

どうぶつの森 ハッピーホームデザイナー

マリオテーマの家具が登場。

2015.8.27 3DS

ファミコンリミックス ベストチョイス

これまでの『ファミコンリミックス』の傑作選。『スーパーマリオブラザーズ』のスピードを速くアレンジした「SPEED MARIO BROS.」も収録。

2015.9.10 3DS

モンハン日記 ぽかぽかアイルー村DX

マイアイルーのコラボ衣装として、マリオの服などが登場。

2015.9.10 Wii U

スーパーマリオメーカー

『スーパーマリオブラザーズ』『スーパーマリオブラザーズ3』『スーパーマリオワールド』『New スーパーマリオブラザーズ U』のコースを自由に作って投稿し、遊ぶことができる(→P.6〜)。

©2015 Nintendo

ワンダーライフスペシャル

【 任天堂公式ガイドブック 】

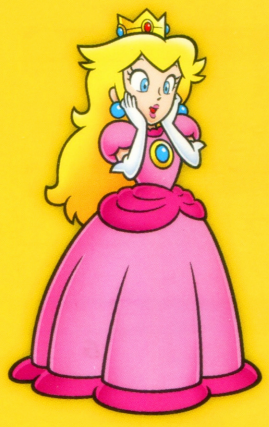
30TH ANNIVERSARY
ENCYCLOPEDIA SUPER MARIO BROS.
1985 - 2015

スーパーマリオブラザーズ 百科

●監修・協力 …… 任天堂株式会社
●企画・編集 …… 坂井一哉(アンビット)
kikai
左尾昭典
福田純子
髙山邦雄
中原 康(小学館)
●カバー・本文デザイン …… 戸部明美(at)
●編集協力 …… 冠　美花
高木伸夫
●SPECIAL THANKS TO …… 手塚卓志(任天堂)

© 1985-2015 Nintendo
Licensed by NINTENDO

スーパーマリオブラザーズ　©1985 Nintendo
スーパーマリオブラザーズ 2　©1986 Nintendo
スーパーマリオブラザーズ 3　©1988 Nintendo
スーパーマリオランド　©1989 Nintendo
スーパーマリオワールド　©1990 Nintendo
スーパーマリオ USA　©1992 Nintendo
スーパーマリオランド 2 6つの金貨　©1992 Nintendo
スーパーマリオ64　©1996 Nintendo
スーパーマリオサンシャイン　©2002 Nintendo
New スーパーマリオブラザーズ　©2006 Nintendo
スーパーマリオギャラクシー　©2007 Nintendo
New スーパーマリオブラザーズ Wii　©2009 Nintendo
スーパーマリオギャラクシー 2　©2010 Nintendo
スーパーマリオ 3Dランド　©2011 Nintendo
New スーパーマリオブラザーズ 2　©2012 Nintendo
New スーパーマリオブラザーズ U　©2012 Nintendo
スーパーマリオ 3Dワールド　©2013 Nintendo



2015年10月24日　初版第一刷発行

●発行人 …… 松井　聡
●印刷所 …… 三晃印刷株式会社
Printed in Japan
●製本所 …… 株式会社若林製本工場
●発行所 …… 〒101-8001
東京都千代田区一ツ橋2-3-1
電話　編集03-3230-5409
販売03-5281-3555
株式会社小学館

●本書の内容に関する電話でのお問い合わせにはお答えできません。
●造本には十分注意しておりますが、印刷、製本など製造上の不備がございましたら
「制作局コールセンター」(0120-336-340)にご連絡ください(電話受付は土・日・祝休日を除く9:30～17:30)。
●本書の無断での複写(コピー)、上演、放送等の二次利用、翻案等は、著作権法上の例外を除いて禁じられています。
●本書の電子データ化等の無断複製は、著作権法上の例外を除いて禁じられています。
代行業者等の第三者による本書の電子的複製も認められておりません。

©SHOGAKUKAN

ISBN978-4-09-106569-8